

WEEKLY ネオジオキャラ総出演のゲーム登場!!

ファミコン通信

緊急掲載! ファンの人ゴメン! ここまで見せてしまいます!!

MOTHER2 ギークの逆襲を大速報!

1994
8★12

290yen



「えっ!?!」のSCOOP4連発

各マップ
徹底攻略

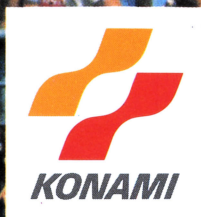
先に進めず、眠れない
そんなキミは必読っ!

ネオ・ネクタリス

- 銅
- リブルラブル
- デュアルオーブII
- ザ・キング・オブ・ファイトーz'94

格闘FIGHTerよ、集え! 全機種制覇!? 超人気ガロスペのすべてがわかる

餓狼伝説スペシャル祭り



実況リアルサッカー PERFECT ELEVEN

TM

パーフェクトイレブン

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578

KONAMI

タイムアップまで、 完全生中継。

サッカーゲーム初! エキサイティングな実況中継版。
世界を舞台にしたリアルグラフィック・サッカー誕生。

スーパーファミコンソフト
10月発売予定
予価9,980円(税別)

サポーターの歓声。実況中継。サッカー選手の動きを
取り込んだリアルなキャラクターアクション。サッカー
の興奮をすべてトレースして、この秋キックオフ!

- ゴールシーンの感激を再生するリプレイ機能。
- 「1P対CPU」「1P対2P」「トーナメント」「ワールドシリーズ」
「アジアリーグ」「シナリオ」「PK」「トレーニング」「観戦」と9種類の
ゲームモード。
- リアリティを追及したグラフィック。
- ゲーム全体の作戦の設定と、局面でリアルタイムに実行する作戦の
設定をする作戦機能。
- バッテリーバックアップ搭載により選手名のエディットが可能。



北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン ☎フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようおかけください

**Human
Hudson**

(社)日本野球機構 プロ野球12球団
公認ゲーム

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

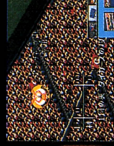


New

全11球場が実名で登場!!



プレイ画面がリニューアル。選手も見やすくなった上に、TVの野球中継さながらの3D画面が臨場感をいとおうしにあおるのだ。



球場が実名になって、リアル度も満点。バックスクリーンや観客席も細部にまでこだわった。選手のアクションもますます本格的だ。



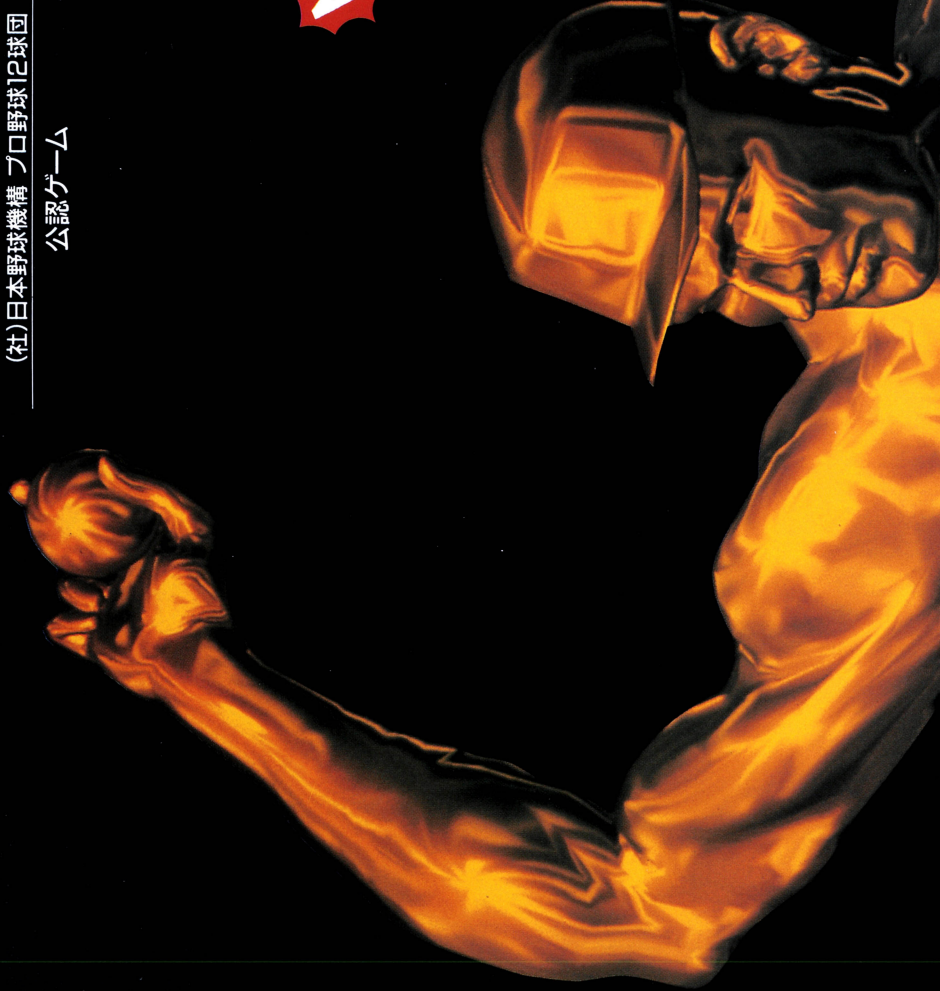
緻密なエディット＆多彩なプレイ。

スコアーズ	
先頭: 新井 隆	217 2
二塁: 佐々木 誠	221 9
三塁: 佐々木 誠	224 2
本塁: 佐々木 誠	224 2
打点: 18	打点: 18
打数: 23	打数: 23
盗塁: 2	盗塁: 2
走塁: 11	走塁: 11
接点: 6	接点: 6



体型・フォームをはじめ、手袋まで指定できるネームエディット。オールスターとモードも大充実。

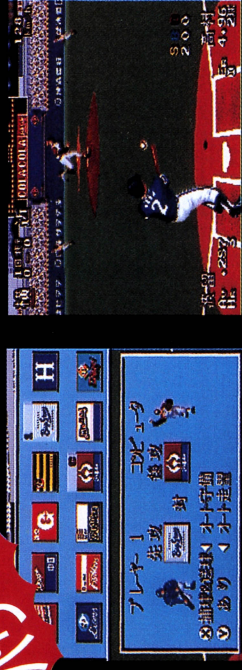
Super LEAGUE 2



スーパーパワーリーグ2

パワーアップ

操作性さらに向上!!



初心者でもレベルに合わせて楽しく遊べるオート守備/走塁を採用。

A・Bボタンでフルスイングでもコシバクトスイングでも思い通り。

実況中継は、TBSの松下賢次アナ。野球ファンにはこたえられない演出。



ニューズキャスター
TBSアナウンサー
福島弓子氏

ウグイス嬢
横浜ベイスターズ
柳澤瑞穂氏

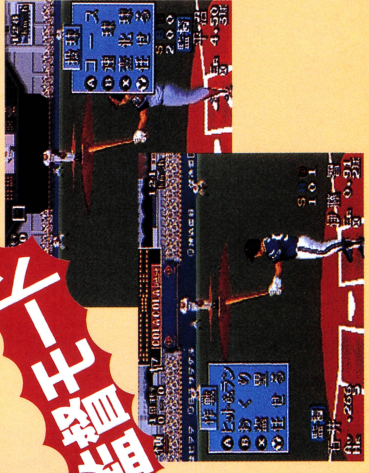
審判員
セリグ裁判部
井野修氏

小気味のよい実況中継をはじめ「TBSプロ野球情報」のニュースキャスター、審判、ウグイス嬢と全てプロフェッショナルが肉声で登場。

スーパーファミコン用ソフト
8月3日発売
希望小売価格 9,800円(税別)

容量は、16M。バッテリーバックアップ付。

監督モード



遊び方の幅を広げる監督モード。
「ウオッチモード」が新しく「監督モード」に進化。監督気分です選手たちをコマンド入力で采配をふるえるのだ。ペナントレースやオープン戦から監督モードにしたり、その反対に、監督モードの途中からプレイに参加することだってできる。攻守にわたって、こそぞという時にサインを送ろう。監督の腕の見せ所だ。

1994年版の選手データを装備。チームも選手も漢字表示。アクションもよりリアルになった。こだわりのエディットと多彩なプレイモードで熱く盛り上げられ。

8月3日、遂に開幕! データ新。さらにリアル!



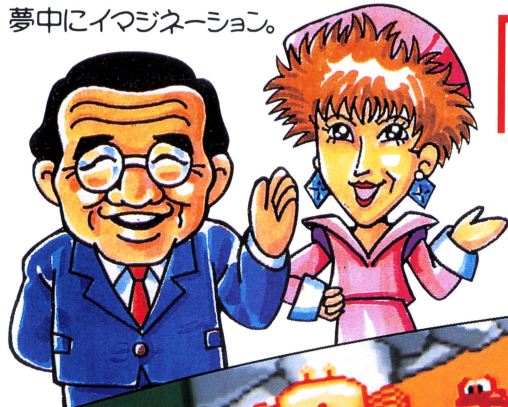
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

本社 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 千代田区新大塚市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 大阪府中央区東心斎橋1丁目1番10号 大塚ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

©1994 HUDSON SOFT ©1994 TBS

CG©1994 POLYGON PICTURES

夢中にイマジネーション。



「なるほど! ザ・ワールド」

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応



クイズの長寿番組「なるほど! ザ・ワールド」がついにフジテレビの全面協力を得て、そっくりスーパーファミコンのソフトで再現されたぞ。世界中をテーマに、なんと4000問もの難問珍問がグイグイせまってくる。おなじみの愛川欽也や楠田枝里子の声もサンプリングして臨場感タップリ。ミニゲームも多彩に12種。パズルやアクションゲームのエンターテインメントもどっさり。マルチタップ対応で4人同時プレイが可能。なるほど! おもしろいといわせてみせる!!

スーパーファミコン用ソフト
なるほど! ザ・ワールド
9,500円(税別・予価)

11月発売予定

なるほど! ザ・ワールド
THE WORLD
©フジテレビ



なるほど! おもしろい!! クイズ4000問
クイズソフトの決定版ついに完成。



12の国と地域を回りながら、クイズができる、このワールド感がたまらない。



バトル ザ・スキー
4人でスキーをして、取った旗の数と順位でポイントを競うアクションゲーム。



トランプマン危機一発
4人のパネラーが、トランプマンの入っている樽にナイフを刺して、トランプマンが飛び出したら当り!



間違いさがしゲーム
左右さかさま、上下さかさまの絵の間違いさがしゲームだ。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

トミーのおもちゃは、
お宝で買えます
このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



COVER キャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
モデル制作/白井武志(株海洋堂)
カラーリング/ボーム(株海洋堂)
撮影/ENTANIYA
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 各種ハードに移植される『餓狼』を徹底攻略

餓狼伝説スペシャル祭り

総力特集 ようやく明らかになった新システムの数々

MOTHER2 ギーグの逆襲



最近購入したばかりのカメにそっくりなの。この手が。(前田裕幸)

GAME INDEX

スーパーファミコン	
餓狼伝説スペシャル	94
キッドクラウンのクレイジーチェイス	57
サ・フントストーンズ	42
サムライスピリッツ	106
スーパー三國志	44
スーパーストリートファイターII	159
スーパーファイナルマッチテニス	48
ゼロヨンチャンプRR	56
タービースタリオンII	160
デモンズブレイゾン	190
デュアルオブII	192
天使の詩〜白き翼の祈り〜	30
鋼	18
ハロー! バックマン	43
ボバイ! いじわる魔女シーハック」の巻	46
MOTHER2 ギーグの逆襲	21
ライブ・ア・ライブ	152
リプルラブル	191
PCエンジン	
餓狼伝説スペシャル	100
ネオ・ネクタリス	181
メガドライブ	
ダイナマイトヘッディー	50
パノマコット	51
レベルアサルト	49
ネオジオ	194
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	194
ゲームボーイ	
熱闘 餓狼伝説2	53
ボンバーマンGB	52
3DO	
ジュラシック・パーク	54
ロードラッシュ	55
アーケード	
ジョー&マック リターンズ	154
バーチャファイター	141
パソコン	
オーシャンズピロウ	173

緊急速報1

ハドソンが送る期待の新作、その名も鋼!

納涼企画

夏なんだから花火しようよ!

釣りゲーム特集

ビバ! フィッシング!!

徹底攻略

ネオ・ネクタリスの完全解法を伝授

ファミ通エクспレス	8	FF新聞	152
ファミ通TOP30	14	ビーム通信	154
ゲーム帝国	29	バーチャファイタートゥディ	157
ゲーム情報資料館	30	超ネオジオ乱舞新聞	158
ソフトウェアインプレッション	34	スーパーストIIタイムズ	159
新作ゲームクロスレビュー	37	週刊ダビスタ	160
最新ゲーム大紹介	42	クイズ! 脳天逆おとし	162
3DO club	54	開運占いコーナー	163
ファミ通ベストセクション	56	THE Schedule	170
ゲームの殿堂	72	Tech View 2000	173
金華ファミ珍楼	125	禁断の秘技	176
ガバシステム	126	新着ゲーム通信	186
ゲーム帝国HE事業部	128	特報1:デモンズブレイゾン	190
ファミ通町内会	133	特報2:リプルラブル	191
LETTERS伝言板	138	緊急速報2:デュアルオブII	192
読者プレゼント	140	緊急速報3:ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	194
NEW'S CLUB	144	次号予告&カレンダー	196

● Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお	61
こくらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純	129
電脳怪快 馬頭く一めい	137
べーしっ君 荒井清和	139
つづけていいの? ユウジロ	161
フリーリッシュ・ゲーマーズ 荒井清和	174
ゴッドボンボン 吉田戦車	180

● Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカバトル加藤のボードゲームでポン!	145
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	161
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	163

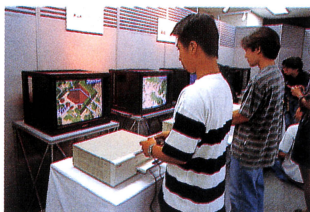
価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



HARDWARE

これが最新情報! プレイステーション

7月20日、ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下SCE)が、第2回プレイステーション進捗報告会を開催したのだ。これはマスコミ関係者などに対し、プレイステーション、ならびに対応ソフトの開発が現在どこまで進んでいるかを報告しようというもの。第1回が5月10日だったから、この日は約2ヵ月ぶりの開催ということ



◆まだ開発中ながら、プレイステーションをさわれる、遊べる、操作できる!!

になったのだ。

今回の報告会は開発状況の発表という形式ではなく、開発中のソフトに直接触れてもらい、目と耳でプレイステーションを体験してもらおうというもの。だから、展示されたソフトはプレイステーション上で動いていて、ある程度の操作が可能なのものがほとんど。画面撮影禁止ながら、タイトル未定のポリゴンの対戦格闘ゲームなん

というのもあったのだ。そして、会場にはこれまでの実物大模型ではなく、実際に動く試作品のプレイステーションも展示されていたのにも注目。年末の発売に向けて着々と準備が進められているっていう感じだよね。*



◆背面の端子部分のレイアウトも明らかになったプレイステーション。左はしのネジ止めされた部分には外部拡張用端子が隠されている。ここに、モデムやハードディスクなどを接続することも可能なのだ。

新着の画面写真だっ!!

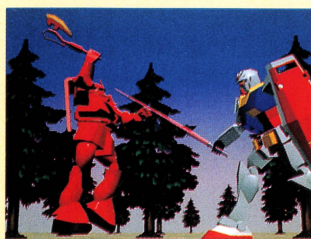
ここで紹介している画面写真は、すべてプレイステーション上で動いているもの。じつは、会場ではこのほかにもアートディンクの『アクアノート』や、覆面サードパーティーの『バーチャファイター』を思わせるポリゴン対戦格闘ゲーム『3D格闘(仮称)』が公開されたのだ。ただし、どちらとも写真撮影は禁止……残念です。



◆『A.I.V.』アートディンク 走る列車の視点から風景を眺めることができる、というパソコン版にない新システムを採用。



◆『極上パロディウスだ!』コナミ 最新版『極上パロディウス』と、前作『パロディウスだ!』がひとつになったお得なソフト。



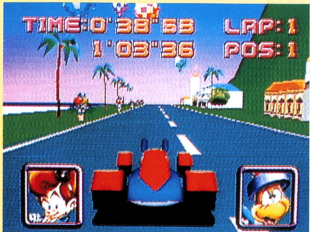
◆『機動戦士ガンダム』(仮称)バンダイ あのかんがむがポリゴンにより描かれているのだ!! ジャンルはもちアクション。



◆『メタル・ジャケット』ポニーキャニオン 通信による対戦も可能な完全3Dロボットバトルゲーム。背景もビュリホーだぞ。



◆『PHILOSOMA』SCE 旧題『ORA-194』。ビジュアルシーンから、自機がそのままゲームになだれ込むシューティングゲーム。



◆『ポリポリサーカスグランプリ』SCE フルポリゴンのコミカルレースゲーム。キャラデザインはおなじみの松 downstream氏だ。



◆『V-ZONE』SCE あらゆる方向からまなく台を見ることができるパチンコシミュレーター。拡大縮小も自由自在!



◆『クライム・クラッカーズ』SCE 未来世界を舞台にした3DダンジョンRPG。登場する敵はポリゴンで描かれているのだ。



◆『ポロクロイス物語』SCE (ほとんど)アニメーションを観る感覚で楽しめるRPG。もちろん内容は剣と魔法の世界の物語。



アニメ界でも天下を取るか!? 『ストII』アニメ完成披露会見

7月18日、8月6日から全国洋画系で公開されるアニメ映画、『ストリートファイターII』の完成披露会見が行なわれたのだ。

会見の席には、カプコンの辻本社長、東映の岡田会長、ソニー・ミュージックエンタテインメントの稲垣副社長など、この映画の関係者代表が勢ぞろい。3人の代表は、いずれもあいさつの際、映画のような映像メディアとビデオゲームが、今後どんどん接近していくことについて、大いに歓迎する、と

述べていたのだ。

もちろん、リュウ役の清水宏次朗やケン役の羽賀研二、フェイロン役の船木誠勝といった、声の出演者たちも出席していたぞ。なかでも、たいへんだったのが清水宏次朗。2日まえに盲腸を切ったばかりで、なんと車椅子に乗っての出席だったのだ。

関係者一同が自信をもって作りあげたアニメ版『ストII』。はたして、ゲームと同じく、全国に熱い風を巻き起こせるかな? *



■映画の出演者一同。残念ながら、春麗役の藤谷美紀ちゃんは都合により欠席なのだ。主題歌の篠原涼子ちゃんは来てくれたんだけどね。



■「念願の映画化が果たせました」と喜ぶ辻本社長。



■病み上がりでも、力強く思入れを語る清水宏次朗。



■ケン役の羽賀研二は、プライベートでも清水の親友だと。



■カプコンのキャンペーンガール、ミス春麗とミスキャミイもいたぞ。



3DO用 ICカード

TDKが3DO社とICカードに関する技術提携を結んだと発表したのだ。このICカードというのは、バックアップメモリー用のRAMを拡張するというものだ。

たとえば松下電器の3DOリアルの場合、バックアップメモリー用のRAMは256キロビット。これだと多くのデータの保存が必要とするゲームには向かないという弱点があったんだよね。それを解決しようというのがこのICカードだ。使用法は、リアルでは背面の拡張ポートにアダプターを取り付け、そこにカードを差し込むという形態になるもようだ。

TDKではこのICカードの開発を年内には終了させたいということ。つまり早ければ'95年の前半にはICカードが発売されるってことだ。ただし、このICカードの発売元は未定。TDKが発売したり、松下電器や三洋電機が販売したり、あるいはソフトに付属したり……といった方法が検討されているということだ。3DOをますます便利にするカードの誕生に期待!! *



■公開を間近にひかえたアニメ版『ストII』。ベガ、バルログ、バイソンといった脇役も、ベテランの声優陣が演じているぞ。



前夜祭はオールナイトでイベント 映画版『餓狼伝説』公開開始!!

7月15日、銀座の東劇で、『餓狼伝説』封切前夜祭が開催されたのだ。これは、現在松竹洋画系で公開されているアニメ映画、『餓狼伝説』の封切りに先立ったイベント。午後11時開始という時刻の関係で、

18歳以上のみ入場可能という条件付きだったぞ。

イベントの冒頭では、大張正己監督や、テリー役の錦織一清、舞役の三石琴乃といった声の担当者が登場して、アフレコでの思い出



や苦労話を語ってくれたのだ。

そのあとは、アニメ版の『餓狼伝説』のオールナイト上映会に突入したぞ。これはテレビで放映された『1』、『2』。そして翌日から公開される映画版を朝の4時まで続けて観せようという、ちょっとハードな企画だったのだ。

そのほかにも、映画にゲスト出演した千葉麗子がラジオ番組の中で登場したり、入場者による『餓狼伝説』のキャラクターコスプレ大会があったりと、バラエティ豊か。

ファンにとっては、『餓狼伝説』の世界を存分に楽しめるイベントだったんじゃないかな? *

ズラリと揃った出演者たち

■「声の仕事に慣れてきて、余裕をもって演技できるようになりました」と語る錦織一清。



■錦織一清、難波圭一、榎山修之、三石琴乃といったテレビアニメ版でのメンバーに加えて、今回は悲劇のヒロイン、スーリヤ役の桜井智が加わったのだ。



セガアミューズメントテーマパーク ジョイポリスが横浜にオープン!!

7月20日、横浜市新山下にセガのアミューズメントテーマパーク「ジョイポリス(JOYPOLIS)」がオープンしたのだ。ジョイポリスはセガが全国に展開する計画のアミューズメントテーマパークのうち、大阪の「ガルボ」に続いて、第2弾にあたるものだ。

ジョイポリスは屋内型のテーマパーク。延べ床面積8250平方メートルのスペースにさまざまなアトラクションが用意されているぞ。

なかでも目玉となるのが、3Dシューティングシミュレーターの「VR-1」。ヘッドマウントディスプレイを装着して体感シミュレーターに乗りこみ、戦闘機どうしによる戦いを仮想体験するという、世界で初めてのアトラクションだ。

ヘッドマウントディスプレイによる360度の視界にビックリするぞ。

また、「レイルチェイス・ザ・ライド」も、新しいタイプのアトラクション。ジェットコースターとシューティングゲームをミックスしたような乗りものなのだ。スピード感と緊張感が同時に味わえるぞ。

ほかにもシューティングライド「ゴーストハンターズ」や星占い館の「アストロノミコン」など、内容は盛りだくさん。セガのオリジナルグッズ販売店の「セガソニック&テイルズ」も人気を呼びそうだぞ。入場料は大人500円、子供(中学生以下)300円。それぞれのアトラクションにつき100~800円必要だ。横浜の新名所になれるか。さっそくキミの目で判断してみる!?

これがVR-1だっ!!



VR-1は一台には8人乗れて、4台が一度に稼働する。ただし、左右にならんだプレイヤーがチームとなり、ゲーム上はふたり乗りの戦闘機という感じ。



CG映像はこんな感じ。この空間に現われる敵機を撃墜する。個人成績もバッチリ残り、いちばん優秀なチームは表彰される。

照準は頭を動かすことで合わせるようになっている。照準を合わせたらトリガーを引く。うまく撃墜するためには、首の力がけっこう重要か!?

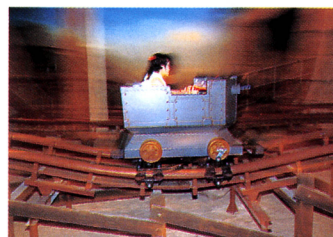


◆デーンとそびえ建つジョイポリス。これは特殊なレンズを使用した写真なんだけどね。



◆施設中央のエスカレーターもこんなにカッコイイ。ゲームの「ソニック」の世界から飛び出してきたような感じだよね。

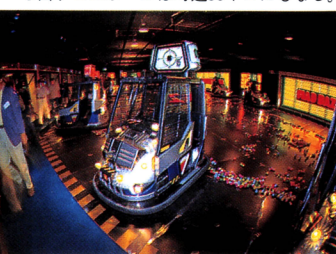
大阪ガルボにもある占い館アストロノミコン。これはそれぞれの占いの結果を受け取る場所。緊張の瞬間かな?



◆レイルチェイス・ザ・ライド。ちょっと映画のセットのような雰囲気を持っている。スピード感は抜群。



◆マッドバズーカはカートどうしてボールをぶつけ合うってもの。カートの先から撃ち出すゴムボールは時速80キロにもなる。



◆関東で初めてのセガのオリジナルグッズ販売店、セガソニック&テイルズ。いろんなグッズを眺めるだけで楽しい。

気になる数字 →→→→ 120万人

ジョイポリスの目標年間入場者数。話題の「VR-1」や「レイルチェイス・ザ・ライド」などの、ほかでは見ることのできないユニークなアトラクシ

ョンを楽しめるジョイポリス。横浜の観光地として名高い山下公園に隣接しているという好立地条件だから、デートコースとしても最高かもね!?



セレッソ大阪V.S.京都サンガ Jリーグ昇格はどちらの手に!?

ワールドカップ、オールスターゲームとたて続けに行なわれ、ますます盛りあがりを見せる日本のサッカーブーム。もちろんそれはJリーグを中心とした人気なだけ、Jリーグの下部組織であるJFL(日本フットボールリーグ)に注目したい対決があるのだ。それはセレッソ大阪と京都サンガ。

すでにこのページでもお伝えしたとおり、セレッソ大阪にはカプコンが、京都サンガには任天堂がスポンサーとしてついているのだ。この2チームのJFL前半戦での

成績はセレッソ大阪が首位、京都サンガが4位という状態。セレッソ大阪はJリーグの準会員。一方、京都サンガも8月中旬に準会員の申請を行なう予定だ。つまり、Jリーグへの昇格をかけて、熱い戦いをくり広げてるってわけ。

Jリーグ昇格の条件はJFL2位以上といわれている。京都サンガも、横浜マリノスからエバートン選手を獲得して、その条件に挑戦している。この2チームがJリーグでも対決できるように、ゲームファンの僕らが応援しよう。*



◆前半戦でのセレッソ対サンガ直接対決。この試合では軍配はセレッソに下ったのだ。



◆セガがスポンサーするジェフと対決するのはどちらのチームになるのか？



◆バンダイもフリーユーゲルスを支援してるぞ。

JFL前半戦成績

順位	チーム名	勝利	敗戦	得失点差	得点	失点
1	セレッソ大阪	14	1	+31	46	15
2	藤枝ブルーックス	13	2	+14	30	16
3	柏レイソル	12	3	+32	48	16
4	京都サンガ	11	4	+10	31	21
5	大塚製薬	10	5	+14	36	22
6	PJM	10	5	+8	31	23
7	東京ガス	8	7	+3	25	22
8	東芝	7	8	+1	29	28
9	川崎製鉄	6	9	-6	17	23
10	本田技研	6	9	-7	24	31

◆この表はJFL前半戦終了時6月16日現在のもの。上位10チームのみをあげた。後半戦は8月20日にスタートするぞ。



マルチメディアソフト制作者に朗報 スタジオ"club DEP"開設!!

7月15日、東京の南青山に、ソニー・ミュージックエンタテインメントが、マルチメディアソフト制作者のためのスタジオ、"club DEP"を開設したのだ。

このスタジオ、同社が開催してるDEP(デジタル・エンタテインメント・プログラム)の入賞者のために開放されるもの。DEPとは、優れたマルチメディアクリエイターを発掘するためのソフトオーディションのことだ。このDEPで選ばれた人材に、心地よい制作環境と適切な支援活動を提供するのが、club DEPの目的なのだ。

マルチメディアのソフト開発には、高価な機材が必要なので、ア

イデアを実現できないクリエイターが多い、というのが現状。それを補うべく、このclub DEPには、CGによる画像制作からビデオ映像のデジタル処理、コンピューターミュージックの制作といった活動を行なうための最新機材が揃えられている、というわけ。

当日は、スタジオ開設を記念して、簡単なパーティーとDEP入賞者による作品披露も行なわれたぞ。

いずれは、DEPの入賞者だけでなく、外部のクリエイターとも交流を盛んしていきたいとのこと。今後、DEP出身のクリエイターの作品がマルチメディア界を席巻する、なんてこともあるかも!? *



『Hi-TENキャラBOM』がアツい!! ハドソンスーパーキャラバン開始

この夏、ハドソンが全国31都市で開催するファン参加イベント第2回ハドソン スーパーキャラバンHi-TENキャラBOMが、7月21日、新宿のNSビルホールを皮切りにスタートしたのだ。

前号のこのコーナーでもお伝えしたとおり、このイベントの目玉は、ハイビジョンテレビを使った10人同時対戦ができるアクションゲーム、『Hi-TENキャラBOM』。新宿のスーパーキャラバンでも、このゲームを使ったゲーム大会が開催されて、3000人近いゲームファンが参加したのだ。

イベントの合間には、『ボンバーマン』のいろいろな地方版のテレビコマーシャルに出演している、

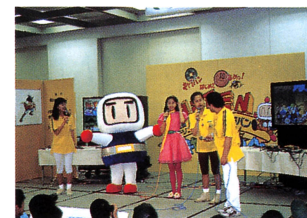
沢口遙ちゃんが、歌とおしゃべりのミニステージを披露したぞ。

もちろん、このほかにもまだ発売されてない新作ゲームも多数プレーできたのだ。ハドソンの新作を少しでも早くプレーしたい人にとってはうれしい企画だね。こうなったら、ぜひスーパーキャラバンに行かなきゃ……ソン!? *



◆アップルコンピュータや日本IBM、ローランド、日本シリコングラフィックスなどが、協賛している。

◆第1回DEP最優秀賞受賞者の佐藤理氏は、受賞作『東脳』を披露したぞ。



◆遙ちゃんは、『ボンバーマン』のイメージキャラクター、『はにーちゃん』として登場したのだ。会場の声援もスゴいぞ。



コスチュームを着ると 強くなった気がします

Photograph by Mikio Kitahara



ミスキャミ
山崎真美

Mami Yamazaki

この夏の『ストⅡ』関連のイベントでキャミを演じる。テレビなどでの今後の活躍も期待される。趣味はスノーボードだとか。

なったような気がしますね。まえから腹筋などをして少しは身体を鍛えていたんですけど、キャミに選ばれてからは、日ごろやってなかった運動もするようにもなりました。必殺技もたくさんおぼえないといけませんし(笑)。それに足が太くならないようにマッサージをするようになったり、日焼けしすぎないように海に行くのも我慢して……とにかくいまはキャミミにハマってます。

——家族はビックリしてない？

真美 弟が『ストⅡ』をよくやっているんですよ。私がミスキャミに選ばれたことを話したら、笑ってました。恥ずかしがったりしているみたいだったけど、けっこう友達には自慢してるようです(笑)。

——これからイベントなどで多くの人の前に出ていくわけだけど、どんな心境？

真美 すごく楽しみです。『キャミィ、いっしょに写真とって!!』なんて言われたらきっと感激してしまうと思うんです。イベントなどでは観客のみなさんとゲームで対戦する……なんてこともあるかもしれませんで、とくに必殺技の練習を中心に、一生懸命『ストⅡ』のウデにみがきをかけなくっちゃ、と思っています。 *

今週はミスキャミの山崎真美ちゃんの登場だ。8月6日から公開される東映のアニメ映画、『ストリートファイターⅡ』。この公開を記念して開催された「ミス春麗・ミスキャミィコンテスト」で、1500人もの応募者のなかから、みごとミスキャミィに選ばれた真美ちゃん。本物のキャミィにも負けないくらい、とても明るくて健康的な女の子なのだ。

——コンテストに応募したきっかけはなんだったの？

真美 以前から『ストⅡ』をやっていたということですね。正直言ってヘタなんですけど、けっこうゲームセンターとかでやってたんです。初めて『ストⅡ』を見たときの印象は、背景まで細かく描かれているゲームだなというものでした。春麗やキャミィというキャラクターのかわいくて強いところも好きなので、一度でいいから彼女たちの格好だけでもしてみたかったんです。そんなときにこのコンテストのことを知ったので迷わず応募

しました。

——ミスキャミィに選ばれたときの気持ちはどんな感じ？

真美 とてもうれしかったです。最終選考まで残れて、気に入っていたキャミィのコスチュームが着れたときは、それだけで満足しちゃって記念撮影しようとしたぐらいなんです。だから選ばれたときは本当にビックリしたんですよ。

——コスチュームを着たときは、どんな気分になるの？

真美 なんだか自分がとても強く

中国で初のAMショー開催か!?

8月20日から26日にかけて、中国で初めてのアミューズメント機器の展示会が開かれることになったのだ。中国文化部内の国際展示局が主催するこの展示会の名は、「中国北京国際アミューズメントマシンショー」。開催地は北京市内の全国農業展覽館という

ところだ。6月末時点でコナミやエス・エヌ・ケイを筆頭に約20社の日本メーカーが参加する予定。中国の法律上の問題などもあって、まだ若干開催が危ぶまれる心配もあるということだけど、主催側は必ず成功させたいと語っている。海外資本の大量流入などで経済的にも発展の著しい現在の中国。日本のアミューズメントマシン業界もこれから中国進出!?



マルチメディアのNEC

NEC

師匠思いの魔導師「タット」

声:戸田恵子

「見習い魔導師のタットです。消えたお師匠様を探しているんだけど…。お師匠様、いったどこへ行ったのかなあ?」

賞金稼ぎの「メイル」

声:國府田マリ子

「あたし、メイル。お金がだーい好きなエルフの賞金稼ぎなんだ。今は賞金首の魔導師マテリアルを追いかけているの。待ってろよ!マテリアル!」

ヘンな怪獣の「ガウ」

声:山本圭子

「オシ、ガウ。怪獣の洞窟で平和に暮らしてたガウけど、メイルのせいで騒動に巻き込まれたガウ。しょうがなから一緒に冒険してやるガウ」

エルフの賞金稼ぎメイルとその仲間が繰り広げる
ハチャメチャ大冒険!

8月12日(金)発売予定

希望小売価格7,800円(税別)

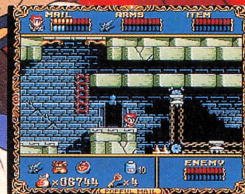
PCエンジン スーパーCD-ROM²ソフト
アクションRPG

ぽっぷるメール

Magical Fantasy Adventure

POPFUL MAIL

キャラクターデザイン:内田順久氏 ©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム



▲メイルの「機械世界」



▲タットの「海底世界」



▲ガウの「幻影世界」



Falcom[®]
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。



うれしい29,800円。
うれしい6ボタンパッド。

好評発売中!!

PC Engine
DUO-RX

CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)

DUO-RXを買って体験版CD-ROMをもらおう!!

キャンペーン期間中に「DUO-R」が「DUO-RX」を買って、保証書に郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記し、その保証書のコピーと郵送料の郵便切手350円分を同封して下記へお送りください。先着3万名様に、体験版CD-ROMムック(非売品)をプレゼント!!!

■期 間: 8月25日(土)～8月14日(日)
■応募 先: 〒163-91 東京都新宿郵便局私書箱27号
「DUO-RX」キャンペーン事務局
■お問い合わせ: TEL. 03-3485-2903

「DUO-RX発売記念特別版」
CD-ROMカプセル 1994 SUMMER

収録ソフト(予定) ●ネオ・ネオタリクス(ハードソン) ●ハイパーウォーズ(ハードソン)
●ブロードギア(ハードソン) ●紫雲は君に(アードテイン) ●ぽっぷるメール
(NECホームエレクトロニクス) ●アルナムの牙(ライトスタッフ)
●ボンバーマン94(ハードソン) 他



DUO-RX発売記念
うれしいCD-ROM
体験キャンペーン

※賞品がなくなり次第キャンペーンは終了させていただきます。終了後に応募された方へは、郵便切手を返送いたしますのでご了承ください。詳しくは店頭のパスター、チラシをご覧ください。賞品は8月22日以降、順次発送いたします。

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

今週は『スーパーストリートファイターII』を押さえて『サンサラー・ナーガ2』がトップの座に初登場!! ほかにも『ソード・ワールドSFC2』が3位、『美少女戦士セーラームーンS』が4位にランクインしているぞ。新作ラッシュって感じかな。

1



サンサラー・ナーガ2

このゲームは、意外なところに意外なアイテムが隠されていることが多い。たとえば、第2階層の大金庫のカギを見つけた場所をもう一度調べると"エイハブのモリ"という武器を見つけられるのだ。体力が高くて倒すのに苦労するクジラ系の敵に通常の3倍のダメージを与えられるナイスな武器だぞ。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■ビクター エンタテインメント
9800円 7月15日発売

11838

2



スーパーストリートファイターII

ジャマイカ代表の新キャラ、ディージェイ。彼のボーナスステージでの有効技を教えよう。ふつう相手と近距離のときの大キックは1発しか入らない。でもレンガを壊すボーナスステージで、左右のレンガの一段高い場所で大キックをするとなぜか2発入るのだ。ボーナスの大幅アップまちがいなしだね。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円 6月25日発売

10406

3



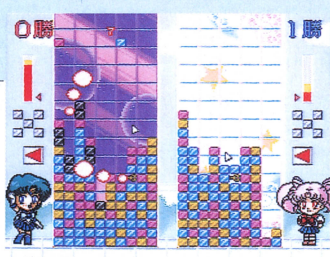
ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説

弱いころの戦士は、ファイターの技能レベルを中心に上げていこう。前半は剣だけでもバシバシ進められるからね。そして、キャラクターが強くなってきたら、魔法中心にきりかえよう。というのは、ゲーム後半になってくると剣よりも魔法のほうが、威力の高いものが多くなっているからなのだ。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■ティーアンドイーソフト
9900円 7月15日発売

9030

4



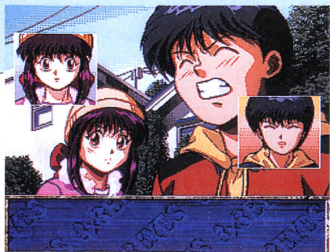
美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!

エリア内にある、同じ色のブロックをすべて消すことができるスーパーブロック。手に入れるとすぐに使ってしまう人も多いと思うけど、それはちょっと待ってほしい。ブロックが少なくなってくると、ふつうには消せないブロックがいくつか出てくるからだ。ピンチってとき以外は使用を控えよう。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
パズル
■バンダイ
6800円 7月15日発売

8351

5



3×3EYES ～三只眼變成～

この『3×3EYES』はマルチエンディングだけど、最高のエンディングはもう見たかな? 見るための条件はけっこう厳しくなっていて、そのひとつに"対反応妖撃の使用"というのがある。これは戦闘のときに使いがちだけど、じつは使い過ぎると最高のエンディングが見えなくなってしまうのだ。注意。

前回2 前々回1
PCエンジン
アーケードカード対応CD-ROM
アドベンチャー
■NECホームエレクトロニクス
8800円 7月8日発売

5738

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	ファイナルファンタジーVI  前回3 前々回12 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 11400円 RPG 4月2日発売	4659
7	ダービースタリオンII  前回10 前々回14 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12800円 シミュレーション 2月18日発売	4408
8	スーパーボンバーマン2  前回16 前々回4 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン 8500円 アクション 4月28日発売	3915
9	スーパーフォーメーションサッカー'94 ～ワールドカップエディション～  前回12 前々回5 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヒューマン 9800円 スポーツ 6月17日発売	3199
10	幽☆遊☆白書2 ～格闘の章～  前回5 前々回6 スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 9600円 アクション 6月10日発売	3115

読者のご意見板

●このあいだうちの会社の課長の子供と『セーラームーン』で遊んだ。よく知らない私は「セーラービーム」と言いながら攻撃してしまい、「そんなのない」と泣かれてしまった。ピンチ、冬の賞与。
東京都 清野純一 26歳

●『スパII』でガイルの負けたときの声が「ウッポー」って聞こえるってのがあったが、バルログが負けたときの声が「寺尾、寺尾」と聞こえるのは俺だけか。
岐阜県 柴田朋之 24歳

●『ワイルドトラックス』で、すぐ海に落ちこちる私ですが、免許

の更新は今年で2回目です。
愛知県 安田守康 24歳

●友だちが『スパII』で「見てくれよ! この4連鎖」とか言ってた。
富山県 佐藤和也 15歳

●『セーラームーンS』のコマシャルで仲間たちが「私たちもいっしょに戦うわ」と言うが、ゲームには悪役はぜんぜん出てこない。
大阪府 藤高宏伸 20歳

●僕の姉が「セーラームーンってスケパンなんですよ? 」と言った。そうかもしれない……。
宮城県 芳賀良太 21歳

11	前回4 前々回13 サラブレッドブリーダーII スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヘクト シミュレーション 6月8日発売 12800円 3050
12	前回8 前々回3 ワイルドトラックス スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム 6月4日発売 9800円 2976
13	前回9 前々回1 つり太郎 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バック・イン・ビデオ シミュレーション 7月8日発売 9800円 2836
14	前回7 前々回8 ドンキーコング ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 アクション 6月14日発売 3900円 2743
15	前回17 前々回23 スーパーメトロイド スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円 2594
16	前回1 前々回1 栄冠は君に PCエンジン アーケードカード対応CD-ROM ■アートディンク シミュレーション 7月15日発売 9800円 2129
17	前回13 前々回16 す～ぱ～ぶよぶよ スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円 1990
18	前回18 前々回11 スーパー人生ゲーム スーパーファミコン カートリッジ ■タイトー ボードゲーム 3月18日発売 9800円 1962
19	前回1 前々回1 リーグプロストライカー-2 メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ スポーツ 7月15日発売 7800円 1813
20	前回20 前々回18 テトリスフラッシュ ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル 6月14日発売 2900円 1711
21	前回11 前々回1 スラップスティック スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス RPG 7月8日発売 9600円 1545
22	前回14 前々回1 美女と野獣 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン アクション 7月8日発売 8500円 1209
23	前回6 前々回2 熱闘サムライスピリッツ ゲームボーイ カートリッジ ■タカラ アクション 6月30日発売 4800円[込] 1171
24	前回1 前々回1 弟切草 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー '92年3月7日発売 8800円[込] 957
25	前回1 前々回1 FIFAインターナショナル・サッカー スーパーファミコン カートリッジ ■ビクターエンタテインメント スポーツ 6月17日発売 9800円 874
26	前回22 前々回7 スーパーストリートファイターII メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 6月25日発売 10900円 734
27	前回1 前々回1 パチスロ研究 スーパーファミコン カートリッジ ■魔法株式会社 テーブルゲーム 7月15日発売 9500円 620
28	前回25 前々回1 エメラルドドラゴン PCエンジン スーパーCD-ROM ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日発売 7800円 613
29	前回1 前々回15 スーパードッグファイト スーパーファミコン カートリッジ ■バック・イン・ビデオ シューティング 6月24日発売 9800円 567
30	前回1 前々回9 ワールドヒーローズ2 スーパーファミコン カートリッジ ■ザウルス アクション 7月1日発売 9980円 539

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20今週は2本の話題ソフトが初
お目見え。喋るサッカーゲ
ム『実況リアルサッカー』が
14位、スーパー32X専用のレ
ースゲーム『V.R. Deluxe』が
18位にランクインしてきたぞ。

1 かまいたちの夜

「どういえは……ぼく、聞いたことがあるよ。『かまいたちの夜』」
「実況するが、ぼくは聞いたことがある話だ。『かまいたちの夜』」
「ぼくは聞いたことがある。」

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
9800円(予価) 9月発売予定

621

前回 2
前々回 2

鳩時計の音や風の音、そして女の子の笑い声など、約250種類もの効果音が用意されているぞ。

2 ドラゴンクエストⅥ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

606

『Ⅴ』は絨毯に乗って空を飛べたけど、『Ⅵ』では空を飛べるようなアイテムは登場するのかな？

前回 1
前々回 1

※画面は「Ⅴ」のもので

3 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

393

すべての敵にダメージを与えられる魔法は、近くにも遠くにもダメージはいっしょなのだ。

前回 3
前々回 3

4 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円 8月27日発売

280

自転車は歩くよりも速く移動できるのだ。ちゃんと自転車用の音楽も用意されているので楽しいぞ。

前回 4
前々回 5

5 天外魔境Ⅲ

PCエンジン アーケード専用CD-ROM
RPG
■ハドソン
価格未定 発売日未定

266

前作では多くの巻物が冒険の手助けをしてきたよね。『Ⅲ』ではどんな巻物が登場するのかな？

前回 5
前々回 4

※画面は「Ⅱ」のもので

6	前回 8 前々回 12	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 9月2日発売 9900円	RPG 187
7	前回 9 前々回 7	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ 9月22日発売 10900円	アクション 135
8	前回 13 前々回 9	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	131
9	前回 12 前々回 18	キッドクラウンの クレイジーチェイス	スーパーファミコン カートリッジ ■ケムコ 10月21日発売 8800円	アクション 122
10	前回 6 前々回 6	極上パロディウス	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ 11月発売予定 9800円(予価)	シューティング 96
11	前回 7 前々回 11	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	CD-ROM RPG 90
12	前回 11 前々回 14	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 9月下旬発売予定 9800円	RPG 86
13	前回 1 前々回 1	豪血寺一族	スーパーファミコン カートリッジ ■アトラス 10月発売予定 10500円	アクション 83
14	前回 1 前々回 1	～実況リアルサッカー～ PERFECT ELEVEN	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ 11月発売予定 9980円	スポーツ 73
15	前回 15 前々回 17	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケード専用CD-ROM ■ハドソン 9月30日発売 6900円	アクション 68
16	前回 16 前々回 1	サイバーナイトⅡ 地球帝国の野望	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■トンキンハウス 8月26日発売 9900円	RPG 83
17	前回 14 前々回 16	Wizap!～暗黒の王～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 9月発売予定 9900円(予価)	RPG 57
18	前回 1 前々回 1	V.R. Deluxe	メガドライブ スーパー32X専用カートリッジ ■セガ 発売日未定 価格未定	レースゲーム 52
19	前回 18 前々回 1	プリンセスメーカー	PCエンジン スーパーCD-ROM ■NECホームエレクトロニクス 12月発売予定 価格未定	シミュレーション 49
20	前回 1 前々回 20	ノスフェラトゥ	スーパーファミコン カートリッジ ■セガ 10月発売予定 9800円	アクション 45

今週の特選ソフト

14 位 ～実況リアルサッカー～ PERFECT ELEVEN

リアルな実況中継がウリのサッカーゲーム『～実況リアルサッカー～PERFECT ELEVEN』。ボタンひとつでテレビで見る実際の試合のように、戦略性にとんだ試合展開も体験できるのだ。現在、ワールドカップ戦モードやオープニングビジュアルを開発中。なめらかなキャラクターの動きやリアクション、臨場感溢れる実況などをぜひ見てほしいそうだ。また、操作性もバツグンによくなるとのことだぞ。



開発進行度… 70 パーセント

weekly TOP・20

先週に引き続き『FFⅥ』が1位、『スパⅡ』が2位を獲得。累計のほうでは『真・女神転生Ⅱ』が順調に順位を上げているぞ。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	18888
2	2	ロマンシング サ・ガ2	11369
3	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	11325
4	4	ファイナルファンタジーⅤ	10710
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	9070
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	6861
7	7	ぶよぶよ	6374
8	8	伝説のオウガバトル	5156
9	9	す〜ぱ〜ぶよぶよ	4452
10	10	ダービースタリオンⅡ	4181
11	11	真・女神転生	3703
12	12	実況パワフルプロ野球'94	3566
13	16	真・女神転生Ⅱ	3401
14	15	SNATCHER	3351
15	13	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	3318
16	14	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3317
17	17	ストリートファイターⅡ ターボ	3132
18	18	スーパーファイタープロレスリング3 ファイナルバウト	3065
19	19	ファイナルファンタジーⅣ	2988
20	20	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2941

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	806
2	2	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	518
3	5	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	303
4	3	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	266
5	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	234
6	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	212
7	6	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	192
8	8	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	175
9	9	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	132
10	18	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	128
11	11	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	125
12	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	121
13	10	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	113
14	16	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	96
15	15	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	91
16	19	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	87
17	20	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	84
18	13	す〜ぱ〜ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	78
19	14	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	74
20	17	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ ■セガ	70

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP・10

3位に初登場の『ヴァンパイア』は、ファンタジー風の対戦型アクションゲーム。操れるキャラクターは全部で10人も用意されているぞ。

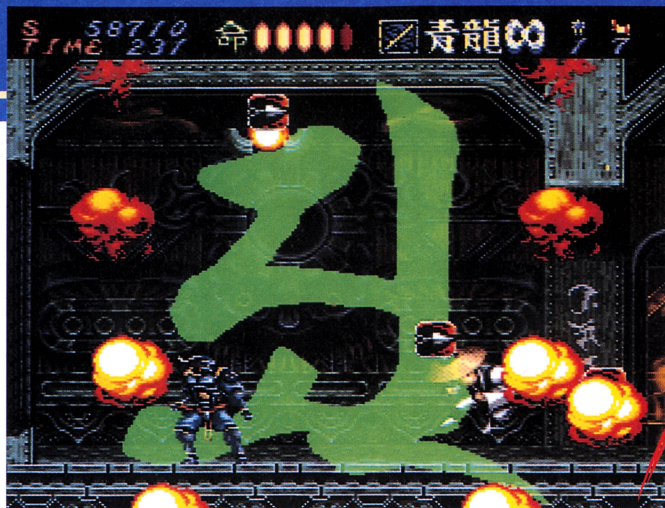
今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	6479
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	3624
3	NEW	ヴァンパイア	■カプコン アクション	2427
4	-	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	2187
5	3	イチダントアール	■セガ パズル	2090
6	7	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	2088
7	10	アウトランナーズ	■セガ パズル	1627
8	NEW	対戦ぱずるだま	■コナミ パズル	1558
9	-	クイズ世界はSHOW BY ショーバイ	■タイトー クイズ	1412
10	-	極上パロディウス	■コナミ シューティング	1351

U.S.A

weekly TOP・10

『スパⅡ』のスーパーファミコン版が1位、メガドライブ版が2位と揃ってランクイン。どうやらアメリカでも大人気みたいだね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	NEW	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	NEW	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
3	1	FIFA インターナショナル・サッカー (FIFA INTERNATIONAL SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
4	2	マッスルボマー (SLAM MASTERS)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	NEW	レベル・アサルト (REBEL ASSAULT)	■JVC GENESIS シューティング
6	5	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
7	3	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
8	6	アンドレッティレーシング (ANDRETTI RACING)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS レースゲーム
9	NEW	ロックマン5〜ブルーの魔!?〜 (MEGAMAN5)	■CAPCOM USA NES アクション
10	4	MLBPAベースボール (MLBPA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ



SF アクション カートリッジ
スーパーファミコン ハドソン 11月18日発売予定 9500円 16メガ

緊急速報1

鋼

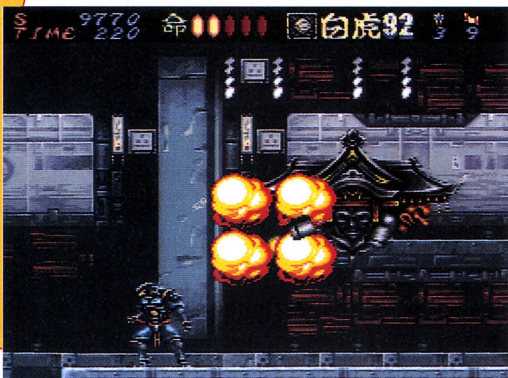
家庭用ゲーム機とは思えないほどのグラフィックとサウンド。そして抜群の操作性。ゲームのデキもA級なら、難易度だってA級。こりやもう期待して待つしかないね。

ひと言で言えば硬派……そんなアクションゲームだ

SF時代劇という独特な世界観のなかで良質のアクションが楽しめる……そんなゲームがこの、『鋼 (HAGANE)』だ。キャラクターデザインは、『仮面ライダー』などを手掛けた雨宮慶太氏という点も魅力のひとつだ。

ゲームの主人公ハガネは、封魔一族の忍者。だがある夜、降魔一族に襲われ封魔は全滅する。みずからも死の淵に追いやられたが、サイボーグとして蘇り復讐を誓う。サイボーグとなったハガネの、人知を越えた動きは必見だ!!

■日本の古きよきSF時代劇だ!!

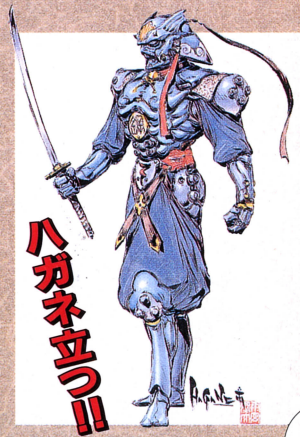


SFこれが時代劇だ!!

プロローグ

この世を滅ぼすほどの力を秘めている、と伝えられる神器“天雷”。これを守護することを宿命づけられた一族、封魔。彼らは優れた筋力や精神力を持ち、忍術や妖術さえもことなげに使う忍者である。その一族の歴史はある夜、突然終わりを告げる……。“天雷”の破壊力を利用して世界を破壊へ導こうとしていた、降魔一族に襲われたのだ。そして守護していた“天雷”まで奪われてしまう。しかし、深手を負いながらもただひとり生き残った男がいたことに降魔一族は気づいていない……。死の淵に追いやられながらも一命を取りとめた男は、謎の老人の高度なサイバーテック技術により、脳以外をサイボーグ化することゝふたたびこ

の世に蘇った。それがハガネである。もともとすぐれた忍者だった彼は、さらに超絶的なパワーとスピードを手に入れた。そして、降魔一族への復讐を誓うのであった。



ハガネ立つ!!

ライフがシビア

ゲームスタート時、ハガネの命を表わすゲージは3つしかない。アイテムでゲージを増やしても最大で5つまで。ライフを回復するアイテムもあるの、見逃さず確実に手に入れる!



■倒しても倒しても現われる敵。これじゃライフがいくらあっても足りないよ。助けて!

タイムに注意

攻略に手こずるからといって、いつまでも同じ場所にはいられない。だってタイム設定があるもんね。決められた時間内にステージをクリアできなければ、ハガネの命はないぞ!



■あつ残り時間が……急いで行きたいけど敵は強いし……うーどうすりゃいいんだ。グフツ

中ボスもイカス

各ステージにはボスのほかに必ず中ボスがいる。その中ボスの姿はどれも、ボスに負けにくい存在感がありイカシているのだ。ほかの敵とはひと味違う攻撃法でハガネに襲いかかるぞ!

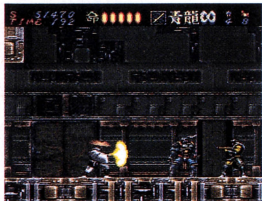


■描き込まれたグラフィック、個性的なキャラクターについて見とれてしまいたい。うー

ハガネのアクションにむびれる!

もともと優秀な忍者、ハガネ。彼は体がサイボーグとなったことで、忍者の技にさらに磨きがかかり、さまざまなアクションを見せてくれる。それはまさに、全身が武器、と言う表現がぴったりだ。

4種類の武器を操り、忍者らしく忍術を使う。そして全身を駆使した特殊攻撃をくり出す。これだけ豊富な攻撃法を、自在に使いこなせるようになったとき、これまで以上にこの、『鋼』を楽しめることはまちがいないだろう。

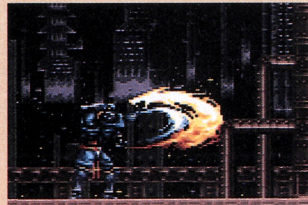


■前後を敵に挟まれたぞ！
どうやって切り抜ける？

ハガネが使う4種類の武器

青龍

至近距離での戦いに欠かせない武器、刀。使用頻度もいちばん高いだろう。



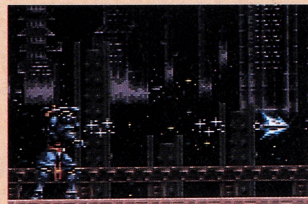
白虎

放物線を描きながら前に飛ぶ手榴弾。威力は絶大だが弾数制限があるのだ。



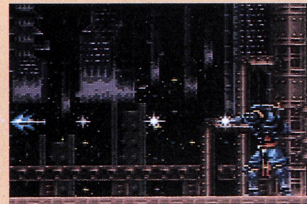
朱雀

クナイ型の手裏剣。前にしか飛ばず、威力は弱いが連射が可能だ。弾数制限あり。



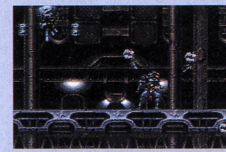
玄武

鎖の付いたクナイ。前だけではなく、上にも攻撃できる点が魅力の武器だ。



忍術

敵に囲まれてどうしようもなくなったら忍術を使え！ 画面いっぱいにはハデな効果が現われるぞ！でも使える回数に限りがあるのだ。



■もう逃げ場がない！
絶対絶命のピンチだ。

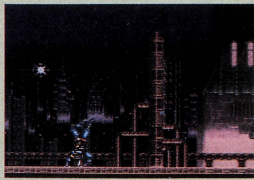
忍術を使え



■どかーんと敵を一掃！ 気持ちがいいぜ。忍術はこのほかにも何種類もあるぞ。

特殊攻撃

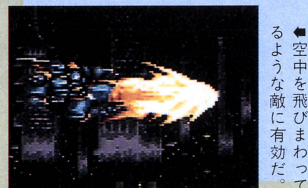
回転アクション中に攻撃ボタンやジャンプボタンを押すと特殊攻撃になる。使いこなせ。



■これが回転アクションだ。ふつうはL、Rボタンがこれにあたる。

疾風蹴

ジャンプしながら前方に蹴りをくり出す技。その名のとおり疾風のようなスピードが特徴だ。しかし、難点をあげるならば攻撃の届く距離が短いところだ。



■空中を飛びまわっているような敵に有効だ。

鳳斬

全身を炎に包み、前方へ回転しながら飛んでいく派手な技だ。カッコいい。



■回転しながら進むので複数の敵にダメージを与えられる。

狼牙斬

進行方向に移動しながら素早い突きを出す。技が出た瞬間、狼のように見えるオーラをまとうことが特徴だ。しかし、この技も届く距離が短いのだ。



■地上にいるジャマな敵たちを倒しまくれ!!

ゆく手を阻む敵もさまざまだ!

最後のボスにたどり着くまでに、ゆく手を遮るたくさんの敵たち。そういわゆるザコキャラのこた。でもこの、『鋼』に登場するザコキャラは、ほかのゲームのやつらとはちょっと違う。どれもこれも個性的で強者ぞろいなのだ。

右で紹介している敵はほんの一部だ。ほかにも、鉄砲を撃ってくる忍者、気を放つ僧など、まだまだたくさんいるぞ。あとはぜひ、自分の目で確かめて欲しい。



火の玉を放つ

■土の中から突然現われ、飛び上がりながら四方に火の玉を放つ忍者だ。

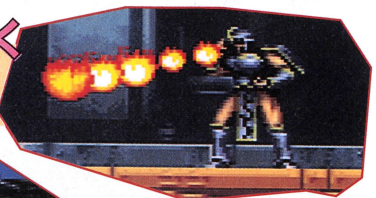
オノを投げつける

■画面に現われたところを狙おうとするとジャンプして、火を放しながら回転をするオノを投げってくる敵だ。



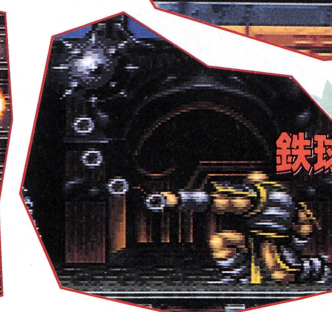
炎を吐く

■炎を吐いてくるのでなかなか近づけないのだ。攻撃範囲もわりと広いぞ。



鉄球を投げる

■当たったら一撃で死んでしまうような鉄球を投げてくる怪力男。近づいて速攻で倒せ!



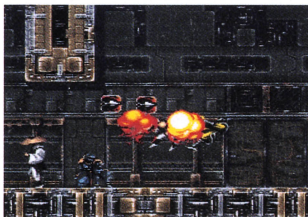
本当の戦いがいま、はじまる……

すべてを失って、サイボーグとなって生まれ変わったハガネの目的を果たすときがきた。目的はふたつある。降魔一族への復讐、そして奪われた神器、"天雷"が世界破滅の最終兵器として使われるまに奪回することだ。しかし、そのためには全部で5つあるステージをクリアしなければならない。しかし、前ページでも説明したとおり各ステージには、ボスのほかにイカした中ボスも待ちかまえているので簡単にはいかないぞ。

ここでは、各ステージの紹介と1～4ステージまでのボスを紹介

するで雰囲気味わって欲しい。ボス登場の演出もかなり凝っていて一見の価値アリだ。でも、ボスはかなり強いので、弱点を見つけないと倒すことはつらいかも!?

アイテムを取りながら進め!



敵を倒したり、障害物を壊したりするとアイテムが出現する。取りまくれ!

STAGE1 修羅道への起点



STAGE1 BOSS 武者骸

巨大な武者の像を妖術によって操る。みずからは空中に浮かび、気合弾を放つのだ。

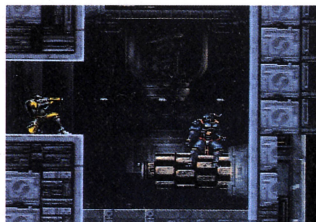
夜の城下町を駆け抜け、地下にある降魔の兵器工場に乗り込もうとするハガネ。その途中で、巨大な戦艦の襲撃を受ける。戦いはまだ始まったばかりだ。

夜の城下町を駆ける

このステージでは強制スクロールのシーンもある。かなり高速なので苦労するかも!?



STAGE2 狂気の砦



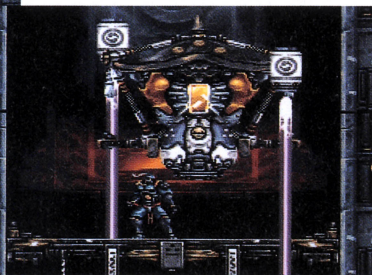
STAGE2 BOSS 怨御輿

靈魂や靈気を吸収しエネルギーにしているメカ御輿。まわりの提灯はレーザーを発射してくるのだ。

兵器工場に乗り込んだハガネ。目的は工場の壊滅。しかしここでは、工場内のさまざまな機器までがハガネの侵入を遮ろうと襲ってくる! どうするハガネっ!

工業兵器を破壊せよ!!

工場内での機器を利用しつつ敵を倒していくハガネ。どんな敵が待ち受けているのか?



STAGE3 蹂躞されし空

兵器を降魔の本部へ運ぶため、空中輸送艦がつぎつぎと離陸していく。輸送艦に搭載された兵器ごと破壊するため、そのなかのひとつに乗り込むハガネだが……。



なんと空中戦まで!?

輸送艦の上に乗って戦うハガネ。ちなみに艦に当たり判定はないぞ。



STAGE3 BOSS 邪聖獣

伝説の動物、麒麟に似たボス。体当たりをしたり、火の弾を吐いて攻撃してくるのだ。強いぞ!

STAGE4 魂の慟哭

空中輸送艦と破壊したハガネは、脱出用のヘリに乗り込むが、ヘリは森林のなかへ墜落してしまう。しかし、そこには降魔の鉱石発掘所の入り口があった!



雨のなかでの戦い

雨のなかの戦いでも、敵の攻撃量は変わらない。気が抜けないぞ。

STAGE4 BOSS 呪詛魂

画面のあちこちから出現して、回転しながら体当たりをしたり、口から誘導弾を出したりするのだ。



STAGE5 鬼道へ……

最終兵器が発動するまえに



ついに降魔一族の本部へ侵入することに成功したハガネ。だがその内部は迷路状になっていた。ボスがいない部屋のルートを見つけ、倒さなければ最終兵器の発動を止めることはできないぞ!!

とうとう最後のステージへと足を踏み入れたハガネ。敵の攻撃はますます激しくなっていく。いままでの力をすべて出し切るのだ!!

STAGE5のBOSSは?そして最終兵器とはいったい……?

開発状況

『鋼』はすでに完成し、あとは発売日待つだけです。難易度は高いですがやりこたえ充分です。ハドソン 土井

総力特集

MOTHER 2

ギークの逆襲

マーザ〜ツ——、マーザ
ツ〜、マーザ〜ツ〜、
マーザツ——、キミはも
うこの歌を覚えたかな？
覚えた人も覚えてない人
も、『MOTHER2』の
新情報がたーんと載って
いるこのページを読もう。

SF
スーパーファミコン

RPG

任天堂 8月27日発売予定 9800円

バックアップ
カートリッジ
24メガ

『MOTHER2』の世界地図だッ!!



こ、これが本邦初公開、ファミ
通編集部作成の『MOTHER2』のワ
ールドマップだ。大人も子供も、
おねーさんも気付いたのではない
かと思うけど、『MOTHER2』のワ
ールドマップは、実際の世界地図と
非常によく似た感じがするよね。

『MOTHER2』の舞台になる地球
は、私たちの住んでいる地球とは

似ていますが、それとはまた別の
地球なんです(エイブ 陣内)

というように、似ているけど別
の世界だ。アメリカ西海岸にあた
るイーグルランドのオネットを出
発して、最終的にはチョンモ地方
のランマを目指す……なんてこと
を、このマップを見て想像するこ
とができるけどどうなんだろう。



★旅立ちの町オネット。なんとなくアメ
リカ西海岸といった感じの町並ですな。
でもそれは気のせいかしら？

ドキドキの
次ページへ

ついに明らかに became 操作と戦闘!!

操作方法

おとな ともども
大人も子ども、おねーさんも、
みんなが知っているようでじつは
知らなかった操作方法の全貌が、
ついに明らかにされたのだ。それ
らをこまめに説明していこう。

Lボタン

人と話したり、物や場所をチェック
したりするのに使える便利ボタン。
セレクトボタンとの組み合わせでウ
ィンドーを開くこともできるぞ。

+ボタン

おもにキャラクターの移動や自転車
に乗ったときの移動の際に使用する。
また、コマンドを選択するときのカー
ソル移動にも使う。つまり移動なら
なんでもこいのボタン。

戦闘システム

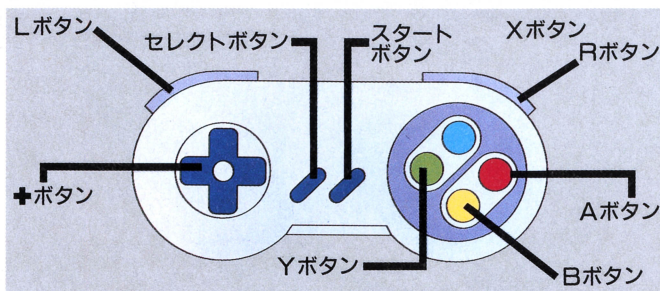
『MOTHER 2』の戦闘では、主人
公たちのライフがパチスロのスト
ットのようになってるのだ。敵
に攻撃されるとこのドラムが回転
して体力が減っていくわけだけど、
そのあいだにも敵への攻撃やアイ
テムなどでの回転ができるぞ。し
かも、自分が死ぬほどの大ダメ
ージをくらってもドラムが回転して
るあいだに敵を倒しちゃえば死な
ないですむのだ。こりゃすごいわね。

攻撃は…?

主人公チームと敵チームで交互に攻
撃をしていく最良のシステムだ。主
人公はバット、女の子はフライパン
などで攻撃し、敵を改心させるのだ。



★たまに出るスマッシュ。
木村拓哉くんはスマッシュ。



Rボタン

自転車に乗ったときに押すと、自転
車のベルをならすことができるのだ。
チリンチリンって鳴るよ。チリンチ
リンって鳴らそう。チリンチリン。



★自転車に乗ったとき
にチリンチリンときた。

スタートボタン

ゲームをスタートするときに使用す
る。残念ながらほかの使い道は発見
されていない。がんばってほかの使
い道を見つけてみよう。

セレクトボタン

コマンドのキャンセルに使用するの
だ。コマンドを選択しまちがえたこ
ろには迷わずこのボタンを押そう。
また、移動中に押すと残りのHPや
PPなどの確認をできるのだ。

Xボタン

“まちのちず”を見るときに使う。ほ
かには使用しないのだ。



★ボタンひとつでマップ
が見られる。スゴイ!!

Yボタン

まったく使用しない。

Aボタン

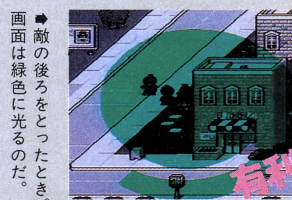
コマンドのウィンドーを開くときや
コマンドを決定するときに使う。

Bボタン

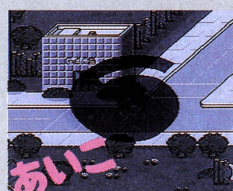
セレクトボタンを同じで、コマンド
をキャンセルするときに使うのだ。

戦闘に入るまえの注意

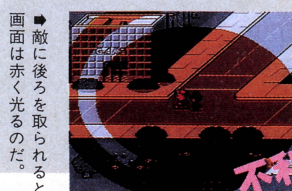
マップ上を歩いている敵と接触す
ると敵との戦闘に入るんだけど、
敵との接触の仕方によって戦闘の
有利不利が生じるということを知
に入れておこう。敵に後ろから追
いつかれたときは敵に先制攻撃を
されたり、逆に敵の後ろをとった
ときはこちらが先制攻撃をしけれ
るという具合だ。



★敵の後ろをとったとき。
画面は緑色に光るのだ。



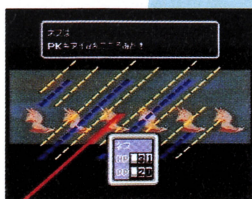
★互いに正面でぶつかる
と画面は黒に光る。



★敵に後ろを取られると
画面は赤く光るのだ。

PSIとは…?

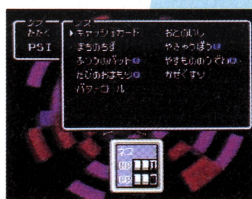
敵全体への攻撃をしたり、体力の回
復などの効果がある特殊な能力。使
用するとPPというものが減ってい
くので使い過ぎには注意。



★PSIを使うと戦闘は
グッと楽になります。

道具は…?

いろんな道具がたくさんありますが、
ほとんどの道具が戦闘中に使えるの
だ。どの道具にどんな効果があるか
は使ってからのお楽しみだ。



★今回の戦闘は道具を使
わないと苦しいのだ。

冒険の舞台になる町を大紹介!!

ここでは、これまでにわかって
いる『MOTHER 2』の世界に登場する
町や村などについて詳しく説明
していくぞ。『MOTHER 2』の世界
は、大きくイーグルランド、フォ
ギーランド、チョンモの3つの地
方に分かれていて、それらの地方
はいくつかの町や村で構成されて
いるのだ。ストーリーの流れとし
てはイーグルランド、フォギー

ランド、チョンモを行ったり来たり
といった感じで進行するとか。

ちなみにイーグルランドはアメ
リカ、フォギーランドはヨーロッ
パ、チョンモはアジアがモデルに
なっているそうだ。『MOTHER 2』
の発売日までにアメリカやイギリ
ス、アジアの勉強をしておくと、
よりいっそう『MOTHER 2』が楽し
く遊べるかも知れないぞ。



イーグルランド EagleLand

オネット

主人公が住んでいる町。物語がこの
町からスタートするってことは熱心
な読者のみんななら、とっくに知っ
ていることだよな。



◆花がいつぱい咲いてい
るとても綺麗な町なのだ。

ツーソン

2番目に立ち寄る町ツーソン。オネ
ットより都会的な町なのだ。幼稚園
や劇場やデパートがあるのだ。青空
市場もあって楽しいぞ。



◆オネットに負けず劣ら
ず、綺麗な町ですなあ。

スリーク

3番目に立ち寄る町スリークは、ゾ
ンビが出たりオバケが出たりする、
かなりヤバイことになっている町な
のだ。この町の名物はとても大きな
墓場なので、とりあえずそのお墓参
りなどをしてみてもどうかな。

フォーサイド

フォーサイドはイーグルランドいち
の大都市なのだ。大都市だけあって、
たいがいのものはこの町にそろって
いるので、買い物がとても便利なの
だ。町のどこかにクリスタルキング
がいたらうれしいなあ。

ドコドコ砂漠

イーグルランドの最後に訪れるのはドコドコ
砂漠。はっきりとした場所はドコなのかわか
らないけど、ドコかにあるらしいぞ。きっと
そんな砂漠なんだろうな。

フォギーランド FoggyLand

ウィンターズ

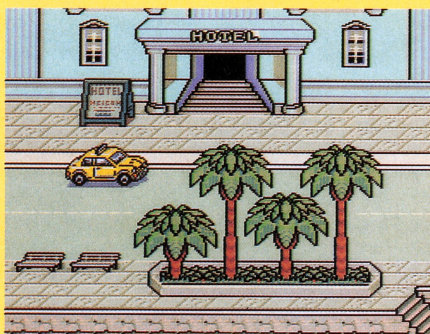
ウィンターズという名前からもわかるように、この
町はとても寒い。雪も積もっているしね。寒い町だ
けあって、風邪をひいたりすることがあるかもしれ
ないから、ウィンターズに行くときには風邪薬をた
くさん持って行ったほうがいいかもね。また、この
町のモデルはイギリスだとか。ヒントになるかも。



◆とても寒そうなウィンターズの町。雪も積もっているし、
木がいつぱい生えている。ここは本当に町なのだろうか？

サマーズ

サマーズ——、サマーズ——、サマーズ——、
サマーズ——（例の節で）。ウィンターズとはまるで
正反対の町だ。名前のとおり暑くて暑くて暑くて
死んじゃうかもしれないくらい暑い町なのだ。この
常夏の町サマーズでは、いったいどんなイベントが
起こるのだろうか？ 続報を待ってほしい。



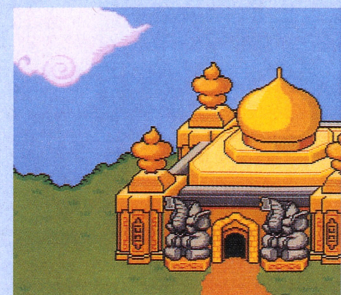
◆ヤシの木が生えてて常夏げな感じがすな。それになんと
なく観光地っぽい感じもするぞ。

チョンモ Chommo

チョンモにはランマという町があるだけ。チ
ョンモとランマをつなげるとチョモランマに
なるけど山上ぼりのイベントでもあるのか。

ランマ

チョンモのランマに関して、ハッキリしている
ことはアジアがモデルになっているということ。
しかし画面を見る限りではインドっぽい雰囲気
ではあるよね。ここまでくればゲームもいよいよ
終盤。エンディングも間近だ（本当か？）。ラ
ンマで主人公たちの冒険は終了するのだろうか。



◆エンディングまで泣くんじやない。
そんな感じの外観の建物だ。

ビューティフルネームをつけよう

この『MOTHER 2』では主人公たちの名前が、あらかじめネスとかポーラとか設定されているけど、もちろん、自分で名前をつけるこ



●これがおまかせネームの例の画面写真。キミのオリジナルネームを待ってるぜ。

ともできるぞ。さらに、前作にもあった好きな献立に加えて、ペットの名前とカッコイイと思うものも自分で決められるのだ。もういたれり尽くせりって感じだね。

だけど、なかなか名前が決まらなくてゲームを始めたくても始められない人は、用意されているおまかせネームを使うのもこれまたナイス。大人も子供も、おねーさんも、ぜひ右の表を参考にしてみよう。おまかせネームの由来を考えてみるのも楽しいぞ。

名前おまかせ表

男の子	女の子	おともだち1	おともだち2	ペット	こんだて	カッコイイもの
ネス	ポーラ	ジェフ	プー	チビ	ハンバーグ	キアイ
ぼうし	リボン	メガネ	べんばつ	バーナード	スキヤキ	ズパン
たくや	ころこ	つよし	しんご	まさひろりん	もりソバ	SMAP
ジョン	ヨーコ	ポール	ジョージ	リンゴ	ハニーパイ	LOVE
さるまる	リラ	オラン	チンパ	ルーシー	パナーナ	APE
マリオ	ピーチ	ルイーダ	キノピオ	ヨッシー	きのごはん	ゴール
ちんちん	おて	おあづけ	ふせ	さんぽ	いぬまんま	チャンピオン
はんつ	ハイレグ	ぶりふ	フンド	ぶら	こやし	ヌード
こえもん	よいこ	さんた	みんみん	さいとうさん	ねぎめた	ヘビーメタル
レンコン	レタス	なすび	たまねぎ	ヘチマコロン	こりざとう	すいかわり
メロス	ローザ	テリィ	セリマン	グッドマン	ピフテキ	エレガンス

オネットまでのあらすじ大紹介!!

舞台は199X年のオネットという田舎町。ある夜、ネス(仮名)は、轟音(ゴオンゴオンという音)で目を覚ました。裏山に隕石が落ちたらしい。さらに、友人のポーキーの弟ビッキーが行方不明になっていた。ふたりの捜索により弟は無事発見される。んが、そのとき、隕石から謎の光とともに未来からの使者ブンブーンが現れた。ブンブーンの口から意外な事実を聞かされるネス。「えっ、僕が地球の未来を救う子供だって?」そしてネスの冒険は始まった。



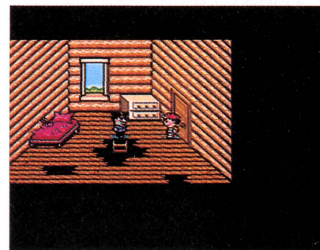
●隕石から謎の光が……。うわッ、ま、まぶしい。ネスたち3人はそう叫んだ。



妹の部屋ダッ!!

●これからの戦いに備える興奮気味の兄。大きな爆音に興奮気味の妹。そして妹の部屋。

●ブンブーンの口から3人の少年とひとりの少女がギークを倒すという話を聞かされる。



●町にはなにかと主人公の味方になってくれる人が多い。このライヤー・ポーランドさんもそのひとりなのだろうか? 不明。

●ブンブーンという音とともに現れたブンブーン(未来人)。でも姿はまるでカブトムシ。人を見かけて判断するなよ。

ブンブーンだッ!!



オネットの町までの流れ

名前をつける

ゲームスタート!!

大きな音で目が覚める

友だちの弟を捜す

ブンブーンとの出会い

オネットの町へゴー!!

いよいよ

オネットの町だ

最初の町オネットを超特大紹介!!

裏山に隕石が落ちた日から、不思議な事件に巻き込まれていく主人公の少年ネス(仮名)。彼は、未来から来た宇宙人だか、宇宙から未来人だかよくわからないブンブンというムシみたいなヤツになぜか将来を見込まれ、冒険の旅に出ることになるわけだ。その冒険の旅で最初に訪れる町、それがオネットってトコだ。ここから3ページにわたり、オネットの町とそこでのイベントをドバツを見せ

るんで、大人も子供もお姉さんもおジさんもしっかり読んでネ。

さて、オネットには、ドラッグストアやホテル、警察、病院など、町らしいものはなんでも揃っているが、デパートはない。また、ゲームセンターの隣にはピザ屋の建物も建っているが、残念ながらこの時点では、「近日オープン!」という札が出ていて利用はできない。だが、店もできてるわけだし、発展中の規模の町という感じがかな。

オネットお楽しみMAP



図書館

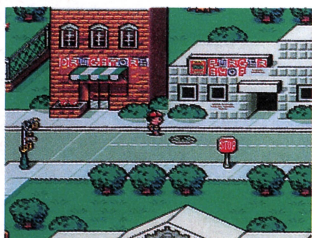
主人公が自分の家から出て、オネットの町に向かう途中の、いちばん近いところに建っている立派な建物が図書館。1階の受付みたいなおネエさんに話かけると、地図を貸してくれる。これを手に入れば、町の全体マップをいつでも見られるようになってちょー便利なので、大人も子供もおネエさんも必ず入手しよう。



★地図も持ってない男なんてモテないでしょ、なんて言われちゃ持つしかないな。

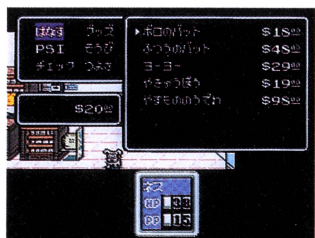
ドラッグストア

直訳すると薬局。ただし、アメリカでは薬局というよりコンビニみたいな店のこと。『MOTHER2』に登場するドラッグストアも同じく、便



★ドラッグストアの隣はハンバーガーショップ。この一角は商店街な感じだね。

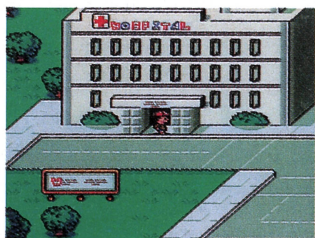
利な店で、武器や防具などを買った、キャッシュディスプレイでお金を引き出したり、公衆電話でパパやママに電話することもできる。まさにベンリーな場所なので、ちょくちょく来ちゃうかもね。



★ご覧のとおり、ネスが装備できる武器や防具を売ってる。金があったら買い。

病院

オネットの南西の外れのほうに位置する立派な建物だ。お金を払えば、風邪や日射病などの病気を治してくれる。だが、「この病院で亡くなった人には墓石の格安セールもやっているよ」なんて看板も出るのであまり信用はできないかも。また、1階には病院で治せない病気を治してくれるヒーラーって人もスタンバってる。



★イヤな敵が多く出現する場所では、病院に通う機会も多くなりそうだなあ。

ハンバーガーショップ

オレンジジュースやコーヒー、ポテトフライ、ハンバーガーなどの体力回復してくれる食料品を売っている。だが、値段が安いので、あまり大きく回復はしてくれない。さすがにハンバーガー1個じゃ、晩飯ってわけにいかないっすからねえ、おやつ程度って感じ。だが、店員さんがニコニコしてくれるので、グー。



★値段はわりと安めだが、この店はかなり味がいいぞ(予想)。フガフガ。



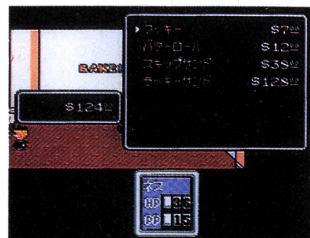
★ゴミ箱や、STOPの標識、マンホールのフタ、なんかもいい味出してます。気軽に入れるお店って感じです。



★それで、ハンバーガーのほうか回復力がなかったらちょっとイヤだねー。

ベーカリーショップ

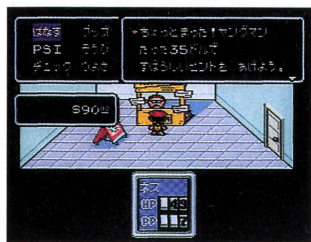
ハンバーガーショップ同様、体力回復アイテムのクッキーやバターロールのほか、足が速くなるスキップサンドや、食べてみないと効果がわからないラッキーサンドなんてものも売っている。ただし、これはかなり値が張って、128ドル。ピンボー人は食えないって感じね。ハンバーガーショップとは離れた場所にあるけど、やはり商売がたさってことかな。



★ウィンドーの下のほうが空いてるってのは、ちょっと気になるところだなあ。企業努力によって、もっともっとスゴイパンを売り出してくれないかなあ。

ヒント屋

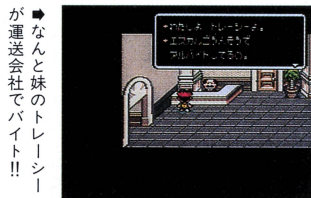
見た目は小さい一般の民家って感じだが、なかに入ってみてビックリ。プレイヤーからお金をもらってヒントを教えるというヒント屋なのだ。なんかアコギな商売って感じがしないでもないが、それほど高くないし、途中でつまったら利用してみるというかも。プレイヤーがいなかったらどうやって食べてくんだろ？



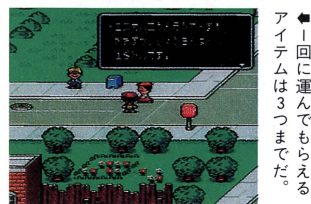
◆イベントごとに的確なヒントをくれるので、何回でも利用できるのだ。

エスカルゴ運送

冒険を初めてしばらく経ってから自分の家に電話すると、ネスの妹、トレーシーがアルバイトを始めたという話を聞かされる。それもエスカルゴ運送という、いかにも遅そうな運送会社で働いてるとか。というわけで、そのイベント(電話)のあと、ネスは運送会社の電話番号を覚え、電話一本で宅配便を使えるようになる。ただし、電話で呼ぶことしかないので、その会社がどこにあるのかは不明だ。運送代も当然取られる。



◆なんと妹のトレーシーが運送会社でバイト!!



◆一回に運んでもらえるアイテムは3つまでだ。

ゲームセンター

ゲームセンターはシャーク団という不良グループのたまり場になっていて、店内に入ってものんびりゲームするどころか、不良どもにからまれ、戦闘をすることが多くなる。だから、ここに入るまえに回復系のアイテムをたくさん買っておこう。1階の奥のドアの前に立っている男を倒すと、ゲームセンターの裏庭へ出られ、そこにはフランクという、この界隈を牛耳っている野郎が待っている。こいつの挑戦を受けると、彼の脳にある、フランク・スタイン2号というヘンな戦車みたいな怪しい機械と闘うことになるが、こいつに勝たないことには話が進まないで闘うしか



◆このまわりにはシャーク団がウロウロしているので、要注意なのだ。

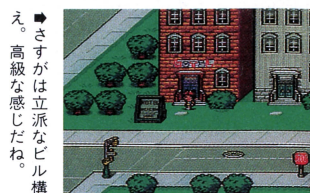
ない。ただし、一撃で60ポイントくらいのダメージを与えて来る強敵なので、十分なレベルと注意が必要だ。こいつを倒すと、ジャイアントステップの秘密を教えてくれるぞ。



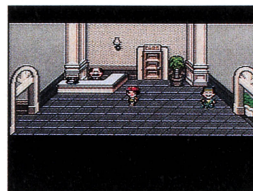
◆ゲーセンの店内は、ゲームがいっぱい。ピンボールもあってウレチ! って思ってもプレーできません。残念。

ホテル

高層建築が建ち並び(っても3階建てくらい)オネットの中心地区にホテルがある。ホテルには、キャッシュディスペンサーはもちろんのこと、黒電話があるのがうれしいところ。というのも、黒電話は公衆電話と違って通話料金を取られないので(ホテルの人が払ってるのかもしれないが)、バシバシというカリンリンというかドンドン使うべし。また、ホテルに宿泊すると新聞サービスが受けられるのだ。翌朝部屋を出たところでニュースを読むことができるぞ。



◆さすがは立派なビル構え。高級な感じだね。



◆黒電話は便利。宿泊料は35ドルとちょっと高め。

くちばし岬へ

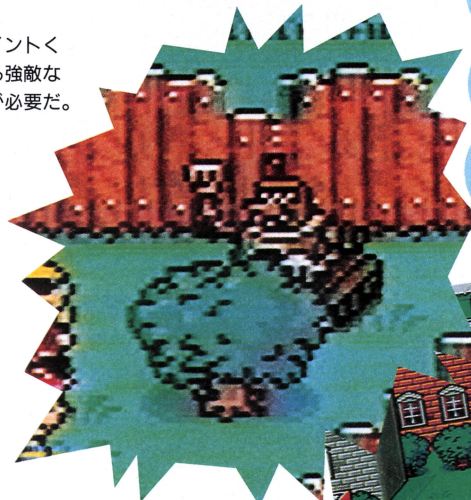
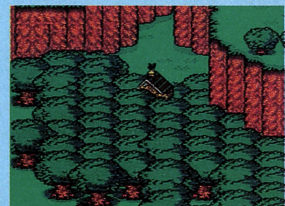
前ページのマップの番号⑩をちょっと先に行ったら、くちばし岬という岬がある。岬には、小さな家があり、なんと!! 売りに出ているのだ。でも金額は7500ドル。ちょっと手が届かないってとこだが、もしかししたら……って感じがしないでもない。また、トランペットの練習をしている人がいて一曲聴かせてくれる。



◆売りに出ている7500ドルの家。日本では家なんて買えないのではないかな。

隠れ家みつけ!!

オネットの図書館のちょっと西の林に、ネスたち仲間の「隠れ家」がある。ここには見張りが立っているの、すぐにわかると思うが、家のなかに入り話をすると、「ミスターのぼうし」が手に入る。けっこう使える防具なので、ぜひ手に入れたところ。なんたって「ミスターのぼうし」ですからねえ。



◆これがフランクの秘密兵器、フランク・スタイン2号ののだあ!!

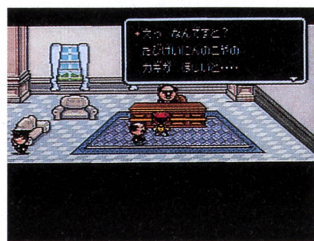
◆フランクは、なぜかジャイアントステップにもくわしいぞ。



めあたらせ!!

市役所

市役所は、町の中央にあるいかにも立派な豪華な建物だ。なかに入って市長に会ってみるが、なかなか話を聞いてくれない。だが、ゲームセンターの裏庭でフランキースタイン2号を倒してから市長に会いに行くと話を聞いてくれて、旅芸人の小屋のカギをくれるのだ。そしたら、さっそく旅芸人の小屋へ行ってみよう。



◆市長のGHピカールさんは、選挙命の人でわりと嫌われてるらしいが……。

旅芸人の小屋

- 旅芸人の小屋は、市街地の外れ、図書館の前の小道を西の山のほうへ歩いて行ったところにある。ただし、やはりカギがないと入ることはできない。市長のところでこのカギを手に入れてから来よう。だが、なかに入ってみると、部屋には何もなく、奥の壁に穴が開いている。ここから出ると、洞窟の入り口が開いている。



◆旅芸人が着替えたり、荷物を置く場所。だが、立入禁止で芸人たちは困り顔。

アリのいる洞窟を抜けるとジャイアントステップだった……

旅芸人の小屋を抜けると、なにやら洞窟の入り口らしい穴がある。ここからなかに入ってみると、やはりなかは洞窟だ(当たり前)。さて、この洞窟には、アリがたくさん住んでいて、しかも小さく見づらいなので、よく注意していないと気がつかない。しかも、スーツと足元に寄ってくるので、後ろからやってこられて先制攻撃を受けないように注意しよう。洞窟のなかには、かせぐすりやスキップサンドなどのアイテムがあるので、それらを取りながら綱をつたって上っていきこう。すると、光り輝く不思議な場所が目の前に現われる。そこは、主人公にとって特別な場所なのだが、詳細はまだ秘密(ゴメン)。そして、巨大アリとの戦闘になる。



◆そして、巨大アリとの戦闘だ!! 巨大アリといっしょに、アリアブラックというザコが2匹いるので、まずザコから倒すのが吉と出ています。

◆洞窟内をガスガス進んで行くと、ロープが垂れ下がっている場所があり、そこを上りながら進むとやがてこんなところに出る。怪しげな光が話しかけてくる……。

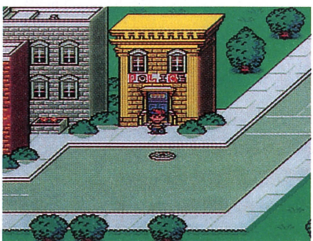
この足跡は?



◆このジャイアントステップは、特定の人間にだけ特殊な効果をもたらす、ある種のパワースポットという不思議な場所らしい。しかし、まあ、ほんとにでかい足跡すなあ。これじゃまるで巨人の足跡って感じ。なんてそのままでしたな、ハハハハハ。

オネット警察

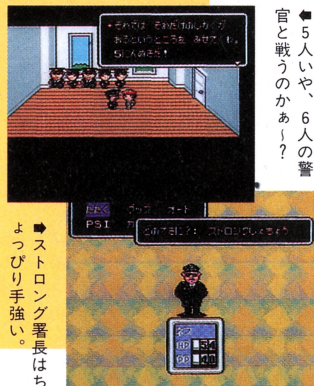
巨大アリを倒し、旅芸人の小屋まで戻ると、警官にここに入ったことをとがめられ、警察へ来るように言われる。警察に行くと、ツーソンへ行きたいか? と聞かれる。オネットの南のツーソンの町へ続く道路を封鎖しているのは、このオネット警察であり、ストロング署長の許可がなければ通ることはできないのだ。だから、もちろん行きたいと答えるわけだが、すると奥の部屋に連れて行かれ、いきなり警官との戦闘(警官5人抜きイベント)になる。こうなったら、警官相手に闘うしかない!!



◆こんな立派な警察署があるんだから、シャーク団なんてやっつけてほしいね。

●5人抜きイベント●

警官5人抜きイベントは、まず下端警官(ポリスマン)ひとりひとりと戦う。ポリスマンははりてチョップを使ってくるが、たいたことはない。おまけに、5人目のポリスマンは、弱気になって逃げてしまう。で、最後に、スーパーウルトラサンボマンボマーシャルアーツ(本人談、技か?)を操るストロング署長と闘うことになる。ヤツが使ってくるサブミッションはちょっと強力だぞ。

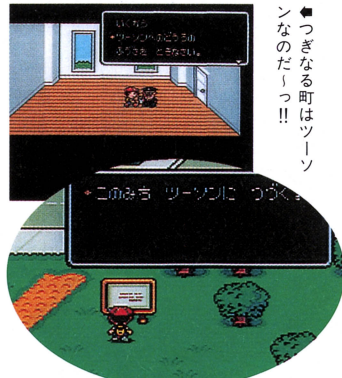


◆5人いや、6人の警官と戦うのかあ?!

◆ストロング署長はちよつぱり手強い。

そして、ツーソンの町へ!!

- ストロング署長を倒したネス少年は、署長にその強さを認められ、ツーソンへの通行許可を得る。そして、新たな町ツーソンへと向かっていくのだが、その途中、宿でひと寝いりするとネスに何者かがテレバシーで呼びかけてくるぞ。「ネス……。まだ会ったことのない私の友だち……。私はポーラです。私の呼びかけを感じますか?」呼びかけてきたのは、ポーラという女の子だった……。
- というところで、はいお時間です。今回は最初の町オネットの詳報をお届けしましたが、今回はツーソンの町を中心にパッチリやってみたい(あくまで希望)。ツーソンって町もいろいろあって楽しいんだよね、ムフフ。



◆この先で、謎のポーラにも会える……!?

次回は9月2日号

ツーソンの町を大解剖!!

最強を超えろ。



餓狼スターキャラによる
本格格闘アクション。

餓狼伝説 SPECIAL[®]

発表。'94東京おもちゃショー公式最高記録

SCORE
80,600 ポイント

NAME
T.サトウ

DATE
6/2 USED CHARA.
JOE HIGASHI

まだまだ上には上がいる、超必殺の達人。最強を極めるのは、いったい誰だ!? 一次期間権(未定)へつづく。

7月29日(金)発売

32メガ ¥10,900 (税別・希望小売価格)

劇場映画 **餓狼伝説** 全国松竹洋画系にてロードショー

SFC版だけのオリジナル「**ライセンスモード**」。
誰よりもはやく、強く。超必殺技をかませ。

好きなキャラを1人選び、次々と襲いかかって来る挑戦者を倒す。ただし、制限時間は3分間。そして最終的に高いポイント(得点)をめざす。それが、餓狼スペシャル名物「**ライセンスモード**」だ。選択したキャラの超必殺技は出しまくりに。オマケに体力も無限ときている。さあ、キミも秒殺フルコースへむけて、カンペキな攻撃を身につけよう。



TAKARA

青戸本店 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社 〒104 東京都中央区銀座6-14-2

©SNK 1993 REPROGRAMMED ©TAKARA 1994
スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。



7月29日
同時発売



金銭を大切に

●無駄遣いばかりやっちゃう浪費
若人たちよ、金銭を大切にせよ。
現代社会は経済社会、死してもな
お金銭が必要になるのだ。すなわ
ち地獄のサターンもポリゴンでバ
ーチャではないと言うのだ。お、
わしが先に間違えて愚かポンチ。
●ゲーセンでひるいなきスタンラ
ンナーズとかいうのをやりました。
自機の合体シーンがすげえかっ
ちよいい。ハマリそうです。ところ
で「あショックウェーブ」の「あ」っ
てなに？ (群馬県 オオタワケ)

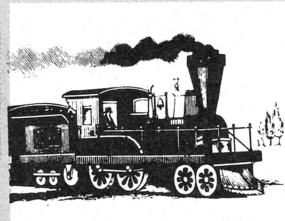
●高尚なるアタリ社のドライブシ
ューティング『スタンランナーズ』
であるな。ハマってよいぞ。なお
その「あ」は、「あ、スタンランナ
ーズだ!! やばいズラカレ、とっ
と逃げなきゃ殺られるぜ!! 死に
ものぐる者狂いだトズラだ!! 俺が逃げ
なきゃ誰がやる」の略であり肩唾。
●ベンベンベンベン便器のきばみ
にはサンサンサンサン酸がきくサ
ン電子。(埼玉県 ハイQ)
●む、新卒の俳句であるか。罰と
して素手にて便器内側をなでよ。
●『スタンランナーズ』で死んだと
きに出る「ゲームおわり」を見ない
奴は死ですか。(埼玉県 ドッゴ)

●最近はその華麗なるゲームに感
動する者が増えておるな。よい。
「コインいっこ入れる」も見るのだ。
●(前号までのあらすじ)
妻・○イ子の不倫を知ってしまった
○リスケは、買い物しようと街
まで出かけたら財布を忘れた○ザ
エと出会う。そしてふたりは……。
(奈良県 ウムコ大阪)
●貴様の捏造、なかなかのもの。
なにやらテーマソングも聞こえた。
●前貼り八兵衛の前貼りをはがし
たら、女の子だった。その後、深
い関係になった。
(愛知県 スカトラーGX)
●そうであったか。幸せに暮らせ。

●最近のビザ屋は30分過ぎてても割
り引きしないが、帝国のビザ屋は
どうか。(兵庫県 マリBee)
●帝国のビザ屋は30分配達。きつ
かり30分であり、早過ぎて遅れ
ても自害いたすほどの真剣野郎。
●俺の給料が食料になってウンコ
になって便器から流されていくの
を見ていると、このウンコもまわ
りまわって俺の給料になるんだな
と、つくづく思う。
(北海道 ツキサムウンコ)
●いわば輪廻転生であるな。途中
バナナになることも忘れるでない。
●やった!! 発見!! ビスビス!!
「カッコE」改め「カッコA」!! こ
いつあ、カッコA!! ビスビス!!
(熊本県 真称録命太)
●罰としてわしが毎日ビスビス!!
●おしっこちびっちゃうー。
(千葉県 はどうけん)
●ああ!! 歳の少年よ、もうバグッ
た不憫な少年よ。罰はケツ蹴り。
●電車で席を詰めたらおじいさん
が痒む感じで手を出しながら座っ
た。あの手はなんのことでか?
(東京都 佐伯ストロング)

ゲーム帝国

女神の運営するマイコン部「続・お姉さまのお部屋」は名前が下
品であるが、部員2万人ゆえ、うかつに強制改名できずトホホ。



悪魔の 安楽椅子



■ソニーが出すゲーム機だから名前は「ゲームマン」か
「CD-ROMマン」とかになると思ってたんで残念。

(群馬県 スペースクロバー)

●「プレイステーション」だもん。だがゲーム機はソ
フトだ。ソフトに期待しな。

■ワープロよりパソコンを買うほうがなにかと得でし
ょうか? 教えてください。(大阪府 おと家)

●ワープロってすげえ周期が早く新機種が出るんだよ
な。それにメーカーによって操作方法がぜんぜん違う
わけよ。ざけんなよ文章作成装置がッ!! とか思っ
ちまう俺様はやっぱパソコン派なんだよね。機種は多い
けど、操作方法はわりと統一されてたりするしな。あ
れだよ、マッキントッシュが98が、どっちかにするの
のいいかも。どっちにしる多少の操作勉強がいるが。

■悪魔さんはパソコンの話のときは文が長い。マニア
ックですね。(東京都 ファミコンユーザー)

●計算機って奴が好きでな。いつい説明したくなっ
ちまうってわけよ。なんでも聞きな。答えからよ。

女神の 四の字固め



■女神サマワ 私のクシャミは「クシュン」ではなくて
「カクキュン」といった感じです。するとやっぱり女神
様は「ヘーックシュンてんだべらぼうめエ」ですか?

(兵庫県 まごちゃん)

●お黙り!! アタクシのクシャミは「クチュン♡」って
感じてカワイイのよ!! 安達姫も泣くほどカワイイの。
ところで隣の悪魔の旦那のは「ドエツクショイおら
コンチキショウ!!」で安達姫も即死するほどエグいのよ。

■デカイ声で笑っているアホ女子高生を見ると、ボデ
ィーブローを喰らせてやりたくなる。うっ。

(神奈川県 ラブリーサガット)

●だからその「うっ」っていうのはおやめってば!! と
ころで、大声で笑っている女子高生を見てムカついて
るあんたを見て、女子高生は笑いながらあんたに「パン
チくらわしたい」と思ってるかもしれないから注意おし。

■女神さんはタイ米とアメリカ米、どっちが好き?

(東京都 めるしい)

●アタクシったらお米好きなのよ。だから両方好き。

(東京都 佐伯ストロング)

●手刀状態の挨拶であるな。これ
すなわち「やあボウズ、これがわし
の手刀改め秘技イナズマチェッ
プじゃ。ふおっふおっふお。勝負の
ときはいつもこれで一撃必殺じゃ
よお若い。鍛錬せい。喝ッ!!」
の略であり必殺技大紹介の挨拶。
●作文の書き出しは、なぜ「ぼく
は……」か。(栃木県 マコリン)

●ふむ、ありがちであるのう。し
からば貴様は「わしは」や「まろは」、
「あちきは」、「拙者は」などとし、
国語教師に勝負をかけるがよいぞ。

●廊下で先生に「こんにち」と言
うと首を縦に振る。あれはなんの
マネですか。(埼玉県 北斗の便)

●あれは、「俺の首筋を見れ~!!
これですごい技も出せるし授業も
大安心だ!! キミも鍛えてくれよ
ナ!!」の意であり教師の筋肉自慢。

ゲーム情報 資料館



まず攻略本はいらない

今週のゲーム情報資料館は、恋愛がテーマになっているRPG『天使の詩～白き翼の祈り～』。ロマンチックなテーマだけど、やっぱりモンスターをたくさんブツ殺さなくちゃなんのよ。このデータを活用してくれば幸い。

天使の詩 ～白き翼の祈り～

スーパーファミコン 日本テレネット 発売中 9800円

モンスター一覧

まずは、約200種類にもおよぶモンスターのデータを一挙に公開だ。最後の項目の“言語”とは、そのモンスターが使用している言葉。こ

れはモンスターと交渉するときに重宝するデータで、その言語で話しかければ交渉に応じてくれる確率がグンとアップするって寸法だ。

名前	HP	MP	経験値	お金	攻撃力	防御力	魔力	す速さ	言語	名前	HP	MP	経験値	お金	攻撃力	防御力	魔力	す速さ	言語
ダークサイド	91	33	83	29	48	16	29	35	古代語	キメラ	537	30	663	380	221	82	179	117	モンスター語
シェード	208	0	220	140	153	49	0	71	古代語	ティターン	965	58	1755	438	296	96	19	126	古代語
グール	210	0	225	0	155	47	0	68	古代語	タイタン	455	0	530	240	227	71	0	90	古代語
ゾンビ	60	0	40	14	33	7	0	4	古代語	スパイダー	36	0	11	7	14	6	0	10	モンスター語
マミー	86	0	72	26	55	17	0	18	古代語	タランチュラ	83	0	67	25	48	13	0	32	モンスター語
エアー	90	35	73	27	41	16	29	28	精霊語	エルエーリ	1	1	1	1	1	1	1	1	モンスター語
アース	220	83	257	175	136	52	72	74	精霊語	グレル	184	0	224	130	113	47	0	49	モンスター語
ファイア	128	54	130	20	67	36	40	50	精霊語	マン・オ・ウォー	205	0	257	168	132	48	0	35	モンスター語
ウォーター	45	20	44	16	12	18	18	20	精霊語	オチュー	226	0	288	222	169	54	0	67	モンスター語
ウルフ	35	0	10	6	14	6	0	7	モンスター語	グリフォン	442	0	508	232	215	65	0	88	モンスター語
ブラディ・ウルフ	41	0	53	20	29	7	0	19	モンスター語	ヒボグリフ	151	0	203	128	69	25	0	31	モンスター語
マッド・ドッグ	15	0	5	2	9	5	0	9	モンスター語	ケットシー	28	15	15	8	8	6	7	7	モンスター語
ワイルド・ドッグ	9	0	2	1	2	3	0	7	モンスター語	フィア・プリンガー	129	20	105	43	83	43	10	58	共通語
ファイター	30	0	7	4	13	6	0	11	共通語	タロス	835	0	1352	412	242	80	30	117	古代語
ダークナイト	256	0	341	263	207	62	0	95	共通語	リビングスタチュー	185	12	189	30	138	49	10	30	古代語
ソードマン	60	0	40	15	41	11	0	17	共通語	ゴーレム	160	12	123	10	106	37	8	21	モンスター語
ネクロマンサー	35	20	22	9	5	6	12	9	共通語	レイス	73	30	70	26	25	12	27	22	古代語
ウィザード	87	50	84	29	31	21	44	29	共通語	スペクター	80	60	119	58	59	27	39	52	古代語
ウォーロック	165	85	198	124	68	34	80	59	共通語	ワイト	265	58	355	301	195	54	110	122	古代語
ヴァルキリー	240	52	333	250	202	60	0	90	古代語	インプ	30	10	18	8	9	7	8	12	モンスター語
ニキータ	121	0	94	36	76	30	0	47	共通語	グレムリン	73	10	62	23	17	8	18	27	地底界語
ウィッチ	35	20	26	11	15	10	12	12	共通語	カーバンクル	82	43	102	41	54	19	28	54	地底界語
シャーマン	90	45	111	50	56	26	30	35	共通語	オーク	35	0	11	7	15	7	0	8	モンスター語
ダークブリーテス	121	62	137	75	64	30	47	55	共通語	ゴブリン	7	0	1	1	3	2	0	5	モンスター語
がいこつちゅう	225	0	260	183	167	54	0	69	モンスター語	ホブゴブリン	38	0	26	11	24	5	0	14	モンスター語
ボーンゴーレム	313	0	439	350	224	65	0	115	モンスター語	きゅうけつこうもり	9	0	3	1	6	2	0	7	モンスター語
トリトン	200	0	223	102	129	42	0	74	モンスター語	バット	3	0	1	1	1	2	0	4	モンスター語
マーマン	202	80	253	163	147	46	74	72	モンスター語	サウザレック	18	0	6	3	11	5	0	10	モンスター語
サハギン	221	97	285	218	164	55	38	76	モンスター語	ガルビード	260	0	350	271	196	64	0	113	モンスター語
エイブ	155	0	186	28	58	18	0	17	モンスター語	サッキュバス	85	20	79	29	44	19	28	34	モンスター語
イエティ	340	0	485	213	180	67	0	57	共通語	レフィア	145	65	155	90	10	30	40	65	地底界語
カトプレバス	91	0	77	27	59	19	0	26	モンスター語	エフィアルテス	271	81	374	322	198	61	102	212	地底界語
ストーンカ	350	0	444	356	215	66	0	92	モンスター語	ブレードファンク	405	0	515	138	178	56	0	69	モンスター語
カフー	50	15	34	13	30	10	6	21	共通語	ベヒーモス	627	0	746	391	252	83	34	126	モンスター語
シグルト	255	62	648	292	162	55	102	117	共通語	ワーウルフ	45	0	33	12	27	8	0	12	共通語
オクトパス	423	0	474	182	172	55	0	81	モンスター語	ワータイガー	104	0	78	28	63	21	0	32	共通語
ゴルダイン	546	0	551	244	181	72	0	67	モンスター語	ファイヤー・ジャイアント	295	0	325	60	108	35	0	45	共通語
マンティコア	220	0	268	37	97	41	0	50	モンスター語	クラウド・ジャイアント	380	0	435	113	139	47	0	56	共通語

ゲーム情報資料館

名前	HP	MP	経験値	お金	攻撃力	防御力	魔力	すばやさ	言語	名前	HP	MP	経験値	お金	攻撃力	防御力	魔力	すばやさ	言語
ストーム・ジャイアント	485	95	630	375	216	68	110	117	地底界語	プリステッキ	10	8	5	2	9	5	5	9	モンスター語
マタンゴ	186	0	172	26	74	21	0	14	精霊語	ソーサルハット	152	60	180	109	73	37	67	69	モンスター語
マントラップ	286	0	240	45	108	35	0	26	精霊語	ベルソナ	52	15	38	13	11	9	7	8	古代語
マンドレイク	480	30	527	241	210	65	40	28	精霊語	バルドフト	230	80	269	194	163	47	80	72	モンスター語
すいしょうまじん	432	0	464	190	190	57	0	73	モンスター語	マ・ガルト	64	25	59	21	27	15	20	24	モンスター語
マレブランケ	662	89	880	403	250	75	67	126	地底界語	ラ・シャックス	368	79	362	314	195	55	112	125	地底界語
スケルトン	40	0	29	12	25	10	0	11	古代語	マーグラ	43	0	23	10	22	9	0	15	モンスター語
スケルトン・ナイト	215	0	230	158	158	42	0	73	古代語	ファフネル	284	0	394	342	207	63	0	113	モンスター語
ブラック・プティング	30	0	35	13	32	10	0	16	モンスター語	ミノタウロス	320	0	430	335	225	61	0	113	モンスター語
グレイウーズ	250	20	343	268	180	60	1	116	モンスター語	ミミック	245	95	527	35	188	61	76	35	モンスター語
ソウル	30	15	19	8	11	8	10	9	古代語	ゴースト	65	24	49	17	15	7	14	17	精霊語
ウィスプ	140	0	115	52	92	35	0	58	モンスター語	ファントム	210	0	234	152	154	45	0	77	古代語
アストラル	233	64	273	200	139	55	87	74	精霊語	シャドウ	293	105	403	330	185	59	117	131	モンスター語
ダークライダー	63	0	48	17	45	13	0	22	共通語	ユニコーン	80	23	67	25	50	14	26	35	精霊語
アサルトナイト	231	0	282	210	167	66	0	72	共通語	ナイトメア	88	24	74	28	45	16	14	26	精霊語
ロック	28	0	8	5	13	5	0	12	モンスター語	ケルピー	237	45	277	203	130	56	88	76	精霊語
フェニックス	250	38	337	259	181	59	115	92	古代語	セイレーン	176	56	205	130	81	35	81	64	精霊語
コカトリス	50	0	43	15	36	10	0	16	モンスター語	ドライアード	238	51	290	217	137	50	46	42	精霊語
バルチャー	143	0	126	61	104	35	0	65	モンスター語	バンシー	60	13	48	17	43	15	20	20	精霊語
ザンジール	297	0	278	70	136	42	0	56	精霊語	ニクシー	43	25	63	24	14	7	22	29	精霊語
ラゴーム	429	0	480	207	187	64	0	77	精霊語	フェアリー	58	26	68	25	32	13	30	35	精霊語
タフタルタラ	250	0	400	200	60	16	10	18	モンスター語	ニンフ	80	40	99	39	53	20	27	53	精霊語
バルザベル	269	0	381	329	200	62	0	146	モンスター語	ワイアーム	158	0	143	84	128	37	0	63	モンスター語
チャリオット	114	0	90	32	74	25	0	42	古代語	ケツァルコアトル	305	120	432	340	219	62	107	120	古代語
ネビロス	687	105	926	412	252	81	103	129	地底界語	リザードマン	119	0	93	35	74	30	0	37	モンスター語
パイモン	1076	238	2308	453	299	102	124	151	地底界語	ドラゴンニュート	245	30	310	238	198	61	10	90	地底界語
ヴァル	735	138	1080	427	262	88	111	133	地底界語	インビジブルストーカー	55	30	254	5	95	106	10	205	地底界語
バズス	1108	255	2698	468	311	107	134	145	地底界語	ガンガ・グランマ	440	71	305	230	219	69	58	83	地底界語
デュラン	200	75	240	160	148	47	90	57	古代語	ラブラーナ	987	82	2056	444	301	99	94	103	古代語
とうぞく	38	0	14	7	18	7	0	11	共通語	アバドン	189	70	193	120	138	49	64	57	モンスター語
とうぞくがしら	150	0	20	50	48	17	0	15	共通語	ザガシム	565	65	714	384	219	70	60	120	地底界語
おいはぎ	11	0	3	2	8	4	0	9	共通語	メフィスト	378	198	1110	428	185	71	117	124	地底界語
ファープニル	794	108	1208	437	267	90	114	136	地底界語	アラストール	100	26	91	33	32	27	32	45	地底界語
ティアマット	1299	269	2597	479	320	112	157	171	地底界語	アンテクリスト	168	45	173	102	131	44	39	68	地底界語
ダーク・ドラゴン	658	180	826	398	257	84	135	117	地底界語	ギヴァイヤー	209	0	261	170	151	42	0	73	モンスター語
レッド・ドラゴン	450	80	531	245	225	72	80	92	古代語	リブザム	240	0	295	231	166	60	0	89	モンスター語
マッドマン	40	0	22	174	20	9	10	5	モンスター語	カコデモン	70	15	59	23	45	13	15	5	モンスター語
サンドマン	218	0	254	170	162	52	0	24	モンスター語	ペリフェゴール	330	150	452	369	211	64	126	121	地底界語
ネオス	120	0	116	13	95	29	0	50	古代語	ネルガル	170	0	175	105	135	46	0	47	モンスター語
ガンガー	300	0	410	333	216	64	0	121	古代語	ランネル	200	0	100	100	38	18	0	27	共通語
のろわれたよろい	70	0	53	19	45	16	0	14	精霊語	クラーケン	213	0	263	174	153	45	0	77	モンスター語
リビング・アーマー	152	0	140	80	126	40	0	61	モンスター語	ガレスクラーケン	231	50	292	225	165	57	30	81	モンスター語
ガイストブレード	220	0	250	162	161	47	0	80	モンスター語	グレン・ダイヤモンド	400	0	500	94	112	37	0	54	古代語
バーサーカー	100	0	58	20	63	7	0	22	共通語	ライマ・サガ	500	0	550	120	120	40	0	38	古代語
ベルセルク	198	0	202	126	149	50	0	63	共通語	ガスト・ラドム	600	120	650	189	129	43	51	54	古代語
リッチ	281	135	390	340	206	62	121	131	古代語	リ・フィール	900	175	900	340	171	62	72	77	古代語
パンパイア	160	82	150	85	108	37	50	65	古代語	ドッペルゲンガー	900	175	900	340	130	62	72	77	？
オロチ	270	0	370	100	144	46	0	71	モンスター語	シャリート	1400	200	1300	800	194	85	90	95	古代語
ヒドラ	445	0	298	222	217	72	0	49	モンスター語	エリゴル	1200	210	2200	2263	200	125	105	107	古代語
クロマティック・ドラゴン	912	129	1524	421	252	91	89	120	モンスター語	フェンリルウルフ	2300	135	2500	2440	234	89	108	139	地底界語
ラミア	88	20	77	30	48	17	16	30	モンスター語	ミズガルズ	2800	158	3500	2835	266	93	125	113	地底界語
ナーガ	158	30	160	92	126	40	27	68	地底界語	ルーキフーゲ	3000	208	5000	4437	266	90	114	135	地底界語
メデューサ	290	92	399	321	210	63	105	116	モンスター語	ルキフェル	10000	300	2000	1500	330	125	135	180	地底界語
ケルベロス	324	0	450	361	225	67	0	128	地底界語	アスモデウス(1回目)	1800	224	1300	1425	216	92	104	112	地底界語
ヘル・ハウンド	96	0	78	28	61	19	0	25	モンスター語	アスモデウス(2回目)	3500	175	5800	4751	282	110	115	165	地底界語
フィード	27	10	8	6	9	4	7	4	モンスター語	サルガタナス(1回目)	？	？	？	？	？	？	？	？	古代語
ゴモリー	162	0	152	87	131	39	0	63	モンスター語	サルガタナス(2回目)	3300	250	4500	3369	250	119	126	121	地底界語
マラコダ	293	0	388	334	206	60	0	125	地底界語	サルガタナス(3回目)	3700	180	6000	5114	300	124	117	170	地底界語
ひりゅうまじん	138	0	134	73	119	35	0	54	古代語	ベリアル	？	？	？	？	？	？	？	？	古代語
ドラグーン	310	142	435	342	221	64	108	122	地底界語	サタン	？	？	？	？	？	？	？	？	地底界語

うとその魔法の効果が得られる
ものだ。値段のこともバッチリ
わかるので、これを見ればムダ
な買い物をしないですよ。

	名前	攻撃力	防御力	値段	装備可能者							特殊効果
					レイ	クラ	レオ	ソフ	キル	アル	ミリ	
鎧	くさりかたばら	0	6	70	○	—	○	—	○	○	—	—
	はがねのよろい	0	18	200	○	—	○	—	○	○	—	—
	ぎんのむねあて	0	14	140	○	—	○	○	○	○	—	—
	まひょうのよろい	0	17	180	○	—	○	—	○	○	—	—
	ごうかのよろい	0	13	130	○	—	○	—	○	○	—	—
	らいげきのよろい	0	22	210	○	—	○	—	○	○	—	—
	れつぷうのよろい	0	35	900	○	—	○	—	○	○	—	—
	たいげきのよろい	15	25	230	○	—	○	—	○	○	—	—
	ぎんりんのよろい	0	30	280	○	—	○	—	○	○	—	—
	ベルセルクのよろい	0	45	2200	○	—	○	—	○	○	—	—
ローブ	魔神のよろい	0	40	1700	○	—	○	—	○	○	—	—
	アレスのよろい	0	43	1450	○	—	○	—	○	○	—	—
	はおうのよろい	0	50	2700	○	—	○	—	○	○	—	—
	せいせんしのよろい	0	56	2700	○	—	○	—	○	○	—	—
	ヌアザのよろい	0	60	5500	○	—	○	—	○	○	—	—
	てんろうのよろい	0	70	19998	○	—	○	—	○	○	—	—
	きぬのローブ	0	3	44	—	○	—	○	○	○	—	—
	どうしのローブ	0	5	70	—	○	—	○	○	○	—	—
	くらがけしょうぞく	0	10	96	—	○	—	○	○	○	—	—
	かぜのはころも	0	16	136	—	○	—	○	○	○	—	—
兜	てんまのせいい	0	20	1200	—	—	○	○	○	○	—	—
	ルーンローブ	0	30	2200	—	—	○	○	○	○	—	—
	はまのほうい	0	20	1200	—	—	○	○	○	○	—	—
	エリスのはころも	0	35	2350	—	—	○	○	○	○	—	—
	せいてんしのまもり	0	40	2200	—	—	○	○	○	○	—	—
	めがみのころも	0	45	4500	—	—	○	○	○	○	—	—
	なめしがわのぼうし	0	2	20	○	—	○	○	○	○	—	—
	ブロンズのかぶと	0	6	76	○	—	○	○	○	○	—	—
	こうてつのかぶと	0	11	100	○	—	○	○	○	○	—	—
	ぎんかめん	0	12	110	○	○	○	○	○	○	—	—
髪飾り	ミスリルかぶと	0	16	150	○	—	○	○	○	○	—	—
	ベルセルクのかぶと	0	30	1500	○	—	○	○	○	○	—	—
	せいせんしのかぶと	0	45	2000	○	—	○	○	○	○	—	—
	てんけいのかぶと	0	35	1500	○	—	○	○	○	○	—	—
	魔神のかぶと	0	25	1300	○	—	○	○	○	○	—	—
	アスランのかぶと	0	30	2150	○	—	○	○	○	○	—	—
	はおうのかぶと	0	40	2500	○	—	○	○	○	○	—	—
	ヌアザのかぶと	0	50	5000	○	—	○	○	○	○	—	—
	りゅうおうのかぶと	0	55	19998	○	—	○	○	○	○	—	—
	リボン	0	2	30	○	—	○	○	○	○	—	—
盾	そよかぜのかみかざり	0	5	66	○	—	○	○	○	○	—	—
	きらめきのかみかざり	0	9	90	○	—	○	○	○	○	—	—
	ぎんのかみかざり	0	15	150	○	—	○	○	○	○	—	—
	りりよくのティアラ	0	20	250	○	—	○	○	○	○	—	—
	おおかみのバンダナ	0	35	2000	○	—	○	○	○	○	—	—
	ミスリルサーキュレット	0	25	1700	○	—	○	○	○	○	—	—
	エリスのかみかざり	0	37	2150	○	—	○	○	○	○	—	—
	せいじょのかみかざり	0	40	2300	○	—	○	○	○	○	—	—
	なめしがわのたて	0	3	36	○	○	○	○	○	○	○	—
	かしのきのたて	0	4	50	○	○	○	○	○	○	○	—
小手	こうてつのはたて	0	7	80	○	○	○	○	○	○	○	—
	メデューサのはたて	0	7	100	○	○	○	○	○	○	○	—
	ミスリルのはたて	0	16	140	○	○	○	○	○	○	○	—
	おうごんじしのはたて	0	22	250	○	○	○	○	○	○	○	—
	ベルセルクのはたて	0	25	550	○	○	○	○	○	○	○	—
	おうしんのはたて	0	35	1750	○	○	○	○	○	○	○	—
	てんけいのはたて	0	32	1350	○	○	○	○	○	○	○	—
	パス・ティス	0	30	2500	○	○	○	○	○	○	○	—
	せいせんしのはたて	0	35	2500	○	○	○	○	○	○	○	—
	ヌアザのはたて	0	40	4000	○	○	○	○	○	○	○	—
ブーツ	かわのグローブ	0	2	16	○	○	○	○	○	○	○	—
	ガントレット	0	15	160	○	○	○	○	○	○	○	—
	まもりのこだち	7	9	130	○	○	○	○	○	○	○	—
	サイドアーム	12	15	200	○	○	○	○	○	○	○	—
	ミスリルのこて	0	20	500	○	○	○	○	○	○	○	—
	ベルセルクのこて	0	25	1800	○	○	○	○	○	○	○	—
	せいせんしのこて	0	30	2000	○	○	○	○	○	○	○	—
	ヌアザのこて	0	35	3500	○	○	○	○	○	○	○	—
	かわのブーツ	0	1	12	○	○	○	○	○	○	○	—
	こうてつのブーツ	0	5	60	○	○	○	○	○	○	○	—
マント	ミスリルブーツ	0	7	80	○	○	○	○	○	○	○	—
	しっぽうのブーツ	0	15	190	○	○	○	○	○	○	○	—
	エリスのブーツ	0	20	500	○	○	○	○	○	○	○	—
	ベルセルクのブーツ	0	25	1950	○	○	○	○	○	○	○	—
	せいせんしのブーツ	0	28	2100	○	○	○	○	○	○	○	—
	ヌアザのブーツ	0	30	3000	○	○	○	○	○	○	○	—
	たびのマント	0	1	10	○	○	○	○	○	○	○	—
	おとめのケープ	0	4	56	○	○	○	○	○	○	○	—
	てんによのはころも	0	7	86	○	○	○	○	○	○	○	—
	エリスのマント	0	15	1500	○	○	○	○	○	○	○	—
リング	せいせんしのマント	0	20	1850	○	○	○	○	○	○	○	—
	ネアザのマント	0	25	2500	○	○	○	○	○	○	○	—
	すばやさのリング	0	5	2000	○	○	○	○	○	○	○	—
	まもりのゆびわ	0	15	2000	○	○	○	○	○	○	○	—
	ちからのゆびわ	0	5	2000	○	○	○	○	○	○	○	—
	いやしのゆびわ	0	10	4000	○	○	○	○	○	○	○	—
	せいせんしのゆびわ	0	5	2000	○	○	○	○	○	○	○	—
	ソロモンのゆびわ	0	10	5000	○	○	○	○	○	○	○	—
	はおうのリング	10	5	5500	○	○	○	○	○	○	○	—
	てんしのいり	0	28	6000	○	○	○	○	○	○	○	—

32

アイテム 一 覧

このゲームに登場するアイテムは、その名前を聞いただけでは効果がわかりづらいものが多い。冒険は長いのに、それはちょっと困る……。しか～し、この一覧表を見れば、すぐさま効果と値段がわかってちゃうのだ。ちなみに効果の欄に魔法の名前が入っているものは、武器と同様、戦闘中に使用することで魔法の効果が得られるものだぞ。

名前	値段	効果	名前	値段	効果
ライヒそう	16	HPを30回復	てんていのひかり	200	フレイア
せんそうアルニム	100	HPを80回復	きょくうのつぼ	200	エルシール
エイノムのみ	16	戦闘不能以外を回復	だいちのゆびわ	—	魔法力がアップ
エルのまほうすい	200	MPを20回復	かいりゅうのうろこ	—	魔法力がアップ
エルのれいやく	2	MPを150回復	ほのおのゆびわ	—	魔法力がアップ
しんしゅりレイト	500	戦闘不能から回復	ゆうしのもんしょう	—	攻撃力がアップ
ルミエナのかがみ	20	弱い敵と遭遇しない	りゅうおうのざんりん	—	装備でヒーリング効果
リモンのすず	50	街にワープする	エウリカのはな	—	試練を越えた証し
ルリモンのすず	50	迷宮から地上にワープ	げんむのかがみ	—	隠された道を見つける
せいめいのりんご	400	HPの最大値を上げる	だいちのいぶき	—	五秘宝石のひとつ
ようせいのはね	400	MPの最大値を上げる	そうげつのかげら	—	五秘宝石のひとつ
エデンのみ	400	魔法力の基本値を上げる	たいようのはへん	—	五秘宝石のひとつ
ヘラクレスのちから	400	攻撃力の基本値を上げる	てんがのしずく	—	五秘宝石のひとつ
イダテンのかげ	400	す速さの基本値を上げる	てんしのなみだ	—	五秘宝石のひとつ
きっこうのこな	400	耐久力の基本値を上げる	とうぼつしゃのあかし	—	五秘宝石が合体したもの
めがみのキス	400	幸運度の基本値を上げる	そうげつとうのかぎ	—	蒼月の塔へ入るための鍵
じごくのさうか	200	ルバム	しょうかいじょう	—	トニーへの紹介状
ひょうざんのかけら	200	ルプリス	ミューンのかがみ	—	マイクへの手紙
しっぽうのカマ	200	ルセイル	クリスのてがみ	—	レディアの村長への手紙
らいじんのいかり	200	ルサンド	きこり斧	—	きこりに届ける品物
ほしのたんじょう	200	ザログル			

魔法一覧

戦闘の要ともいえる。魔法のデータを公開しよう。戦闘中は魔法の効果を知らないので、効果を忘れてしまったときなどに重宝すると思われます。ぶつう、魔法はレベルアップするにしたがって新しいものを覚えていくが、召喚魔法だけはイベントで覚えるのだ。

	名前	消費MP	効果範囲	効果		名前	消費MP	効果範囲	効果
攻撃	バム	3	敵1グループ	炎をぶつける	回復	エイノム	4	味方ひとり	さまざまな異常を回復
	ルバム	6	敵1グループ	炎をぶつける		リレイト	10	味方ひとり	戦闘不能回復(低確率)
	ガルバムド	12	敵1グループ	炎をぶつける		メルレイト	20	味方ひとり	戦闘不能を完全に回復
	プリス	3	敵1グループ	冷気をぶつける		アブシャル	6	味方ひとり	攻撃力を上げる
	ルプリス	6	敵1グループ	冷気をぶつける		バリシ	3	味方ひとり	防御力を上げる
	ブガラルス	12	敵1グループ	冷気をぶつける		ルバリド	5	味方全体	防御力を上げる
	サンド	4	敵1体	雷を落とす		ルダバス	5	敵1体	攻撃力を下げる
	ルサンド	8	敵1体	雷を落とす		ラストム	3	敵1体	防御力を下げる
	ガルサンド	15	敵1グループ	雷を落とす		ルラスター	5	敵1グループ	防御力を下げる
	セイル	5	敵1グループ	空気を切り裂く		ターパス	3	味方ひとり	す速さを上げる
	ルセイル	8	敵1グループ	空気を切り裂く		チャージャ	5	味方全体	す速さを上げる
	ガルセイド	14	敵1グループ	空気を切り裂く		ブレス	3	敵1体	す速さを下げる
	ザログ	6	敵全体	爆発を起こす		フルブレック	5	敵全体	す速さを下げる
	ザログル	9	敵全体	爆発を起こす		クバース	3	敵1グループ	眠らせる
	ガナログ	18	敵全体	爆発を起こす		レブション	5	敵1体	混乱させる
	レイア	4	敵1体	激しい閃光		ルシール	3	敵1グループ	呪文を封じる
	フレイア	8	敵1体	激しい閃光		イリュース	4	敵1グループ	攻撃を空振らせる
回復	ガルレイア	14	敵1体	激しい閃光	召喚	疾風剣	15	敵全体	リ・フィールが攻撃
	メルシキ	7	敵1体	突然死を与える		ビー・ウェンズ	20	敵全体	シャリットが攻撃
	エルシール	10	敵1グループ	突然死を与える		プロミネンス・ウォール	20	敵全体	カルナが攻撃
	ライヒ	3	味方ひとり	HPを30前後回復		斬光剣	20	敵全体	エリゴルが攻撃
	ルライヒ	5	味方ひとり	HPを80前後回復		スターダスト・プレス	20	敵全体	シーザーが攻撃
	ライヒラー	15	味方全体	HPを80前後回復		リモン	8	味方全体	街にワープ
	メルライヒ	10	味方ひとり	HPを完全に回復		ルリモン	8	味方全体	迷宮から地上にワープ
	ライヒスト	45	味方全体	HPを完全に回復		ルミエナ	4	味方全体	弱い敵に遭遇しない

WEEKLY FM TOWNS 通信 フレッシュ君 by MASAYUKI HAYASHI vol. 3



FUJITSU



TVも見れる
オールインワン。

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II Fresh TV

ソフトウェアインプレッション

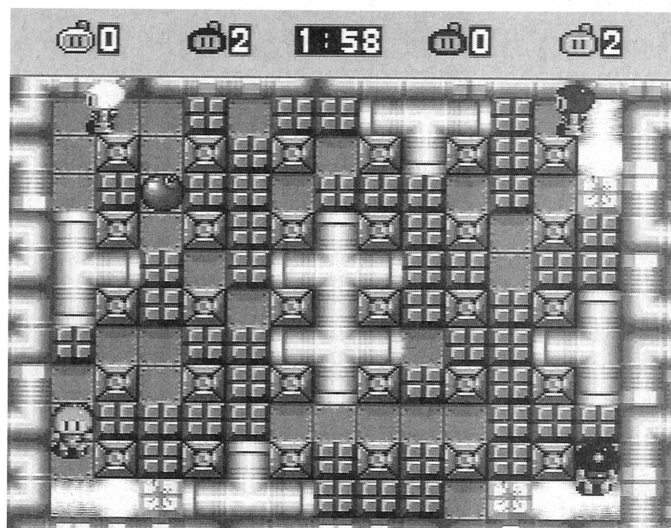
スーパーボンバーマン

SF スーパーファミコン	アクション ハードソン 発売中 7800円	カートリッジ 4メガ
-----------------	--------------------------	---------------

うおー、土管、土管、土管、土管！ 土管ステージに中毒ってます。

『ボンバーマン』シリーズって、毎回毎回おもしろさを失わず、上手にバージョンアップされているなあ。オレは、『ボンバーマン』シリーズの新作をプレーするたびにそう感じてきた。そんなことから、次回作はいま持っているヤツよりおもしろいと半ば決めつけ、新作が発売される直前になると、「新しいのが出るから、もうコイツでは

遊ばないな」ってカンジで、手持ちの『ボンバーマン』を売っ払っていた。『スーパーボンバーマン2』のときは、たはたまリッチマンだったから、友だちに『スーパーボンバーマン』をあげちゃったんだ。で、待ちに待った4月28日、『スーパーボンバーマン2』を購入し、つぎの休日には友だちの家にゴー。さっそく対戦プレーをしてみた。



爆弾が跳ねたり、爆弾を持ち歩いたり……などなど、あいかわらず期待を裏切らない楽しい要素でいっぱいだ。まさに「買わなきゃハードソン」ってヤツだ。しかし、何物足りないのだ。壊れた頭で考えてみても脳汁がしたり落ちるだけで、それがいったい何なのかわからぬままプレーを続けていた。そのとき、友だちがひと言。「今回のボンバーマンって土管ないの?」。それだ！ オレとボンバー仲間たちが、いちばんやりこんだステージ「ドカンデポカン」がなくなっていたのだ。あれだけ愛したステージを忘れていたなんて……。バカバカバカバカ、オレのバカ。

オレたちは「ドカンデポカン」のどこに惹かれたのか。それはたぶん、見えない所での戦いの楽しさだと思う。土管のなかに爆弾をかく隠してみたり、あるときはフェイントをかけて爆弾を置かずに通り返したりしてね。あと、死んだフリをして土管に隠れるってのもある。ヌル者の存在も捨て難い。ヌル者(オレたち)ばかり集まってプ

レーすると、土管のなかであせって自分の居場所をつかめなくなり、その間に爆死するヤツなんかもいて、さらにおもしろかったりするんだよな。このほかにも、いろいろな思いがギッシリ詰まっているステージなのだ。

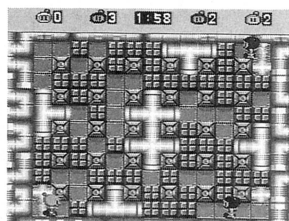
そんな「ドカンデポカン」の楽しさが忘れられず、オレは再び『スーパーボンバーマン2』を購入しようと考え、新宿の知っている店を歩き回った。しかし、どこにも売ってねえ。秋葉原や横浜、地元のひなびた店まで搜したが、依然として見つからず。でも、どうしても欲しくてたまらないのだ。ハードソンさんお願いします、もう一度だけでいいから、再販してください。もう絶対に処分するなんて愚かなマネはしませんから。

サイボーグ歌丸FX(元投稿者)

プロフィール

本誌最年少新人編集者兼アボリジニー。最近、頭の配線が2〜3本切れてしまい暴走中。燃料は干した谷登。ブノンペン在住。

土管ステージだからこんなプレー

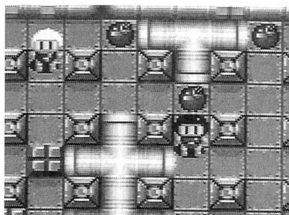


死んだフリ

みんなが対戦に熱中しているときに、「あっ、死んじやったよ〜」などと言って、土管のなかに隠れる。そこから爆弾を相手に向かって蹴ったり、人数が減るまで潜んだりする。ヌル者にしか効かない。

コンクリ詰め

土管のなかにいるとき、プレッシャーブロックでつぶされるというおマヌーな死に様。ヌル者が、上記の死んだフリをしているときや、調子に乗って土管のなかを走り回っているときによく起こる。



監禁

バカ者が土管のなかに爆弾を仕掛けまくっているとき、密かに他人と同盟を組み、出口を爆弾で塞ぐ。土管のなかには、自分が仕掛けた爆弾もあるので、脱出不可能だ。でも、インケンだからやめようね。

ネオ・ネクタリス

PCエンジン

シミュレーション

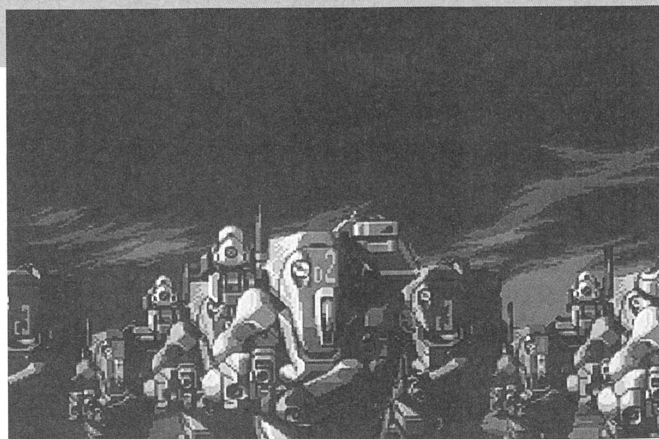
ハドソン 発売中 6800円

スーパー
CD-ROM専用

シミュレーションゲームの傑作なので、死ぬまでに一度はプレーせよ!!

じつを言うと、ワシはつい最近まで『ネクタリス』で遊んでいたのだ。ふつうのゲームはクリアしてエンディングを見れば、それでおしまいが、『ネクタリス』は同じ面でも遊びかたを変えることで何度でもプレーできたからだ。たとえば、なるべく少ない被害でクリアするとか、1ターンでも早くクリアするとか、中立工場を占領しないでクリアするとか……ほかにもいろいろあるけど、その日ごとにテーマを決めて遊んでいたのだ。ふつうにクリアするだけなら10分から20分でほとんどの面を終わらせることができるが、凝った遊びかたをすれば1時間や2時間はすぐに経ってしまう。それほど、遊びかたの幅が広いんだよね。だから、このまま一生『ネクタリス』で遊び続けられるだろう、

と真剣に思っており、『ネオ・ネクタリス』(以下、ネオ)の存在は軽くみていたのだ。『ネクタリス』の続編だからとりあえずプレーしておこう、という程度にしか正直いつて思っていなかったわけだ。『ネオ』の基本的なシステムなどは『ネクタリス』と同じ。あとは、絵と音が良くなったこと、マップと兵器ユニットが増えたことが特長だ。しかしそれらの特長はさほど注目せず、むしろどのユニットの性能が上がったとか下がったとかの、ふつうのファンにしてみればどうでもいいような、ささいなことを気にしながらプレーし始めた。何でそんなに細かいことを気にするのかと言うと、『ネクタリス』以来やりつづけてきた凝ったプレーを、この『ネオ』でも最初からやってみようと思っていたからなの



だ。そのためには、ユニットの能力をきちんと、正確に把握しておく必要があったからね。

「1面は、さっきクリアしたときよりいいパターンがあったのではないか」などと、まだ全部の面をクリアしてないのに、こんなことばかり考えながらプレーした。そのせいか、どうも何かちがう。初めてプレーしたときに感じたような、このゲームが本来持っているはずの楽しさを十分味わってないことに気がついた。うまくいかないと途中で投げやりになるのだ。

そういえば『ネクタリス』のときは、初めからマニアックな遊びかたをしたわけではなかった。ふつうに何度も何度もクリアしていつて、その面のことをよく知った

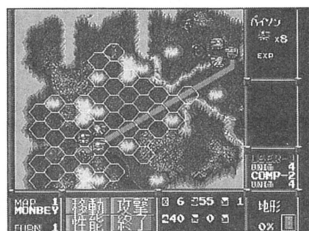
うえて、はじめて変なプレーをするのを楽しんでいた。

それが、『ネオ』になると、なまじ前作を知っているだけに、ちょっとプレーしただけでもうわかったふりをしていたのだ。いま考えるとじつに恥ずかしい話だ。反省してもう一度じっくり『ネオ』に取り組んでみた。そうすると、やはりこのゲームは『ネオ』と名乗るだけのことはあることがわかってきた。新型ユニットは旧型ユニットに不足している能力を補うかたちで登場しているから、どちらか一方が強すぎるなんてことはない。話題のバイオ兵器はやたら強くてかっこいいし、なによりカンタンすぎず難しすぎない絶妙のバランスは完全に前作を凌いでいる。

どうやらこれからは『ネオ』さんまいの眠れぬ日々が続くそうだ。そしてエンディングを見た後、今度はマニアックなプレーに挑戦しようと思っている。

くぼすけ(両生類)

≡ハサミとアタマは使いよう≡



★1面。まずは小手しらべといったところだが、こうゆうなんでもない面でこそプレイヤーの作戦力が問われるのだ。決して侮ってはいかんのだ。侮ると死。

■たいがい人はこの陣形でクリアすると思う。支援効果を有効につかっているが、決め手に欠けるうえに敵の攻撃力はそのままでの長期戦になる。被害大。



★敵をわざと誘い込んで一挙に叩き潰す。この戦法だと、包囲効果で敵の攻撃力が半減するので意外と被害が少ない。この方法に気付いた人はかなりの切れ者。

特別コラム

俺と兵器

TACOX

シミュレーションゲームは好きです。なかでも近代戦ものが好み。兵器が好きなんだよね。ああいふエレメカ技術の粋を集めた製品には弱い。殺傷能力とか実績とかはどーでもよくて、要はスタイルですよ、外観。というわけで『大戦略』シリーズは死ぬ

ほど遊びました。近代戦ものの雄でしよう。『Ⅲ』以降はやつとらんけど、『スーパー』はホントによく遊んだもんです。あと『ファミコンウォーズ』も『ネクタリス』も、遊びまくった。『ネクタリス』は詰め将棋タイプの傑作でしょう、文句なしに。でも、兵

器がスカしてるのは許せん。何かこう、プラ板の寄せ集めみたいな。『アースライト』は丸すぎる。ハドソンの人は是非、いま風の兵器がバリバリ出てくる、『アドバンスド現代ネクタリス'94』とかを作ってください。1本買います。おそらく。

イラスト
水玉螢之丞

36

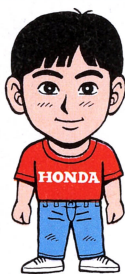
N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月1日～8月7日

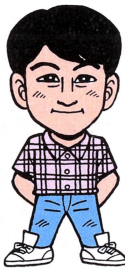
批評家

野田 稔



プレリユードは車高が低い。未舗装道路は不得意である。砂利道はともかく、林道なんてゲンナリなのであるが、秘湯ってやつはその手の奥地にあることが多い。トヨタからRAV4が出て、そのスタイルと前述の事情で超〜つグラリときている。いいクルマだよなあ。

ローリング内沢



ジョルジョ中治らと『テイトナリスA』で大バトル中。現在のところ編集部で4天王は中治、水ピン、柴田ひでごんとボク。いつ4天王の座が奪取されるかわからなので、ヒマをみつくりや練習練習。金が追いつきません。ゲーセンでこんな金使うの中学生以来だよなあ。

イザベラ永野



渡辺美紀がエジプトに行っちゃって、残されたあたしはジョルジョ中治や浜さまの原稿の取り立てで大変なのよ〜。珍しいトコに旅行に行くんだから、ほかでは手に入らないおみやげがほしいな。ミイラとかスフィンクスのキーホルダー買ってきただろうし……。私。

TACOX



ファーストフードの“ケ”は待たされる確率が高くて腹が立つ。そこにいくと“モ”は必ず待たされるがウまいのでよいと思う。“モ”にはもつと頑張つて店舗を増やして欲しい！ 同時に“ミ”も好きなので頑張つて欲しい！！ “マ”や“ロ”はどうでもいいので適当でよい。

発売日

7月29日

GBパチスロ 必勝法 Jr.



ゲームボーイバックアップカートリッジ
サミー 4777円

スーパーファミコンで好評だったパチスロゲームの移植版。ルールや確率などがリアルに設定された攻略モードと、RPG感覚の実戦モードが楽しめるぞ。

8月3日

スーパー パワーリーグ2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ハドソン 9800円

実名選手のリアルなグラフィックが特徴的な野球ゲームの、スーパーファミコン版第2弾。エディットモードでは、オリジナル選手の作成、登録ができる。

8月5日

うごく絵 Ver.2.0 アリオール



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アルトロン 9800円

ストーリーに沿って、動く絵のジグソーパズルを楽しむことができるパズルゲームだ。協力、対戦のふたり同時プレーが可能で、難易度設定もできるぞ。

野球ゲームのシステム自体は、どこがどう変わったと言えるほどのものはないと思う。西武だとオガがホームランのときに出てくるとか、バッターボックスでの選手の人間臭い動きといった演出関係に力を入れている。実況がついたんだけど、いちいち簡潔にまとめてくれて笑える。

爆発するピースや勝手に組み立ててくれるピースなんてのもあるようだが、やることはジグソーパズル。対戦できたり、協力できたりと女の子と遊んでも楽しいだろう。先日のファミ通の記事ではないが同様ゲームーのかたがたにすすみたい！本だろう。ストーリーも味があるよね。

野球ゲームってどれもけっきょくいろんな細かい付加価値が異なるだけ。このゲームの場合、TBSのアナウンサーを起用し実況中継を音声合成で楽しむことができる。あと選手の特徴を捉えたグラフィック。このリアルさはプロ野球ファンにとってはうれしいかも。ゲームは普通。

絵合わせパズル。前作『オリビアのミステリー』の改良版、パネルの形が長方形だけではなく、一見、退屈そうな内容のゲームだが一度ハマってしまつていついっ長時間プレーしてしまつて同じことのくり返しなので飽きやすい人や、ゲームに刺激を求めている人には不向き。

モノホンのパチスロを作っているサミー工業だけにけっこう凝った作り。実際にある機種で遊べ、そのうえリールの回転の速さとかいろいろ設定も可能。どのくらいの確率が当たったか、などのデータも残るっす。値段が4777円つーのもスリーセブンで江戸前でイキなカンジっすね。

実戦モードでは、さりげなくパチスロ基本用語を解説してくれて親切ですな。で、攻略モードのほうがマジでパチスロの研究ができます。ただ、目押しの練習のことを考えると、スーパーゲームボーイは必須。操作方法を変更できるけど、どの設定でも遊びにくかったなあ……私は。

監督モードにエディットモード、それに実況も入って、近頃の野球ゲームにある要素はほとんど揃っている。ジャイアンツに落合が入っていたりするのを見ると、やっぱりファンは最新のデータで遊びたいもんなんだなと妙に納得。ホームラン競争の結果発表がジミになったのが残念。

文字どおり動くジグソーパズル。ダミーピースあり、上下左右の反転ありでピースの数のわりに完成まででこずったりする。でも、絵が動くことが大きなヒントになるんだな。本物のジグソーパズルじゃ味わえないフィーチャーがいっぱい。ふたりプレーは対戦も協力も楽しい。

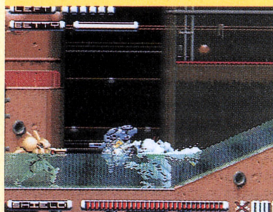
スーパーファミコン版のスケールダウンバージョン。今度こそホントの『ヘビメタA』が入っているのでマニャは買いか。順押し以外の押し順も受け付けるのもヨイ。『スーブラ』など変則押しが愉快な機械も楽しく遊べる。音はしょぼいが、ルールは設定次第で見やすくなる。

これも『パワプロ』の影響か、実況つき。こっちはTBS……そんなのはどうでもいいのだが、声ナシでプレーできないので少し困る。また、簡単な指示をするだけの監督モードもあるけど、これも半端。なんか自己主張のない野球ゲームになってしまったなあ。グラフィックもちやちや。

基本的には前作といっしょ。重複パーツがあったりパーツの形が凸凹だったり、細部が違う。で、シナリオを読んで、それに関連した絵でパズルをする、というスタイルですが、どうも俺はこれがダメなんです。シナリオを好きになれない。好みの問題だと思うけどねえ。

8月5日

G2ジェノサイド



スーパーファミコンカートリッジ
ケムコ 9800円

最新口ボット“トレーサー”を操り、高層ビルや空母など全15エリアを舞台に戦うアクションゲーム。3段階のゲームレベルが選べ、ボタン設定の変更も可能。

出てくる敵を斬るだけ。多少マップが複雑になっている面もあるが、ひたすら斬って横に進む。単純なんだよね。単純なぶん、もっとディテールの演出に凝ってほしかったというのが正直な気持ちだ。飽きるのが早そうなんですな。注目グラフィックセンスは嫌いじゃないんだけど。

『ファイナルファイト』みたいに、一定の敵を倒さないと先へ進めない。ひとつのマップがでかいので、敵を無視してズカズカ進んでしまうと行き止まりになってしまい、いちいち戻って敵を倒さなくてはならないので面倒。かなりの力技ゲームで、ボタン連打で進めてしまうのもヤダ。

イージーでしか遊んでないけど、前作の鬼のような難しさはなくなり、わりとフツーに遊べるアクションゲームになりましたね。進みかたが『ファイナルファイト』方式なので、このように単調なマップに似たような敵の出現が続くと飽きます。ザコは弱いのにボスが堅くてまいった。

設定とか動きとかデザインとか、そういうのに力が入ってるんだけど、ゲームとしての細かさはどうか。敵に隙がないからダメージ覚悟で突っ込まなきゃいけない。これがどうもイヤだなあ。べつに激しく見えるわけでもないし、そう感じないんだよね。なんかテキトー。むう。

8月5日

Jリーグサッカー
プライムゴール2

スーパーファミコンカートリッジ
ナムコ 8800円

Jリーグの最新データが登録された、人気サッカーゲームの続編。オールスター戦モードやPK戦モードが追加され、オフサイドトラップも可能になった。

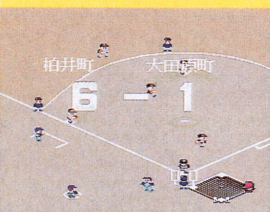
前作との変更点だが細かいデータ変更もさることながら、ゲームのスピード自体がアップしているようだ。ファウル時のカード関係も導入され、また1歩進化した感じである。まあ基本的システム自体は前作を踏襲したもので、ナムコなりのものだが。声援による臨場感は必聴だろう。

前作よりもテンポがよくなったように感じる。いままで発売されているサッカーゲームって複雑な操作や画面構成のものが多く、これって前作も同様。初心者でも簡単に遊べそう。遊びやすいね。なんかマニア受けていうより、一般大衆向けっていう印象があるんだよね。

前作に比べて、選手たちの動きは速くなり、球の動きは遅くなったようです。このシリーズは、操作系がわかりやすくて初心者にもオススメ。オフサイドトラップの導入で、ゴール周辺での駆け引きがより楽しくなるので、前作からのファンもモチロン満足できそうです。

ふつうのサッカーゲームだと思う。気になるのは、操作対象になる選手の選べ方かな。なんか本意でない選手が選ばれてるような……。ちょっと戸惑う。でもゴール前のドタバタは本物くさいかも。ときおり出る“対立の図”は、ゲームが中断されちゃうので少々邪魔かもしれない。

8月5日

スーパー高校野球
一球入魂

スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス 9800円

全国4071校の高校野球部の最新データが網羅された、スポーツシミュレーションゲーム。シミュレートモードを選べば、監督になって作戦指示ができるぞ。

まず、自分の高校を捜す。ボクの卒業校はちゃんとあった。システムはいわゆる『ファミスタ』スタイル。オーソドックスだ。守備はオートで十分。しっかり守ってくれるほうだろう。監督となって指示だけで試合を進めることもできるが、妙に淡々としていて盛り上がり欠ける。

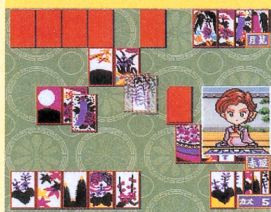
なんか地味っすねえ。高校野球だからか、弱いチームどうしたと試合がノメってカンジで賞打戦。そこが高校野球の味だったりもするのだが。でも、日本全国の高校が登録されているのはすごいよね。母校を選んでトーナメント戦を勝ち抜いていくのはけっこう燃えるっすよ。

自分の出身校を使って試合ができるってこと以外に、とくに惹かれる要素がないなあ……。特別な演出とか機能もなくて、グラフィックもあっさり地味め。昨今の野球ゲームにしては、少々さみしいって気もする。選手たちのアクションは高校生していいんだけどね。

こ挨拶や空いた観客席や慰めのかけ声などなど、まあ確かに高校野球だわな、という感じ。野球ゲームとしてはふつうなので、純粋にゲームを楽しむよりも、「俺の出身高もどきで戦うぜー」みたいなスタンスで遊ぶと楽しい。というわけで野球ゲーム通向けもしくは球児向けだと思う。

8月5日

スーパー花札



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス 8800円

花札のなかでもっとも人気のある“こいこい”が、テーブルゲームになった。ふたつのモードが楽しめ、ゲーム中にはルール解説を見ることが出来るのだ。

コンピューターのレベル設定だが、アルゴリズムが強くなるといよりも最初の持ち札のラインアップで調整しているようだね。強い敵を選んで遊んでいると、「これずるいよ」と文句を言いたくなるシーンが続出である。こちらはカスで勝つしかないんだよね。弱い敵と遊ぶと吉か!?

花札のゲームってあらためて見ると少ないんだよね。ルールを知らない人が多いからかな。このゲームの場合、初心者でもルールや専門用語が把握できるようにデータベースがついているので親切。花札自体がおもしろいゲームなので、好きなひとならハマるかも。けっこう強いス。

麻雀や将棋のゲームもそうだけど、ルールがわかってる人向けなね。入門的要素はナシ。なぜ、いま花札なのかかわからないけれど、懐かしさも手伝ってけっこうハマっちゃった。トーナメントモードは対戦相手によって、勝ち負けが左右されてしまうようでくやしいなあ……。

ただの花合わせなんですけどね。なんかいいなあ、これ。頭あんまり使わないから、サクッと遊べてサクッと止められる。負けてもそれほど悔しくないし。絵も音も地味で自己主張してない、のほほんとしたただのゲームです。でも面白い。たまにはこういうシンプルなのもいいですね。

8月5日

魔法ぽいぽい
ぽいっと!

スーパーファミコンカートリッジ
タカラ 8800円

かわいいキャラクターがたくさん登場するパズルゲーム。選べるモードは6つ。精霊のブロックを消すと、さまざまな魔法を使って相手を攻撃できるぞ。

ルールの、いまだゴマンとこの世に出てきたパズルゲームと変わらないとでもいいたいかな……。この手のゲームが好きなら、1分も遊べばルールを聞く必要もなく遊びかたをマスターするでしょう。ひとりでモードはいかに魔法で敵と戦っている風で雰囲気あります。

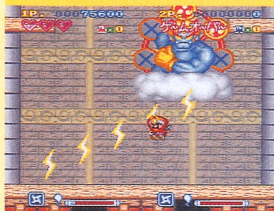
『コラムス』のように縦、横、斜めのラインが揃えばブロックが消滅する落ち物ゲーム。正直いってほかの落ち物ゲームとなら変わらない。へたにいろいろアレンジするよりはこっちのほうがいいかもね。対戦相手への攻撃方法がもっと楽しければいいなあ、と思うくらいっすね。

魔法で敵に攻撃といっても、よするに“連鎖消しによるおジャマぶよ”みたいなもの。モードや消しかたによって、ジャマの方法が変わるのが新しい。キャラのノリとかかわいらしさも『ぶよぶよ』っぽい。ひとりで遊ぶときは、いい気味度(?)が増すのでモンスターモードがオススメ。

落ちてくるブロックが2×2になった『コラムス』もどき。演出は『ぶよぶよ』的でございます。落ちもののパズルの集大成みたいな感じだけど、いざ遊んでみるといまいちなんだよねえ。なんかテンポが悪いし、対戦もそれほど燃えない。見た目はいいけど、実際は……って感じかなあ。

8月5日

すーぱー忍者くん



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ 7900円

懐かしのアクションゲーム『忍者くん』が、パワーアップしてスーパーファミコンで復活!! 火山や洞窟、戦艦などを舞台にした全8ステージが楽しめる。

「発死にはなくなったもののどこからどう見たってあの『忍者くん』である。タイトルからも復刻版的ゲームが出たけど、こちらは変に絵が綺麗になったり、ステージがカッコよくなっている分悲しく、『忍者くん』自体の古くさがどうしようもなく寂しいのだ。あー、なぜいなの？

なぜ、いま『忍者くん』？ 昔の雰囲気は残しつつも、全然違うゲームっすね。うーむ、これといった特色もないアクションゲームなんだよね。しかし、そんな悪いってうほどの出来じゃないし。迷路のようなステージをチマチマクリアするのは、なんか性に合わないんだけどね。

グラフィックとかもちろんグレードアップしてるけど、基本的にはあの『忍者くん』といっしょ。アイテム取りつつ先へ先へと進んでいく『マリオ』タイプ。メインにするのを効果音がBGMか選べるのが〇。BGMメインのほうがいいけど、効果音メインのときのヘッポコな音楽も捨て難い。

すげーファンシーになっちゃって、なんかなあ、な感じ。まあいいや。ゲームはマップの大きな新しい『忍者くん』。敵が賢くないので気軽に遊べるけど、味気ない。頭使わないから。ターゲットが低年齢層なんだろうね、これは……。ゲームジジイには悲しいリメイクかもしれない。

8月5日

鬼神降臨伝 ONI



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
バンプレスト 9800円

ゲームボーイの人気RPG『ONI』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで登場。戦闘中に新システム“神降ろし”を使うと、強力な神々を呼び出せるぞ。

戦闘は見た目、いける。モンスターや味方キャラのアニメも、ハデな魔法関係もなかなかだ。お話は史実をもとにした、伝奇物でボクは好み。1本道のお使いゲームだが、つぎのところにゃ行こうとすると、必ずレベル上げの戦闘をしないとイケない。その点バランスが悪い感じだ。

あのバンドボックスが制作したRPGっす。さすがというか、よくできているけど、なんか普通だなぁという印象。ヘタに新要素を入れるよりも普通のやつをキチンと作るってほうがいいのかもね。しかし、現状のありきたりRPGに飽きたプレイヤーにはあんま合わないかもね。

歴史上の有名人が登場する和風RPG。ゲームボーイ版のときからのファンの期待に答えてって意気込みを感じる、壮々なお話になっている。けど、ロープレのスタイルとしての新しさは希薄。あと、主人公がやけにしゃべるのは解せないなあ……。感情移入しにくくなっちゃうゾ。

おちゃらけてんだよね。攻撃がミスると「は？」とかいう台詞が出たりして。なんかリバカにされたようで腹立たしいです。メッセージも時代のわりには現代風。「100両貰った」とかさ。なんかやらんぼろんな感じ。作りは丁寧だし話もおもしろいの、細かいとこで損してる。

8月5日

pinball PINBALL



スーパーファミコンカートリッジ
コナツツジャパン

ゲームセンターで根強い人気を誇るピンボールゲームがスーパーファミコンで遊べるぞ。登場する4つの台のタイプは、テクノ、ホラーなどどれも個性的。

ピンボール台は割合にナウなやつ。好みて言わせていただくと、フィールドの斜面はもう少し緩やかなほうがよいかなど。なかなか上のほうにボールがいかないし、スピードが速くなりすぎてイカンよ。音楽やエフェクトがイカシな感じなのに前述の理由で、曲のつながりが悪いかも。

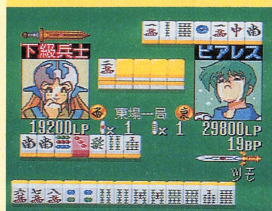
これは、昔やったことあるぞ！ と思ったらアミガであったピンボールゲームじゃ。昔はそれなりに楽しかったけど、いまはちと古げじゃない？ 最近のピンボールファンにはあっさりしすぎてあんま楽しめないんじゃないかな？ トリッキーな仕掛けとかなし。ちと淡泊かもね。

4種類の台があるんだけど、どれもその台ならではの個性がとくにないのね。しかもいまだとき、こんな地味なのはないよなって台ばかり。(モニターを使った)ゲームならではのフィーチャーがないのも悲しい。昔のゲームをそのまま移植したみたいで、さみしいなあ。

オリジナルピンが4台。数年前のそれほど複雑じゃないころのピンだ。盤面がやや地味めで少し寂しいし、フィーチャーが単純で頭使わないのもつまんない。最大の問題はスクロールかな。これに慣れないと遊べません。あと、ちょっと球が速いかもしれない。俺は結構好きです。

8月5日

聖戦士伝承 雀卓の騎士



PCエンジンスーパーCD-ROM²
日本物産 8500円

ファンタジーRPGに出てきそうなキャラクターが麻雀で対決する、変わったタイプの麻雀ゲーム。かわいい女の子のグラフィックや多彩な声優陣が魅力だ。

麻雀がすべてを決めるという世界でのストーリーモードが、笑える。お話を進めさせてくれるためののか、いい手がそろうし。敵の強さの設定は、思考力というより最初の手のよさで決まっているようだ。乳首は出ないけど、かなりきわどいエッチなグラフィックも見られるようだ。

ストーリーを楽しみながらいろいろな強敵と麻雀で戦っていく。肝心のシナリオ部分がけっこうヒマ。グラフィックがバリエーション変わるわけでもなく、淡々とメッセージが流れるだけ。引かれるものといったら勝負に勝ったときのHシーン。肝心の麻雀はふたり打ちなのが悲しいかな。

モロ中世のファンタジーなストーリーと設定で、ネタが麻雀なの。これぞ、脱衣麻雀って感じがの配牌とルール。ズル(積み込み)なしで勝ち進めるのかー!? ストーリーモードはタラタラした展開でイライラするんだけど、セクシーシーンが目当てならこの程度のテンポがいいのかも。

クソまじめなアニメ顔して麻雀で勝負するのがバカバカしくて俺は好きだが、麻雀はふたり打ちのふつうのヤツなのでイマイチ。配牌や自摸の牌などが作為的で、いかにも昔の脱衣麻雀っぽいのがニチブツ的。デキすぎの手がよくできるし。最近少ない正統派ズル麻雀。

8月5日

美少女戦士 セーラームーン



PCエンジンスーパーCD-ROM²
バンプレスト 8800円

5人のセーラー戦士のなかから、好きなキャラクター(主人公)が選べるアドベンチャーゲームだ。ストーリー中には、さまざまなミニゲームが用意されているぞ。

キャラ選択によって、そのキャラになった気分……になるのか、ファンは？ マルチシナリオだけど、あくまでもそれ風。また、原作を知らないでゲーム中の話題についていけないかもね。完全にファン向け。肉声の一部だけだったり、聞きたくない情報をスキップできないのは残念だ。

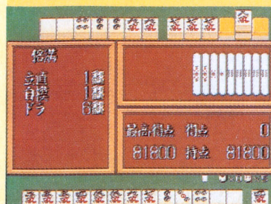
ゲームというよりも完全な紙芝居か。プレイヤーがゲームの途中で選択肢を選べるというインタラクティブ性はあるもののけつよくはどれを選んでもストーリーの内容は変わらない。声優がしゃべり、アニメーションする、テレビ見てるのと変わりません。完全にファン向け内容。

既存のデジコミに比べて、ゲーム性は希薄だと思う。お話を絵で楽しむって感じなんだよね。絵はすごくキレイなのでファンは涙ものかも。でも、テレビのアニメとちーと顔が違うって感じたカットも。やけにセーブポイントが頻繁にあるのか気になった。気分がそがれるゾ。

絵が綺麗だなぁ。アニメーションも丁寧だし。好きな人ならたまらんのじゃなかるーか、こういうきれいなビジュアルは。ゲームは正直言ってつまんないです。話を進めていだけだから。ファンで、ハードを持っている人向けのソフト。そういう人には至福の喜びだと思う(大袈裟)。

8月5日

スーパーリアル麻雀 PⅡ・Ⅲカスタム



PCエンジンアーケード対応CD-ROM²
ナグザット 9800円

カワイイ女の子と対戦する人気麻雀ゲーム、『スーパーリアル麻雀』シリーズの『Ⅱ』と『Ⅲ』がセットになって登場。フリー対局では、無限にコンティニュー可能。

エッチ麻雀がこれだけ楽しめて、このクオリティと値段はなかなかのものなのかもしれません。気分は、土曜日の夜、エッチなビデオを2本同時に借りてしまって、ちょいとうんざりって説もありますが、脱ぎはすだめ(なんじゃそれ)ですが、あくまでも目標ですし、納得しましょう。

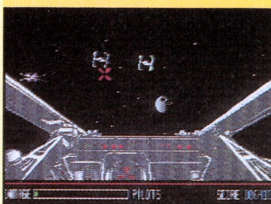
最近流行り(?)のセットもの。『PⅡ』と『PⅢ』が入っていて、そのうえ女の子たちとフリー対戦ができるというモードがプラスアルファされたもの。ふたり打ちの脱衣麻雀なので、本格派麻雀派の人にはすめられない。この手の麻雀ってコンピューターがインチキしてそうっすよね。

最近の麻雀ゲーと比べるとは酷だけど、『Ⅱ』、『Ⅲ』ともに牌が少々見づらいです。あと、慣れなのかもしれないけど、捨てて必要な牌を切っちゃうことが多かった。女の子のグラフィックなんか、『Ⅱ』より『Ⅲ』のほうがいいですね、やっぱ。

『PⅡ』と『PⅢ』が移植されて、『PⅣ』のキャラクターも出てくるってんだからファンは嬉しいのでは。思考ルーチンそのものは移植されていないようで、あの『PⅡ』の凶悪な和了が見られなくなったのはさみしい。完全なコレクターズアイテムなので一般人は手を出さぬが吉なり。

8月5日

レベルアサルト



メガドライブCD-ROM
ビクターエンタテインメント 8800円

SF映画『スターウォーズ』のその後のストーリーが楽しめる、コクピット視点型シューティングゲーム。実写撮り込みを使ったビジュアルシーンが特徴的。

最初の飛行訓練をこなせば、とりあえずはその後の章はクリアできる。基本的には見るだけゲームに近い。それでも盛り上がりてしまうのは、ボクが映画の大ファンだったからで音楽や効果音や往年の思い出によるものが大きい。あの世界観を理解できる人は遊んで損はない。

パソコン版を体験しているオイラとしては、メガCD版はツライ。グラフィックの粗さはいいとしても色がなんかヘン。そもそも比較するのが間違っているんだけどやっぱなあ。ゲーム自体はスゲーおもしろいので、パソコン版を体験していない人なら違和感なく遊べるんじゃない。

これもバーチャルシネマなのか？ ビジュアルシーンとかすごかったいいね。新米パイロットとして『スターウォーズ』の世界の一員になった気分。いろんな視点があって、いろんな戦闘機に乗れるので飽きないものいい。でも、最初の訓練から難しすぎ。練習でイヤけが……。

なんかよく動いてるんだけど、背景がはっきりしなくて見にくいんだよね。とくにトレーニング時。あと、3Dゲームにありがちな、当たったのかどうなのかわかりにくいのも困りもの。映画がメジャーじゃなかったらただのシューティングゲームだと思う。あとメニューが不親切。

8月5日

ダイナマイト ヘッディー



メガドライブカートリッジ
セガ 6800円

不思議な人形世界を舞台に、主人公のヘッディーが大活躍するアクションゲームだ。自分の頭を飛ばして戦う、ヘッディーの多彩なアクションは見ものだぞ。

極彩色、多関節な敵たち、まさにおもちゃ箱をひっくり返したような騒ぎだ。主人公のアクションは、頭の付け換えでバリエーションが豊富。場合によっては役に立たないモノもあり、運がゲーム攻略の決め手になることも。難易度は高く、ゲーマー向けの仕上がりとなっている。

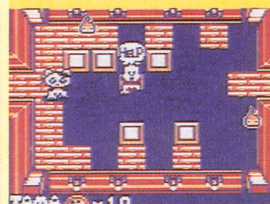
『ガンスターヒーローズ』を世に送り出したトレジャーつちゅう会社で作ったゲームだけあって、おもしろい。アクションの仕掛けとか動きとかスゲー凝っているんだよね。発想もスゴイけどプログラミングもスゴいんだろな。よくわからんけど、でも、ちょい難しげで難しめて難しい。

登場するすべてのキャラクターに味があってよい。人形世界ってのがグー。首ちょんば攻撃が超ゆかいナリ。アイテムを取ることさらに攻撃がいろいろと変化して楽しさは倍増!! ヘッディーがどんな状態に変身(?)しようと、それぞれのリアクションで笑わせてくれるのだ。

これは愉快。キャラクターの動きがいちいち細かくて、魅せてくれる、じつに芸が細かいゲーム。操作性は『ヒットラーの復活』に似てややクセがあるけど、慣れると簡単。難易度も適度ですんなり遊べる。カラフルでかわいげなグラフィックやデモもマル。せかされないのがいいな。

8月5日

TAMA&FRIENDS 「3丁目お化けパニック!!」



ゲームボーイカートリッジ
ピーアイ 3980円

カワイイ猫や犬たちが、いなくなった猫の「モモちゃん」を探すために奮闘するアドベンチャーゲーム。ゲーム途中には、楽しい7つのミニゲームが登場する。

ホンワカストーリーってやつですか。そのなかにミニゲームをいくつか散らしてあるタイプ。ミニゲームを遊びにくくするためには、クルマにはねられないように町内を歩き回るゲームを遊ばなくてはならない。どれもたわいのないものですが、お子様のひまつぶしにはいいのでは？

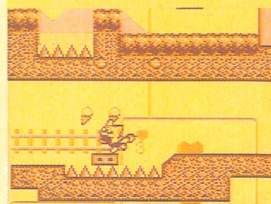
ミニゲームの集合体。おもしろいとおもったのは、キャラクターの体力値をビンゴゲームで増やすことができるということ。運がよければ、体力値がすぐいっぱいになってほとんど無敵状態になる。基本的にお子様向けなので、無敵でもなんでもあんまり関係ないですね。内容は普通です。

ミニゲームの集大成。いわゆるストーリーってやつはあるんだけど、要所要所でミニゲームをこなさないといけない。で、そのゲームがけっこう難しかったりするんよ。ライフ(肉球)稼がいのビンゴっぽいゲームも、妙に時間がかかってかつたらないなあ。クルマにひかれるのもイヤ。

流行の、ストーリーに沿ってミニゲームをつぎつぎとこなしていくタイプのゲーム。たあいもない話だけど、ヘンにスレないのいい感じ。でもミニゲームの難易度が結構高くて難儀する。往來でクルマに轢かれるのもちょっとねえ。敵やクルマなんていらなかったんじゃない？

8月5日

ポコニャン! 夢の大冒険



ゲームボーイカートリッジ
東宝 4300円

タヌキのようなネコのような、不思議な動物「ポコニャン」が主人公のアクションゲーム。*へんぼこりんパワー*を使えば、敵を変身させることもできるのだ。

タネを取るには、マップ各所に散らばったカギを集めなくてはいいんだけどこれがかっこの大変。取り忘れることも多いし、カギがあっても頭をひねる箇所にあることも多い。ま、昔からあるゲームと言ってしまえばそれまでだけだね。難易度は低いし誰でも挑戦できるだろう。

ポコニャンがぎくしゃくしてます。アクションゲームなのに動きがイマイチなのはムムム……なカンジ。内容はありがちな横スクロールのアクション。敵をやっつけるといういろいろなアイテムに変化するのはいい。もう少しバリエーションを濃くしてもいいと思う。使えんアイテムが多いです。

ぽこにゃんはカワイくていいのよ。でも動きがスムーズじゃなくて、ストレス溜り気味。とくにジャンプがカクカクしてんのがな。敵をいったん攻撃してアイテムに変えて、それをうまく利用して道を切り開くってシステムはおもしろいけど、なかなか先へ進めなくてテンポ悪い。

うーん。ぎこちないなあ。全体的に速度が遅くて、キャラクターがみんなぎこちないです。画面上にひとつしか出せない攻撃手段、というのも地味。別に派手にしろってんじゃないけど、なんか足りないよなあ。とにかく、技術的にかなり昔のゲームボーイソフト、って感じがする。

8月5日 ダイナマイト ヘッディー



ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

クズ人形のレッテルを貼られた主人公が、平和な人形世界を守るために悪と戦うアクションゲームだ。カラフルな画面とコミカルなキャラクターは必見。

ゲームギアのハード特性、たとえば画面が小さいとか、方向キーが思った方向に入りにくいとかをよく考慮したうえで作られたゲームだね。メガドライブ版より、動きとか仕掛けをいい意味で簡略化してあって、かと言って地味じゃない作り。気軽に始められる難易度もグッドね。

メガドラ版とは多少内容が異なる。ゲームギア用に、遊びやすく作られているっすよ。ステージ構成もボス敵なども異なり、メガドラ版を買った人でも、違うゲームとして購入してもぜんぜん楽しめるのはウレビー。メガドラ版にあった特殊な楽しい仕掛けがないのが寂しいけど。

先にメガドライブ版を遊んでしまったので、どうしても地味でへぼいって印象を受けちゃう。同じ尺度で比べちゃうのはスルいけど……。メガドライブ版とは違う要素がいろいろあるけど、キャラが魅力的なゲームなだけに、画面が小さくなっちゃうのは、悲しいよねやっぱし。

メガドライブ版とほぼ同内容だけど、演出や芸の細かさでは格段に劣っているのでイマイチ。そういうところに頓着しない人なら、楽しめると思うけど……。でも、どうせ遊ぶならフルスペックのメガドライブ版のほうがいいんじゃないかなあ。ちょっと半端だね、これでは。

8月5日 コカ・コーラ キッド



ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

コカ・コーラのCMに登場した、スケボー少年コーキー君が活躍するスケボーアクションゲーム。さらわれた担任の先生を助けるため、敵のアジトで大暴れだ!!

主人公の快速ぶりがプレイヤーに心地よい。が、アイテムを取ろうとしたり、敵に注意しながら進むとそのへんは味わえない。えらくストレスのたまるゲームとなってしまう。ま、マップや敵の出現位置を知ってしまえばなんてことはないのですが。難易度の設定は万人向けでよいな。

コカコーラのCMに出てくるキッズくんが繰り広げるアクションゲーム。スケボーやフリスビーなど、ヤングのアイテムを駆使し敵と戦うのはいまい風。スピード感もあり爽快さもそこそこ。いろんなアクション要素も取り入れられているス。ソツない作りだがプラスアルファがほしい。

やたらと急な坂道があって、スケボー少年にはもってこいのロケーションってわけね。でも、マップ構成が単調で似たような背景が続くのがナンですな。なんせ、スケボーなものでスピード感はすごい(乗ってなくても)。速さがあるぶん、コーキーを制御するのも大変なんですけどね。

『ソニック』的でスピード感重視のアクションゲーム。ちょっとせかされるのでヘタッピちゃんには難しいかもしれないなあ。主人公の動きはなめらかで、操作に慣れるとひよいひよい動いて気持ちいいんだけど、敵はなんだか大雑把で面白みに欠ける。そこがイマイチなんだなー。

Best Picks of This Week

の一ちゃん出血大サービス週間!! つてわけて野田稔が3週連続で大活躍。忙しくて死にそうだったけど役目が果たせ、本人も草葉の陰でご満悦(まだ生きてる)。

前作のファンだった人は、『プライムゴール』を選択しても損はないでしょ。映画のファンだったって人は、『レベルアサルト』を選択しても損はないでしょ。あとニチブツの『雀卓』は、ちよいとエッチでよいかもよ。

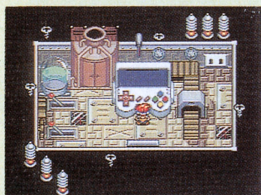
メガドラ版の『ダイナマイトヘッディー』はスゲー難しいけど、見てて楽しいから買いかも。はたから見ても楽しいゲームはやっぱヨイっすよ。あと『レベルアサルト』は、うーんちよい迷うとこってカンジ。

『ダイナマイトヘッディー』のメガドラ版と、『アリョール』は、個人的にじつくりばつくり遊びたい気持ち。あと、前作からのファンは『プライムゴール』でしようね。数あるサッカーのなかでも、優秀な1本だと思います。

まずは『花札』。なんかいいぞ、こういうあんまり高尚じゃないテーブルゲームって。気負いなく遊べて楽しいっす。あと『ダイナマイトヘッディー』のメガドライブ版。俺は『ソニック』よりこういうヤツのほうが好き。

読者 クロスレビュー

スラップスティック



スーパーファミコン

エニックス 9600円
システムはメンドくさそうだけど、慣れちゃえばなんてことないです。発明したり合成したりするのにハマっちゃってやめられない止まらない! キャラクターもカワイく好きだな。

東京都 本橋恭子

スーパーメトロイド



スーパーファミコン

任天堂 9800円
とっつきにくい感があるが、それはプレーまえまでの印象。攻略のヒントはまったくと言っていいほどないが、アイテムを駆使して自分で攻略していくことにこのゲームの面白さがある。

宮城県 幼妖

ブランディッシュ

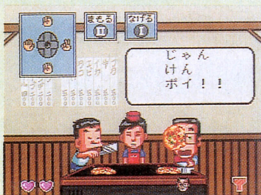


スーパーファミコン

光荣 10800円
こんなふうにはコツコツやってくのがたまらないんだよな。大ざっぱなアクションよりパズルの要素が強い。方向転換がメンドーさいが、やり込めばそれも気にならない。見た目は地味。

埼玉県 モデナ

爆笑 吉本新喜劇



PCエンジン

ハドソン 6800円
各タレントが感情を込めてしゃべるのには驚かされた。ミニゲームがけっこう面白いので、ミニゲームだけ遊べるモードがあってもよかった。1時間くらいでクリアできるのがちょっと。

大阪府 北野正幸

ときめきメモリアル



PCエンジン

コナミ 8800円
個性的かつ魅力的な女の子がたくさん登場し、各々の性格や気持ちが非常にうまく表現されているのがたまらない。お気に入りの娘に恋心を抱かれると、最高に幸せな気分になれる。

千葉県 安藤充謙

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ! このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバ進呈だ!!

あて免 読者クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

ハットトリックヒーロー2

シュートの快感を徹底的に追求したサッカーゲームだっ！ コマンドのさばきでくり出すスーパーシュートで、世界の強豪との激戦を勝ちぬこう。

SF
スーパーファミコン

スポーツ

カートリッジ

タイトル 発売中 8900円

8メガ

COMING
SOON

スーパープレーでワールドカップはいただきっ！

大人気のサッカーゲーム界に新たな旋風を巻き起こす『ハットトリックヒーロー2』がお目見えだ。このゲーム最大の特徴は、エースたちのくり出すスーパーアクション。緻密な陣形から細かなパスをつなぎ、スーパーシュートでキメろ！



■視点は横からで、やや見下ろすようになっている。キーパーは自動で動くが、能力は高いので安心してまかせていざ。



■参加は全24カ国。もちろん日本も使用できる。



■天気もランダムで変わる。雨だけでなく雪もあり。

■PK戦からのひとコマ。キーパーは反射神経が命だ。

エースプレーヤー選手名鑑

各チームにひとりずつ、エースキャラを入れることができる。エースたちは全部で8人。メンバーに加わったエースの能力はほかの選手たちにも影響して、全員が強化されるのだ。



三村カズヤ

攻撃、守備とも高い能力を発揮する万能プレーヤー。チームの能力が攻守まんべんなくアップするのだ。



アレックス

タックルなどのラフプレーにすぐれ、めったなことではファウルを取られない。ガンガン当たって守りぬけ！



ハルマン

全選手のなかでもトップレベルの脚力を持つ。ドリブルのスピードは、並の選手では追いつけないほどだ。



エイガー

驚異のフットワークで敵のボールを奪う、随一のテクニシャン。相手のドリブルを止めるのも朝めしえ。



スピードは申し分ない。

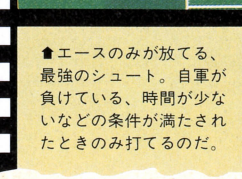


守備型テクニシャン

いざスーパーシュートを決めろ！

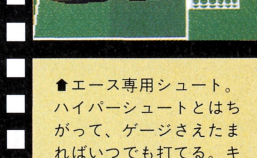
画面中のSACゲージにパワーがたまれば、スーパーアクションを使うことができる。ゲージは時間とともにたまるので、ドンドン使ってよし。技はコマンド入力で手軽に出せるぞ。

ハイパーシュート



■エースのみが放てる、最強のシュート。自軍が負けている、時間が少ないなどの条件が満たされたときのみ打てるのだ。

スーパーシュート



■エース専用シュート。ハイパーシュートとはちがって、ゲージさえたまればいつでも打てる。キーパーごと吹っ飛ばせ！

ヒールリフト



■かかとでボールを蹴り上げ、敵の攻撃をかわす。ドリブル突破には欠かせないハイテクニック。

ハロー!パックマン

ゲーム最中、コロコロと変わるパックマンの表情は最高に可愛い! このゲームをプレーすれば、老若男女すべての人が必ずニコリしちゃうはず。

SF
スーパーファミコン

アクション

ナムコ 8月26日発売 8300円

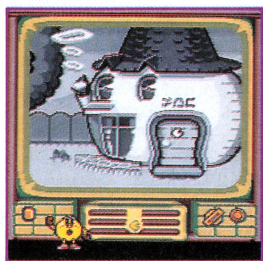
カートリッジ

12メガ

COMING
SOON

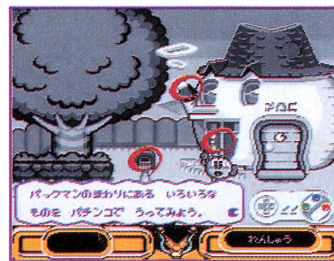
表情豊かなパックマンをアシストしよう

■パックマンは、テレビのなかで勝手気ままに暮らしているぞ。



あのパックマンが、ちょっと変わったアクションゲームになって登場。このゲームにおけるキミの役割は、パックマンのアシスタント。キミはパックマンを直接操作せずに、見てほしい方向を教えたり、パチンコを使って気を引きながら

4つの目的を達成していくのだ。また、パックマンは人間同様に喜怒哀楽の感情を持っている。機嫌がいいと元氣よく動き回るが、怒ったり落ち込んでいるとなかなか協力してくれないぞ。パックマンのご機嫌うかがいが重要なのだ。



LOOK, LOOK,

見てほしいものがある場合や、方向転換をするときにはこのコマンドを使う。

■石コロひとつで、パックマンの機嫌が変わる。



■左右以外に、見落としがちな上下方向を見させることも必要なのだ。

パックマンの操作法



アイテム

物語を進めると手に入るもの、自分で捜さないと見つからないものがあるぞ。



パチンコ

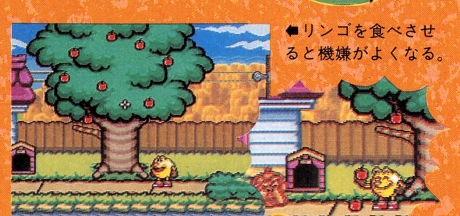
何かに気付かせたい場合や、パックマンが気絶したときにはパチンコを撃つのだ。



■ドラム缶を撃つと、パックマンが演奏を始めるぞ。



■家に入りたいたときには、ドアをパチンコで狙え!



■リンゴを食べさせると機嫌がよくなる。

最初の目的

パックマンの最初の目的は、バックベビーに飲ませるミルクを捜して家に持ち帰ることだ。まずは、パックマン家のご近所や牧場を歩き回ろう。その際、画面中に少しでも気になる場所を見つけたら必ずパックマンに注意を向けさせること。それがゲームクリアへの近道なのだ!!

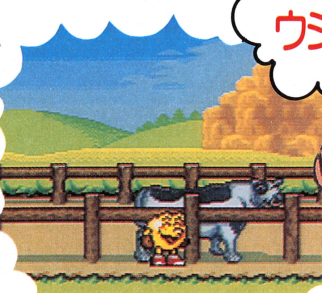


ミルク捜しに出発!

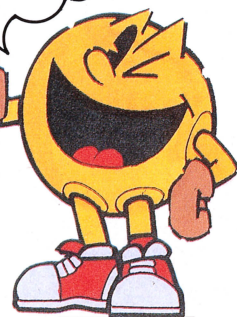
■ミルクを捜さず家に帰ると、ミス・パックマンに怒られる。



■牧場のおじさんがとおせんぼ。パチンコでどこかを撃てば通れる。



ウシ発見!!



194年 2月

争い
断る
斬る
説く

勢力 55 兵 50

底意いやく、

我が君の姫を
あなた様の嫁に...

どうなさいますか?

スーパー三國志

あの初代『三國志』がリニューアルされてスーパーファミコンに登場だ！ 新しいモードも追加されていて、『三國志』ファンの人にはおすすめなのだ。

SF
スーパーファミコン

シミュレーション

光栄 8月12日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

8メガ

COMING
SOON

モードはシナリオと 一騎討ちのふたつだ!!

『Ⅱ』、『Ⅲ』ときて、『Ⅳ』かと思いきや……なっ、なんと光栄の歴史シミュレーション初代『三國志』が、『スーパー三國志』となってスーパーファミコンに登場だ。そもそも『三國志』とは……後漢末の中国を舞台に幾多の武将たちが覇を競う物語『三國志演義』からきている。

それを戦略型のシミュレーションにしたのがこのゲーム。いままであったシナリオモードに加えて、新しく一騎討ちモードが増え、この時代の世界にひたれることまちがいなした。キミはゲームオーバーにならずに、中国全土を制覇できるか？ それとも……。

一騎討ち

今回から増えたのがこの“一騎討ち”モードだ。このモードはいままでスーパーファミコンで発売された『三國志』シリーズにあったものを、独立かつリメイクしたものだ。

個人戦
団体トーナメント
個人トーナメント
一騎討ち説明

新モード一騎討ちを
くわしく紹介
なのだ!!

シナリオ

この『スーパー三國志』では、5つのシナリオが用意されている。そして各シナリオごとに始まる年・選べる君主・勝利条件が異なっていて、奥が深い物語を楽しめる。

- | | |
|-----------|------|
| 1 董卓打倒 | 189年 |
| 2 曹操の台頭 | 195年 |
| 3 新時代の幕明け | 201年 |
| 4 孔明の出展 | 208年 |
| 5 三国時代 | 215年 |

全部で5つ

189年～



◆打倒董卓の旗印の下に
猛将たちが集結

195年～



◆董卓が死に諸将が
政権を争う乱世に。

201年～



◆いよいよ君主も7
人にしぼられてきた。

208年～



◆有名な赤壁の戦い
が行なわれた年。

215年～



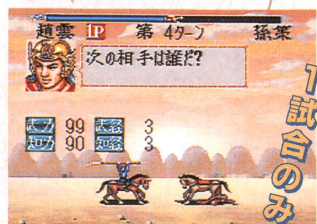
◆とうとう魏・呉・蜀
の三国時代に突入。

これが一騎討ちモードなのだ～!

この一騎討ちモードには個人戦(1対1の戦い)、団体トーナメント(5人1チームによる勝ち抜き戦)、個人トーナメント(1対1の戦い)の3つがあり、ひとりプレーのときはコンピューターと、ふたりプレーのときは相手と対戦し勝敗を決定するのだ。また勝ったり優勝したりすることにより、経験値が上がりアイテムがもらえたりするので、お得だぞ!

個人戦

好きな武将で…



◆これが一騎討ちの基本画面だ。一回限りの対決だ。夢の対決を実現させよう。

団体トーナメント

好きなチームを



個人トーナメント

好きな武将で

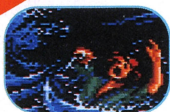


さまざまな天災をかいぐり まずは富を築こう!

戦いは敵味方の戦力を見極め 地の利を活かせ!!



何をするにしても、やっぱり国力がしっかりしていなければいけないのはあたりまえ。この『三国志』でも、富国政策は欠くことのできないものだ。しかし季節の変わり目にやってくる天災は避けられない。きびしー。



◀天災は忘れたころにやってくる。まったく困ったもんだ。どうかならないのかなあー。



◀富国の基本はやっぱり開墾だ。でも治水も忘れずにやらないとあとで痛い目にあうぞ!

• 知っておくと便利な人事術 •



選ぶ

まずある程度知力の高い軍師を仲間に入れよう。つぎに情報コマンドで、他国の様子を見る。使えそうな武将がいたら、その武将の忠誠度を見る。この値が0に近いほど、引き抜きの成功確率はアップするのでよく見るように。忠誠度が低ければ、登用をくり返して引き抜く。あとは褒美をとらせて忠誠度を上げよう。



戦闘はなるべく敵味方の戦力を比べて確実に勝ちにいこう。戦略しだいで小敵精鋭でも勝てるが、これは慣れたから行なったほうがよいだろう。さもないと弱い敵に痛い目にあわされるぞ。

相手				自国			
武将	軍師	兵士	馬	武将	軍師	兵士	馬
10738	32	29950	36	7956	106	27310	9
3	8	85	4396	0	0	33	4215
2	58	2	15	0	46	0	539
0	400	0	400	0	400	0	400



出陣だあ〜!



直接なあなた

◆◆直接攻撃は一斉、突撃などがあり、兵力、訓練度、武将の能力など、いろいろな要素が絡み合って結果がでるので、注意して戦術を練ろう。たったひとつのミスが全軍を大敗へと追い込むことであるのだから……。今回は計略も成功しているし、なんとかなりそうだ。



計略なあなた

◆知力の高い武将だと成功しやすい計略。うまく使えば、小敵精鋭で大軍をやりこむこともできちゃうのだ。すごいでしょ。



うお〜成功だー!

成功す

人材なくして大成なし。しかと見極めよ!!

よい人材を集めるというのは、その君主の人望を計るうえでも大事である。とくにこの『三国志』ではピンからキリまでさまざまな武将が登場する。これらの人物の能力を見極めるのはプレイヤーである。しかし、そのプレイヤーの行動に

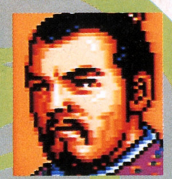
よって武将たちは仲間にもなってくれるし、ときには裏切ったりもする。ここでは『三国志』のなかでも有名な武将を魏・呉・蜀の三国から選んで紹介しよう。いずれも『三国志』に名を連らねた名将・知将たちだ。読むと勉強にもなり吉だぞ。

諸葛亮孔明



劉備の下にいた徐庶の推薦により、三顧の礼をもって劉備軍に迎えられ。天下三分の計を唱えたことはたいへん有名だ。

劉備玄德



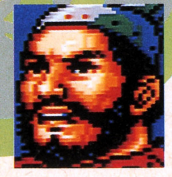
漢王室の血を引き、漢王朝の再興を目指して蜀を建国。拳兵後、しばらく出陣・敗走・放浪をくり返したが、蜀の初代皇帝となる。

関羽雲長



蜀の五虎将のひとりで、劉備とは義兄弟の仲。義に生きる人物で、曹操に捕まったときも配下にはならず、劉備の下に戻った。

張飛翼徳



劉備とは義兄弟。劉備が長坂の戦いで曹操に敗れたときに、長坂橋の中央に立ちほだかり追撃してくる敵を防いだ猛将なのだ。

曹操孟徳



治世の能臣、乱世の奸雄と呼ばれた魏の王。反董卓軍に加わったのち、献帝を迎えて一大勢力を築く。のちに魏公から魏王に。

司馬懿仲達



魏王朝4代に仕え、晋王朝の基礎を築いた。孔明のライバル的存在。初め曹操の下で文官として仕えていたが、軍指令官となる。

仁義を重んじ
生きるのだ!

己れを過信する
ことなかれ!

孫権仲謀



19歳で呉を背負って立つ。配下には周瑜など一流の人物を多く擁している。江東地域に呉を建国し、自ら初代皇帝となった。

周瑜公瑾



孫権の兄、孫策とは無二の親友で、おなじ喬氏の美人姉妹を妻にもった義兄弟でもあった。呉の勢力拡大に貢献した名将だ。



ポパイ『いじわる魔女シーハッグ』の巻

みんなの人気者、ポパイがアクション性の高いボードゲームになったぞ。あのおキマリのフレーズで、ホウレン草を食べる姿が懐かしい。

SF	ボードゲーム	カートリッジ
スーパーファミコン	テクノスジャパン	8月12日発売 9500円 12メガ





ワーオ! オリーブが石にされちゃったぜ!!

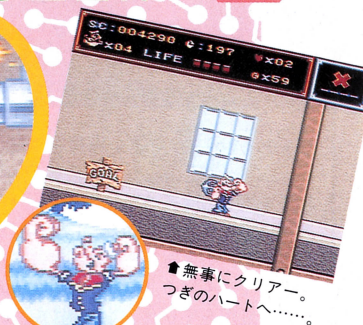
なんてこったい!!

いじわる魔女シーハッグに石にされたオリーブや友だちのハートが、島中に散らばってしまった。航海用のアンカーを武器に、ポパイは飛び出していくのであった。マップ上の謎を解いたり、敵を倒したりと、さまざまなイベントをクリアしてみんなを助けるのだ。

隠されたハートを捜し出せ!!



★ハートが表示されたマスのステージには、どこかに必ずハートがあるぞ。





★この画面で、ルーレットの数だけ進むのだ。運まかせなのがちょっとつらい。

ハートが全部そろったらブルーダス出現

倒すと……

敵がマップ上のハートを持っていたら、ここにかく入るとよい。



4つの島をドーンと紹介なのだ

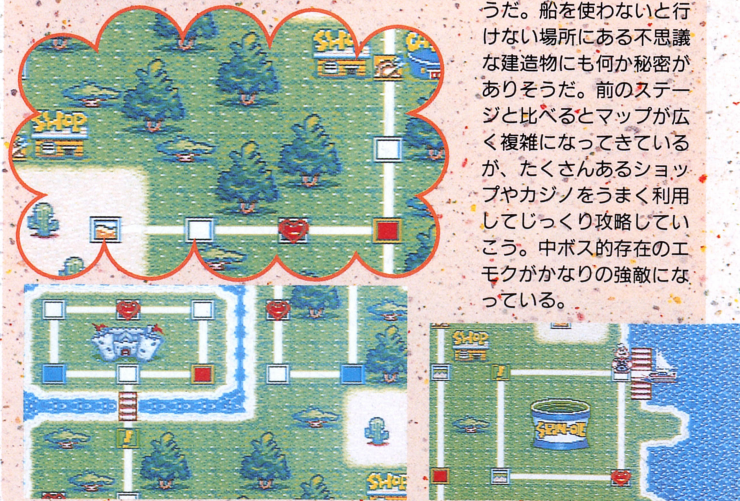
STAGE.1

街の多い、にぎやかな島……だったのだが、シーハッグのおかげですっかり静かになってしまった。最初の街なのだが、基本的なマップがほぼそろっている。このステージで操作方法をしっかりとマスターしておくようにしよう。



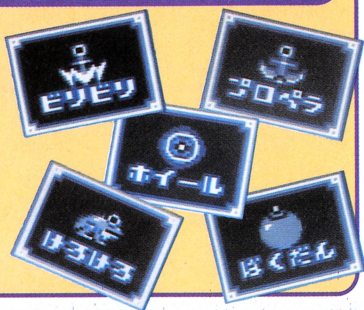
STAGE.2

森林の多い、みどりの島。潮の干満によって出現する陸地や、あやしい城など、何か意味がありそう。船を使わないと行けない場所にある不思議な建造物にも何か秘密がありそう。前のステージと比べるとマップが広く複雑になってきているが、たくさんあるショップやカジノをうまく利用してじっくり攻略していこう。中ボスの存在のエモクがかなりの強敵になっている。



便利アイテムで楽しよう

いちばん近くの敵にダメージをあたえる“ビリビリ”と“ばくだん”。60秒間空中に浮いていることができる“プロペラ”。ルーレットの出目を1か2にしたり、水中ステージで自由に泳げるようになる“けるける”。“ルーレットの出目を2倍にしたり、アクションステージでやく歩けるようになる“ホイール”。“移動に関するものが便利だ。

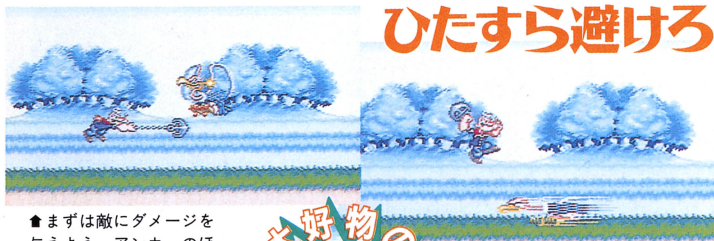


マップ上の敵の倒しかた

敵はダメージを受けると無敵になっってしまう。しばらく避けていると元の状態に戻るのでそこでまたダメージを与える。それをくり

返していると、ホウレン草を落とすので、すかさず食べてしまおう。今度はこちらが無敵だ。好きなように料理してしまおう。

ひたすら避ける



■まずは敵にダメージを与えよう。アンカーのほかに、踏みつけてもよい。

水好物の
ホウレン草
も一
無敵!



■敵をつかまえたら、ねじる、ふりまわす、たたきつけるなどの好きな技で倒せ。

各種イベントを利用せよ!

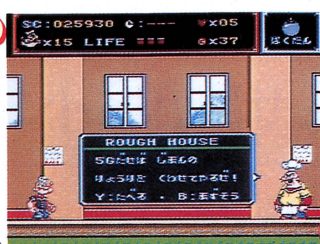
アクションステージで集めたコインは、マップ上のショップでアイテムを買ったり、体力を回復させたりするのに使えるぞ。また、

カジノで増やすこともできる。100枚で残り人数がひとり増えるので、ここでガンガン増やしておくで余裕をもってプレーできるぞ。

SHOP



■そんな高価なものではないので、どんどん買っちゃおう。



CASINO



おっしーい



■左のふたつがそろってれば当たりだが、3つそろったほうがうれしい。

ふたり対戦モードで勝負だ

このゲームにはふたりで対戦するモードが用意されている。ふたりが同じマスに止まると、アクションステージでの対戦に突入。先にゴールしたほうが相手のハートやアイテムを奪い取ることができる。ハートを多く持っているプレイヤーにブルータスとの対戦権が与えられ、より多くのステージをクリアしたほうの勝ちとなっている。



■とにかく早い者勝ちのこのモード。争えば急ぐほど、有利に進められるぞ。

STAGE.3

大小たくさん島が橋でつながっている。砂漠のなかに奇妙な建物の村が見える。ふたつの大きな火山から吹き出す火山岩に道をふさがれることもあり、注意して進まないで閉じ込められてしまう。また、アクションステージで何かをすると、ある変化が起こるぞ。



STAGE.4

中央にある大きなドームが特徴的な島。じつはこのドームのなかまた、複雑な迷路のようになっているのだ。しかも、ドーム内には火山などの危険が多いうえにショップもカジノもないのだ。それなりに準備してから入らないと、いろいろめんどろなことになるぞ。



シーハッグの島は目の前だ!!



スーパーファイナルマッチテニス

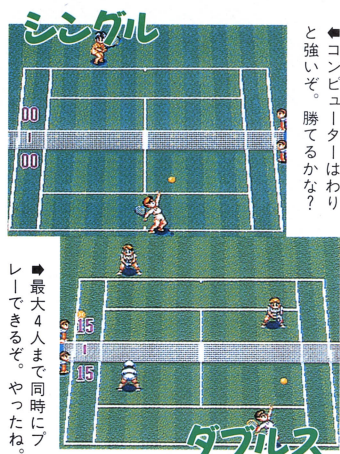
スーパーファミコン版はPCエンジン版より操作が複雑なのだ。ただし、そのぶんテクニックが豊富なので、慣れてしまえばまちがいなくハマるぞ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン 8月12日発売 8900円	8メガ

COMING
SOON

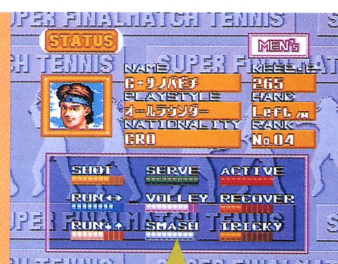
本格派テニスゲームついに登場!!

PCエンジンで大好評のテニスゲーム『ファイナルマッチテニス』が、装いも新たにスーパーファミコンで登場するぞ。最大4人まで同時プレーできるエキシビジョンモード、世界の強豪を相手に腕試しをするワールドツアーモード、初心者でも安心して練習できるトレーニングモードなど、おなじみのモードがよりパワーアップ。さらに返球の打ち分けが可能になり、より高度なプレーもできるようになったぞ。ファン必携の秀作だ。



能力の設定が こまかいぞ

このゲームには男性14人、女性14人の個性豊かな選手が登場するぞ。オプションモードでは、各選手の能力を調べることも可能だ。キミの個性にあった選手はいるかな?

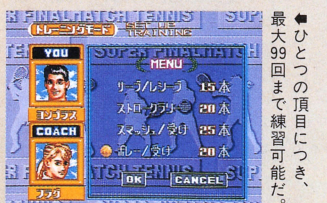


SHOT ストロークショットの打球スピード。	SERVE サーブショットの打球スピード。	ACTIVE 斜め方向への移動スピードなのだ。
RUN ←→ 左右への移動スピードを表わしている。	VOLLEY ボレーショットの打球スピード。	RECOVER 返球能力。高いほどミスがにくい。
RUN ↑↓ 前後への移動スピードを表わしている。	SMASH スマッシュショットの打球スピード。	TRICKY この数値の具体的な効果は秘密なのだ。

モードもいろいろ

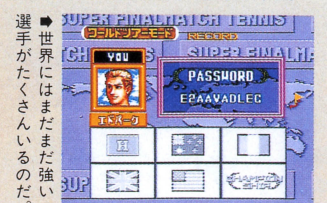
▶トレーニングモード

このモードでは、コンピューター相手にサーブやレシーブなどの基本的なプレーを練習することができるのだ。ここで雰囲気慣れしておこう。



▶ワールドツアーモード

自分の実力に自信がついたら、このモードで世界の強豪たちにチャレンジしてみよう。ここではキミの実力だけがモノを言うぞ。健闘を祈る。



華麗なアクションと演出なのだ

サーブ、レシーブといった基本的な動作から、思わずため息をつくほどの華麗な技の数々にいたるまで、このゲームのキャラはじつにさまざま

な動きをする。やり込めば、やり込むほどその豊富さには驚かされるぞ。また、試合とは直接関係ないことだが、ボールボーイの動きや、観客の

ざわめき、試合まえに選手入場のシーンがあるなど、こまかいところまで表現されている。こういった演出が試合をさらに盛り上げてくれるぞ。

クイックサーブ



◆サーブはタイミングがすべて。ミスは許されないぞ。

やったー!!



◆勝利のポーズだ。この調子でガンガン勝ち進め!!



残念 選手入場

◆む、無念……。次回こそは負けないぞ。早速特訓だ。

ダイビングショット



リカバリーショット

◆L、Rボタンを押すと、ふっより大きく踏み込むぞ。

ボールボーイ

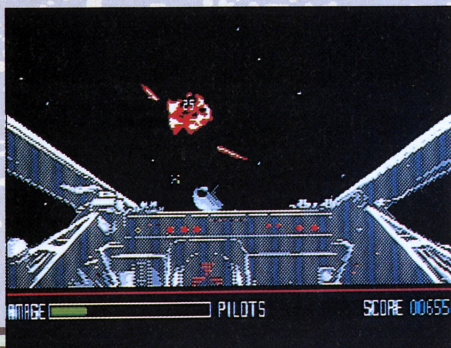


◆目立たないけど縁の下の力持ちはたいへんなのだ。



さわやかな汗を流そう

レベルアサルト



衝撃的な映画の公開から10余年。あの名作『スターウォーズ』の続編がゲームで大登場!! 音楽はおなじみのやつで、すっげーゲームに合ってるっす。



シューティング

CD-ROM

メガドライブ

ビクターエンタテインメント 8月5日発売 8800円



『スターウォーズ』の続編がゲームの世界で楽しめる!!

あの『スターウォーズ』の続編が、全15面で構成されるシューティングゲームで楽しめるのだ!!

ストーリーはゲーム用のオリジナルで、映画のすぐあとの時代という設定。もちろん、レイア姫をはじめ、C3POやR2D2といった、おなじみのキャラクターも登場して、ゲームを盛り上げるゾ。

◆映画のシーンそのままの迫力。すげーぜ。



◆哀れ、自機がやられてしまった。テクニョー

私もですぞよ

まずは練習ステージで鍛えよう!!

全15チャプターのうち、4チャプターが練習用の面なのだ。最初は3つ練習ステージが続くけど、ここですっかり腕を上げておこう。あとのチャプターで、この練習ステージと同じ舞台での実戦があるのだ。チャプター1、2で操縦訓練アンド射撃訓練を行ない、総仕上げに狭い谷間を飛行する。ここをのりきり正パイロットになろう。

チャプター1



◆小惑星帯で宇宙飛行と射撃訓練。

◆まずは腕ならしに谷間を飛ぶのだ。

チャプター2

操縦練習

アステロイドベルト

チャプター3



超難易度テストコース

◆谷間を高速でかつとばせ。

このワシに勝てるかな!?



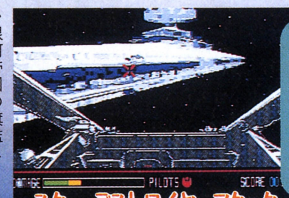
スターデストロイヤー

デス・スター

序盤のステージを大紹介

晴れて正パイロットになった主人公は、最前線タトゥーイン基地に配置される。すると、スター・デストロイヤーが惑星軌道の近くを航行するのを発見。緊急発進の命令が下され、迎撃に向かう。

◆銀河帝国の旗艦スター・デストロイヤーが来襲してきた。全砲門と通信施設をたたきつぶすのだ。



スターデストロイヤーアタック

チャプター4

チャプター5



タトゥーインアタック

チャプター6



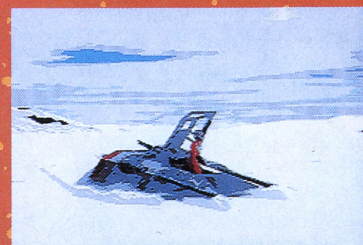
アステロイドフィールドチェイス

チャプター7

インペリアルウォークス

で、そのあとはどーなる!?

敵地上部隊壊滅後に不時着してしまうが、敵基地に潜入し戦闘機を奪って脱出に成功。王女たちが命がけで運んできたスター・デストロイヤーの設計図から弱点が判明。猛練習後、迎撃に向かうのだが……。



◆主人公は愛機が故障してしまい、敵基地のそばに不時着する。このままでは死あるのみだ。



基地内に潜入、脱出せよ!!

ダイナマイト ヘッディー

主人公ヘッディーの仲間のフックン、ヤックン、モックン。まるで、懐かしのチャンバラトリオみたいなネーミングだね。えっ、違うって？

メガドライブ	アクション	カートリッジ
セガ	8月5日発売 6800円	16メガ

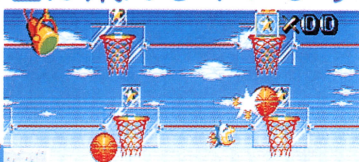
COMING SOON

オンボロ人形を甘く見るなよ!!

頭がとれているオンボロ人形が活躍する、ちょっと変わったアクションゲームの登場だ。主人公は、自分の欠陥であるとれた頭を武器にしちゃうすごいヤツ、ヘッディー。彼は、クズ人形たちを処分し

ようとする悪の人形キング・ダークデーモンを倒すために冒険するのだ。ステージは9つ、それぞれ1~5エリアに分けられている。はたして、人形の世に平和を取り戻すことができるのだろうか？

首が飛んじやいます



■ダークデーモンの手によってクズ人形が処分されていく。そのなかのひとりのヘッディーは、うまく脱出に成功する。



■頭を投げちゃう変なヤツ、ヘッディーが大暴れ。バスケットボールをゴールに入れるボーナスゲームなどもあり、楽しさいっぱいなのだ。

ヘッディーのお友だちのかたがた

ヘッディーは冒険の途中で、フックン、ヤックン、モックンという3人の仲間と出会う。彼らは、それぞれ

の能力で、ヘッディーの冒険を助けてくれるぞ。見た目は変なヤツらだけど、とても役立つのだ。



■フックンに食べつけば高い所に上れるぞ。



■ヘッディーにパワーアップアイテムをくれるぞ。



■ヤックンはボスの弱点を教えてくれるのだ。



頭が3つに!!

STAGE 1

皇帝軍の手から逃げだしたヘッディーに、追っ手のロボットが迫ってくる。



■仲間が捕まった。ヘッディーも捕まるのか？

STAGE 2

いろいろな仕掛けがあるステージだ。3人の仲間とはここで出会う。



■フックンに、バクバク食らいついて上ぼってこう。

■アイテムで小さくならないと、進んでいけない場所もある。

まるで虫

STAGE 3

ユラユラ揺れる足場を抜けると、ボス、ボス、ボス。3人のボスと戦うのだ。

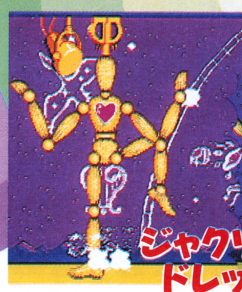


■敵と同じ高さじゃないと攻撃が通じないぞ。

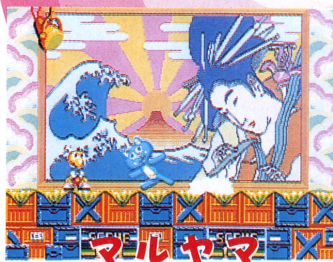
■マルヤマまたまた登場。ヘッディーの宿敵か？



■3種類の衣装を着替えながら、襲ってくる。衣装を脱がせて攻撃しろ。



ジャクリン・ドレッシェ



マルヤマ

■熊型人形の猫にしか見えませんがマルヤマ。体当たりでしか攻撃できないのだ。



バウンディ・バウンディ

■敵を止めてしまいうアイテムを使えば楽勝なのだ。



パノラマコットン

このゲームで活躍するのは、なんとホウキに乗った魔法使いの女の子。彼女が魔法で一生懸命悪者を退治する姿は、まさに一見の価値アリです。



シューティング

カートリッジ

サンソフト

8月12日発売

9500円

20メガ



パワフルな魔法使いが 不思議な世界で大暴れ!!

大好評だったシューティングゲーム『コットン100%』の主人公、コットンがひさびさにみんなのもとへ帰ってきたぞ!! なんと前回の横スクロールから、吸いこまれるような迫力の3Dへと画面がパワーアップしたのだ。スピード感あふれるカラフルなステージを舞台に、敵を一掃しながら突き進めば気分は爽快!! もちろん、難易度設定を始めとしたオプション機能も充実しているから、初心者でも無理なく楽しめるってワケだね。

楽しいオープニング



ファンにはたまらないビジュアルシーンが展開



ランキング表示

得意の魔法でガンガン攻撃

敵を1体ずつ狙って撃っていくのもいいけど、なんてたってコットンは魔法使い。ここは派手に、複数の敵を魔法でガンガン攻撃しよう。魔法の種類は3つで、その属性の特徴に合わせた美しいグラフィックは最大の見物。さらに、ひとつの属性につき攻撃方法が2種類選べるので、そのときの状況によって使い分けるようにすれば、冒険をより有利に進められるぞ。

魔法の属性は3つ



火 雷 つげの実

攻撃魔法

Bボタンの通常攻撃のほかに、Cボタンを押すことによって攻撃魔法が使える。小さな敵がたくさん襲ってきたときなどにはかなり重宝するぞ。



前方の障害物に対し、ダメージを与える。

妖精魔法

妖精シルクとの協力魔法。Bボタンをしばらく押して、シルクが旋回したらCボタンを押すと、彼女がいるところを手助けしてくれるのだ。



シルクが口から吐き出したツゲの実で敵を攻撃。

遠距離の敵に対して有効。攻撃力は低め。

画面の見かた大解明!!

ゲームをより楽しくするために、画面上のシステムをここでよく理解しておこう。とくに右下のマジックアイテムは、このゲーム

での重要なポイントとなる。ここに、つねにアイテムのストックがあるかどうかを注意しながらゲームを進めるようにしよう。

スコア

現時点でのプレイヤーのスコアがここに表示されるのだ。

ライフポケット

ライフの残りが表示。すべてなくなるとゲームオーバー。

トップスコア

記録に挑戦したい人は、ここを見ればこれまでの最高得点がすぐわかる。

ショット パワーアップ ゲージ

EXPアイテムを取るとこのゲージが伸びて、満タンになると攻撃力がアップ。



マジック アイテム

最大6個のマジックアイテムをストックできて、ひとつ使うごとに残りのアイテムが左にスライドする。

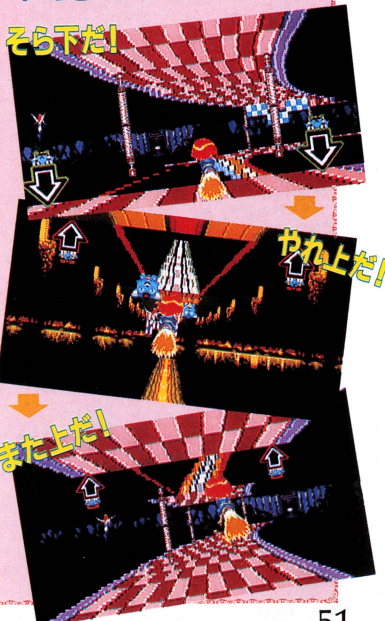
タイムカウント

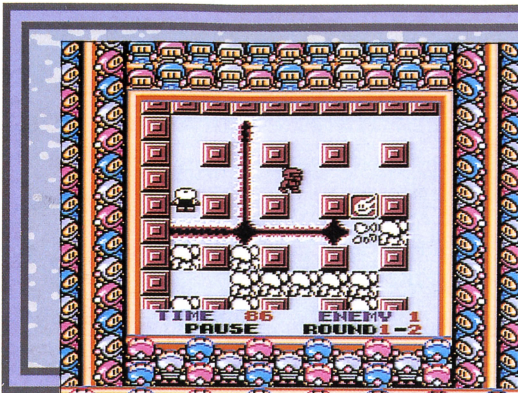
モードによって、設定タイムからのカウントダウン、もしくは経過時間を表示。

スピードゲージ

3パターンの飛行スピードを、ゲーム中にAボタンで選択することができる。

上下に分かれる 華麗なステージ

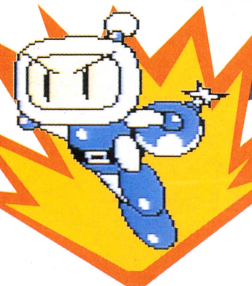




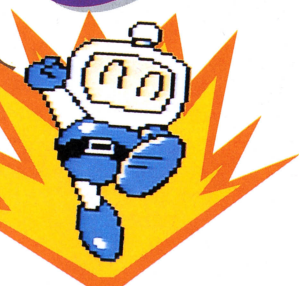
ボンバーマンGB

ゲームボーイの小さな画面でも、とっても元気なボンバーマン。スーパーゲームボーイで遊ぶと画面のまわりはボンバーマンたちで一杯になるぞ!!

ゲームボーイ	アクション	カートリッジ	
	ハドソン	8月10日発売	4300円 2メガ



ボンバーマン、ゲームボーイで爆発!



十字の爆風が、ノリのいい爆音とともに空を斬る。人気のアクションゲームが、ゲームボーイで登場だ。ストーリーのあるノーマルモードでは、宿敵

のブラックボンバーどもをなぎ倒し、奪われた特殊アイテムを取りもどすのだ!! もちろんふたりでプレーしても、白熱してしまうのは確実。

ノーマルモード

敵をけちらしアイテムを集めよ!!

スタート!

Round1

● 小手調べの面だ。積極的にガンガンいこう!!

Round2

● この面ではワープホール出現! 利用するべし。

BOSS

● ユニークなボスたち。当然ボスによって攻撃方法も変えていく必要!!

バトルモード

問答無用! 私はボンバーマンだ

『ボンバーマン』と言えば対戦モード!! という人は多いはず。基本はノーマルモードと変わらないが、最初から特殊アイテムが使えたり、好きなステージを選んで戦えたりする。

戦闘開始!!

● 情け無用の3回勝負。爆弾を置きまくるのだ!!

ノーマルモードでは、おなじみの戦闘シーンがくり広げられる。爆弾から十字に吹き出る爆風をうまく使って、ブラックボンバーたちを倒せ!! それぞれのラウンドの終わりには、手強いボスたちが待ちうけているぞ。

戦いは続く...

豊富なバトルフィールド

● 数々のカラフルでバラエティーに富んだステージから、好きな場所を選んで戦えぞ!!

数々の仕掛けが待っている 爆 破 パワーアップ&ドクロアイテム

ワープホール

● 瞬間移動の仕掛け。逃げる時などに有効。

ボンバーマンの、行く手に待ち受ける仕掛けたち。これらを有効に利用するか否かは、キミの手腕と努力にかかっている!!

ときには味方... ときには敵!!

矢印パネル

● キックされた爆弾の軌道が変わる。

しびれガス

● 噴き出したガスにさらされると動けなくなるぞ。

ツルツルな床

● 「ボンバーマンは急に止まれない」状態に。

パワーアップ&ドクロアイテム

ファイアアップ

● 爆弾のパワーが1段階アップ。

ボムアップ

● 置ける爆弾の数がひとつ増す。

ドクロ

● 何が起こるかわからないのだ。

ボスを倒して取りもどせ!! 特殊アイテム

ボムキック

● 置いた爆弾を蹴って飛ばせる。

ダッシュ

● ボンバーマンの足が速くなる。敵は一時停止だ。

タックル

● タックルした爆弾を置けるぞ。

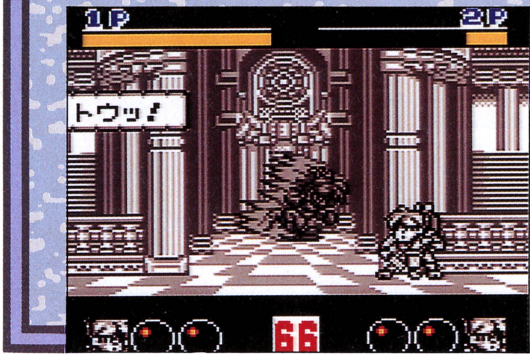
ラインボム

● す速く複数の爆弾を置けるぞ。

モトボンバー

● ブロックを飛び越えられるぞ。

熱闘 餓狼伝説2



ゲームボーイで『餓狼伝説2』が出ると聞いて、みんなはどう思ったかな？ このゲームは、みんなの期待をはるかに上回るスゴイ出来なんだぜっ！

ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
タカラ	発売中	4800円(込)
		4メガ

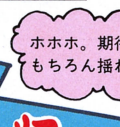
COMING SOON



オラァ!! 小さくなっても嵐は呼べるぜ!!

男たちがデフォルメされて

超必殺技も完全再現



ホホホ。期待のアレは もちろん揺れるわよ。

いま再び伝説の

あの格闘野郎たちをアツくした『餓狼伝説2』が、ゲームボーイで登場だ。2ラインバトルはなくなってしまったが、必殺技、超必殺技、挑発ポーズ、避け攻撃は、完全に再現されているぞ！ 対戦も、通信機能はもちろん、スーパーゲームボーイを使えば1本のソフトで、ふたりで遊べるぜ！

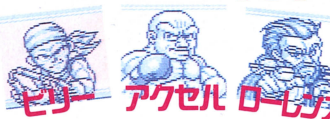


帰ってきた!!



フフ。ワシのところまで来られるかな？

三闘士も健在

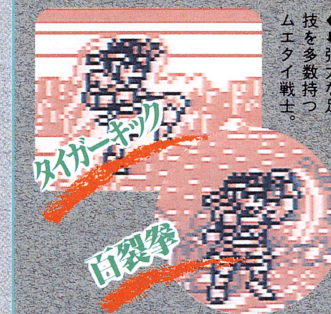


必殺技も完璧だぜ!

このゲームではボタンを押す長さに、攻撃の強弱が決まるのだ。必殺技でもそれは同じ。キャラクター

によって持つ技の数は異なるが、強の必殺技は、より速く動き、強力だ。鋭い判断で強弱を使い分けよう。

- テリーボガード ●
- アンディボガード ●
- ジョーヒガン ●
- 不知火 舞 ●



3DO club



Panasonicの製品を扱う電気屋さんには3DOが置かれている。そしてその電気屋さんにはゲームキッズの集団が入りする。電気屋さんに入り浸る少年少女。妙な光景だよね。



JURASSIC PARK™

TM & © 1992 UCS & AMBLIN

トレンドはサッカーか恐竜か!? サッカー関係、恐竜関係のゲームのタイトルは相変わらず多いけど、そのなかでもビッグタイトルなのが、この『ジュラシック・パーク』。有名映画がゲーム化されたのだ!!

ジュラシック・パーク インタラクティブ

3DO

実写アクション

CD-ROM

UIS(MCA) 発売日未定 8800円

あの超有名映画がゲーム化された!!

そこは実験段階の恐竜テーマパーク。生きた恐竜を間近で見るために作られたジュラシック・パークだ。ある日、とある事件がきっかけで、パークの安全を守る電源が切れた!! そして無数の恐竜たちが逃げ出し、パーク内を自由に

歩き回りはじめたのだ。パーク内にはゲストやスタッフが取り残されている。そこで、プレイヤーはジュラシック・パークの安全をチェックしているエンジニアになり、パークから逃げられないでいるゲストやスタッフを救助するのだ。

ゲームの進めかた

パーク内に閉じ込められた人を、コンピュータコンソールを介して、助け出すのがこのゲームの目的。具

① 助ける人を選んで



■パーク内に点在するスタッフやゲストのなかから、まずはひとりでた選ぶのだ。

② 目的地を決定



■クルマで恐竜から逃げたり、スタングンで戦いながら、目的地を目指して進む。

体的には、パーク内各地に点在する人をひとりずつ誘導し、恐竜から逃がしつつヘリポートに到着させればよい。途中、アクションやシューティングのような難関もあるぞ!!

③ 難関を越えて



■その人をつぎに誘導する場所を指定する。あまり速くまで誘導できないぞ。

④ ヘリポートを目指せ



■そしてヘリポートに到着したら、船で島の外に脱出する。そうすればクリア。



▲リアルに動く恐竜は圧巻。見ているだけなら楽しいが、この恐竜たちが襲ってくるのだ!! 追い詰められるスリルが楽しいゲームだ。

▲アクションゲームやシューティングゲームの感覚で、恐竜から逃げたり恐竜を倒したりするのだ!!



逃げ出せ!!

エンディングのために5つのゲームをプレー

ゲームを最後までクリアするには、5つのトラップ(ゲーム)をクリアしなければならない。簡単なシューティングやアクションを5本クリアするのだ。

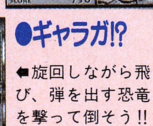
●インペダー!?

■弾を出しながら左右に移動する敵を撃って倒すのだ。



●ギャラガ?

■旋回しながら飛び、弾を出す恐竜を撃って倒そう!!

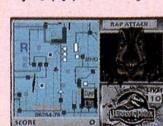


●ピンポン

■3Dピンポンゲーム。ボールは恐竜のタマゴなのだ。

●シューティング

■迫る恐竜を、ジープに乗り込んで撃ち倒すゲーム。

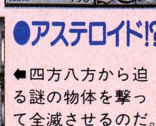


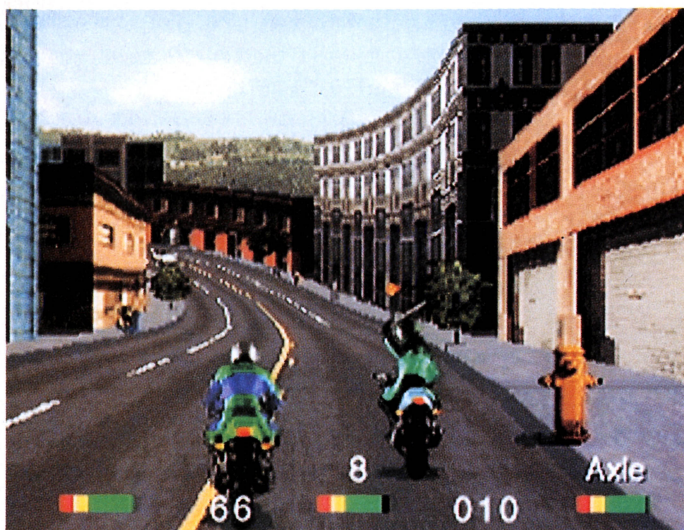
●アステロイド?

■四方八方から迫る謎の物体を撃って全滅させるのだ。

●アステロイド?

■四方八方から迫る謎の物体を撃って全滅させるのだ。





メガドライブ版としても人気を集めたバイクアクションゲーム『ロードラッシュ』が3DO版になって登場した!! 猛スピードで暴走し、敵バイクにパンチャチェーンをお見舞する、バイオレンスなゲームだ!!

ロード・ラッシュ
レースゲーム CD-ROM
3DO EAビクター 8月27日発売 8800円

バイクで走りまくるバイオレンスアクション!!

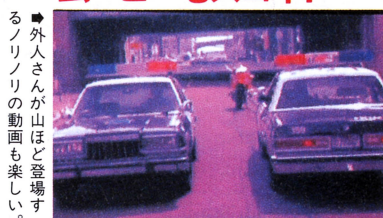
プレイヤーは公道レーサー＝ロード・ラッシャーとして、8人のライバルたちを相手にバイクレースを行なう。だが、ここで言うレースというのがぶつうじゃない。暴力OKのリスクなレースなのだ。スピード感、BGM、そしてバトル。

どの要素も迫力満点・興奮度大!! 各所で映し出されるムービーもノリノリで大白熱!! ゲームモードも2種類用意されているから、軽く遊ぶもよし、ハマるもよし。過激な映像とバトルアクションで一気にハイになれるゲームなのだ!!

迫力バイクチェイス



ムービーもスゴイ!



スラッシュモード

好きなコースを、自由に走ることができるモード。用意されているコースは5種類あり、簡単なコースから難しいものまで、その難易度の幅も広いのだ。どちらかというと、ゲー

ムの本編の“ビッグゲームモード”で勝ち抜くための練習モードといった感じだが、このスラッシュモードだけプレーしていても十分痛快なのだ。まずはこのモードで楽しもう!!



ビッグゲームモード

8人のキャラクターから、ひとりを選んでレースをするモード。レースの順位に応じて賞金が手に入り、その賞金を使って、さらにバフフルな

バイクを買うこともできる。なお、3位以内に入ればそのコースをフリーで、全コースをクリアすればつぎのレベルでのレースができる。

8人から選ぶ



ビッグバイクも



レーサーも



俺と米国人

スタパ齋藤

なんだか日本を間違えて捉えている米国人が多くて愉快ですな。「カミカゼー!! スキヤキー!!」とか、「ゴチソサマデシタ!! ニンジャ、ハラキリ」などと叫ぶ米国人が多いとかいう噂も。ところで、米国人が作るゲームは、なんっか、ビッグテイストというか大味というか、潔くて愉快ですな。このゲームもアレでしょ、エレクトロニックアーツとかが作ったてえことはナニでしょ、米国人が作ったんでしょきっと。なにしろ走って殴るだけ

という。速くて強きやいいという。経験値だとかアイテムだとか、そういう小技が皆無なのでよいです。ゲーム中に見られる動画なんかもよいです。米国人のキレちゃった人らが激しく動いて激しく叫んでいる“だけ”というのがよ過ぎですな。説明書読まないで遊べないとかコマンド知らないで勝てないとか、そういうセコさが微塵もなくよいです。「オラオラオラ〜押すだけ走って勝つだけ〜オラオラオラ〜」みたいな。米国的ですな。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

HEAT 5



ゼロヨンチャンプRR

SF	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	メディアリング 発売中 9980円	16メガ

突然だけど、クルマをカッコよく撮影できる場所って、あるようでなかなかないね。たった数点の写真を撮るのに、毎回苦労してる。こんどはドコにしようかな?

構成・文責 アンディ改

ライバルのタイムを打ち破るチューニング法は?

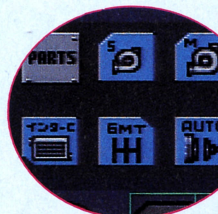
今回からゼロヨンレースで勝ち進んでいくため、つまり好タイムを叩き出すための、実戦的なチューニング方法やパーツの組み合わせかた、扱いかななどをみんなに伝授するぞ。第1回はターボとスーパーチャージャーのふたつだ。



◆ゼロヨンで勝利を収めるためには、チューニングはなくてはならないもの。ノーマルのままで勝てるほどアマくないぞ。

ターボを搭載する

ビッグ・ミドル・スモールの3種類のターボが登場する。ターボは強大なパワーを得られる反面、回転数が落ち込むと、その後なかなか回転が上がらない、という欠点も持つ。サイズが大きくなるほど、その欠点は如実にあらわれるぞ。ターボを装着したマシンを速く走らせるコツは、なるべく回転数を落とさないように、うまくタイミングを計ってシフトチェンジをす速く終わらせることだ。



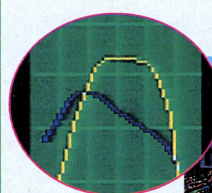
◆過給器は、3つまで装着することが可能だ。



◆僕自身も、ビッグターボを3機搭載したNSXで記録を塗り替えた。

スーパーチャージャーを搭載する

スーパーチャージャー(以下SC)とハイパーチャージャー(以下HC)のふたつが登場する。SCは、低、中回転域でのパワーを上げてくれるもの。HCはSCよりもさらにパワーを上げてくれる。SCやHCは、それ単体で装着するより、ターボと組み合わせたほうが双方の欠点を補いあって、よりタイムも縮まるってものだ。



◆このグラフでもわかるとおり、スーパーチャージャーは中速域で威力を発揮。

◆スーパーチャージャーだけでは、チャンプに勝てるタイムは出ない。

アンディ改め
モノホンに乗ったぜ!

今回、僕が試乗したのはセリカGT-R。できれば、WRC(世界ラリー選手権)に出場するマシンのベースとなるGT-Fourに乗りたいんだけどね。

GT-Fourは、フルタイム4WD(四輪駆動)のマシンだ。搭載される2000ccツインカムターボエンジンは、クラス最高の255馬力を発生する。一方セリカGT-Rは、NA(自然吸気)ながら、180馬力を発生する2000ccツインカムエンジン搭載のFF(前輪駆動)のマシン。

さて、セリカGT-Rだが、過給器を装備していないので急激なパ

ワーの盛り上がりはないものの、なめらかに回転が上がっていくNAならではのエンジンは、すごく扱いやすかった。でも、少しモノ足りないかな? なんてね。

足廻りは、トヨタ独自のスーパーストラットサスペンションを搭載しているので、コーナリング時の挙動変化も少ないうえに、乗り心地も決して悪くなかったぞ。

てなわけで、フルタイム4WDでターボ付きのモンスターマシンGT-Fourに乗れなかったのは残念だけど、GT-Rも乗ってて楽しいマシンだったよ。ホント。

◆今回のロケ地は、富士山のふもと、河口湖近辺。背景をいろいろ変えて撮影してみただけど、シルバードのボディがいちいち栄えたのは緑のなかだった。どう?



◆GT-Fourじゃなくても、やっぱりセリカには未舗装路がよく似合うと思う。WRCでのイメージが強いからかな?

セリカ GT-Four

エンジン形式	直列4気筒 DOHC TURBO
車両重量	1380kg
排気量	1988cc
最高出力	255ps/6000rpm
最大トルク	31.0kg/4000rpm
標準価格	317万1000円





©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



KID KLOWN @ CRAZY @ CHASE キッドクラウンのクレイジーチェイス

SF スーパーファミコン	アクション ケムコ 10月21日発売 8800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	-----------------------------	---------------

いまだに、新宿駅の構造がよくわかりません。地下通路に紛れこんだりしたら、きっと半日ぐらいさまよってしまいそうな感じ。アルタが東口にあるってのは最近おぼえたんだけどね。誰か、私を新宿駅巡りツアーに連れてって!!

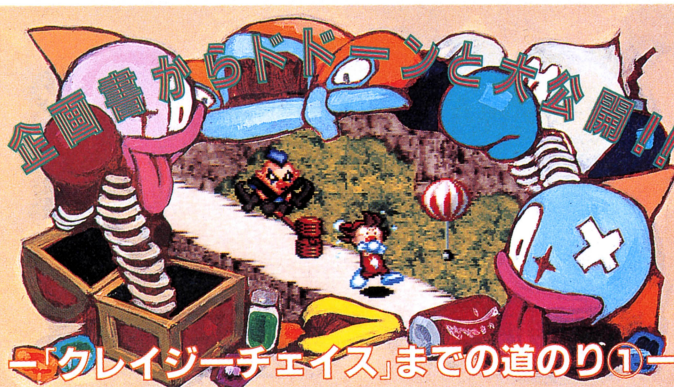
文：ゲーム小杉

初代キッドはこんな感じ



キッドクラウン

ダーティジョー

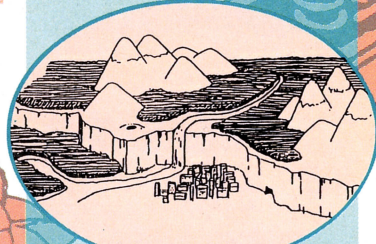


ゲームをつくるうえでの最初のステップってなんだろう? そんな素朴な疑問がわいてきた今日このごろ。じつは私、ケムコの超極秘事項である『クレイジーチェイス』の企画書を購入してしまったの!! コリヤ一大事!! こんなおいしいネタは公表しなきゃバチが当たるってもんですわねえ、ええそうです

とも。てな感じで、今週からケムコ様にお借りした企画書を、ファミ通読者のかたたちだけに大暴露、いやいや、大公開していこうと思ひます。このゲームを買おうと誓いを立てた人はもちろん、ゲーム完成に至るまでの過程について興味のある人などはここに集合!! もう一文字たりとも見逃さない!!

マルチストーリーの予定が……?

いまでこそストーリーが1本道のこのゲーム。しかし、最初はネズミ算式に、選べるステージがどんどん増えていくという予定だったそう。なんでそれが実現できなかったかって? それは前回で説明したとおり、容量の関係ってやつですな。ま、これはぜひぜひパート2に期待しましょうね!!

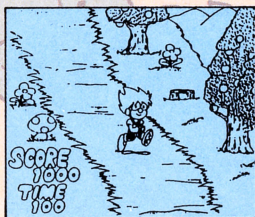


▲全体マップみたいなのもあったんです。これで移動できたのでしょうか。

『クレイジーチェイス』原形のイラスト大紹介!!

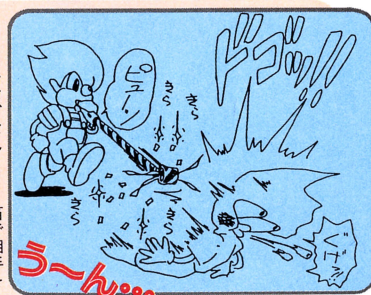
なんとまあユニークなイラスト。じつはコレ、『クレイジーチェイス』のもととなったイメージイラストなのだ。こう見ると、ピエロというキャラクターと斜め視点という設定だけは決まっていた、ってことがわかるよね。それにしても、ダーティジョーって本来ならけっこう男前だったような気が……。

なんとなく



面影があまりない

■な、なんと!! 笛で相手を攻撃するとは大胆不敵!!



インタビュー

今田耕司

プロフィール

吉本興業所属のコメディアン。バラエティ番組などで幅広い年齢層のファンを獲得する。現在、テレビ朝日のゲーム情報番組『ファミ通ゲームカタログ』に出演中。

——このゲームは『ファミ通ゲームカタログ』のほうでも紹介されたんですけど、実際プレーしてみた感想はいかがでしたか?
今田 ええ、おもしろかったですよ。主人公のピエロがコケたりして。ゲーム好きな人だったら、ああいう変わったのを1本持ってもいいんじゃないかな、と思いますね。
——アクションや仕掛けなど、とても多彩ですよな。
今田 じつにコミカルで細かった

ですよ。ひととおり、主人公がどんなことをするのか見てみるってのもおもしろいと思いますけど。
——斜めスクロールという変わった視点なので、難しかったりしませんでしたか?
今田 そうですね、あまりほかのゲームとかにくわしくないぶん、かえって難しいとか特別どうこうというのとはなかったです。
——全体的にアメリカンコミックを基調としているんですけど、コメデ

イアの今田さんから見たギャグのセンスはどんなものでしょうか。
今田 人間があんなことしたらおもしろいんですけどね(笑)。バナナの皮ですっ転ぶなんて、いまだにコメディアンでもしないじゃないですか。それをあえてコンピューターにまで取りこんで、ゲームにしようってのがすごいと思います。逆に(笑)。——あ、そういう見かたもあるんですね(笑)。これから『ファミ通ゲームカタログ』でがんばってください。



松下 進

Susumu Matsushita

3週続いたインタビューも今週で最後。今週は、イラストレーターの松下進氏にインタビュー。松下氏といえばみんな知っているよね。そうそう、ファミ通の表紙のイラストでおなじみのあのんだ。



プロフィール

エアブラシを駆使したイラストで、独自のスタイルを持つイラストレーター。ファミ通の表紙を始め多くの雑誌の表紙を手掛けている。

最初は映画用に作られていた

『ダウン・ザ・ワールド』の世界に魅了されていた

『ダウン・ザ・ワールド』っていうのは、原作を手掛けた康さんが映画用に作っていたストーリーだったんですよ。スピルバーグやルーカスにも連絡をとったりもしていて、とくにスピルバーグは康さんの原作にすごく興味を持っていたんです。でも、いつのまにかその話は消えてしまってたんですけどね(笑)。だったら日本で作ろうじゃないか、ということになったそうなんですけど、規模が大きなものだけに予算がたりなくて、現実化はしなかったんですよ。ぼくは、まえから『ダウン・ザ・ワールド』のストーリーを読ませてもらっていたので、これはむしろコンピュータゲームに向

◆松下氏が何度も描き直したというゲームのメインキャラクターのガオ。気が弱いために騎士として認められていなかったが、徐々にその力を認められるようになり、強さと優しさを備えた騎士に成長するぞ。

青い涙の騎士
ガオ



いているんじゃないかと言ってみたんですよ。当時、康さんはゲームのことをあまり知らなかったんですけど、いろいろと教えてあげたら興味を持ったみたいで。それで、RPGを作ることになったんですよ。けっきょくそれがすべてのきっかけで、やる気にさせてしまった立場上、ぼくも関わらざるを得なくなちゃって(笑)。でも、いちばん最初にストーリーを教えてもらったときからビジュアル的なものがすごく浮かんできていたんで、これだったらいっしょにやっても

いいなとは思っていたんです。自然に世界に魅了されていて、その世界に入っていたというか。

作者の思いいれが反映されてると思う

この『ダウン・ザ・ワールド』で、具体的にぼくが手掛けた仕事というのは、登場キャラクターすべての創作ですね。もちろん、敵のキャラクターやモンスターも含みます。あと、各ワールドの世界観を現わすイメージイラストも描きました。ついでにロゴも描いていま



◆松下氏が気に入っているキャラクターのひとり、魔法使いバララート。



◆一方のヨシユアは、スタッフがモデルに……。



すし。そのほかには、ゲーム画面の監修もしていますね。実際にゲームのグラフィックになったときに、ここはこうじゃないかって指示を出して。だから、ゲーム画面に関してはかなり口うるさくやらせてもらいました。時間的には、ぼくも康さんと負けないくらい時間を費やしているはずですよ。

なかでも、いちばん最初に手掛けたキャラクターというのが涙の騎士のガオなんですけど、一度では決まらなくて3回ほど描き直しをしましたね。ぼくが描いていたイメージと康さんのイメージはそう遠いものではなかったんですが、やっぱり作者の思い入れというのもありましたし。だから描き直しになったキャラクターのなかでは、ぼくは直す以前のほうが気に入ってるものも多かったりするんですけど(笑)。

キャラクターの作りかたは、ぼくと康さんでミーティングをして、「このキャラクターはもっと細めだよ」とか「もっと太めだよ」とかって話し合っ。あとで文句を言われたくなかったんで、最初に言わせておけってね(笑)。そのおかげで、ずいぶん煮詰めたキャラクターも

いますね。でも、そのぶん康さんのキャラクター像のイメージをうまく把握できて、イラストにもそれがうまく反映されてるんじゃないかという気はしているんですけどね。そのなかでもいちばん苦労したのはサーラとメルヴィル。こちらのキャラクターもゲームで重要な役割をはたしてるというのがあります。とくにメルヴィルはぼくが想像していたのでは、あんなにおじいさんじゃなかった。ここで、制作史上に残るような大激論を交わしましたね。でも、康さんは最初からそういうイメージを持っていたみたいですけどね。

キャラクターのなかの遊び要素

じつは遊び的なものなんですけど、スタッフをモデルにしたキャラクターがゲームに出てくるんですよ。たとえば、カラハンタというキャラクターは康さん。でも康さんに言わせると、ガチャというキャラクターのほうが似ているって(笑)。あとは、白い騎士のギヤマンは、開発の杉山くん。ゲームのメインキャラクターになってくるヨシュアは、グラフィックの沢

尻くん。ヨシュアは彼しかないと思っ。たんですよ。だから、本当にそっくり(笑)。

そうそう、あとトランジェルの国に住むススムというキャラクターはぼくなんぞでひたすら出してくださいね。

気に入っているキャラクターはやっぱりカラハンタかな。本当に康さんに気に入ってもらおうとして作ったから。ほかでは、魔法使いのバララート。バララートはパッと描いてこんな感じになるって決まっちゃいましたね。わりと、煮詰めて作ったキャラクターより、スッと描いたもののほうがこれ!!”ってイメージのものを作れたりするんですよ。モンスター系では、ゴーストが気に入っていますね。

ゲームを作るのは映画を作るのと同じ

いままで、いろいろなものに携わってきたけど、『ダウン・ザ・ワールド』をやっているいちばん感じたのが、自分で作っているということですね。ほかの作業だと、実際

プリンセスサーラ

◆すべての命を司るプリンセスサーラ。彼女の胸にトゲが刺さってしまい、それをきつかけに世界は滅びるかもしれない。きみの役目は命のつばみの国に行き、トゲを抜くことだぞ。



にイラストのイメージを教えてもらい、それにしたがってイラストを描いているだけという感じがしたんです。でも『ダウン・ザ・ワールド』はゲームの大きなテーマを康さんといっしょに作ってるというイメージがかなり強かった。自分の独創性というか、センスもかなり問われてくるし。だって、いろいろな作業をしていて気付いたんですけど、けっきょく映画を作っているのと作業が同じなんです。ゲームを作るのって。

メルヴィル



◆最後の敵のメルヴィル。いかにも、強そうな感じだね。松下氏のイメージとは違うらしいが、それでもこの出来ばえ。ス、スゴイ。

スーパーファミコン用ソフト

ダウン・ザ・ワールド

原作・脚本 グラフィックデザイン 音楽プロデュース

康 珍化・松下 進・兼松 光

16メガROM+バッテリーバックアップ

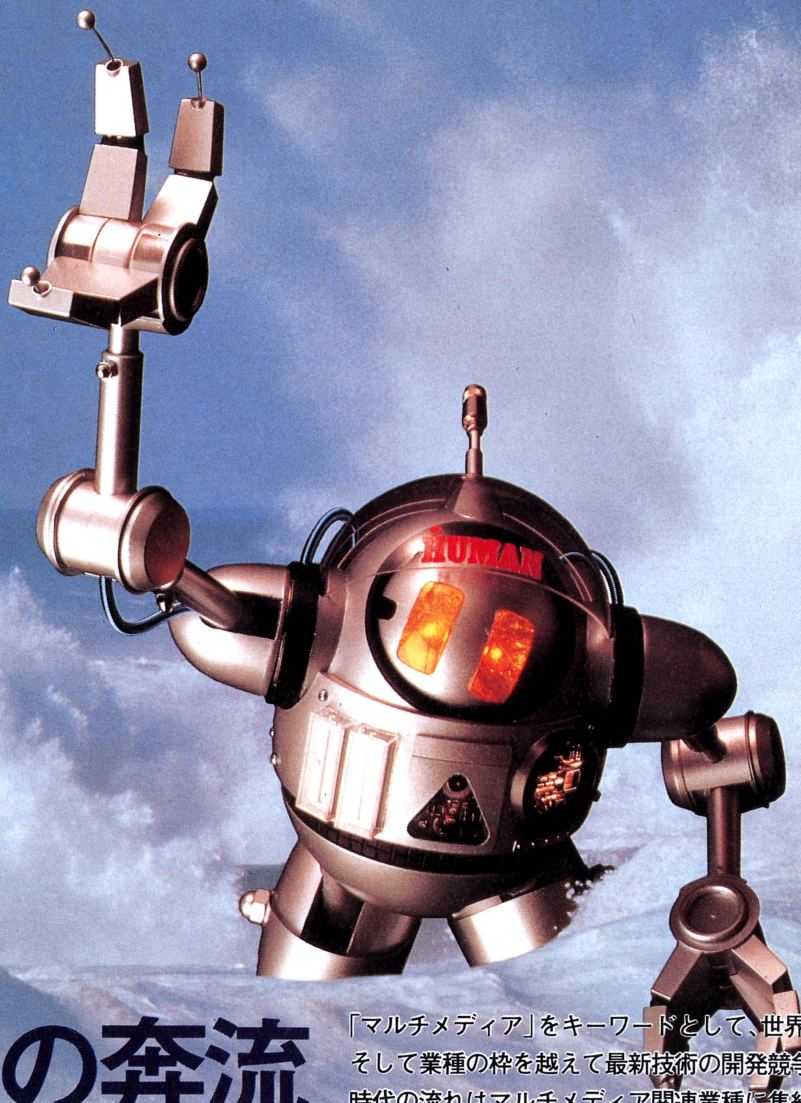
定価 9800円 9月下旬発売予定



ターボファイル対応

ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー



時代の奔流 に入れ!

「マルチメディア」をキーワードとして、世界中で、そして業種の枠を越えて最新技術の開発競争が行なわれています。時代の流れはマルチメディア関連業種に集約されつつあるのも事実です。コンピュータゲームもまた、その一端を担っています。しかし、その中身は日進月歩のハード開発(マルチメディア端末機)によってソフトもまた高度な技術が必要となってきました。当校はその要望にこたえ、高度な技術と一般教養を身に付けてもらい、新時代を担うクリエイターの養成を意図したスクールです。

●募集定員 300名

●カリキュラム

6502アセンブリ言語/6502ゲームプログラミング/68000アセンブリ言語/68000ゲームプログラミング/C言語初級/C言語上級/ハードウェア概論/システム工学概論/O S基礎/ゲーム数学/ゲームグラフィックス/コンピュータグラフィックス/映像美術/環境美術/デッサン基礎/作曲/キーボードスタディ/ニューメディアサウンド/ニューメディアオーケストレーション/ゲームサウンド/MIDI SYNC RECORDING/コンピュータ英語/教養講座

●'95年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール
〒180東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

0422-23-1111

●学校説明会

8/20(土)・/21(日)

※詳しくはお電話にてお問い合わせ下さい。

人間と機械、脳とソフトウェア
といった異質なものを接続して
情報のやりとりを可能にする
仕組みのことを
インターフェースと呼ぶ

たとえば人間の意識という
非物質的な存在は
視覚や味覚、触覚など
五感という
インターフェースによって
自然(外界)と接続している

あそびまの

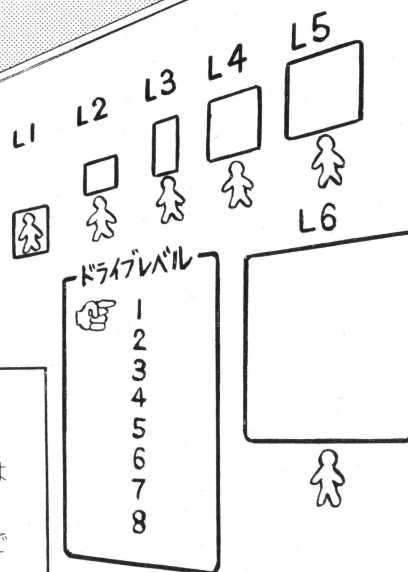
作: 宮岡 寛
画: 岡崎 つぐお

言語は自分と他人を接なく
インターフェースであるという
言いかたもできるだろう
プレーヤーとゲームマシンを
ハードウェア的に接続する
インターフェースは
コントローラーであり

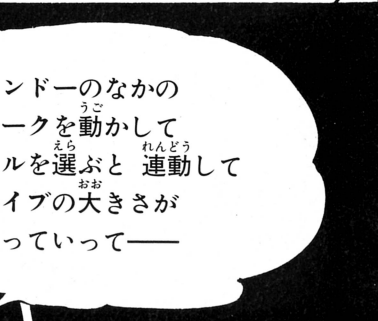
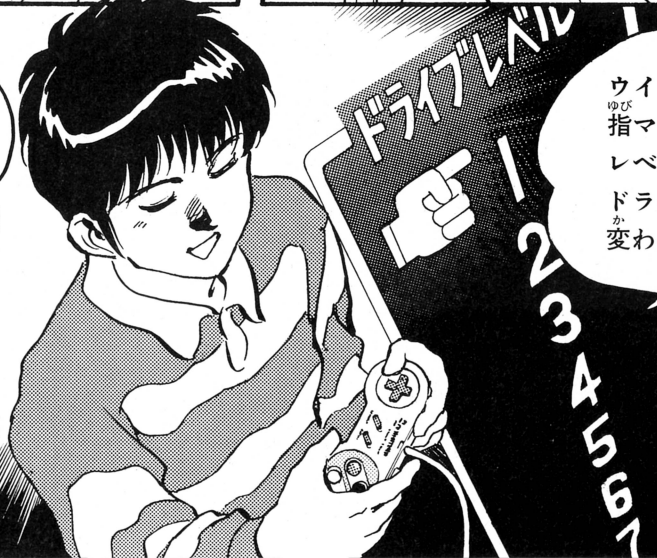
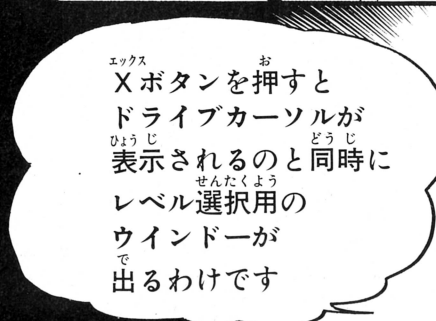
プレーヤーとゲーム世界を
ソフトウェア的に接続する
インターフェースが
キー操作の方法やコマンド体系
(まとめて“操作系”と呼ぶ)
である

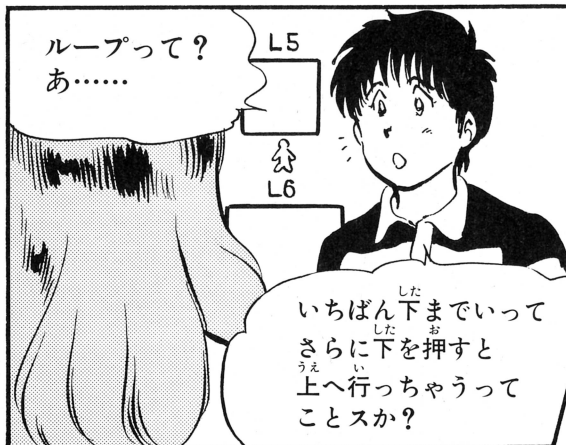
言葉にしなければ
どんな素晴らしい意見があっても
それを他人に伝えることはできない
同じようにゲームデザインにおいては
どんな素晴らしい世界観やドラマがあっても
それを表現することが可能な
インターフェースを設計できなければ
プレーヤーには伝えられない

したがって操作系という
インターフェースのデザインは
ゲームのデザインにおいて
もっとも重要な作業のひとつで
ある



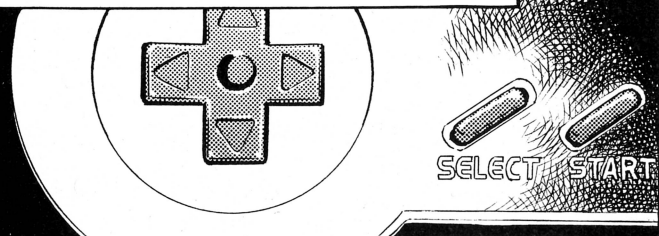
●前号まで●自社企画の『ドラゴン・ドライブ』の具体的な仕様の検討がいよいよ始まり大忙しのアマゾン・プロダクツ。しかし、いつ頃の『トルクエストII』は遅々として計画が進まず、担当のプログラマーのルミはイライラしっぱなしだった。そんな彼女のもとに笨子が現われた……。





すぐれた操作系を
デザインするためには
・^{かくじつせい} 確実性^{ごそうさ} (誤操作を防ぐ配慮^{ふせ はいりょ})
・^{ちようかんせい} 直観性^{わかりやすく} (わかりやすく)
・^{いちらんせい} 一覧性^{使いやすさ} (使いやすさ)
・^{たんじゆんせい} 単純性^{かいそう かず} (ストロークや階層の数)
・統一感^{とういつかん}
という5つの条件^{じゆうけん}に
気を配る必要がある

カーソル^{うご}を動かして
何か^{なんに}を選択^{せんたく}するような
ウィンドー^{つく}を作る場合^{ばあい}だけ
かんが
考えてみてもこの5つの条件は
そう単純^{たんじゆん}には満た^みせないもので
ある

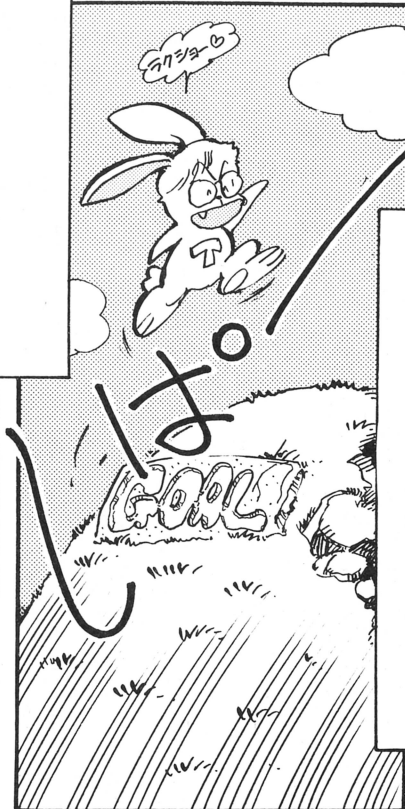
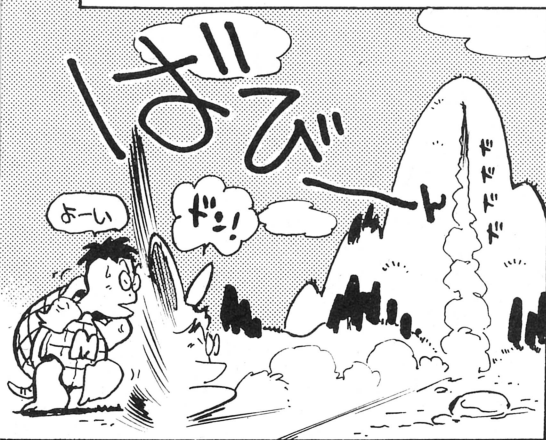


誤動作^{ごどうさ}を防止^{ぼうし}するためには
ウィンドー^{ない}内のカーソルは
上下左右^{じやうげ さゆう}でループしないほうがよい
たとえば「はい」と「いいえ」を
上下^{じやうげ}で選ぶとき
カーソルがループすると
選択^{せんたく}ミス^{おお}をすることが多くなり
非常に^{ひじよう}ストレス^{かん}を感じてしまう

ゲームマシンではほとんどの場合^{ばあい}
カーソル移動^{いどう}を+キーでおこなうが
+キーでカーソルを
正確^{せいかく}にひとつぶん動か^{うご}かすのは
意外^{いがい}と難しい^{むずか}操作^{そうさ}なのである



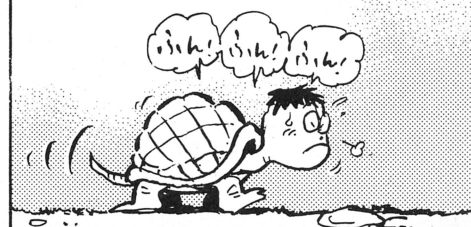
しかし^{せんたく}選択する候補^{こうほ}が
数^{かず}多くあるような場合——
たとえば^{じぶん}自分で名前^{なまえ}を
入力^{にゅうりよく}するような場面^{ばめん}では
逆に^{ぎやく}カーソル^{きようげ}が上下左右^{さゆう}で
ループ^{にゅうりよく}してくれないと
入力^てに手間^まがかかってしまう



だから^{おお}多くのゲームでは
各前^{かくぜん}入力画面^{にゅうりよくがめん}のカーソルは
ループ^{ループ}させている
けれどもループするとやはり
画面^{がめん}の端^{はし}っこ(ループ^{ちよくぜん}の直前^{ちよくぜん})に
ある文字^{もじ}を選ぶ^{えら}ようなときには
まちがえてカーソルが
反対側^{はんたいがわ}にジャンプ^{ジャンプ}してしまって
イライラ^{イライラ}させることがある



カーソルの動き^{うご}を遅く^{おそ}してやれば
ひとつひとつ^{せんたく}を選択^{かくじつせい}する確実性^{かくじつせい}は
増^ますのであるが
今度は^{こんど}離れた場所^{はな}にあるもの^{ばしょ}を
選ぶ^{えら}のに時間^{じかん}がかかる



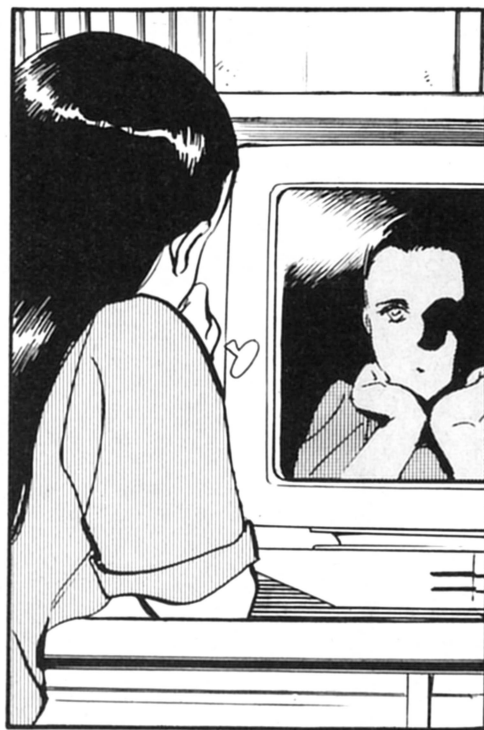
単純^{たんじゆん}に割りき^わって言う^いと
選択^{せんたく}する候補^{こうほ}が5~6個^{5~6}までなら
カーソルはループ^{ループ}しないほうがよく
13個^{いじよう}以上^{いじよう}あるようなときは
ループ^{ループ}したほうがよい
7個⁷から12個¹²までのあいだは
他の^たウィンドー^{しより}の処理^{しゆり}との
統一感^{とういつかん}などから
そのつど判断^{はんだん}するしかないであろう

ひとつのゲームのなかで
ウィンドーによって
カーソルがループしたり
しなかったりする^{とういつかん}のは統一感^{とういつかん}に
欠ける

とういつかん ちよっかんせい おお
統一感^{ちよっかんせい}は直観性^{ちよっかんせい}を多^{おほ}いに
向上^{こうじやう}させる重要^{じゅうよう}な要素^{ようそ}であるし
プログラ^{てき}ムのな美^びや
シス^{てき}テム^び的な美^びともなるのであるが
そのために誤操作^{ごそうさ}が増えてしまうのも
困^{こま}る……

このように操作系^{そうさけい}のデザインでは
あちらを立てれば
こちらが立たず——^{てきなんもん}的難問^{おほ}に
ぶちあたることが多い
こうした微妙^{びみょう}な問題^{もんだい}に
結^{けつ}論^{ろん}を出^だしていくためには
日ごろからゲームと自分^{じぶん}との
インターフェース^{いしき}を意識^{いしき}しながら
ゲームをプレーしておくことが
必要^{ひつよう}だ

すぐれた操作系^{そうさけい}をつくるための
5つの条件^{じょうけん}のうち
自分^{じぶん}が重要^{じゅうよう}だと感^{かん}じることは何^{なに}か？
ゲームデザイナ^しーは
その答^{こた}えを知^しっておくべきである



ある大手^{おおて}の
家電^{かでん}メーカーが

ソフトウェア関連^{かんれん}の
ブランド^{しんせつ}を新設^{しんせつ}する
計^{けい}画^{かく}を進^{すす}めているの



どくりつ
独立した
サードパーティーとして
さまざまなゲームマシンに
ソフトを供給していく
予定でね……

ちゅうかく
そこで中核となって
はたら
働いてくれる即戦力を
は
欲しがっているわけ

ていど けいけん
ある程度の経験を積んだ
わか
若くて優秀な……
あなたのような
プログラマーを

わたしそんな……
とりたてて
優秀ってわけじゃ……

いま
いくらもらってるの？
給料は……

はなし
話を聞くだけで
いいとおっしゃったから
後学のためにと思って
来ただけなんです
わたし

かいしゃ
会社をうつる気は
ありません

……まあ
ひと
人並みに……

わたし
私が
ヘッドハンター
として選ぶ人は
みんなそう
言うわ

め
目をギラつかせて
転職の話聞くような人に
興味はないの

ゆうしゅう ひと かいしゃ
優秀な人は会社から
だいじ
大事にされているし
やりがいのある仕事と
かんきょう
環境をあたえられて
いるからよ

にんげん
でも人間ですものね……
き
気が変わるといことも
あるんじゃないかしら

もしあなたが
来てくれるなら
いまの給料の
2倍は出せるわ

ザイデン
ZAIDENソフトの
創立メンバーとして
将来の重役候補にも
なれるのよ

ザイデン
ZAIDEN!

ザイデンであの
大企業の!?

あら
私としたことが
しゃべりすぎたわ

企業名は極秘なの……
誰にも言わないで
ちょうだいね

どうしたの?
ボンヤリして…

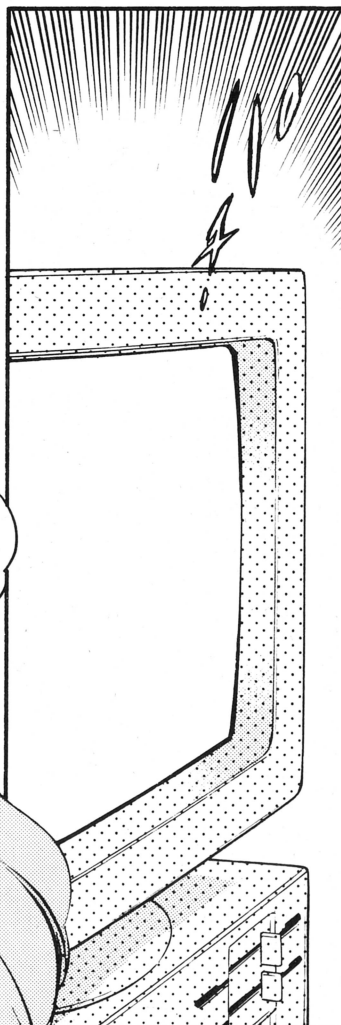
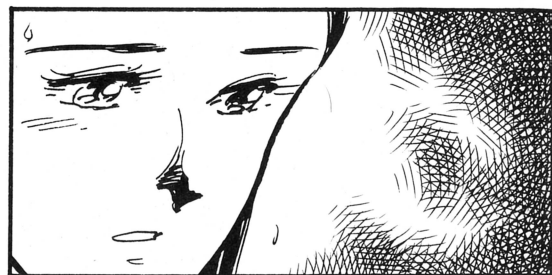
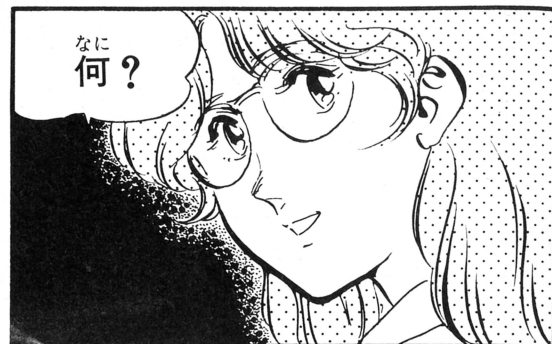
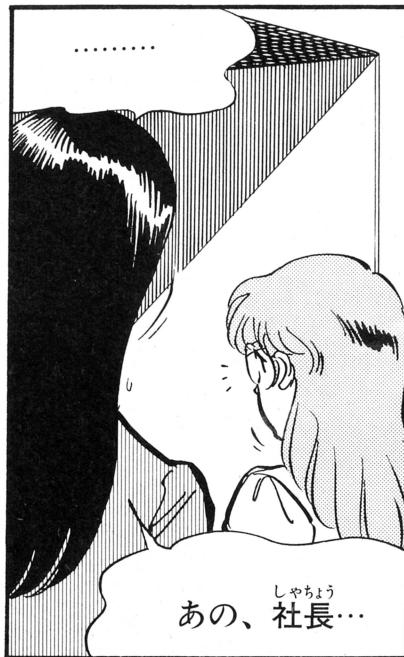
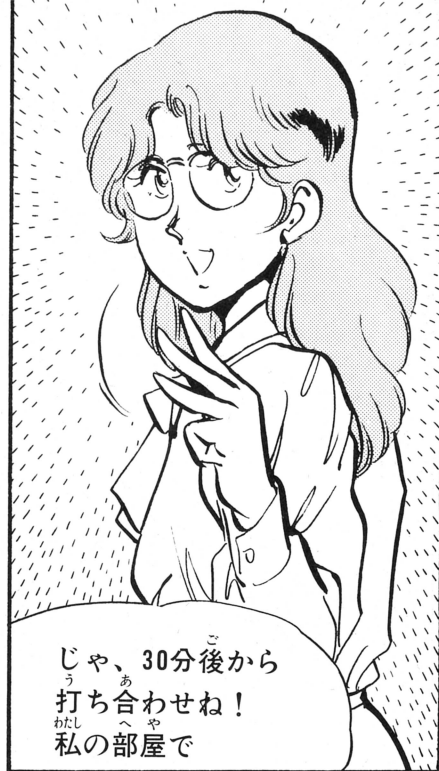
あ…いえ…
べつに

——来週こそ
『トロクエ』の資料が
出てくるでしょう

それまでにこっちで
できることがないか
考えてみようとおも
うんだけど

はい

■がんばれルミ!! 明日はきつといいことがあるさ!!



「現在時刻14時17分、現在位置はA町34-53です。つぎの目的地はB町87-53。このままの速度で、まっすぐ歩き続けてください。つぎの交差点が地下鉄の駅です。そこからアップタウン方向のトラムに乗り、Z駅で乗り換えです」

耳元の超小型スピーカーから聞こえてくるコンピューター・ボイスの指示に従って、僕は街を歩いていた。

僕が装着しているのは、「アドバイザー」というツールだった。

使用者の立場を判断して、その行動について四六時中、さまざまなアドバイスをしてくれるものだ。

1日の予定に合わせて、そのときどきにもっとも適確な行動を、そしてもっとも効率的な方法をたえずアドバイスしてくれる。まあ、携帯用万能秘書といったところだ。「これからの予定を再確認しますか……〈YES・or・NO〉」

「イ……イエス」

「15時。B町87-53、喫茶店「アゼリア」にてM子さんと待ち合わせ。25分間の歓談のあと、店を出て、B町のショッピングセンターをウインドーショッピング。その後センター内の映画館に入り……」

僕は、恋人のM子の笑顔を思い出した。心が浮き浮きしてきた。

今日は、デートなのだ。こういうときも、こいつはとても役に立つ。どこで会って、どこを歩いて、どの映画を見て……といった予定の設定まで、ちゃんとやっておい

てくれるのだ。こいつは無線でネットワークにアクセスして、たえず最新情報を調査検索している。だから現在の若者の流行情報をちゃんと把握したうえで、デートの計画を設定してくれるのだ。僕は、それにただ従えばいいのである。

まもなく僕はB町に到着した。「14時32分です。ここから待ち合わせの場所まで、あなたの徒歩スピードで5分36秒の予定。時間が

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート#66

渡辺浩式



携帯アドバイザー・マシン★目的地までの最短経路を表示するだけではなく、ドライバに対して「声」で右左折を案内してくれるカーナビゲーションシステムがヒット商品になっている。また、米リフレクション・テクノロジー社の「プライベート・アイ」(=写真)など、携帯用のVRスクリーンも出現している。現実の風景に、文字や図面が字幕のように重なって見えるものである(日本代理店はトーマンエレクトロニクス)。

ややありますので、まず、反対方向のT書店に行くことにします」「書店? 本をかうのかな?」

「毎週購入しているゲーム雑誌の発売日です。これから会うM子さんもゲーム・マニアですから、話題のためにもいま、購入して一読しておくべきでしょう」

「なるほど」

「そこを11メートル直進してから、左折してください。なお、現在の歩行速度は時速4.0キロメートルですが、時速5.7キロメートルまでスピード・アップしてください。あなたにはいま、運動が不足しています。この24時間に摂取したカロリーは2400、消費したカロリーは1650。ややカロリー過剰です」

なるほど。僕は呼吸を整えながら早足で歩き、カロリーを消費するように努めた。「アドバイザー」は、使用者の行動のすべてを分析し、健康状態を計算してこんなアドバイスもしてくれるのだ。

僕は「アドバイザー」にすっかり頼りきっていた。このマシンなし

ではなにもできないくらいだった。

しかしそれは僕だけではない。街を歩いているほとんどの人々が、耳元に小さなマシンを装着していた。皆、「アドバイザー」のささやきどおりに行動していた。

ときどき、なにもにつけずにきょろきょろしながら歩いている人を見かけることもあった。しかし、今日び「アドバイザー」も持っていないなんて、よほどの貧乏人か、危険思想の人か、どちらかなのだ。僕はそういうひととできるだけ目を合わせないようにすることにして

いた。「占いデータが定時供給されました。ダウンロードしますか……?」

「イ……イエス」

「現在、あなたの星回りは最悪です。犯罪に巻き込まれるおそれがありますので、気をつけてください。また……」

そのときだ。僕の肩を誰かが強くつかんだ。見知らぬ男が背後から僕をつかまえ、そして、道路の

脇の狭い路地にぐいと押し込んだ。

それは一瞬の出来事だった。

そして、僕は心臓が飛び出すほど驚いた。男は、ナイフを僕に突きつけていた。

「その「アドバイザー」を渡せ」

男はそう、言った。僕にはためらっている余裕はなかった。男は僕の「アドバイザー」を奪い、すぐさま自分の耳に装着すると、風のようにす速く、去っていった。

それから僕はその路地に、ぼうぜんたたとずんでしまった。「アドバイザー」がない。アドバイスのささやきがないと、なにをやっているかわからないのだ。

長い長いあいだ、僕はそこで途方に暮れていた。しかし、ふと、恋人のM子の顔が脳裏をかすめた。

まずい! 待ち合わせの時間を過ぎて

いるぞ。僕はそれから、なんとか自力でその喫茶店にたどり着いた。

しかし、そこには信じられない光景があった。M子が、べつの男と楽しそうに談笑していたのだ。

そ、そんなはずはない。僕は、思わず相手の男の顔を見た。

そいつは……なんと、さっき僕を脅して「アドバイザー」を奪っていった男だった! 僕の代わりに「アドバイザー」の指示どおりに行動して、僕の代わりに、M子とデートしているのだ。

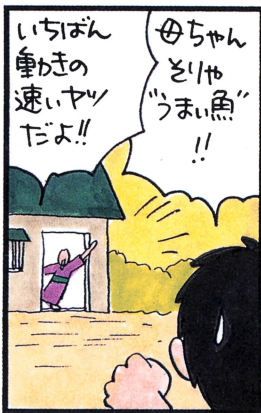
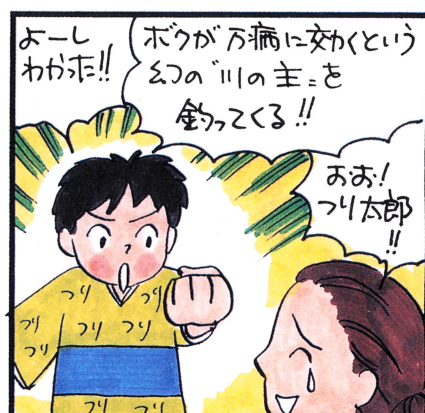
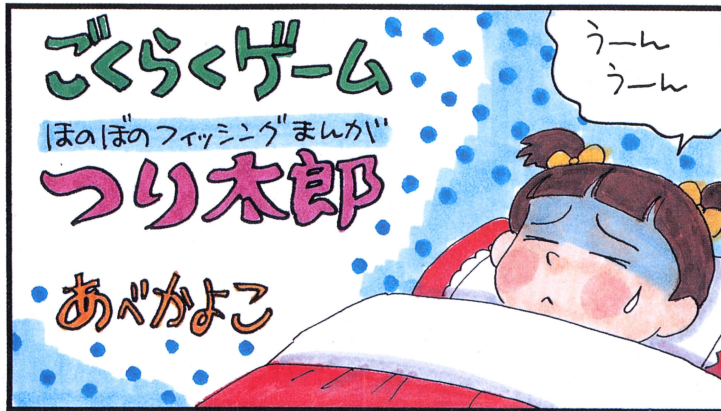
「おい、それは僕の、僕の……」

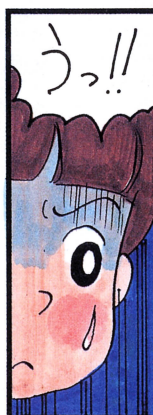
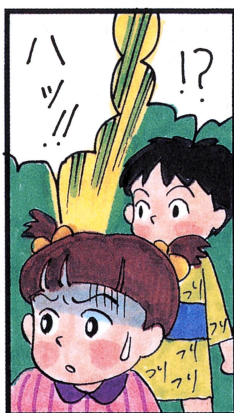
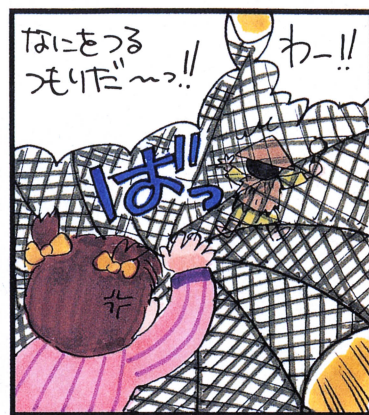
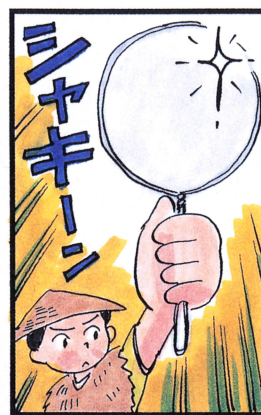
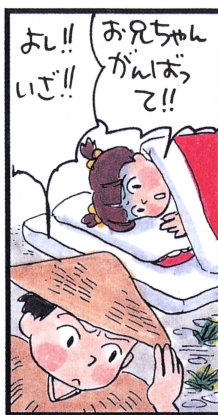
そう叫びかけ、僕はふと口ごもった。僕? 僕は、いったい……。自分はいったい、何者なのか。自分は、これからどこに行くべきだったのか、どこに帰るべきだったのか……それが、ちっとも思いつけなくなっていたのだ。

しかしやがて僕は、自分がいまなにをすべきかはっきり理解した。……僕は、誰かにならなくてはいけない。できるだけ早く。

僕は店から出た。

そして、自分の意志で、ナイフを買いに走った。





ゲームの殿堂

ファミ通Live '94
inクラブチッタ川崎

8/6

7



◆主催 (株)アスキー

開催まであと 88888 日

時間でいうと 88888 時間

分でいうと 88888 分

第1部に出展するメーカーを紹介だ

♡♡出展メーカー一覧表ですぜ♡♡

アクレ임ジャパン	アスキー	アトラス	EAビクター
カプコン	カルチャーブレーン	クエスト	ケムコ
ショウエイシステム	スクウェア	セガ	ソフエル
タカラ	東宝	ナグザット	ナムコ
ハドソン	バンプレスト	ポニーキャニオン	松下電器
メディアリング	やのまん	それは豪華な計22社だよ〜ん	

ややや、これは出展メーカーリストではありませんか。おお、こりゃスゴい! こんなメーカーも出てしまうのか! 担当もクリビツ、みたいな。このリストに載っているメーカーさんの新作ゲームがドカドカ展示されて、自由にガンガン遊べるって寸法なんですな。ああ、招待券の当たったキミは幸せ待。こりゃ台風がきても地震がきても行かなきゃダメっすー!

インタビュー 番外編

やつつらがウワサのファミ通バンドだ



ゲストも多数登場予定

週刊ファミ通編集部メンバーが8月6日のライブに登場! バンド名もズバリ、ファミ通バンド! いったいどんなバンドなのか? いつもは取材する立場の編集部に突撃して、ライブ直前緊急インタビューを行なってきたぞ。

——まずは結成のきっかけを。

MIDIはらふじ 以前からファミ通バンドという、名前だけの実体のないバンドは存在してたんすよ。で、今回ライブをやるというお話を頂いたんで、じゃあってことでメンバーを募って改めて結成したのがこのメンバーなんです。

——今回が初ステージとのことだけど、ふだんはどんな活動を?

臨海公園葛西 週に一度くらいのペースで、編集部の近くにあるスタジオに集まって練習してます。でも、みんな仕事がハードなもので、全員揃っての練習ってのはま



▲コイツらのブツ飛びライブを堪能したいヤツは、8月6日クラブチッタに集合。

だ一度もないんすよ。

——では、個々がそれぞれの技を磨いて持ちよるってカンジ?

ササキmk.Ⅱ そうですね、私はボーカルなんですけど、あまりみんなと練習できないので、カラオケボックスとかに行きひとりて歌の練習をしています。

葛西 彼女のミラクルハスキーボイスは必聴ですよ。ヘリウム吸って歌ってますから(笑)。

——当日はどんなジャンルの音楽を演奏するの?

VGひろき メンバーそれぞれの

好きなジャンルが違うので、それを隠さず出すつもりです。ロック、テクノ、ポップなど……、あとは本番まで極秘ですね。

MIDI バンド構成は、この4人にギターのバカテール加藤を加えた5人なんですが、ライブのときはほかにもいろんな人が出てくる予定です。詳しくは言えないんですけど、ジョル……って人やローリング……って人も登場しますよ。

ササキ あとは、会場に来てその目で確かめてください。おもしろいライブになると思いますから。

PROFILE

ファミ通バンド

週刊ファミ通編集部者たちによって結成された伝説のアマチュアバンド。実力のほどはさだかではないが、パフォーマンズだけは一人前なのだ。

「もー、いくつ寝てるうとオオ、ゲームの殿堂」オオオ。むう、いくつ寝ればいいのだろうか。確認確認。えー、判明いたしました。あと8日寝ればイベントがやってくるようです。読者のみなさま、もう少しのあいだだけガマンしてください。

今回がライブ初登場の

ウルフ・チームがビシッと初陣を決めてくれるぜ!

音楽あつてのゲーム……、 そんな音を作っていきたい

このインタビューコーナーもついに最終回。その有終の美を飾るべく登場するのは、ライブ初出演のウルフ・チーム。ふだんはジャイアント・ママというバンド名で活躍されているのだが、今回はウルフ・チームのゲームミュージックを演奏するというので、バンド名を変えての出場なのだ。

——まずバンド名についてなんです。ウルフ・チームっていうのはブランド名ですね。それをそのままバンド名にもってきたのには何か意味があるんですか?

河村 えー、ボクたちはいつもブラック系の曲を中心にプレーするバンドなんです。今回のこのラ

イブの企画でウルフ・チームというゲーム制作チームの音楽をやってみないか、と言われてまして。

——はあ。ではふだんから仕事としてゲーム音楽を作っているわけではないんですね。

町田 そうです。で、ウルフ・チームって名前であれば、そのままバンド名にしてもカッコいいなということで決定しました。

——なるほど。では、バンドの活動歴をカンタンに教えてください。

河村 1990年に結成して以来、ライブハウスでの演奏を中心に活動を行っています。本数としては、月に4〜5本くらいですね。——音楽の道に入ったキッカケは。



■このあいだ発売されたばかりのシミュレーションRPG『緋王伝』の曲も演奏される。どうアレンジされるのか楽しみだ。

中川、高橋、町田 高校時代にブラスバンドに入っていたことです。

河村 ボクだけブラスバンドじゃなくて、オーケストラなんです。

——あ、そうなんですか。

河村 ええ。なんか仲間ハズレみたいでイヤですけどね(笑)。

——結成当初から4人で演奏されてたんですか?

中川 いえ、ボクは今年から新しくメンバーに加わったんですよ。

高橋 私も最初はキーボードとして連れてこられたんですが……。

——え、でも高橋さんってドラムス担当ですよね?

高橋 そうなんです。ずっと打楽器に興味はあったんですけどね。

町田 ボクが彼のピアノ演奏を聴いて、その才能に魅せられたのが原因なんです。だってこの人、"ネコふんじゃった"をととても表情豊かに弾くんですもん(笑)。

——いつもはどんなゲームで遊び

れるんですか?

河村 スバリ格闘ものですね。あとはファンタジックなものも好きで、『ドラクエV』や『FFV』などはクリアするまで遊びましたよ。

高橋 ボクは麻雀やゴルフといったものですね。

町田 家にハードがないので、プレーするのはいつも河村の家なんです。だから、じっくり腰を据えてやるRPGよりも、『マリオ』や『ストII』ばかりやってます。

——ゲームミュージックについてはどうお考えですか?

河村 今後は演奏するだけでなく、作る側として参加していきたいです。「うるさいから音を消して遊ばない」と言われるもんではなく、音楽があるからゲームが引き立つ、っていうそんなゲーム音楽を制作したいですね。

PROFILE

ウルフ・チーム

1990年にブラックミュージック系の曲を演奏するバンド、ジャイアント・ママとして結成。以後、精力的なライブ活動をベースとして活躍する実力派バンドだ。メンバーの結束も固く、今年に入りサックスを加え4人編成となった。8月28日には吉祥寺の251にてライブが予定されている。



■左からベースの町田さん、ドラムスの高橋さん、サックスの中川さん、ギターの高橋さん。ええ男やね。

第2部 チケット入手の方法

ワーオ、暑いね。いかがお過ごしだい、ブラザー。こんな暑い日はなんたってライブだぜ、ラ・イ・ブ! これだけ豪華なメンバーを放出しておいて2000円ってお値段は、ゲームミュージックファンならずともヨダレダラダラもんですね。こちとら赤字覚悟の出血大サービスでご提供してまっさかいな。ええ。で、みなさんもカモンエヴリバディってワケ。会場はクラブチッタ川崎。両日とも18時開場だぜい。

8月6日(土)
ワンダホーNight

◆ウルフ・チーム
(ウルフ・チーム)

◆原人BAND
(ハドソン)

◆ファミ通バンド
(アスキー)

8月7日(日)
ビュリホーNight

◆アルフライラ
(カプコン)

◆コナミ矩形波倶楽部
featuring 國府田マリ子
(コナミ)

◆植松伸夫
(スクウェア)

各日ともに……

2000円(税別)

という超ご奉仕価格で、全国のチケットぴあ、丸井チケットぴあ、チケットセゾンにて絶賛好評予約極限絶発売中だぜ。

開催まであと1週間! チケットは買ったか?

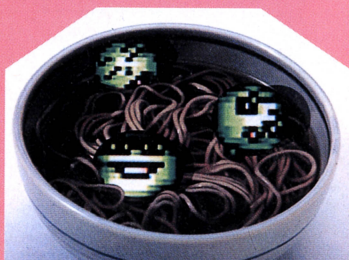
心に勇気、傍らにドラゴン、そして

サンサーラ・ナーガ2

発売中

ワールド・ガイド

山海の珍味もこいつでバッチリ!!



▲みじんこそば

はらたま29、32、34、35、40、54号店
価格100~300ルピー

●ムシュフシュ地方で捕れるミジンコを瞬間冷凍して輸送し、パーシ〇ル解凍するので新鮮そのまま。ちょっと苦みのあるミジンコがおいしい風味になっています。

▼人面ガニそば

はらたま34、35、37、40、54号店
価格180~200ルピー

●ラサ地方で最高の食材と誉れ高いのはタラバガニ。ただし高価なのですぐ王宮に流れてしまいます。人面ガニは庶民の味。代用品でも味では負けていません。



▼むふふそば

はらたま58号店
価格700ルピー

●特殊な粉を使ってあるので、食べると笑いたくなります。また、人によっては汁面に幻影を見いだすことも……。あなたには、そこになにが見えますか？

▲ヌエそば

はらたま35、37、40、54号店
価格200~240ルピー

●ヌエは鳥の仲間。同時に、獅子や猿や蛇の味方でもあります。得体の知れないものさへ食材にしてしまう"はらたま"のパワーが、最高の珍味を生み出します。



まだまだ出る出る、どんと出る!!!!

8月10日発売予定

8月10日発売予定

8月上旬発売予定

バーチャファイターマニアックス

全日本女子プロレス公認ファイプロ女子オールスタードリームスラムで闘う本

シャイニングフォースCD公式ガイドブック(仮)

こんなもんじゃないんだけど、あとはまだナイショね〇

A4判 定価1800円

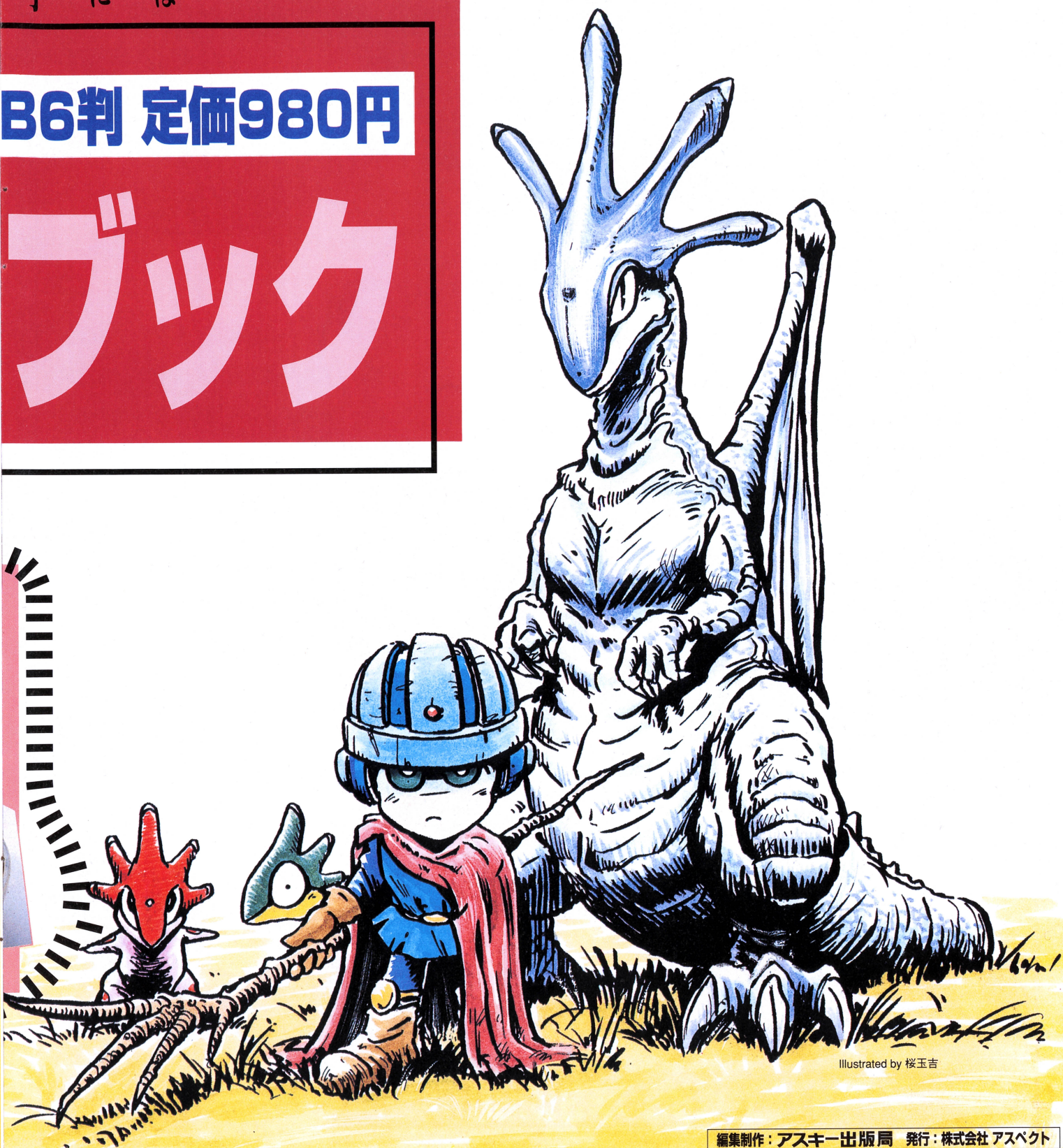
B6判 予価 880円

A5判 予価1200円

手には.....

B6判 定価980円

ブック



Illustrated by 桜玉吉

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版事業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示価格は消費税込みです。

株式会社 アスキー

BANPRESTO



Nintendo GAME BOY

対戦型!! Super GAME BOY
1人でも遊べます



こりゃ、
やめられまへんなあ〜

〈ひとりでぶよぶよ〉



〈ふたりでぶよぶよ〉



※画面は、スーパーゲームボーイを使用したものです。

ゲームボーイ版

スーパーゲームボーイ仕様

ぶよぶよ

7月31日発売 ¥3,980 (税込)

ゲームボーイ版ぶよぶよは、対戦ができるからよろしいですなあ。
通信ケーブルをつなぐ2台での勝負はもちろん、スーパーゲームボーイを使って、
テレビの大画面でカラーでの勝負ができるんだなあ。
せやけどあんさん、このわてに勝とうなんて、そりゃ10年早うあまつせ。
「ひとりでぶよぶよ」のモードで、もう少し腕をあげて、またいらっしゃい。
いつでも、お待ちしてまつせ!

販売人
by さりまん

新登場
対戦が魅力!



ゲームボーイ® は任天堂の商標です。

Super GAME BOY

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真、イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンプレストのゲームは、みんなもきけやう!

バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
受付: 10:00~16:00 月~金 (土・日・祭日を除く)

株式会社 バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111

※バンプレストはバンダイグループの一社です。

ほ
掘って
う
埋めて
やっつける!!



ロードランナー

LODERUNNER

ジャスティとリバティの大冒険



—リバティ—

わたし

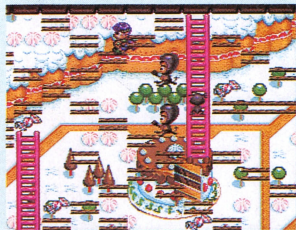
きょうりよく

私のおすすめは協力プレイよ。

2人で一緒に楽しむのなら〈ストーリーモード〉がオススメね。主様の頼みを聞いて100面のステージに挑戦するんだけど、むずかしいステージを助け合ってクリアできたら、感動/このあいだなんか思わずジャスティと抱き合っちゃって…。友情も深まるし、これはオイシイわよ。(フリープレイモード)も好きなステージを選んで遊べるからGOOD/ねえ、ジャスティ。



▲ストーリーモード



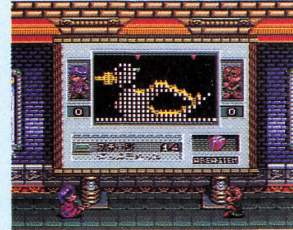
▲フリープレイモード

● ぼく たいせん
僕はやっぱり対戦プレイさ。

● そりゃあの時は僕も感動したよ。でもやっぱり〈バトルモード〉に限るな。2人でどっちが先にクリアするかを競うんだけど、これがめっちゃおもしろくてエキサイティングなんだ。● そうそう〈キッズバトルモード〉も見逃さない。● 楽しいグラフィックのステージがゲームー心をくすぐるぞ。でもこのおもしろさはプレイしてみなくちゃわからないな。● そうだよ● ね、リバティ!!



▲バトルモード



▲キッズバトルモード

ふたりどうじ か のう けっていぼん
2人同時プレイ可能アクションパズルゲームの決定版

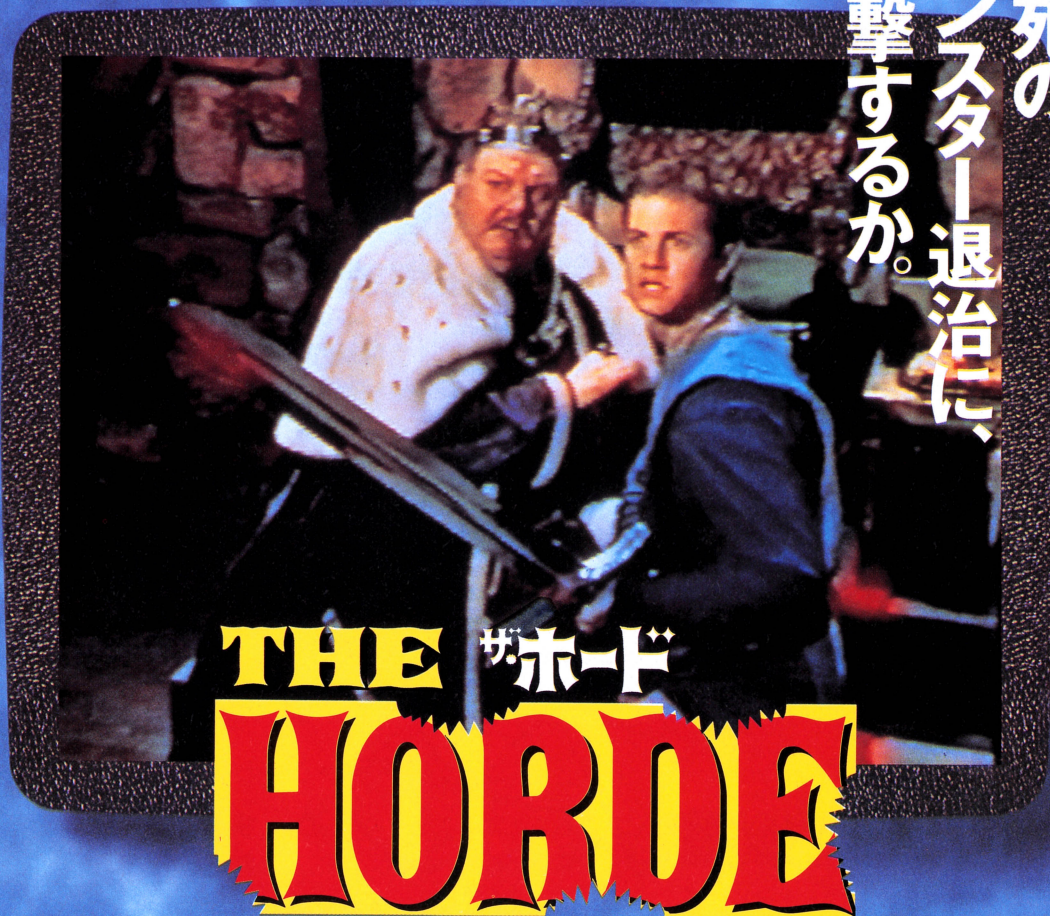
本日発売!!

● 標準価格 8,800円(税別) ●

©1983 Douglas E. Smith All rights reserved. ©1994 T&E SOFT All rights reserved. "Lode Runner" is a trademark of Douglas E. Smith.

Panasonic

決死の
モンスター退治に
出撃するか。



THE ザ・ホード HORDE

舞台は中世。村人や家畜、家までも食い荒らす
魔物ホードから、領土を守れ。

©クリスタル ダイナミクス 7月23日発売/標準価格8,800円(税別)

アクション・
シミュレーション



地球を侵略する
キルラッシュ帝国に、
宇宙戦闘機で
立ち向かえ。
◎EAピクチャー
7月9日発売/
標準価格8,800円(税別)

3D
シミュレーション



無法者たちが駆
け抜ける、ルール
無用の超過激
バイクレース。
◎EAピクチャー
8月発売予定/
予価8,800円(税別)

3Dアクション



宇宙から落ちて
くるフロボンを消滅
させろ。かわいい
ヤツほど、甘くないぞ。
◎ワーブ/三栄書房
8月発売予定/
予価4,800円(税別)

パズル・アクション

新作ぞくぞく、REAL世界ひろがる。

あこがれの
世界トナメントに
出場するが。



世界4大トーナメントのひとつ「マスターズ」が
ついに3Dのゲームになった。

©T&E SOFT/Panasonic 7月9日発売/標準価格9,800円(税別)

3D
実写スポーツ

3DO R・E・A・L™

●3DO専用ソフトのほかに、ビデオCD、CD-G、音楽CD、フォトCDが楽しめます。●3DO™インタラクティブ・マルチプレーヤー™
[REAL] FZ-1 本体標準価格 54,800円(税別) ●付属品：コントロールパッド(1)・AVケーブル(1)・サンプルCD



Albert Einstein Licensed by The Roger Richman Agency, Inc., Beverly Hills, CA. ●3DOは、ビデオCDは、CD-Gは、音楽CDは、フォトCDは、のマークがついたCDで楽しめます。●3DOおよび3DOロゴ、Interactive Multiplayerは、米国3DO社の商標です。●製品の定格およびデザインは改善などのため予告なく変更する場合があります。●ソフトの内容および発売日は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。©1994 T&E SOFT All rights reserved. ©1994 Crystal Dynamics Inc. ©1994 WARPING ©1994 SAN-EI SHOBO PUBLISHING Co., ©1994 Electronic Arts ©1994 ORIGIN Systems, Inc.

◎商品に関するお問い合わせは…松下電器産業株式会社 インタラクティブメディア事業部 企画課 商務課 営業企画係 TEL.(06)906-4470

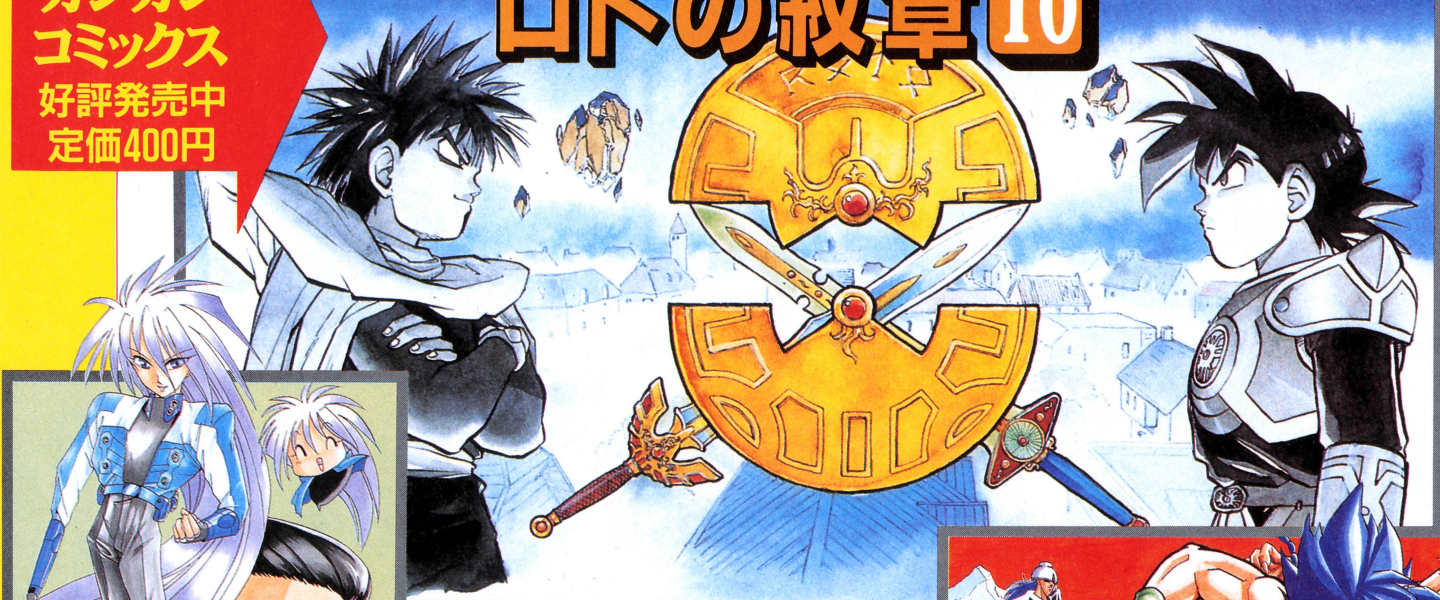
松下電器産業株式会社



絶好調!
ガンガン
コミックス
好評発売中
定価400円

ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章 10

●藤原カムイ



ツインシグナル 3

●大清水さち

ライオンハート 2

●ゆでたまご



大人気!
Gファンタジー
コミックス
好評発売中

ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説 4

定価780円

●作：久美沙織／画：阿部ゆたか



スマイルは ゼロゴールド 1

定価600円

●佐野たかよし



株式会社 エニックス 出版局

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村ビル2・3F
●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。

少年ガンガン編集部 03(3369)8978
Gファンタジー編集部 03(3369)1957

書籍編集部
4コマ編集部

03(3369)7200
03(3369)4741

エニックスの最新刊情報!

CDシアター「ドラゴンクエスト」シリーズに
ニュー・アイテム登場!

CD THEATER

不思議の
ダンジョン

トルネコ の大冒険

★
7月29日
発売
★

サウンドドラマCD
+
イラストブックレット
A5型パッケージ
定価2,800円



聞く
トルネコ
読む

ゲームブック

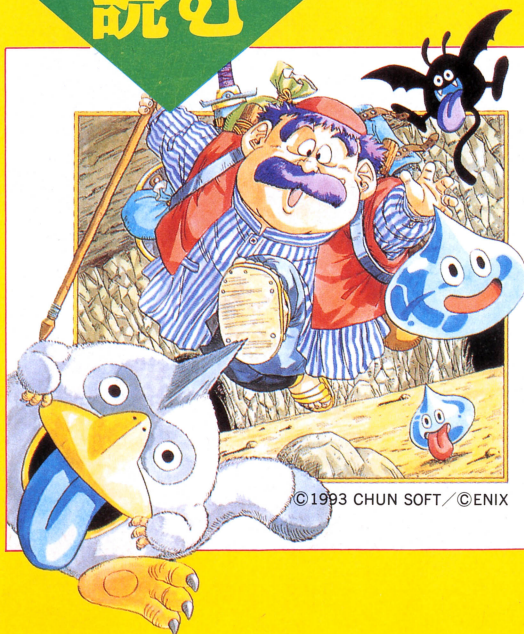
第2巻

トルネコの大冒険
—不思議のダンジョン—

★
8月12日
発売
★

あのトルネコが帰ってきた!

ゲームブックの第2弾!!この冒険でトルネコは
あのアイテムを手に入れることができるのか!?
文庫判 定価580円 ★第1巻も好評発売中★



©1993 CHUN SOFT/©ENIX

SQUARESOFT

みんなにおすすめグッズを 聞きました。

FFシリーズの
サウンドが
歌入りでよみがえったぞ。



FINAL FANTASY
PRAY

ヴォーカル・コレクションズ I
— PRAY — (FFアレンジCDアルバム)
PSCN-5006 価格:3,000円

FINAL FANTASY VI
オリジナル・サウンド・バージョン

ORIGINAL SOUND VERSION

オリジナル・
サウンド・バージョン
(FFⅥオリジナルCDアルバム)
PSCN-5001~3 価格:3,800円(3枚組)

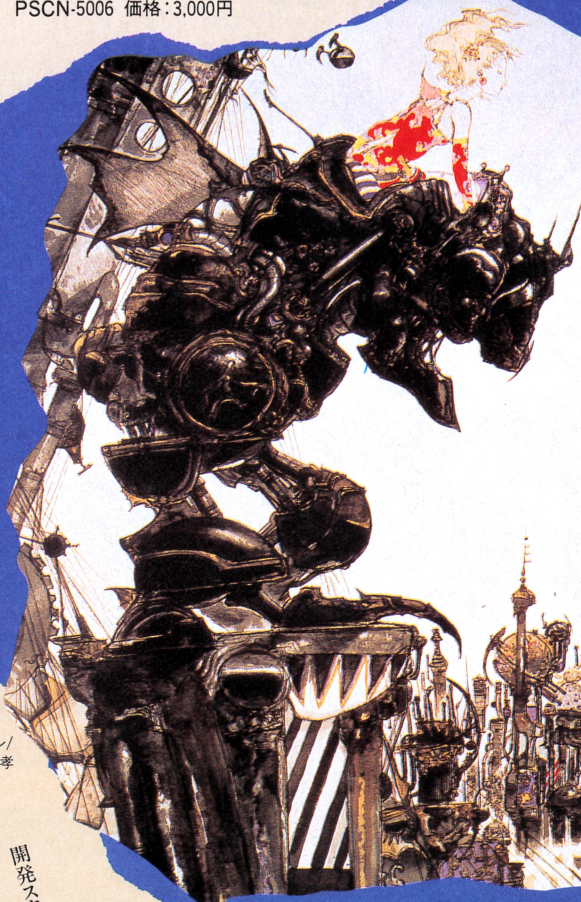


わたしのステキな
歌声が聴けるのよ。



グランド・フィナーレ (FFⅥアレンジCDアルバム)
PSCN-5004 価格:3,000円

イラストレーション/
天野喜孝



開発スタッフの合唱曲は、
聴かぬ恋せ。



スペシャル・トラックス
(FFⅥアレンジCDシングル)
PSDN-6101 価格:1,000円



キャラクター・コレクションズ
定価:650円

天野先生のステキな
アートがカード
ブックになったよ。



聴いて弾いて、
ふた通りもたのしめるの。



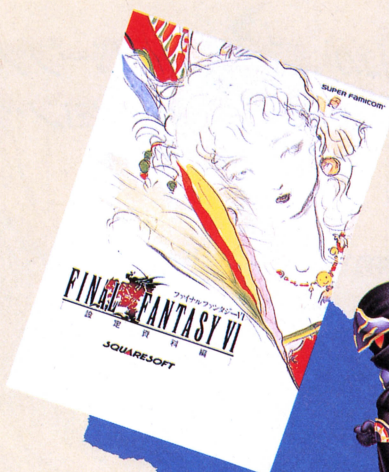
ピアノコレクションズ(FFⅥCD付ピアノ楽譜集)
PSCN-5005 定価:3,800円





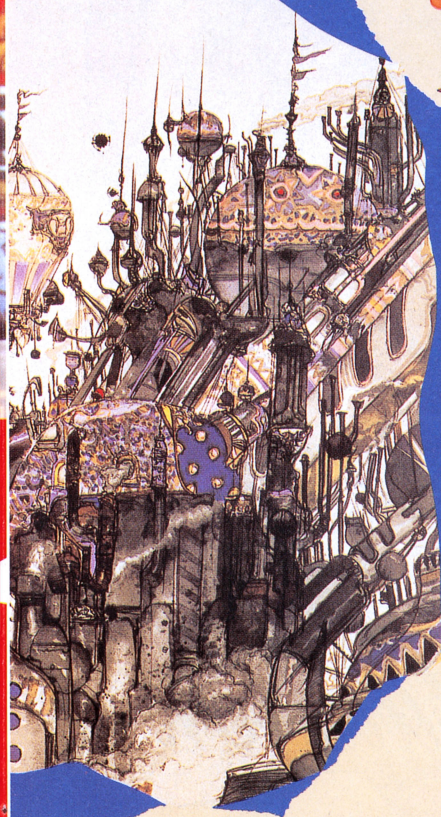
完全攻略編
定価:900円

イベント攻略、ボス攻略、マップ攻略……
これはわかりやすい書物でござるな。



設定資料編 定価:570円

舞台設定や俺たちのことを
知りたくばこの二冊だ。

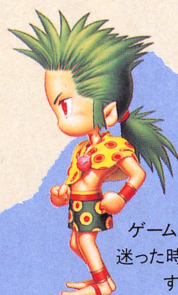


基礎知識編
定価:750円

数値でF.F.VIを紹介する、
驚異のデータブックじゃ。



発売までもうすこしまつガウ!



〈9月発売予定〉
ザ・コンプリート

ゲームの謎につまった時、広大なダンジョンに
迷った時、プレイヤーの不安をたちどころに解消
する、チャート式攻略本。価格未定

ポイントばつちり!
これでF.F.VIをモノにしろ!!



冒険ガイドブック 定価:800円



オリジナルアニメビデオ
ファイナルファンタジー Vol.4
「星の章」8月1日発売

約30分 価格:5,400円(VHS、LD同時
発売) VHS発売:NTT出版/LD発売:
販売:日本コロムビア

Vol.1「風の章」、Vol.2「炎の章」、Vol.3「竜
の章」好評発売中。ついにシリーズ完結!
製作:NTT出版/原作:スクウェア 監修:坂口
博信、植松伸夫/シリーズ監督:りんたろう



ファイナル
ファンタジー I・II
完全攻略編

イベントもマップもこれ
1冊でOKのスクウェア
オフィシャル攻略本。
定価:900円

小林智美
ロマンシング サ・ガ画集
「時織人」

「ロマンシング サ・ガ」、「ロマンシング サ・ガ
2」でおなじみのキャラクターたちを、大胆
かつ繊細に描き出した、小林智美の世界
が一冊の画集になった! 待望の描き下ろし
作品を含む数々のイラストは、ファン必見!
定価:2,400円 A4判96頁

スクウェアソフト・
インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ/
内容は隔週月曜日に変わります。

電話番号はよく確かめて!

TOKYO:03(3459)9999
OSAKA:06(371)9999

監修:スクウェア

©1987, 1988, 1990, 1991, 1992, 1994

スクウェア

定価、価格はすべて税込みです。

CD販売元:ポリスター

発売元:NTT出版 〒108

東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング

TEL.03-5484-4065





SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

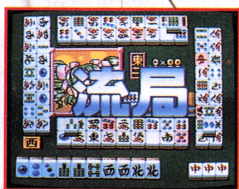
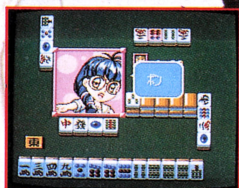
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

**数々のメディアを制覇する「卒業」が、新たにスーパーファミコンで登場！
話題騒然！これが女子校生麻雀育成シミュレーション・ゲームだ！！**

「卒業～グラデュエーション」が、
麻雀ゲームになってSFCで登場するぞ！
人気キャラ5人組はもちろん健在。
しかも、彼女たちのセリフを人気声優が担当するぞ！
さらに、本格派・4人打ちを採用／キャラで楽しむか、勝負で楽しむか。
それは先生／君にお任せだ！！

おなじみ5人組が君の挑戦を待つ！

高城麗子 (CV・冬馬由美)
新井聖美 (CV・鶴ひろみ)
志村まみ (CV・金丸日向子)
加藤美夏 (CV・嶋方淳子)
中本 静 (CV・久川綾)



※画面写真は開発中のものです。

見逃すな！！

イラスト：竹井正樹 ©1994 HEAD ROOM / KSS

**豪華
2大特典**

1 オリジナル・シングルCDがもらえる予約キャンペーン実施中！！
予約先着5,000名様に、「卒業」キャストの歌とドラマが収録された、
スペシャルCDプレゼント！

応募方法 お近くのお店に本誌と官製ハガキを持参し、「卒業～先生、麻雀しよ／」を予約して下さい。
予約確認の店印を官製ハガキに捺印後、下記住所に送付して下さい。
(一部、予約を受け付けていないお店があります。なお、プレゼントの発送は商品の発売日より実施致します。)
宛先▶〒142 東京都品川区戸越1-6-7 株日本ソフトシステム マルチメディア事業部 「卒業～先生、麻雀しよ／」予約キャンペーン事務局

2 オリジナル・テレホンカード、プレゼント！！
商品封入のアンケートハガキを送ると、
抽選で500名様にオリジナル・テレカをプレゼント！！

小売店様へお願い 予約キャンペーンを上記要領で実施致します。
何卒、ご協力の程お願い致します。



時代を超えて

娯楽グッズ。



KSS

発売：ケイエスエス／販売：日本ソフトシステム／〒142 東京都品川区戸越1-6-7／TEL.03-5702-5411 FAX.03-5702-5343
ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…ユーザーサポート係 TEL.03-5702-5615

10・28
発売予定
税抜予価
9,800円

先生、勝負願いましめる。

**卒業
Graduation
先生麻雀しよ！**

8月1日
発売予定
定価3000円

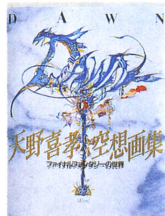
待望のファイナルファンタジー画集

JAPAN 天野喜孝画集

■A4判変形ハードカバー112頁

★JAPAN 3部作、ファイナルファンタジーVI、
ファイナルファンタジーVのイメージ原画
およびキャラクター原画をはじめ、
未発表リトグラフ作品を多数収録！

★天野喜孝氏とスクウェア副社長
坂口博信氏との対談も掲載！



好評発売中

■天野喜孝空想画集 [DAWN]

ファイナルファンタジーの世界

FFシリーズのキャラクターデザイナー・天野喜孝氏によるFFI～IVの集大成！

●B4判 定価：4,300円（税入）

天野喜孝展
ファイナルファンタジーの世界

- 主催：天プロダクション
- 開催期間：平成6年8月5日(金)～17日(水) [木曜定休]
- サイン会：平成6年8月7日(日)、14日(日) 各午後2時より先着100名様
- 会場：有楽町阪急百貨店8階ギャラリー（有楽町マリオン）★入場無料★

ヤワじゃないぜ! このゲーム

えい が しゅじんこう
まるで映画の主人公
そして、プレイヤーの
FEDAは、忘れてい
ホネのある戦士は名

生死は不問
DEAD or ALIVE 帝国の圧政に反撥、脱走した3人に未来はあるのか…

WANTED



ブライアン・ステルバート
BRIAN STELBERT
ヒューマン/ソードファイター

Height : 6 feet 4
Weight : 190 pound

元帝国軍治安執行部隊第8班小隊長

千年戦争末期最大の作戦「オペレーション・ジェ
ノサイド」に参加。最前線部隊唯一の生還者。ス
クーデリアにおける不隠分子掃討任務時、部隊長
に斬りかかり極刑判決を受けるが、処刑前夜脱走
をはかる。バーゼル山中に潜伏しているもよう。

対マジックユーザー・死霊兵・機人兵の特
殊訓練を受け、リザードマンと同等のパワ
ーレベルを記録している。注意されたし。



アイン・マクドガル
AIN MacDOUGAL
ウルフリング/ソードファイター

Height : 6 feet 9
Weight : 216 pound

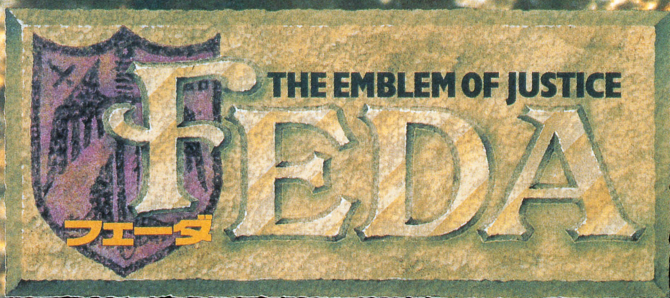
元帝国軍治安執行部隊第3班小隊長

千年戦争の頃よりアイン率いるゴールドアイ小隊
は軍屈指の作戦遂行率を誇った。奇襲作戦におい
てその才が長けているものと思われる。ブライ
アン・ステルバートの脱獄を助け、共に脱走。バー
ゼル山中に潜伏しているもよう。

剣さばきのあまりの速さに、その太刀筋を
見たものはいない。鈍重な重装騎兵は全く
対処できない可能性あり。注意されたし。

DEAD or ALIVE

HBBシステムがシミュレーションRPGを変えた!



プレイヤーの数だけ戦い方がある!

HBBシステムはプレイヤーの選択範囲を非常に広く
した。敵との戦いの中にも戦士の道を見いだすのが、
それとも崇高なる精神を持ち合わせた戦士を目指すの
か、それはプレイヤー次第だ。HBBシステムはプレ
イヤーの行動を判断し、シナリオを大きく変化させる。

てんかい
 になったかのようなリアルなストーリー展開。
 せんりやく ため せんとく かすかす
 戦略が試される、手に汗にぎる戦闘の数々。
 ほんらい こうぶん よ
 たゲーム本来の興奮を呼び覚ます。
 の
 乗りをあげろ!



賞金80,000SHELL

ドーラ・システィール
DORA SYSTEEL

フォックスリング/アーチャー

Height : 5 feet 9

Weight : 150 pound

元帝国軍治安執行部隊第3班伍長

アイン・マクドガル直属の部下であった。奇襲を
 身上とし、主とする狙撃任務の遂行率は超人的で
 あった。アイン・マクドガルと共にブライアン・
 ステルバートの脱獄を助け、共に脱走。バーゼル
 山中に潜伏しているもよう。

ポウガン为主兵装としている。対空戦術に
 おいても驚異的な数字を記録している。注
 意されたし。

1994年秋発売予定

キャラクターデザイン・総監督: 玉木美孝

監修: 内藤 寛

制作: 株式会社マックス・エンターテインメント

予定価格9,990円

©1994 YANOMAN/MAX ENTERTAINMENT

ゲーム・エンタテインメント革命宣言
(株) やのまん
 YANOMAN

〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



プレイヤーの戦略が試される戦闘



河口での戦闘
 地形を利用した戦略も必要だ



戦闘で力尽きた者は捕虜となる
 収容所に助けに行こう



敵の攻撃をくい止め
 ゴンドラで村人を脱出させよう

揺れ動くリプで
 ストーリーが変化



戦いを好まないロウタイプ
 カオスのキャラクターは
 仲間にならない

ミッション遂行で
 経験値やお金は得られる



ときには戦いをさけることも
 至高の戦士は流血を好まない



多彩な戦闘アニメーション



ブライアンの
 ソードインバルス



シグ・ウォート・エル



解放軍ロイスの攻撃

エリスの回復魔法

特報

FEDAの情報ガラジオで聞ける!

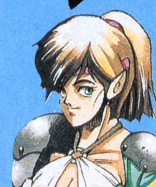
FEDAの情報聞きたいみんなにうれしいお知らせ。やのまん提供の
 「mamiのRADIかるコミュニケーション」で、FEDA最新情報が聞
 ける!制作スタッフの出演もあるから番組でしか聞けない話があるかも…。

やのまん提供

mamiのRADIかるコミュニケーション

東海ラジオ (SF 1332KHZ) 毎週日曜日 21:30~22:00
 STV札幌ラジオ (STV 1440KHZ) 毎週日曜日 25:30~26:00
 九州朝日放送 (KBC 1413KHZ) 毎週日曜日 24:35~25:05
 ラジオ大阪 (OBC 1314KHZ) 毎週月曜日 20:30~21:00

ぜったい
 聞いてね!





スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO

SUPER!! パチンコ



パチンコライフが楽しめる！



デジパチ・羽根物・権利物・一般電役
全30機種が登場！



次々と新装・新規開店していく
パチンコ店！



占ってもらっちゃう／運の向く日も、
つかない日もある！



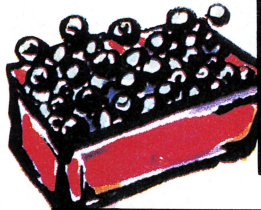
次々と広がるパチンコライフ！
台が増える！店が増える！
パチンコ店に通う・パチンコを打つ・パチンコ台を買う！

絶賛発売中！！

価格9,800円
(税別)

©1994 I'MAX
©1994 BE TOP

現実と変わらない



全国4071校の高校野球チームが登場！
興奮と感動のスポーシム「ホーム」コンゲーム!!

一球魂

スーパー高校野球

- 試合を重ねると選手の実力が上がる「成長システム」採用/
- 「シミュレート」モードでプレイすればあなたがチームの監督/
「打て」「ヒット&ラン」「前進守備」など攻守16種類のサインが出せる/
- 「春の大会」「夏の大会」の2つの大会モードと「CPU対戦」「2P対戦」が楽しめます/

栄光めざして強くなれ!



成長システム

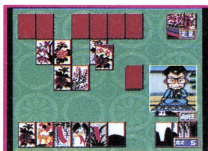
必勝のサインを出せ!
——シミュレートモード搭載

8月5日(金)
発売

価格9,800円(税別)
©1994 I'MAX

こいこいで勝負!

スーパーファミコン初の花札ゲーム、ついに登場!



8月5日(金)
発売

価格8,800円(税別)
©1994 I'MAX

SUPER はなふだ
花札

Nintendo GAME BOY. 今こそ決める! パチスロキング!
パチスロ '04 WORLD CUP



絶賛
発売中!!

価格4,500円(税別)
©1994 I'MAX

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

ヘッディーは、頭のとれたオンボロ人形。でも、平和を乱すダークデーモン軍の悪さにはだまっちゃいけない正義のヒーローなのだ。ど派手なアクションをさらに面白くするお助けキャラトリオや、ヘンテコなボス「マルヤマ」も出現。あの「ガンスターヒーローズ」を制作したトレジャーが再び放つ、超過激ニューアクションゲームの登場だ!!

© 1994 SEGA TREASURE



オトボケ頼でも敵役
マルヤマ

ライバル
宿敵対決

第一幕



コンパクトになった16-BIT高性能マシン
メガドライブソフト

8月5日発売予定 6,800円



**DYNAMITE
Headdy**
ダイナマイトヘッディー
MD版とGC版
同時発売!



●画面はハメコミ合成です

いつでもどこでもカラーが楽しいゲームギア

ゲームギアソフト 8月5日発売予定 3,800円



SEGA

株式会社

セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎ 0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



GAME GEAR
ゲームギア

ダイナマイト ヘッディー



アタマとれてても主役
ヘッディー

頭を飛ばして突き進め!
ヘッドバットのニューヒーロー!!

セガWキャンペーン実施中!

ゲームギア プラス1キャンペーン

94年7月1日から7月31日の期間中に、ゲームギアプラス1の中にある取扱い説明書のSEGAマークを官製ハガキまたは店頭の応募専用ハガキに貼って、住所・氏名・年令を記入して、下記住所に送るとかわいい「ソニック&テイルス トランシーバースーツ」が、抽選で1,000名様に当たるよ!

応募先: 〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号(SW)

ゲームギア プラス1キャンペーン係

締 切: 1994年7月31日(当日消印有効)

メガワールド アップ グレードキャンペーン

メガドライブ2または、メガ-CD2の商品に入っている、取扱い説明書のSEGAマーク1点か、7月1日から9月30日の期間中に発売される、キャンペーン対象ソフトの取扱い説明書にある三角応募券を二枚、官製ハガキまたは店頭の応募専用ハガキに貼って住所・氏名・年令を明記の上、下記住所に送ると抽選で1,000名様を、メガドライブのアップグレードブースター「スーパー32X」(今秋発売予定)のモニター会員に!!さらに抽選にもれた方の中から、2,000名様にメガラック(ゲーム機専用ラック)が当たります!!

応募先: 〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号(SW) メガワールド アップ グレード キャンペーン係

締 切: 1994年9月30日(当日消印有効)



●画面はハメコミ合成です。

バスケットで汗をかき

あせ

(なぞぶよ)

(コカコーラキッド)

お腹がへったらカレーにコーラだ!!

●コカコーラキッドはゲームギアプラス1キャンペーンの対象ソフトだよ!

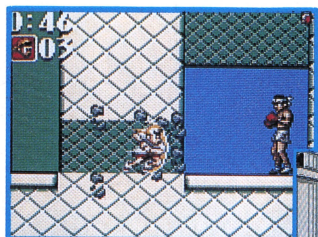
ゲームギアソフト



コカコーラキッド

8月5日発売予定 3,800円(予価)

アクションゲーム



© SEGA 1994
© 1994 The Coca-Cola Company



なぞぶよ



ゲームギアソフト

「なぞぶよ」シリーズ第3弾が
とても新鮮、そして魅力的
になって新登場!

なぞぶよ〜アルルのルー〜

7月29日発売予定 3,800円

パズルゲーム パスワードコンティニュー © 1994 COMPILE



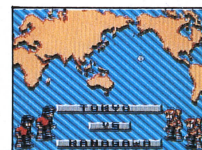
ダンクキッズ

ゲームギアソフト
© SEGA 1994

8月発売予定 3,800円(予価) スポーツゲーム 通信対戦

今人気のストリートバスケットが
ゲームギアに登場!!

パス、ダッシュ、そしてダンクシュートと本物の醍醐味が味わえるよ。



© SEGA

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月〜金曜日:10時〜17時(祝祭日除く)

●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

真夏の蹴撃

最新格闘ゲームフェスタ

餓狼伝説 SPECIAL 祭り

格闘ゲームブームが盛りあがる1994年の夏、超話題の格闘ゲーム『餓狼伝説スペシャル』が、ネオジオからスーパーファミコン、PCエンジンへの両機種に移植される。格闘ゲームファンはこの記事を読んで新たな戦いに備えよ！





餓狼伝説 SPECIAL ㊄

先週4ページに渡ってお送りした『餓狼伝説スペシャル』。今週はさらにページを増やしてドーンと攻略しちゃいます。この攻略を読めば、どんなヘボ大魔王だろうとヌル女王だろうと、『餓狼』マスターになれることうけあい。さあ、読め!!

SF スーパーファミコン	アクション タカラ 発売中 10900円	カートリッジ 32メガ
-----------------	-------------------------	----------------

『餓狼』マスターになるための基本事項

対戦ゲームにおいて相手に勝つために重要なことは、そのゲームをよく知ることである。とくに『餓狼伝説』シリーズの最新作、『餓狼伝説スペシャル』(以下『スペシャル』)は、前作同様2ライン制や超必殺技、避け攻撃など導入し、さらにキャラや必殺技も増えて連続技も可能になり、覚えることは山のようにある。ここでは、キャラ別の攻略のまえに頭に叩き込んでおくべき基本事項を紹介しよう。

1 技の性質を知れ!!

『スペシャル』に登場する15人のキャラはそれぞれ多数の通常技、必殺技、超必殺技、避け攻撃、ライン移動攻撃、ライン飛ばし攻撃を持っている。これらの技はボタンの弱、強や相手との間合いなどによって出る技のリーチの長さや当たり判定、威力などが異なるのだ。最初から全キャラの技を全部覚えるとは言わないが、最低でも自分の使うキャラの通常技(とくに使える技)と必殺技のコマンドぐらひは覚えておくように。



▲必殺技は隙の大きさ、ヒット回数など前作から変更になった点が多いので注意。



▲通常技は同じボタンでも相手との間合いによって違う技が出る場合もある。

▲『スペシャル』で加わった新必殺技も見逃してはいけないぞ。

2 隙あらば連続技を叩き込め!!

前作ではキャラが攻撃を喰らっているときは無敵であったのに対して、『スペシャル』では相手が技を喰らっているときでも攻撃が当たるようになった。このため、連続技が可能になり、よりスリリングな闘いがくり

通常技だけの場合



▲しゃがみ弱パンチをタイミングよく2、3発当てて……。

必殺技をからめた場合



▲相手に通常技を当てたら、すぐに必殺技のコマンドを入力。

▲通常技の戻る動作が省略され、連続して必殺技が当たるぞ。

3 避け攻撃の変更点に注意!!

避け攻撃は自分のキャラのガードのグラフィックが出ているあいだに、+ボタンを相手の方向に入れて弱パンチボタンを押せば出る。キャラによって避け攻撃が出るまでの時間や当たり判定、無敵時間など、前作から変更された点がいくつかあるので注意しよう。



▲避け攻撃が出ているときは体の一部が無敵になるぞ。

4 溜めながらライン飛ばし攻撃だ!!

相手を違うラインに飛ばすことができるライン飛ばし攻撃。『スペシャル』ではしゃがみながらでもこの技が出せるようになったので、下に溜めながらこの技を出すことも可能。このテクニックは下溜めの必殺技を持っているキャラには不可欠なので、ぜひ覚えておこう。



▲溜めを悟られないようにライン飛ばし攻撃を出せ。



テリー・ボガード

テリーの基本的な戦いかたは、相手に接近しキャンセル技を駆使してガンガン攻めていくというもの。そのため、いかに相手に近づくかがポイントになってくるぞ。弱クラックシュートで近づくのがベストだが、弱バーナクルやジャンプ攻撃でも可。相手に近づいたらスライドキックからキャンセルパワーウェーブ(またはクラックシュート)で相手を端へ追いつめよう。接近戦でしゃがみ弱パンチが当たったらチャンス!! すかさず右の連続技を叩き込むのだ。



■相手に近づきスライドキックをガードさせる(当たれば儲けもの)。



■キックが当たっているあいだにコマンドを入力し、パワーウェーブにつなごう。

有効な通常技

スライドキック	しゃがみ強キック	しゃがみジャブ	しゃがみ弱パンチ
ミドルキック	立ち弱キック(遠距離)	ライジングアッパー	避け攻撃

スライドキックはよく使うので技の届く範囲を覚えておくこと。しゃがみジャブは連続技には不可欠。ミドルキックとライジングアッパーは対空技として使おう。

しゃがみ弱パンチ連打



■しゃがみ弱パンチが入ったらそのまま2、3発入れて……。



しゃがみ強パンチ

■すかさずしゃがみ強パンチを叩き込み、強パンチにキャンセルをかけてクラックシュートを出せ。



キャンセル弱クラックシュート!!

■代わりに弱バーナクルでも可。



アンディー・ボガード

『スペシャル』になって悲しいくらいにパワーダウンしたのがアンディー。全体的に技のスピードが遅くなったのは非常に痛い。そのかわり弱空破弾が2発当たるようになり、隙も小さくなったのでこれをメインに攻めていこう。下の連続技以外にしゃがみ裏拳からの連続技もあるののでいろいろ試してみよう。また、ライン飛ばし攻撃を出しながら下に溜めて(溜めてるのを悟れにくい)超裂破弾を出す方法は実戦でかなり使えるぞ。

有効な通常技

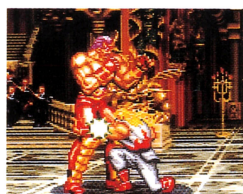
しゃがみ裏拳	しゃがみ弱パンチ
しゃがみ直き	しゃがみ強パンチ
突き返し蹴り	立ち弱キック(遠距離)
刈り蹴り	ライン飛ばし攻撃

しゃがみ裏拳は出るのが速いので接近戦で多用しよう。2、3発は余裕で入るぞ。しゃがみ直きはリーチが長いので、しゃがみ強キックの代わりに使え。

超裂破弾はこう出せ



■溜めているのを悟られずにライン飛ばし攻撃を出す。



■相手と密着した状態でしゃがみ強パンチを入れて……。



■パンチが当たっているあいだ溜めて、キャンセル弱空破弾。

■溜め(画面のタイマーで1秒くらい)が完了したら、すかさず超裂破弾だ!!

相手の技を潰せ!!



■立ち弱パンチは相手の技を潰すのに役に立つぞ。



■ジャイアント・ボムは出たあとに返されにくくなったのでドンドン使っていこう。

ジャイアント・ボムで突っ込み、しゃがみ弱パンチをベシベシ当てて再びジャイアント・ボム……。これだけでも十分強いビッグ・ベア。ジャブとベアクローを多用して、相手に反撃の隙を与えないように闘え。相打ちでもこちらが有利だ。

有効な通常技

ジャブ	立ち弱パンチ(遠距離)
しゃがみストレート	しゃがみ弱パンチ
ベアクロー	避け攻撃

しゃがみストレートはおもに接近戦で使う、そのあとにジャイアント・ボムを出す効果的。ベアクローは無敵時間が長いので飛び道具を抜けるのに使え。



ビッグ・ベア

『餓狼』マスターへの道①

キャンセル技とは?

技が当たっているときに必殺技のコマンドを入れると、技の戻りの動作を省略して必殺技を出すことができる。これをキャンセル技と言い、『スペシャル』では遠距離の立ち強パンチ(キック)を除き(例外はあるが)、ほとんどの技からキャンセルが可能。



■しゃがみ強キックにキャンセルをかけるのは常識だ。

■スライディングはキャンセルできない。





東 丈

東丈はハリケーンアッパーで追込み、飛び込めたらスライディングで落とす、という闘いかたが基本。タイガーキックで落としてもいいが、前作より隙が大きくなったのであまり使わないほうがいいぞ。下に載せた連続技は強力で、しかも操作も簡単なので接近戦になったら絶えず狙っていこう。

有効な通常技

ボディーフック	立ち弱パンチ(近距離)
しゃがみジャブ	しゃがみ弱パンチ
ニールキック	ライン飛ばし攻撃
スウェーキック	避け攻撃

ボディーフック、しゃがみジャブは連続して当たるぞ。1発ヒットしたら前進しながら叩き込め。ニールキックは相手の足払いに合わせて出すと効果的。

しゃがみ弱キックが当たったら…



■接近戦でしゃがみ弱キック(パンチ)が当たったらチャンス。

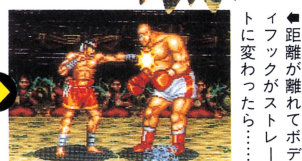


■歩きながらボディーフックを入れる。ボタンはタイミングよく押せ。

ストレートでフィニッシュ



■すかさず立ち強パンチを入れる!! 簡単だが超強力な連続技だ。



■距離が離れてボディーフックがストレートに変わったら……。

歩きながら弱パンチ

飛び込みに弱気雷砲



■相手の飛び込みに先読みして弱気雷砲を発射。それっ!!

弱破岩激



■気雷砲を撃つとすぐに溜めて気雷砲が当たっているあいだに破岩激を出せば、連続して当たるのだ。

相手の着地に当たったら

■うまくいくと相手の着地したときに気雷砲がヒットするぞ。



前作では最強と言われたチンだが、『スペシャル』になってかなりパワーダウンした感じだ。前作で異常に強かった避け攻撃やしゃがみ弱パンチが弱くなったが、そのぶんしゃがみ弱キックが強くなったのでこちらをメインに。また、弱破岩激は出るのが速いので通常技をキャンセルしてガンガン出そう。

有効な通常技

下勢脚	しゃがみ弱キック
下勢二段脚	しゃがみ強キック
跳脚	立ち強キック
発頭裏拳	ライン飛ばし攻撃

下勢脚、下勢二段脚は強力だが出るのが遅いので単発で出すのは危険。キャンセルして必殺技につなごう。跳脚は2段攻撃なので、跳び込みはコレでいい。



チン・シンザン



キム・カツファン

すべての面でパワーアップして帰ってきたキム。鳳凰脚は出しやすくなり、相手がガードしていてもヒザが当たれば体力を削げるようになった。さらに、飛翔脚はジャンプ中で少々高いところにいけば出せ、通常技も超強力……。と挙げればきりがなくらいだ。

また、連続技が導入されたことによってしゃがみ強パンチが入れば、必ずキャンセル弱半月斬が入るので、これをメインにガンガン攻めていこう。超必殺技が出せる状態なら、しゃがみ強パンチ→キャンセル鳳凰脚の連続技も可能なのでぜひチャレンジしてほしい。

飛翔脚で突っ込め!!



■相手が飛び道具を出したら逃げると思わされて……。



■飛翔脚で踏みまくれ。ちなみに飛翔脚のあとに1発だけキックが出せるぞ。

しゃがみ弱パンチ



■しゃがみ弱パンチは歩きながら入れると、2、3発は入れられるぞ。

鳳凰脚



■キャンセルするのが難しいので何度も練習しよう。

弱半月斬



■鳳凰脚ができればキャンセル弱半月斬でも可。



しゃがみ強キック

有効な通常技

しゃがみ蹴り	しゃがみ強キック	しゃがみジャブ	しゃがみ弱パンチ
ネリチャギ	立ち強キック(近距離)	龍殺脚	ライン飛ばし攻撃

キムを使う人は、必ずしゃがみ蹴りからのキャンセル技を覚えるべし。ネリチャギは2段攻撃だが、1段目でも2段目でもキャンセルすることができるぞ。



不知火 舞

紅一点の舞ちゃんも今回大幅にパワーアップしたうちのひとり。前作では舞ステージでしか出せなかったムササビの舞がどのステージでも出せるようになり、ほかにも花蝶扇の隙が小さくなり扇子の飛ぶスピードが速くなった、強龍炎舞が2発当たるようになり威力も全キャラの必殺技で1、2を争うほどにデカくなったと、必殺技がごとごとくパワーアップしてい

る。このパワーアップした点を利用してしゃがみキックからのキャンセル花蝶扇でガードさせ、さらに龍炎舞で追い討ちをかける戦法が有効だ。飛び道具を持っている相手には、飛び道具を出させてムササビの舞で突っ込むのもいい。あえて舞の欠点を挙げるとすれば、どの通常技も出るのが遅く、しゃがみ弱パンチからのお手軽な連続技が使えない点ぐらいかな？

有効な通常技

反り蹴り	しゃがみ弱キック	扇子突き	立ち弱パンチ(遠距離)
忍び蹴り	ライン移動攻撃	対空扇子突き	立ち強パンチ(遠距離)

反り蹴りは出るのが速いので花蝶扇、龍炎舞につなごう。忍び蹴りは非常に強く、必殺技以外のほとんどの技に勝てるぞ。扇子突きは相手の技の出かかりを潰せる。

花蝶扇、龍炎舞で削り殺せ！



■相手が飛んできたら、立ち強パンチを早めにだして撃墜。悪くても相打ちになるはず。



■パワーアップした花蝶扇を使わない手はない。飛び道具の打ち合いになってもまず負けることはないぞ(ヘボイ奴を除く)。

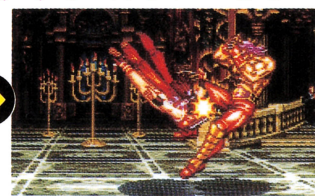


■ガードされても構わずに強龍炎舞を重ねる(ほかの技を当ててキャンセル龍炎舞でも可)。これだけでもけっこう聞えるぞ。

舞ステージ以外でもムササビの舞ができる!!



■もものは試しに、舞ステージ以外でもムササビの舞を出してみると……。



■画面端を利用して戻ってくる。読まれると簡単に落とされるので多用は禁物。



タン・フールー

タンは体が小さいので相手の技が当たりにくいという利点があるが、どの必殺技も決め手に欠けるので、ほかのキャラのようにキャンセル技で攻める、という闘いかたはオススメできない。必殺技に頼らず、ライン移動を駆使して通常技を当てていく戦法でいこう。

有効な通常技

釘脚	立ち強キック(近距離)
後旋腿	立ち強キック(遠距離)
大腿法	しゃがみ強キック

釘脚、後旋腿はどちらも2段攻撃になっており、隙が小さい。大腿法は衝波のつなぎ技として使うが、相手の技に当たりにくいので単発でも使えるぞ。

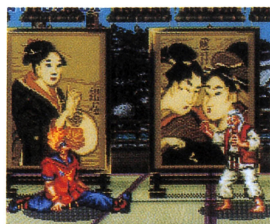
立ち弱パンチ→立ち強パンチ→強箭疾歩



『鉄狼』マスターへの道 2

溜め技を出すコツ

前作をやった人なら『スペシャル』になって溜め技が出しにくくなったことに気付くはず。コツとしては溜めたあとに一瞬ボタンを離して残りのコマンド入力すると出しやすいぞ。



■慣れないうちは避け攻撃が出てしまふことも……。



山田十平衛

遠距離ではセンペイ手裏剣で押して、相手が飛び越えてきたらスライディングで撃墜するのが十平衛の闘いかた。前作ではこのあと、起き上がりにダッシュ二本背負い

有効な通常技

平手打ち	立ち弱パンチ
滑り込み蹴り	しゃがみ強キック
十平衛式らりあーと	ライン飛ばし攻撃

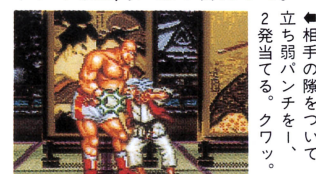
平手打ちは連続技に欠かせぬ技。これだけでも3、4発入るぞ。対空にはもちろん滑り込み蹴り(スライディング)だ。らりあーとは防御させて投げを狙おう。

新技猫じゃらし



■かなり間合いが広い投げ技。ジャンプ後や小技のあといきなり出すと効果的だ。

で投げることができたが、『スペシャル』ではできないので注意。新必殺技の猫じゃらしや右下の連続技を駆使すれば、接近戦が得意なキャラでも互角に渡り合えるぞ。



■しゃがみ強パンチをキャンセルして強センペイ手裏剣。難しいので練習してね。



ダック・キング

すばい動きと、トリッキーな攻撃が特徴のダック。この特徴を活かして接近戦に持ち込めば有利に闘える。しかし、どの必殺技も隙が大きめなので、必殺技に頼りすぎるとあっさりと返されてしまうぞ。フェイントもお忘れなく。

超強力ブレイクスパイラル



★コマンドが異常に難しいが、超必殺技のなかでは1、2を争うほど強力だ。



■相手が必殺技を空振りしたら、接近して立ち弱キックを当てて。



■最後にダンシングダンプ。溜まっていれば弱キックでも可。

有効な通常技

ターンチョップ	立ち強パンチ(遠距離)	ミサイルヘッド	しゃがみ強パンチ
リバースジャブ	しゃがみ弱パンチ	スライドキック	しゃがみ弱キック

ターンチョップは前進しながら攻撃するので、短いリーチを補える。そのうえキャンセルをかけることも可能だ。しゃがみ弱系の技はおもに牽制に使う。



ビリー・カーン

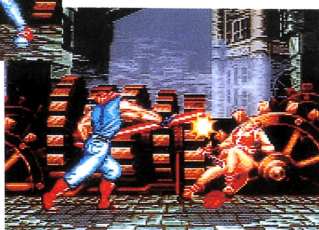
三節棍を武器に闘うことからわかるように、遠距離では絶対的な強さを誇るキャラ。リーチが長い、隙が小さい、威力がデカイと三拍子揃った下段突きと、画面の端まで届くくらいのリーチを誇る

三節棍中段打ちをメインに相手を近づかせないように闘おう。相手に飛び込まれ、接近戦を余儀なくされても、慌てずにしゃがみキック→キャンセル三節棍中段突きで間合いを広げよう。

■技の出るスピードが速く、リーチが長く、そして威力も大きい下段付き。ビリーがもっとも多用する技だ。



■ビリーのライン飛ばし攻撃は、相手がタイミングを取りづらい。離れた位置から出せば対空技としても使える。



『餓狼』マスターへの道 3 リョウが使える!?

1本も取られないで最後までいくと『龍虎の拳』のリョウが登場するよね。ネオジオ版ではリョウが使える秘技があったけど、スーパーファミコン版では……? そんな悩みを抱えている人は禁断の秘技のページへ急げ。



★必殺技はどれも強力なものばかり。コイツを使えば初心者でも楽勝だぞ。



アクセル・ホーク

遠距離ではトルネードアッパーで相手を飛び込ませて豊富な対空技で落とし、接近戦ではアクセルダンスでガシガシ体力を削れるうえ、ジャンプ攻撃も強いオールラウンドなキャラ。しかし、隙が大きい技が多いのでキャンセル技を多用しないと反撃を喰らうぞ。

有効な通常技

ストレート	立ち弱パンチ(遠距離)
ダッキングジャブ	しゃがみ強キック
ダブルカンガルーパンチ	ジャンプ強パンチ(キック)

ストレート、ダッキングジャブは見た目以上にリーチが長く、連射できる。対空技はここに載せなかったが、いろいろあるので自分の出しやすい技を使おう。

■ジャンプ強パンチ(キック)はかなり高めで出して2発入れる。そのあと弱パンチボタンを軽く連射。



■立ち弱パンチをキャンセルしてアクセルダンスを出すのは難しいが、失敗してもかなり削れるぞ。



★立ち弱パンチが出たら、超連射してアクセルダンスを出せ。



しゃがみ強パンチ



■下段突き(強パンチのもの)を当てる。接近戦では近距離の立ち強パンチでも可。

弱三節棍中段打ち



■強パンチをキャンセルして弱三節棍中段打ち。よく使う連続技なので練習しろ。

有効な通常技

下段突き	しゃがみ弱(強)パンチ	大回転打ち	ライン飛ばし攻撃
しゃがみキック	しゃがみ弱キック	新棒高飛び蹴り	立ち弱キック(遠距離)

下段打ちは頻繁に使用するので、技の間合いを頭に叩き込んでおくように。新棒高飛び蹴りはリーチがあるが、相手の間合いが縮まってしまうので奇襲に使う。



ヴォルフガング・クラウザー

クラウザーは、上下のブリッツボールとリーチの長い攻撃を活かした遠距離での闘いを得意とする。とくに下段ブリッツボールは強力で、初心者相手なら連射しているだけでもオーケー。上段と下段のブリッツボールを速さを変えて打ち分けることができれば言うことなし。当て身投げを使いこなせる人は、わざと相手に攻撃させて投げるのもいい。ダメージ以上にショックを与えられるはずだ。また、カイザーウェーブは使えるので右を参考にいつでも出せるようにね。

上下のブリッツボールで燃やしまくれ

上段ブリッツボールはハリケンアツバーを抜けて相手に届くぞ。

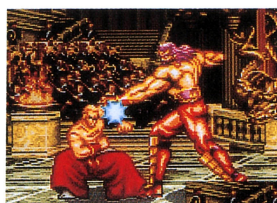


上段と下段のブリッツボールを打ち分ければ怖いものなしだ。

サイドキック	立ち弱キック(遠距離)	バーチカルフック	立ち弱パンチ(遠距離)
サブマリニアッパー	立ち強パンチ(遠距離)	カイザーアタック	斜めジャンプ弱パンチ

相手が近づいてきたらサイドキック、バーチカルフックで間合いを広げよう。カイザーアタックは相手の起き上がりに重ねると防御しづらいのでバシバシ使え。

カイザーウェーブの有効な出しかた



体力ゲージが赤くなったら、近づいてカイザーウェーブを溜めながら立ち弱パンチを2、3発出す。



立ち強パンチが戻ったところにちょうど溜めが完了しているはずだ。すかさずカイザーウェーブをお見舞いしてやろう。



ローレンス・ブラッド

ブラッドは相手の攻撃に対して反撃できる返し技と言われる技が少ない。したがって、テリーやキムのような接近戦に強いキャラにキャンセル技でガシガシ攻撃されると、まず抜け出せない。そうならないためにも、立ち強キックやブラッディサーベルなど、リーチの長い技で相手を近づかせないように。たまにフェイントでブラッディースピンやブラッディカタデッターで突っ込むと効果的。ブラッディースピンはガードされても、大幅に体力を削ることができる。しかし、これはあくまでもフェイント。多用すると痛い目を見るぞ。

見かけによらず長い足バックファイナルキック



技が出るまでが速く、リーチが長いので使える技。これで相手を寄せつけるな。



しゃがみ強パンチが当たっているあいだに溜めを作る。

有効な通常技

ロークロー	しゃがみ弱パンチ
ロースライド	しゃがみ弱キック
バックファイナルキック	立ち強キック(遠距離)

ロークロー、ロースライドはブラッディースピンのつなぎとして使う。ジャンプ攻撃は同じような技ばかりだが、ジャンプキックは対空に使えるぞ。

そしてブラッディースピン。地味な連続技だが強力だぞ。



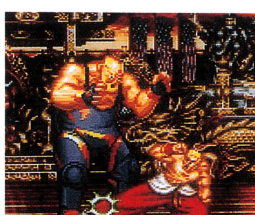
ギース・ハワード

当て身投げはクラウザーとギースのみ使えるが、ギースの上段当て身投げはジャンプ攻撃すら投げることができる。しかも、この技は必殺技さえも投げることができる(例外はあるが)、使わない手

はないぞ。一度当て身投げを見せれば、相手はビビって攻撃の手が緩むはず。そうになったらチャンスだ。すかさず立ち強キックで近づき、しゃがみ強キック→キャンセル烈風拳でガシガシ削れ!!



ジャンプ攻撃だけでなく必殺技さえも投げってしまうギースの上段当て身投げ。



接近戦でしゃがみ弱キックが当たったら、すぐさま立ち弱パンチを入れる。

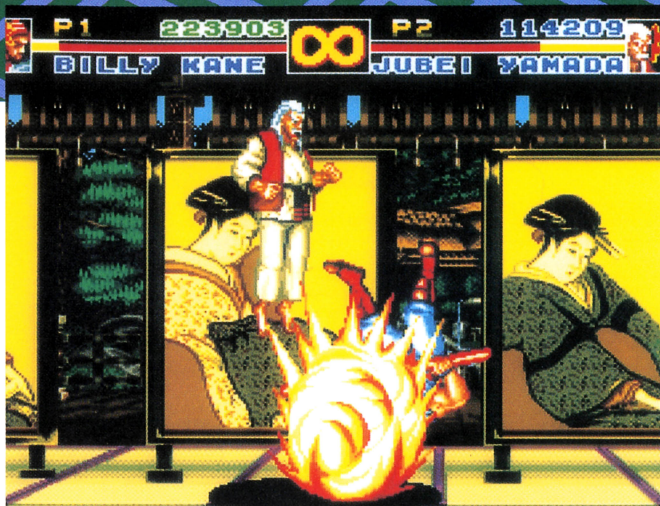


最後に立ち強パンチを少なめにすればわりと簡単に決められる。

有効な通常技

草ずり返し	しゃがみ強キック
飛び連打拳	斜めジャンプ強パンチ
雷光回し蹴り	立ち強キック(遠距離)

飛び連打拳は空中で何回も技を出すので当たりやすい。雷光回し蹴りで間合いを詰め、草ずり返しからのキャンセル烈風拳だけでも十分に聞えるぞ。



PCエンジン アクション アーケードカード専用CD-ROM²
 ハドソン 9月30日発売予定 6900円

買わなきゃハドソンの 特報

餓狼伝説 SPECIAL[®]

PCエンジン版は前作『餓狼伝説2』と同様に、キャラクターのサイズがネオジオ版とほぼ同等だ。ネオジオ版と同様の興奮が味わえることウケアイって感じ。しかも、対戦システムもほぼ完璧に移植されているので大満足!!

PCエンジン版だからこそちゃんと隠れキャラがいる

PCエンジン版『餓狼伝説スペシャル』のウリといえば、なんといっても移植度の高さ。オープニングデモやキャラクターのサイズなどもアーケード版と比べて何の遜色もないぞ!! おまけに、もっと細かい部分にもこだわっているのがハドソンのすごいところ。なんと、各ステージに登場する隠れキャラまでも、忠実に移植されているのだ。それでは、5つの隠れキャラの写真をキミだけに公開しよう。



PCエンジン版だからこそラウンドオープニングがある

タン・フー・ルーステージ

タン・フー・ルーステージは中国の山中なのだ。ステージが開始されると空が写り、下へ画面がスクロールしていき、試合が始まる。



ギースステージ

前々作の最後の敵だったギースのステージはアメリカのサウスタウンだ。ここでは閉まっている襖が左右にパーンと開いて始まる。



クラウザーステージ

クラウザーのステージのバックでは、オーケストラが演奏しているぞ。画面は上から下へとスクロールしていき試合が始まる。豪華だ。



まずはスペシャルだからこそこの7人だよだよだよ

前作の『2』から今回の『スペシャル』にバージョンアップして大幅に変更された点は、新しいキャラクターたちでプレーできること。新キャラクターは、前作、前々作の者など合わせて7人も登場するのだ。まさに『餓狼伝説』が“スペシャル”パワーアップを遂げたって感じ。当然PCエンジン版でもそれらのキャラクターを操作できるので、うれしいかぎりだ。

そこで、ファンだったらとても気になる、各キャラクターの技をほんの少しだけお見せすることにしよう。しかも、超必殺技の写真も見れる見せます見させます。とりあえずこれらの写真で、発売まで我慢してちょうだいな。

タン・フールー

テリーやアンディの養父でジェフのお師匠さんなのだ。おちゃめな挑発ポーズは一見の価値ありだぞ。超必殺技はなかなか変でいいよね。

旋風剛拳



両腕を上げ、回転しながら巨大化する超必殺技。



撃放

体からオーラを発する必殺技。見た目がすごい。

ダック・キング

マーシャルアーツにダンスを取り入れた、一風変わったダンス格闘家。通常技、必殺技ともにトリッキーな動きで相手を惑わせるぞ。

ヘッドスピニングアタック



体を丸め回転しながら相手にぶつかる必殺技。



踊りながら蹴りを叩き込む超必殺技。ハデハデ。

スレイクスパイラル

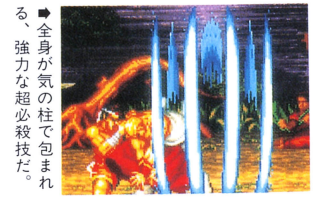
ギース・ハワード

かつてアメリカのサウスタウンを牛耳っていた影の実力者。あらゆる攻撃を受け止めてしまう当て身投げは強力。かなり脅威な存在だ。

烈風拳



地を這う飛び道具。牽制で使う必殺技ですな。



全身が気の柱で包まれる、強力な超必殺技だ。

レイジングストーム

ビリー・カーン

棒術の使い手だけあって、リーチはかなり長い。移動速度が遅いのもぜんぜん気にならないぞ。ちなみに使用している棒は三節棍だ。

雀落とし



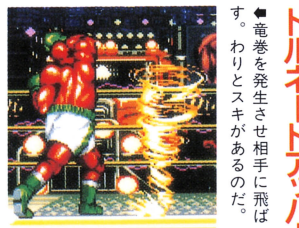
棍を空中に向かって突き出す、対空攻撃。



超火炎旋風棍。回転させた棍から炎を出し相手に飛ばす、熱そうな技。

アクセル・ホーク

元ボクシング世界ヘビー級チャンピオン。移動速度が遅いうえに攻撃モーションが長め。しかし、攻撃力はトップクラスの実力なのだ。



電巻を発生させ相手に飛ばす。わりとスキがあるのだ。



強力なパンチを数発叩き込む。相手に向かってダッシュし、

アクセルラッシュ

ローレンス・ブラッド

素手で闘牛を倒す闘牛士。その長身からくり出される攻撃のリーチの長さは全員中1、2位を誇る。ただ、接近戦に有効な技が少ない。

スラッティラッシュ



サーベルを十字に切りつける、超必殺技なのだ。



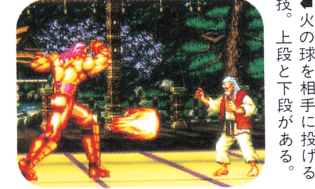
回転しながら相手に突っ込んで行く、強力な必殺技。強いぞ。

ブラッティスピン

ヴォルフガング・クラウザー

やたら長い名前の暗黒界の帝王。ギースですら恐れている恐い人なのだ。とにかくやたら強いので始末におえないキャラクターだ。

ブリッツボール



火の球を相手に投げる。上段と下段がある。



ドでかい気を放つ超必殺技。とにかく強力な技だ。

カイザーウェーブ

熱血!!
8コママンガ

アンディー
くん

超裂破弾

1

2

3

4

こんどはいつもの8人の格闘家だよだよ

前作の『餓狼伝説2』で使用可能だった8人の格闘家たちも、もちろん登場するぞ。新キャラクターたちを使うのもいいけど、前作のお気に入りのキャラクターや自分の持ちキャラクターを使って戦うのも楽しいよね。しかも今回の『スペシャル』からは連続技ができるようになったので、新しい戦法が使用できるのも大きな魅力だ。そこで連続技には欠かすことのできない各必殺技を、すしだけ紹介しよう。写真を見ればわかるように、オリジナル版と比べても、ぜんぜん見劣りしない出来栄なのだ。超必殺技も完璧だよ。

テリー・ボガード

マーシャルアーツと養父ジェフに学んだ喧嘩殺法を使いこなす。通常技から必殺技まで、すべてにおいて使いやすいオールラウンドプレイヤーなのだ。

パワーゲイザー

■地面を叩き爆発を起こす、おなじみの超必殺技。



■テリーといえばこの技。代表的な必殺技だよ。

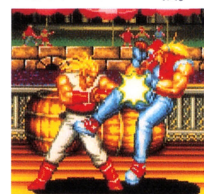
バーンナックル

アンディ・ボガード

テリーの弟。戦いの天才といわれた兄を超えるため日本へ渡り骨法を身につける。彼の必殺技はどれも強力なので、戦法上かかせないものばかりだ。

新影拳

■相手に突進し肘打ちを叩き込む、カッコいい技。



■軌道が『2』よりも低くなり、使いやすくなった。

超裂破弾

東 丈

日本人にしてムエタイチャンプになった男。ムエタイチャンプだけあって、立ち技ではトップクラス。使える必殺技はバランスがうまく取れているぞ。

スクリュアッパー

■巨大な竜巻を作り出す東ならではの超必殺技。



■対空攻撃に優れた必殺技。上昇中は無敵状態なのだ。

タイガーキック

不知火 舞

祖父がアンディの師匠でアンディとは幼なじみ。花蝶扇のスピードアップやどこでも使用可能になったムササビの舞など、かなりパワーアップしている。

龍炎舞

■見た目が美しい龍炎舞。飛び道具も消せるし、威力もバツグンだ。



■炎をまとって突っ込む。防御の上からでも体力を削れる。

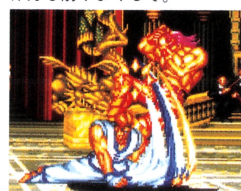
超必殺忍蜂

キム・カッファン

テコンドーが世界最強の格闘技といい張る格闘家。テコンドー使いなので蹴り技が多くリーチも長い。必殺技もすべて蹴り技で、威力も絶大大ぞ。

半月斬

■かなり応用が効く浴びせ蹴り。体力も削りまくるぞ。



■もう、とにかく決まると快感な技。実用性もかなり高い技だ。

鳳凰脚

チン・シンザン

太極拳の使い手。前作では安定した能力からトップクラスを誇っていたほど。今回もその安定した力は健在で、元の実力はちゃんとキープしているのだ。

破岩撃

■太った体格を活かした(?)必殺技だ。なかなか使える技だね。



■気雷砲のパワーアップ版。スキが少なく出しやすい超必殺技。

爆雷砲

山田十平衛

むかし「鬼の山田」と呼ばれていた伝説の柔道家だった。通常技の威力がかなり変更されているのでチェックしておこう。投げ技はかなり強力。

タイナマイト いすな落とし

■大いすな落としをさらに強力にしたものがこれだ。



■センペイを相手に投げる。このセンペイは痛いのだ。

センペイ手裏剣

ビッグ・ベア

強靱な肉体を持つ巨大なプロレスラー。通常技から必殺技までプロレスの技が大部分を占めており、どれもその破壊力に恐れおののくことだろう。

ジャイアントボム

■相手に向かって突進して行く。なかなか豪快な必殺技だ。



■巨大な炎を吹きつける技。外されると辛ばく動けないのが辛い。

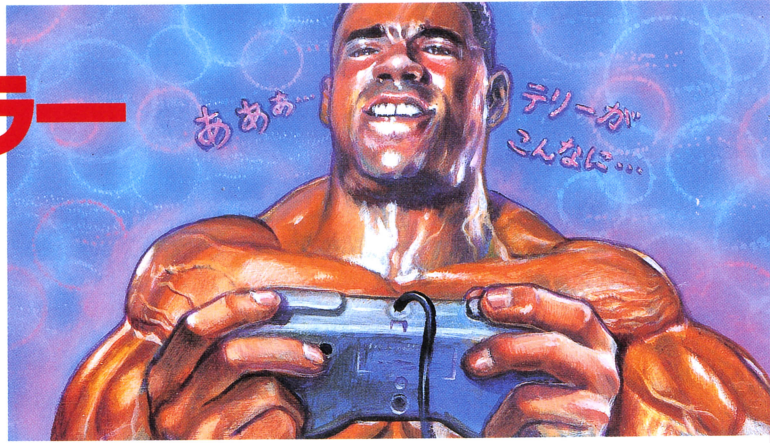
ファイアースレス

買わなきゃ
ハドソン!!
その理由は
2ページ後

これでどんな技でも出せる!

『餓狼』コントローラー徹底ガイド

『餓狼伝説スペシャル』などの格闘ゲームにおける共通の問題点は、必殺技や超必殺技が出しにくいということ。このページの周辺機器をチェックすればそんな悩みも解消され、もっとプレーが楽になっちゃうかもしれないぞ。



ファイタースティックススペシャル



アスキー
4980円

この価格で超豪華

ネオジオの操作感をそのまま再現することができる横4個のボタン配置がうれしいコントローラー。格闘ゲームプレー時のボタン押し間違いを防止するポジションスイッチ機能も搭載。

とにかく移植の格闘ゲームが楽しみたい人向け。

イマジニアプロパット



イマジニア
3980円

ドラッキーも推薦

最初から30種類のコマンドが登録されているコントローラー。加えて6つまで新たな技を登録することができる。

これがひとつあればすべての必殺技がくり出せるといっても過言ではない。

とにかく格闘ゲームが苦手な人や、ここぞというときに確実に技を決めたい人向き。

必殺コマンドコントローラー



コナミ
3500円

例のコマンドも可

格闘ゲームなどのコマンドが全部で5つまで登録できるコントローラー。登録できるコマンド数が気になるが、ひとりのキャラクターの持つ必殺技の数は限られているので、とくに問題はないだろう。

ひとりのキャラクターを極めたいという人向けといえる。RPGの自動戦闘なども可能。

餓狼伝説2コマンダー



ホリ電器
2980円

不精なあなたに

『餓狼伝説2』の必殺技があらかじめ登録されているコントローラー。『餓狼伝説スペシャル』になってコマンド入力タイミングが変わってしまった技は使用できないのが、ちょっとだけ残念。

『餓狼伝説スペシャル』専用のコントローラーの発売は残念ながらまだ未定だ。

徹底研究 1

特殊パッドの使いごち

特殊コントローラーを機能だけではなく、実際の使いやすさから比較してみた。ファイタースティックススペシャルはネオジオやゲーセンと比べ

てもまったく遜色ないが、ボタンの強度にやや不安が残る。対するパッドタイプのコントローラーは多数の機能を搭載しているために、サイズが大きくなったり、厚みが増したりしているの、手に多少の負担を与えるかもしれない。ホリ電器のパッドが持ちやすさではピカイチ。

徹底研究 2

コマンド入力の早さ

コマンド入力は登録可能なパッドタイプのものがやっぱりいい。ただし、コナミとイマジニアのパッドはキャラクターの位置が入れ替わってしまうと、使えなくなってしまうコマ

ンド技があるのが残念。ホリ電器のものは、左右の入れ替わりにも対応しているが、すべての技が出せるわけではない……。これらのパッドに共通して言えるのは、コマンド登録の作業がけっこう面倒だということ。技を自分でマスターするのとどちらが楽だろうか?

餓狼3大メーカー対抗大阪決戦 最強メーカーへの道

エス・エヌ・ケイ、ハドソン、タカラと全3種類の同名ソフトが存在する『餓狼伝説スペシャル』。この3本のソフトの優劣を激しく競うべく、3つのメーカーの代表者が大阪に集い最終決戦を行なった！ こりゃあ、もめるぞ……。



エス・エヌ・ケイ、タカラ、ハドソン、真の最強メーカーはどこだ!?

ネオジオラーたちの聖地 エス・エヌ・ケイ



3つの『餓狼伝説スペシャル』の優劣を、クロスレビューの点数や数字的なデータ以外で計ることはできないものだろうか？ この疑問を発売元のひとつエス・エヌ・ケイにぶつけたところ、こんな答えが帰ってきたのだ！

「うーん、単純にソフトの優劣は決められませんね。でも、ソフト開発の過程で開発者や広報マンは自社ソフトをプレーしまくるはずですよ。よいソフトでプレーするほど、その人は上手になるんじゃないですか？ うちがいい例です。

ニヤリ」(エス・エヌ・ケイ 広報) つまり、強いスタッフがいるメーカーほど、よいソフトを作っているということだろうか？ このエス・エヌ・ケイのコメントを聞いた貫かなきやのハドソン、リチャン王国ことタカラの両陣営は、「絶対にウチのソフトがいちばんです」(ハドソン 広報) 「ごちゃごちゃ言わんと、誰が一番か決めたらいい。よし、大阪に乗りこんでやる」(タカラ 広報) こうして3大メーカー大阪決戦が実現することとなった……。

対抗戦に挑む各メーカーの精鋭たち!

エス・エヌ・ケイ代表



超 東

●エス・エヌ・ケイの藤原氏が放つ謎の開発スタッフ。謎の開発スタッフなので顔もヒミツ。

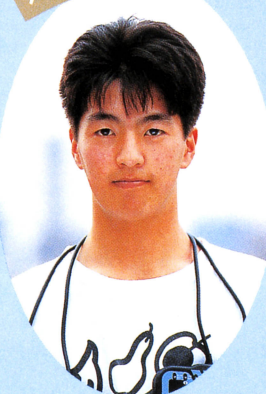
タカラ代表



てりい竹川

●タカラの広報マン。このテリーのコスチュームはCMでも使用した由緒正しい物。ゲームは初心者。

ハドソン代表



りんご

●ごくふつうの青年に見えるが、今回は遙か北海道より、『餓狼』の短パンを着用してやってきた。

まず、3大メーカーの代表と、なぜか決戦に参加することとなったファミ通の代表者の4名が大阪城に集結。歴史上の戦いの殿堂で、互いの健闘とバブルの再来を祈願した。そのとき、後方から不気味な声が！ 「この城は戦後建てられたニセモノです。なんの価値もないですよ。ムダですよ。」(ファミ通 渡部美紀) 彼の不穏な発言が3大メーカーをますますエキサイトさせるのだった！ 以下次ページ！

ファミ通代表



渡部美紀

●渡部美紀と一宇違いの男。顔もちょっとだけ違う。

ルール説明

- 対戦は全ハードを使った総当たり戦で行なう
- 各ハードで同じキャラクターを使用することはできない
- 勝ったときは喜び、負けたときは哀しみを全身で表現すること
- 優勝メーカーには6分の1ページ分の広告スペースを贈呈

そして激闘の幕が開いた、3社同時繁栄は可能か？



東と西の敵意が
交差する……



■なごやかに対戦する選手たち。ただし、タカラのてりい竹川は反則技を乱用！

大阪城を後にした戦士たちは、エス・エヌ・ケイが特別に用意した餓狼ルームへと招かれた。そこで、ネオジオ、スーパーファミコン、PCエンジンの全3機種「餓狼伝説スペシャル」を使ったリーグ戦が開催された。今回の決戦では、ボーナス勝ちという独自のシステムが導入された。これは自社のソフトで相手に負けると1.5倍の勝ち点を与えてしまうというシビアなもの(例:ネオジオでエス・エヌ・ケイを破った場合、1.5点の勝ち点を得ることができる)。このルールを有効に活かしたメーカーこそが、最強の座を得る。そんなことをいっている間に、すかさずハドソンがネオジオで

あくまでも失礼なハドソンに
タカラが禁じ手の地獄突き!!



■初心者ゆえ勝てないタカラのてりい竹川に対して、挑発のポーズを取るハドソンのりんご。怒り心頭の竹川は地獄突きから、愛のマウント攻撃を敢行した！

エス・エヌ・ケイを撃破！ 今度
はPCエンジンでエス・エヌ・ケイがハドソンを撃破したりと、
序盤から大混戦となった。ファミ通もタカラに2勝して、タカ

ラはてりい竹川のポーズボタン連射攻撃(反則)のかいなく全敗！
そして、2社が同率首位のまま決戦はスーパーファミコン版へと持ち越された。

こうして戦いの宴は終わった

結果発表

自社ソフトで意気込むタカラが初心者なので、全敗。ここまでダメだったファミ通が全勝するというハブニングもあったが、最後はハドソンがエス・エヌ・ケイを粉砕し、最強の座を手に入れた。

スーパーファミコン版

	エス・エヌ・ケイ	タカラ	ハドソン	ファミ通
エス・エヌ・ケイ		2-1★	1-2×	1-2×
タカラ	1-2×		1-2×	1-2×
ハドソン	2-1◎	2-1★		1-2×
ファミ通	2-1◎	2-1	2-1◎	

ネオジオ版

	エス・エヌ・ケイ	タカラ	ハドソン	ファミ通
エス・エヌ・ケイ		2-0◎	1-2×	2-0◎
タカラ	0-2×		0-2×	0-2×
ハドソン	2-1★	2-0◎		2-1◎
ファミ通	0-2×	2-0◎	1-2×	

PCエンジン版

	エス・エヌ・ケイ	タカラ	ハドソン	ファミ通
エス・エヌ・ケイ		2-0◎	2-0★	2-0◎
タカラ	0-2×		1-2×	0-2×
ハドソン	0-2×	2-1◎		2-0◎
ファミ通	0-2×	2-0◎	0-2×	

優勝 ハドソン

7勝2敗(8点)

2位 エス・エヌ・ケイ

6勝3敗(7点)

3位 ファミ通

5勝4敗(5.5点)

4位 タカラ

0勝9敗(0点)

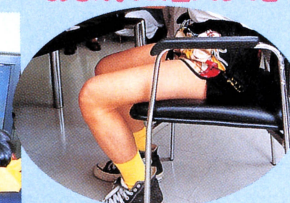


■優勝したハドソンがガッツポーズ。優勝してないエス・エヌ・ケイも、もっと立派なガッツポーズ。

余裕のハドソン



おまけに短パンだ



■笑顔で連勝を重ねるハドソンのりんご。それでも社内では、弱いほうと謙遜するナイスガイだ。

最強メーカーハドソンが語る 素晴らしい「餓狼伝説スペシャル」

大阪城見物に行って、写真撮って、なにがなんだかわからないうちに勝ってしまいました。もしかして運がよかっただけかもしれませんが。でも、運も実力のうちといえますしねえ、エス・エヌ・ケイさん！ 私の師匠であるギース山崎の指導もよかったのでしょう。その後の私はこの大会ですべての運を使い果たしてしまったのか、悪いことばかり続くのが、ちょっと気がかりです……。

さて、ハドソンのPCエンジン版「餓狼伝説スペシャル」ですが、発売が延びてしまいました。本当

にごめんなさい。9月30日には、かならず発売しますよ。延期の分、より完全な移植になるので期待してください。オリジナルモードも付きます。

いやあ、それにしてもタカラ、エス・エヌ・ケイ、ファミ通はちょっと●●だったなあ……。

ハドソン りんご



いやあ、やつぱりウチがいちばんですわ。



SF スーパーファミコン	アクション タカラ 9月22日発売 10900円	カートリッジ 32メガ
-----------------	-----------------------------	----------------

そして
きつとスーパーな特報侍

SAMURAI SPIRITS™

サムライスピリッツ

ついにスーパーファミコン版『サムライスピリッツ』の情報をお伝えするぞ。待っていた読者の皆様、遅くなってごめんなさいね。で、出来のほうはというと、あの剣と剣が交わり刃と刃がぶつかり合う迫力が、見事に再現されているのだ。

すごいぞ侍魂 その1

全12人のキャラ

このゲームには個性豊かなキャラクターが12人も登場するよね。当然、スーパーファミコン版もナコルルからアースクエイクまで全キャラクターが総出演するぞ。てことは、ネオジオ版とまったく同じ感覚でプレーできるってわけ。気になる各キャラクターの必殺技もすべてそのままなので、ファンもなっとくの完成度なのだ。うん



▲全キャラの操作ができるのだ。▲もちろんアースクエイクだって登場するぞ。デカイやつね。

すごいぞ侍魂 その2

ちゃんと怒る

相手の攻撃を受けると怒りゲージが溜まって行き、それが頂点に達すると怒りモードに突入するのだ。怒っているときは攻撃力が通常の倍近くも跳ね上がるので、戦略的にも重要になってくるはずだ。キャラクターによってすぐ怒るものや、ぜんぜん怒らない者がいるなど、個性豊かでよりキャラクターが身近に感じられることだろう。



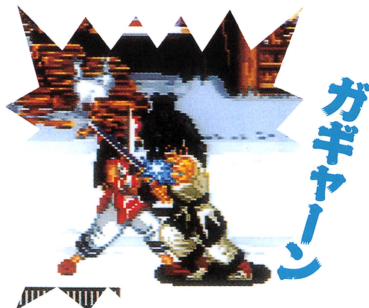
▲画面下のゲージが怒りゲージだ。怒りが増すごとに顔色が変化していくぞ。



すごいぞ侍魂 その3

つば競り合え!!

つば競り合いとは時代劇などでよく見かける、剣と剣を互いに押し合うアレだ。『サムライスピリッツ』では、この動きも見事に再現。



これはお互いの斬り攻撃が同時にぶつかったときに起こる現象で、剣を落とすときもある。剣がないと素手で戦うことになってしまうぞ。落とした武器は拾うことができ、もう一度使用できるんだけど。



▲つば競り合いに負けると武器を落としてしまう。素手だとかなり不利になるぞ。

すごいぞ侍魂 その4

うれしいVSモード

ネオジオ版だと対戦をするにはプレー中に乱入しなくてはならなかったよね。しかし、スーパーファミコン版では、最初からVSモード

で搭戦されているのだ。純粋に対戦だけが楽しめるってわけ。さらには、試合に勝ったプレイヤーが別のキャラクターを選べるのもうれしいかぎり。そうそう、いわゆる同キャラ対戦もできるよん。



▲勝ったほうもキャラクターを変えられるようになった。うれしい配慮だね。



▲お互いの実力で勝負が決まる、同キャラ対戦もできちゃうのだ。

個性豊かな12人のキャラクターを紹介するぜ

その1

覇王丸

天下無敵の
熱血漢



ひたすら強い相手を求めて旅をしておりその筋では
けっこう有名な本編の主人公。剣の道を極めるため、
修行に余念がない。愛剣
の名刀河豚毒とともに、
今日も戦う……。

旋風裂斬 ↓ ↓ → + 斬

弧月斬 → ↓ ↓ + 斬



★剣を振り竜巻を発生させて相手を
吹き上げる技。牽制技にも使える。



★弧を描くように剣を振りながら
空中に飛ぶ対空必殺技だ。

ナコルル

心優しき
天空の鷹少女



大自然の声を聞くことができる優しき少女。世界の
異変で失われていく自然と動物を守るため、愛鳥ママ
ハハとともに心を鬼にし
て戦う。父の形見である
宝刀チチウシが愛剣。

アンヌ・ムツベ ← ↓ + 斬

レラ・ムツベ ↓ ↓ → + 斬

アンヌ・ムツベ



★地面を這うようにして相手に突
進する技。威力も大きい必殺技だ。

レラ・ムツベ



★地上から空中へ斜めに上昇していく技。
対空攻撃として使うと効果的なのだ。

橘 右京

一凜の花を探す
居合斬りの達人



キザでニヒルな色男。愛するただひとりの女性「小
田桐圭」に、もっともうつくしい花を贈るため旅を続け
ている。神夢想一刀流の
使い手。愛剣は自作のも
ので、名はついていない。

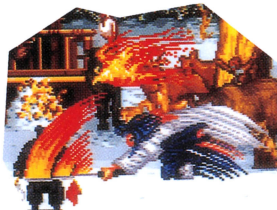
ささめゆき ↓ ↓ → + 斬

つばめ返し ジャンプ中
↓ ↓ → + 斬

ささめゆき



★放り投げたりんごをめがけ
て無数に剣をくり出す技。



つばめ返し

★剣から炎のつばめを出す。剣と
つばめ、両方に当たり判定がある。

柳生十兵衛

斬り捨て御免の
機密剣士

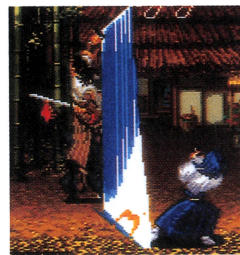


武士道精神を重んじる本物の侍で、厳しい武者修行
に身を置き続ける柳生新陰流剣士。本編唯一の二刀流
の使い手で愛剣の大和守
虎鉄・助広を用い、強者ど
もを斬り刻む……。

二ツ角羅刀 → ↓ ↓ + 斬

八相発破 斬連打

二ツ角羅刀



★ダツシユして相手に接触すると
垂直に剣を振り上げる必殺技。



八相発破

★2本の剣を高速に突き出す技。
ボタン連打で出るので使いやすい。

ガルフォード

青きイナズマ忍者は
陽気なアメリカン



忍犬バビーといっしょに忍びマスターを目指すアメ
リカン忍者。愛剣のジャスティスブレードからくり出
される攻撃は強力だ。悪
を滅ぼすために戦ってい
るナイスガイだ。

プラズマ
ブレード ↓ ↓ → + 斬

ラッシュ
ドッグ ↓ ↓ → + 斬

ラッシュドッグ



プラズマブレード



★愛犬バビーを相手にけし
かける。使用頻度が高い。

千両狂死郎

歌舞伎の異端児
ここに参上



死んだ前座長(父親)を超えるために自ら江戸を離れ
る。歌舞伎のすばらしさを世に伝えるために戦う、陽
気な歌舞伎者。愛用のナ
ギナタ世話女房を手にと
り、今日も舞う。

跳尾獅子 ↓ ↓ → + 蹴

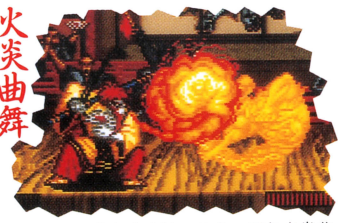
火炎曲舞 ↓ ↓ → + 斬

★最初に一步下がってから、相手
に向かって蹴りを放つ必殺技。

跳尾獅子



火炎曲舞



★口から炎を吹くけっこうハデな火炎曲
舞。削り技としてもかなり使えるぞ。

個性豊かな12人のキャラクターを紹介するぜ

その2

王 虎

中国が誇る
大陸の鬼武将



武力だけでなく知力も兼ね備えた中国屈指の豪傑。じつはある王族の末裔。中国大陸統一を実現させるために、片腕となる有能な人材を捜し求めている。愛剣は斬肉大包刀。

気功爆転法 ↓↓←+新

気功旋風斬 →↓↓+新



空中に飛び上がり、炎を帯びた剣を相手に向かって投げつける豪快な技。

気功旋風斬



剣を垂直に振り上げると同時に自らも空中へ飛び上がる。

シャルロット

革命の麗人は
剣技に自信あり

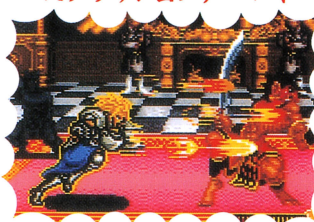


自分の剣技に絶対の自信を持つ、フランス人貴族。フランス各地で起こっている異変の原因究明のため、愛剣ラロッシュ片手に旅に出ることに。しかし、本音は腕試しらしい。

スプラッシュファントム 新連打

パワーグラデーション ↓↓+新

スプラッシュファントム



突きを速く出す技。やすく使いやすいぞ。



地面から垂直に斬りつける強力な技だ。

タムタム

残されし
古代聖戦士



愛剣ヘンゲハンザンゲを手に取り、奪われた村の宝玉バレンクストーンを取り戻すため旅に出る。優しい心を残虐な戦いの仮面で覆い隠して戦う、南米最強の勇者である。

ムーラ・ガブル ↓↓+新

バグナ・バグナ ←溜め+新

ムーラ・ガブル



おもむろに懐からドクロを取り出し相手に向かって投げつけるイヤな技。

バグナ・バグナ



剣を回転させ相手に切り刻む技。技の最中でも左右へ移動できる。

アースクェイク

最凶の巨大忍者は
621キログラム



10尺(メートル)を越える巨漢で、極めて残忍なアメリカン忍者。異変のどさくさに紛れて、世界中の財宝を手に入れようとしている。愛剣のFUJIYAMA片手に今日も暴れる……。

ファットバウンド ジャンプ中 ↓+蹴連打

ファットチェーンソー 新連打



ファット・バウンド

ジャンプ中に体を丸めながら地面に着地し、相手を押し潰す。

ファットチェーンソー



体を丸め剣を出しながら回転し、相手に向かって突進する豪快な技。

不知火幻庵

葬られし一族の雄は
魔道の王座を目指す



陰に生きる不知火一族のエリート戦士。相手を斬り刻むためなら、卑怯な手も平気で使う。妻と同じ名前の愛剣あざみとともに、魔道の王を目指すため戦いの旅に出ることになる。

毒吹雪 ↓↓+新

肉転突き →↓↓+新

毒吹雪



毒の煙を相手に吹きつける技。この毒に当たると動けなくなり倒れてしまう。



肉転突き

回転しながら突進し、相手につかると真上に飛んで行く技。対空から削りまで応用が効くぞ。

服部半蔵

影を束ねし首領
闇に生き闇に滅する



伊賀忍軍最強の忍者。その仕事ぶりは、諸大名に高く評価されていると同時に、恐れられてもいる。乗っ取られた息子の魂を解放するため、愛剣の忍者刀を手にとる……。

烈風 手裏剣 ↓↓+新

モズ落とし 接近して →↓↓+新

烈風 手裏剣



手裏剣を相手に投げつける。威力はそれほどでもないが、牽制として使える。

モズ落とし



服部半蔵の持っている技のなかで一番破壊力のある投げ技。

ファイターは、応募する。
何度でも、応募する。

オリジナル

ソーセージ

スーパーストⅡ

テレフォンカードプレゼント

抽選で毎週200名さま、合計2,000名さまに

しめきり：1994年9月27日
当日消印有効

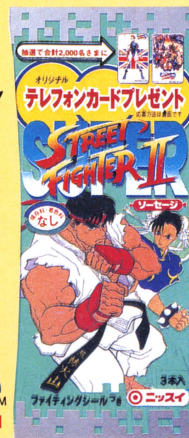
●応募方法：ニッスイ（スーパーストリートファイターⅡソーセージ）の商品の表面についている◎ニッスイマーク1枚を1口としてハガキにはり、住所・氏名・年齢・電話番号を書いて、右のあて先まで送ってね。
●応募期間：1994年7月20日水～9月27日火当日消印有効
●抽選・発表：期間中毎週火曜日抽選。当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

●ハガキ1枚を1口とし、何通でもご応募いただけます。
あて先 中央区京橋郵便局 私書箱230号
〒104-91 ニッスイスーパーストⅡソーセージ「テレフォンカードプレゼント」係



ニッスイオリジナルの
テレフォンカード2枚（各50枚数）を
ケースにセットしてプレゼント！

スーパーストⅡソーセージで当たる！



◎ニッスイ
マーク1枚を
ハガキにはって
送ってね。



ひとりひとりに、いいものを。◎ニッスイ
日本水産株式会社

'94 SUMMER

PANIC DE BEACH

ビーチ・グッズ プレゼント
7.15^{FRI} ▶ 8.14^{SUN}

期間中、お買い上げ¥3,000ごとにラムネくじ。
その場でTVパニックオリジナルグッズが当たる!

この夏、感動と興奮がビーチを占領する。
「パニックDEビーチ」、オリジナルビーチグッズプレゼント。
お目当てのソフトを買って、ラムネくじにチャレンジ。
ラッキーカラーのラムネが出たら、超ラッキー!
ビーチグッズがもらえるヨ。
「TVパニック」で、盛り上がりよう!
いざ!レッツ!!

LUCKY
I'M A
PROFESSIONAL!

全国一斉
開催!

1等

ビーチエアマット(2人用)と
「ストリートファイターII」アニメ
映画前売券&
Tシャツ
300名様
(全国)

2等

ビーチエアマット(1人用)
1,500名様(全国)

3等

ボンボンテニス
3,000名様(全国)

ラムネくじで幸運を呼ぼう!

●期間中でも賞品およびクジがなくなり次第終了させていただきます。
●一度に複数の当選の場合でも、賞品は1点とさせていただきます。



吉	0944-45
吉	0944-45
吉	0944-77
GREENWOOD	0942-94
瓜店	0956-33
大塔店	0956-33
愛野店	0957-33
本店	0958-44
欽川店	0958-55
横尾店	0958-55
長与店	0958-88
	0957-66
吉玉名店	0968-77
分りまつた	0969-22
大分宮崎店	0975-66
書店	0978-33
池永店	0979-22
横尾店	0979-22

(1994年7月)



遊びと笑いのエンタテインメント



ジミー 大西

宮川 大助

オール 阪神

島木 譲二

オール 巨人

ハイビール モモコ

ハイビール リンゴ

宮川 花子

今 くるよ

チャーリー 浜

今 いくよ

トミーズ 雅

池乃 めだか

間 寛平

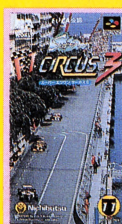
欲張りなあなたもきっと大満足



スーパーファミコン用ソフト

好評発売中！

価格 10,800円(税別)



新たなモードも加わり、最新データで新登場

スーパー F1サーカス3

好評発売中！ 9,900円(税別)



Nichibutsu
日本物産株式会社

ユーザーサポート (06) 353-5353

月～金 9:30～12:00
13:00～18:00

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
© 1994 吉本興業株式会社

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

スーパーニチブツマーザン3 よしもとけきじょうへん



はらぺこバカ

スーパーファミコン
ソフト

10月19日
発売予定!

価格¥4,980 (予価)

開発・発売元/魔法株式会社

地上最強の
アクションパズル登場!!

バカバカ食って、バカバカたまごを産む怪獣バツカ。
ちょー食いしん坊のはらぺこ・バツカのたまごは、
原始人やイノシシや恐竜たちのあこがれのたべものだ。
とーぜんおこる奪いあい。
生活かけて、壮絶バトルのはじまりだ!
さあ、キミも全力で
この地上最大のハラペコ戦争に勝ち残れ!

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

魔法株式会社
MAGICAL COMPANY LTD.

ASCII

2大格闘ゲーム特集45ページ

餓狼伝説SPECIAL スーパーストリートファイターII

話題の格闘ゲームの攻略と秘技&ハイパーテクニックを総力で特集。
キャラ別徹底解剖や役立つ隠しコマンドと、充実の45ページなのだ!

緊急特報

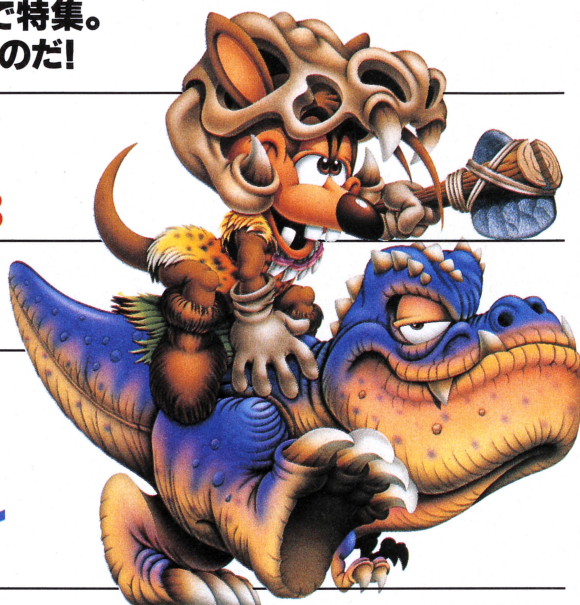
MOTHER2
ダウン・ザ・ワールド
ドラゴンボールZ超武闘伝3

人気ゲーム徹底攻略

シャイニング・フォースCD
ネオ・ネクタリス

RPG完全解法!

鬼神降臨伝ONI
サンサーラ・ナーガ2
スーパー・ドラッケン
天使の詩 ~白き翼の祈り~
スラップスティック



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

特別
2
大付録

▶ **ゲームボーイ通信攻略スペシャル** 小さな攻略スペシャル登場!
最新4タイトル攻略と秘技だ

●ロックマンワールド5●ドンキーコング●ボンバーマンGB●ぷよぷよ ほか

▶ **餓狼伝説SPECIAL & ソニック・ザ・ヘッジホッグ3**
ポストカード

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊
ファミコン通信 9 月号
定価480円
攻略スペシャル 8月3日発売! 毎月3日発売

パチンコ攻略雑誌「パチンコファン」と全面提携!
あなたを勝たせます!!

パチンコファン

勝利宣言

スゴク感じるッ!

パチンコソフトで初めて実現!!
オートリアル・ダイナミクス・システム採用
高速数値計算により、他社ではマネできない
リアルな玉の動きが完璧に再現!!



●期待度100%!!の攻略法モード

そのパチンコ台がどんな仕組みで当たるのか、
より多くの出玉を得られるかを徹底解説!!
紙面にも載らなかった禁断の秘技、初公開!!

●超人気のフィーバ機合計



10台を完璧に再現!!
閉店後も自宅で思う存分、
本物感覚のパチンコが楽しめちゃう。

●パチンコ台画面サイズも他社を圧倒する大きさ/
ワイドな画面にBigなデジタル、ますます熱中!!

●プライベートカード対応のCR機も導入!!

●1日の当たり回数・出玉数・
投資金額が一目でわかる日記機能付き。
また、パチンコ店の毎月の出玉TOP10の
台を12ヶ月BACK UP!!

●パチンコは初めて...という人でも
安心の初心者モード。

パチンコ台の名称から玉の打ち方、
狙うポイント等を詳しくレクチャー。

●極め付きはパチプロを目指して
1年間修行する実践モード!

見事パチプロになれるか、借金地獄に陥るか...

●イベントも盛りだくさん!!

続々登場するカワイコちゃんやデートを
楽しんだり宝くじ・競馬・アルバイト等
でお金を稼いだり...とパチンコだけじゃ
物足りない人も大満足!

発売は10月中旬予定!
予価9800円(税別) 待っててネ

©1994プランニングオフィスワタ ©1994パチンコファン
スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

pow パウ

(株)プランニングオフィスワタ
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑バース5F



♥NORIKO

♥AKEMI

♥CHISATO

●イメージ・クイン●

Chu ♥ DOG

リバー所属。1993年2月デビュー。3人組のセクシー・クインとして、TV、雑誌、各種イベントなどで活躍中。
'94年3月よりメンバーチェンジにより新生Chu♥DOGとしてスタート。★'93・10 NECアベニューよりCD
デビュー ★'94・8 セカンド写真集リリース ★'94・8 NewCDリリース予定

全米65万人・日本で29万人の回復者！
視力0.1以下から1.0以上にのみがえる！
器具・薬は一切使いませんから安心！



一か月のトレーニングで
視力はたちまち向上！！

朝晩わずか15分。

全国から続々と寄せられる体験者の声！！



視力が向上し、訓練も楽しくなりました。

練馬区 新谷真理子 17才

このビジョンセラピープログラムで視力回復訓練をした結果、0.06から0.5まで視力がアップ！もうコンタクトなしでも大丈夫です。最初のうち辛いかも知れませんが、ポイント1でも向上すれば、訓練が楽しくなります。



ふだんでもマッサージングを多めに。

千葉市 永山敦哉 19才

新聞広告でこのトレーニングを知り、朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。2か月たった今では左眼0.1、右眼0.1だったのが0.9・0.8ぐらいまで回復し喜んでます。



ワズラワシサから解放された！

奈良県 田中清文 18才

視力が左右とも0.1以下だったのですが、始めて1か月で左0.8右1.0まで上がりました。学校の勉強もよくわかるようになり、今ではメガネはぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放され、うれしくなりません。



学校の成績も上がってうれしい！

茨城県 柴田梨花 12才

小学校3年生の時から眼が悪くなり、しょうがなくメガネをかけていましたが、友人からひやかされるし、とてもいやでした。今ではメガネもいらず、学校の成績も上がってとてもうれしいです。

お願い

当協会は、国内ですでに29万人の回復実績を持つ、アメリカ視力回復協会©の承認を受けた日本唯一の協会です。昨今、当協会の理論を模倣し、紛らわしい社名、広告で誤認させる団体が数多く見受けられますが、当協会およびアメリカ視力回復協会とは一切関係がありません。お申し込みの際には、日本視力回復協会という表示を必ずご確認ください。



なれば、トレーニングもスムーズに。

新宿区 若山到 29才

不規則な生活を送っていたせいか、急に視力が低下してしまいました。この講座を知りやってみたところ、0.3まで下がっていた視力が、今では1.0にまで回復しました。朝晩15分というのは、なれば意外に平気ですよ。

見るだけでもタメになる
案内書無料急送

とじ込みハガキを
今すぐ、ポストへ！

お急ぎの方はお電話で東京03(3318)6111

受付：朝9時～夜9時(年中無休)

日本視力回復協会 〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。



近視、乱視、老眼、遠視の方 決してアキラメてはいけない!

視力が低下すると、どうしてもメガネ・コンタクトに頼りきってしまうのが人の常、しかしよく考えてください。メガネやコンタクトなしの生活がどんなに素晴らしいものか!? 器具や薬は一切使わずに、自宅に居ながら朝晩15分、1か月のラクラク



あなたの眼を救えるのは、この方法だけです!!

視力回復

TM

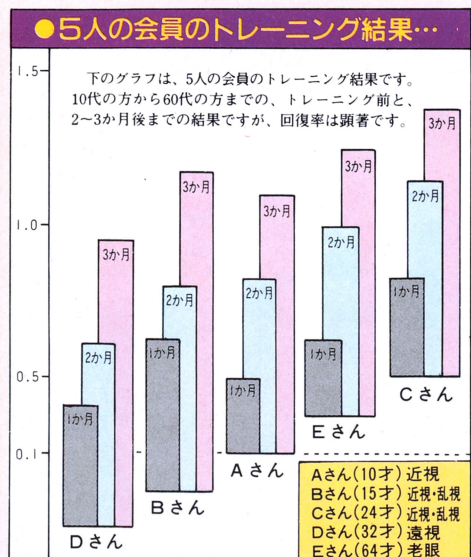
訓練は、近視のお子様から老眼のお年寄りまで、視力の悩みを一挙に解消します。眼科医学の先進国、アメリカで開発され、驚異的な効果を証明しているベイツ式アイ・トレーニング!! 全米で65万人、日本でも29万人の回復者が喜びの声を上げています。



ユージン・クオーリー博士

●当プログラム開発者の略歴

★ユージン・クオーリー博士は、カリフォルニアを中心に視力回復の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。★リチャード会長、視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力し、世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。



©1987 BERESFORD.VISION THERAPY INCORPORATED

★アメリカ視力回復協会編

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

トレーニング講座

協力・三共!

FEVER POWERFUL III

HIGH GRADE

7&15



FEVER LUCENT DI

7&15

SANKYO

Fever! ファイバー!

パチンコ実機シミュレーションゲーム

未発表、



実機のリアリティーを追求した本格的実戦ソフトが、ついにスーパーファミコンに登場！
業界No.1のシェアを誇り、パチンコファンにも人気の(株)三共のフィーバー台を徹底解析。
パチンコの基本から応用、そして機種別特徴まで、プレイしながらマスターできます。いつも運任せで打っていた初心者は勝率アップ、ベテランの方はさらに高度なテクニックと的確な見極めが可能となります。
「SANKYO Fever!フィーバー!」は、ご家庭でパチンコの醍醐味やホールの臨場感が楽しめる本格的実機シミュレーションゲームです。

ファン待望!!
スーパーファミコンが実機に迫る!!
リアルパチンコ・シミュレーションゲーム。



実機登場!!

10月末発売予定

© SANKYO / TELENET JAPAN 1994



株式会社日本テレネット

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL. (03) 5394-6601

スーパーファミコン

- ワールドヒーローズ2...¥7,480
- 美女と野獣...¥6,370
- 餓狼伝説スペシャル
(29日発売).....¥8,170
- ウルトラベースボール2...¥7,350
- 遊人ふりふりガールズ...¥6,670
- 全日本プロレス
ファイトだぼん!.....¥7,350
- ソードワールド2...¥7,420
- バトルZQUE...¥7,350
- ワールドクラスサッカー...¥6,670



- スーパーストリート
ファイターII.....¥7,630

- ラスベガスドリーム...¥7,350
- ズールのゆめぼうけん...¥6,600
- スラップスティック...¥7,200
- ハットトリック
ヒーロー2.....¥6,670

- パチスロ物語ユニバーサル
スーパーカップ.....¥7,350
- ワールドカップ
ストライカー...¥7,480
- 項劉記...¥6,000

- 天龍源一郎のプロレス
レボリューション...¥7,350
- スーパー将棋2...¥7,350
- キーパー...¥5,400
- 遊★幽★白書2...¥7,200
- つり太郎...¥7,350

- ダービースタリオンII...¥9,600
- フォーメーション
サッカー'94...¥7,350
- 歌舞伎町リネ
麻雀東風戦...¥6,600

- ブランドッシュ...¥8,100
- ワイルドトラック...¥7,350
- SD飛龍の拳...¥7,350
- スーパードッグ
ファイト...¥7,350

- G2ジェノサイド...¥7,350
- Jリーグエキサイト
ステージ'94...¥7,350
- Jリーグサッカー・
プライムゴール2...¥6,600

- ONI鬼神隣騒伝...¥7,350
- SDガンダムGX...¥7,350
- イハバ・ヴォ物語...¥7,270
- ウルティマ
外伝黒騎士の〜...¥7,350

- クレヨンしんちゃん2...¥5,100
- サラブレッド
ブリーダーII...¥9,600
- サンサーラ・ナガ2...¥7,350

- オーバーぶぶよ...¥6,150
- CIVILIZATION...¥9,600
- スーパーリオカート...¥6,480
- スーパーロボット
大戦EX...¥7,350

- スペースインベーダー...¥3,720
- スラムダンク...¥7,350
- スレイヤーズ...¥7,350
- テトリスフラッシュ...¥6,000
- ドラゴンボールZ
超武闘伝...¥7,350

マルチメディア館

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

LD専門店
アニメ
アニメ限定版BOX
アクション SF 邦画
サスペンス ホラー コメディ
ロマンス 青春 名作
ADULT
LDレンタル

6F通販
5F本部

3F ADULT SOFT
ADULT CD-ROM
ADULT PCソフト
ADULT VIDEO
ADULT 8mm
ADULT LD

4F 中古買取・販売
ADULT SOFT
CD-ROM, PCソフト, 3DOソフト,
ゲームソフト, フォトCD

4F 中古販売・買取
ゲームソフトやCD-ROMを高く買取中!

2F
ゲームソフト
CD-ROM
PCソフト
3DOソフト
フォトCD
その他各種ソフト

池袋西口駅のそば

- トルネコの大冒険...¥7,200
- ファーストフィーン...¥7,350
- ファイナル
ファンタジーVI...¥8,550
- ファイヤーエンブレム
紋章の謎...¥7,130
- フェダ...¥7,490
- 94ワールドカップ...¥7,350
- ぼっぴるのメイル...¥6,600
- ボンバーマン2...¥6,370



- ジュラシックパーク...¥7,350
- らんま1/2 超技乱舞...¥7,480
- ロードランナーツイン...¥6,600
- ロマンシング・サガ2...¥7,425
- 機動警察パトレイバー...¥7,350
- 甲子園3...¥7,350
- 三国志III...¥11,100
- Battle Field 闘魂魂夢...¥7,480
- F1グランプリIII...¥7,420

メガドライブ

- スーパーストリート
ファイターII...¥8,720
- ドラゴンズレア...¥5,440
- ナイトトラップ...¥5,440
- モータルコンバット...¥5,440
- ロードス島戦記...¥6,240
- WWFマニアツアー来日...¥5,440

- ソニック・ザ・
ヘッジホッグ3...¥4,640
- ロードモナーク...¥7,040
- 餓狼伝説2...¥7,840
- 大航海時代II...¥9,440
- 美少女戦士
セーラームーン...¥7,040

- ロボコップ対
ターミネーター...¥7,120
- 仮面ライダーZO...¥6,240
- バーチャレーシング...¥7,840
- 2プラス1ソニック3...¥8,800
- AX101...¥6,240
- Eye of the Beholder...¥6,240
- F117 ステルス...¥7,840
- SPARK...¥6,240
- ヴィ・ファイブ...¥6,240
- ああ播磨屋...¥6,240
- アウトランナーズ...¥6,240
- ウイングコマンド...¥6,240
- ウインブルドン...¥5,440
- ウルトラマン...¥4,640
- エコー・ザ・
ドルフィン...¥5,440
- ガンスター
ヒーローズ...¥5,440
- キャプテンラング...¥5,440

- 2プラス1V.R.
(バーチャレーシング)...¥10,400
- 2プラス1ぶぶよ...¥8,000
- FIFA サッカー...¥7,840
- Jリーグプロ
ストライカー2...¥6,240
- うる星やつら
ディアマント...¥6,240
- クレヨンしんちゃん...¥7,040

- シャイニング
フォースCD...¥6,240
- ラングリッサーII...¥7,840

ゲームボーイ

- 遊★幽★白書3...¥3,090
- ザ・心理ゲーム...¥3,600
- ドンキーコング...¥3,120
- ワールドカップ
ストライカー...¥3,600
- 熱闘サマライ
スピリッツ...¥3,840
- テトリスフラッシュ...¥2,320
- ろくくんもんすた...¥3,120
- ズール...¥3,120
- 星のカービィ...¥2,250
- モッキーマウスV...¥3,120
- ミッキーコンバット...¥3,260
- エイリアン3...¥3,090
- 最後の忍道...¥2,950
- 三國志...¥5,280
- GB原人...¥2,950
- セーラームーンR...¥2,950
- ファミスタ3...¥3,800
- レミングス...¥3,020
- ヨッシーのたまご...¥2,010
- ヨッシーのクッキー...¥2,250
- ああ播磨屋...¥3,490
- F1レース...¥2,010
- 競馬王 V3...¥5,200
- ゴルフ...¥2,010

- 雀卓ボーイ...¥2,710
- セルダの伝説...¥3,020
- 疾風!アイアンリーガー...¥2,710
- ONI IV 鬼神の血族...¥3,880
- カービィのピンボール...¥2,250
- くにおくんの時代...¥3,720
- クレヨンしんちゃん3...¥2,710

PCエンジン

- 雀卓の騎士...¥6,800
- 天地を喰らう...¥6,240
- エッフェル&ジリオリ...¥5,760
- カラーフォース...¥5,840
- ブラックホール
アサルト...¥5,440
- ブローニング...¥5,580
- ライジングサン...¥6,240
- 原由子 眠れぬ夜の〜...¥5,440
- 熱血高校
CDサッカー編...¥5,760
- ワールドヒーローズ2...¥5,520
- ビースト三獣士...¥7,040
- ブランドッシュ...¥6,240
- 誕生〜Dubut〜...¥6,240
- ドラゴンナイトIII...¥6,240
- ときめきメモリアル...¥7,040
- エメラルドドラゴン...¥6,240
- CAL III...¥6,240
- 初恋物語...¥6,240
- ぶぶよCD...¥4,480
- パチ夫くん3...¥7,040

- リアル麻雀PIV...¥7,840
- ダイナスティックヒーロー...¥5,440
- 餓狼伝説2...¥5,520

3DO

- バーニングソルジャー...¥7,040
- パワーズキングダム...¥7,040
- ノンタンといっしょ...¥5,440
- 将棋スペシャル(仮称)...¥6,240
- ファラオの封印...¥7,040
- 時を越えた手紙...¥7,040
- 黒き死の仮面...¥7,040
- 麻雀虚空(天竺)...¥6,240
- NFL Madden・フットボール...¥7,840
- 娯楽の殿堂...¥7,040
- 武...¥7,840
- ドクターハウザー...¥7,040
- 鉄人...¥7,120
- ステア7...¥7,040
- ドラゴンズレア...¥7,040
- バーチャル・
ホラ〜呪われた館...¥7,040
- 京都鞍馬山荘殺人事件...¥10,240
- ファイアーボール...¥6,240
- ザ・ライフステージ...¥7,040
- ペブルビーチの波濤...¥7,840
- チキチキマシン猛レース...¥7,040
- ウルトラマンパワード...¥7,040
- クラッシュ・
アン・バーン...¥7,040
- トータルエクソプス...¥7,040

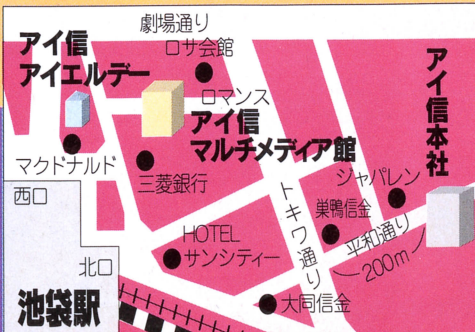
アイ信マルチメディア館

〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

アイエルデー

〒171 東京都豊島区西池袋1-19-6

マルチメディア館には、普通のお店では救えない情報が満載。もちろん常に最新の情報を提供していますので、いつでも来て見て頂くはありません。店内での掲示はもちろん、達人のスタッフが熱意をもって親切丁寧に対応。マルチメディア館は情報でもマルチメディアです。



ASCII

ASCII COMIX

アスキーコミック
販売おフェア開催中!

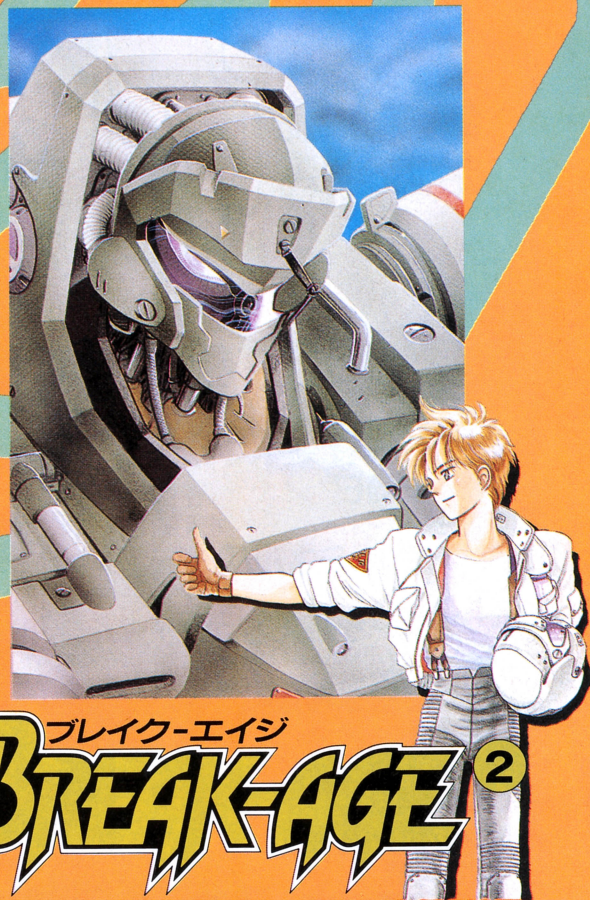


真・女神転生II TOKYOミレニウム

御祇島千明ほか 定価980円

199X年の東京大破壊のあと、生き残った人々によって東京は復興した。そして、20XX年、TOKYOミレニウムに救世主が誕生する!! 御祇島千明『プロバガンダ20XX』をはじめとして、神谷順、冬風れく、津雲幻一郎、蜂文太が『真・女神転生II』の世界をコミック化!!

好評発売中!



ブレイク・エイジ BREAK-AGE 2

馬頭ちーめい 定価590円

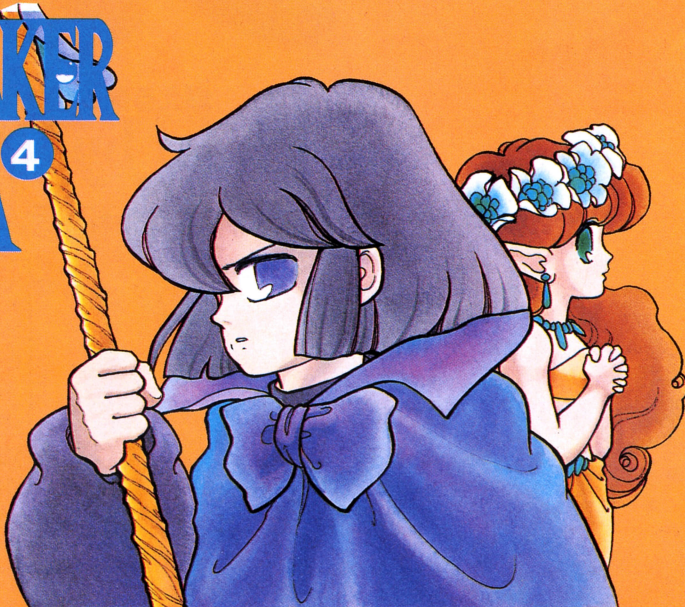
時は、2007年。通信型対戦ゲーム『デンジャープラネットIII』で、お互いライバルどうしの桐生と彩里。彩里が操る“ベンケイ”に仕組まれた謎とは? 千機撃墜の祈願を達成したとき、すべてが明らかになる。ビデオゲーム世代の圧倒的支持を得て、待望の第2巻登場!

MONSTERMAKER SAGA 4

魔術師リンクの冒険

九月姫 定価640円

王女ディアーネたちが浮遊城に住む魔女ミッドガルダを倒してから半年後……。城を浮かせ魔女に力を与えた超古代文明の遺産【黒耀球】の謎を探索するために魔術師見習いの少年リンクは旅立った!! 超人気シリーズ・モンスターメーカー・コミックス最新刊登場!!



サイン会のお知らせ

8月3日~5日 (16:00~17:00)

新宿『まんがの森』にて、各先生方のサイン会を開催します。

8月3日 御祇島千明先生

8月4日 馬頭ちーめい先生

8月5日 九月姫先生

※詳しくは月刊アスキーコミック8月号(好評発売中)の告知をご覧ください。

ASCII

さあっ! 2周年だ! アスコミで夢にダイブ!

月刊 アスキーコミック

8月号

好評発売中!

毎月19日発売

定価500円

BREAK-AGE

馬頭ちーめい

好評連載陣

しましま曜白

竹本 泉

プリンセス・ミネルバ

石田 走

モンスターザルス リュウ

森本サンゴ

からくた屋まん太

能田達規

ゆうきTHE NO.1

牧部かたる

ダンジョン退屈男

渡辺電機株

ギムラムラヴィン

羽生生純

ハイパーあんな

近藤るるる

地獄のバトルロボ大名

夜野権太

のんきな父さん

桜 玉吉

大増ページ

めんたる

ロボット・バトルアクション巨編

壊し屋ハマー

沖一

アスコミと共に歩む2大人気コミック

真・女神転生

御祇島千明

モンスターメーカー・サガ

九月姫

ダイバー

こやま基夫

燃える男の推理が決まる!

トリックハンタージョウ

島本和彦

創刊2周年記念 特別読み切り

Sci-Fi もーしょん

永野のり子

サイン会のお知らせ

8月3日~5日 (16:00~17:00)

新宿『まんがの森』にて、
各先生方のサイン会を開催します。

8月3日 御祇島千明先生

8月4日 馬頭ちーめい先生

8月5日 九月姫先生

※詳しくは月刊アスキーコミック8月号
の告知をご覧ください。

ASPECT

ログアウトTRPGシリーズ 第1弾!



ログアウト・テーブルTRPG
ゴーストハンターRPG
作: 安田均 白川剛とグループSNE
イラスト: 弘司
定価4,800円

遂に完成したログアウト&グループSNE 渾身の超大作RPG

安田均先生によるヨーロッパ取材旅行から2年。

遂にホラーRPGの超大作が完成。

コンピューターゲーム『バラケルスの魔剣』と同時にデザインされた、
メディアミックス企画こそ、このゴーストハンターRPGなのだ!!

好評
発売中!

ゲームを
楽しくする!
**2大
特長**

マスタースクリーンになるハードカバーの表紙

ハードカバー仕様の表紙は、ルールブックを切り離すことによりマスタースクリーンに変身する。ブックタイプでありながら、ボックスゲーム感覚という、まったく新しいスタイルのテーブルTRPGなのだ。

トランプを使用した斬新なゲームデザイン

添付されている袋の中には、プレイヤーシートをはじめ、簡易チャート、マップなどが入っている。そして、もっとも注目して欲しいのが、弘司氏によるカラーイラストたっぷりのトランプだ。



編集制作: アスキー出版局
発行: 株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京 (03) 5351-8191
表示価格は消費税込みです。

株式会社アスペクト

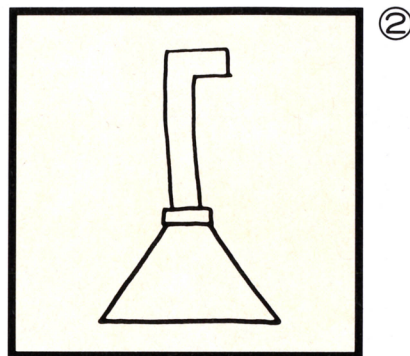
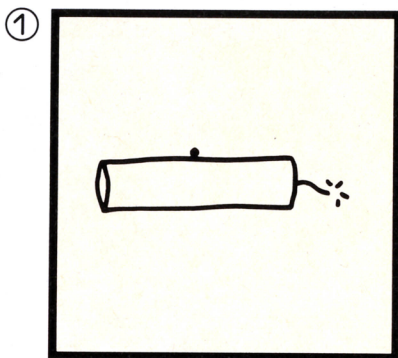
『マーフィーの法則』に続く、全米ミリオンセラー

ドロードル

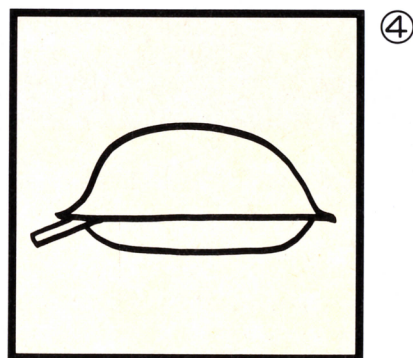
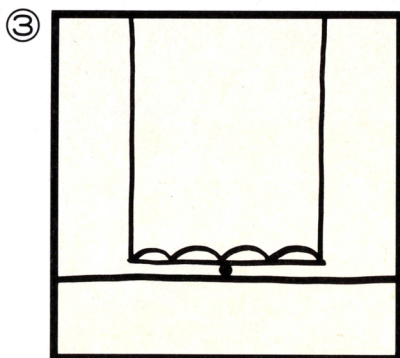
DROODLES

ロジャー・プライス 著 東 玲子 訳 定価980円(税込み)

好評
発売中!



この絵、何に見えますか?



米国では、1950年代から超有名な『ドロードル』。
その「知性」と「イマジネーション」の世界をあなたに!

『ドロードル』をひとことで説明しようとする
と「絵」の「なぞなぞ」になるかもしれない。
しかし、この本をお手にした読者は、この説
明がまるでドロードルの本質をとらえてい
ないと思うかもしれない。『ドロードル』は、
「ふざけた」(droll)「いたずらがき」(doodle)

でなければならないからだ。それは、とき
にはちょっとした悪意が込められていたり、
ときには絵本のような可愛らしさがあったり、
まともな人は認めたくないようなこじつけが
あったり、数学の問題が解けるときのような
合理的な気持ちよさがある。



ASCII 12月号に掲載された「ドロードル」の
イラストは、ロジャー・プライス氏の「ドロー
ドル」のイラストを参考に描かれたものである。
© 1995 ASCII 12月号に掲載された「ドロー
ドル」のイラストは、ロジャー・プライス氏の
「ドロードル」のイラストを参考に描かれたものである。

花も嵐も踏み越えて、男
増田の一本刀土俵入り

関東上空に停滞していた梅雨前線が、何かに吹き払われるように東方海上へそれた午後、第二回雀聖戦決勝が開催された。天候の激変は勝負の行くすえを暗示していたのか、決勝は予想外のアクシデントと波瀾と感動に見舞われた。最終回、うかつに打牌したマンズの8でサイバー佐藤のチートイドラドラに振り込んだチャング増田は、憤死せんばかりに痛哭した。

死傷者は出たのか!?



新人増田が
激ス・ロング!!
タイトルを隠すな!!

浮腫の悪事を肌で知ったとて、
小声で「じゃあ」と金華ファミ珍楼
担当編集者に言い、そそくさと出
口に殺到し、雀荘しおんを出た。
チャンコ増田は、カメラマンと
金華ファミ珍楼の担当編集者とあ
こかたづけに忙しい雀荘のママさ
んしかいない店内でメガネを取り
目頭を数回こするとしのび泣いた

た。観戦者が
ひしめく雀荘
しおんは、泣
いた。誰もが、チャンコ増田は力尽きたと思
およばず敗北したと思っていたのだ。だ
けに、そのドラマティックな展開
は観戦者たちの心を熱く打った。
しかし、誰もチャンプに駆け寄らな
ず、声をかけることさえ遠慮した
息を殺し、彼に気づかれないよう
にそーっとあとずさりえた。
彼の孤高でドラマティックな勝利
に祝福は不要だ、と誰もが思った。
皆はチャンコ増田の強さに痺れた。

ファミ通
ゲーム
カタログ

今田耕司がちと、ハイですな

A screenshot from the video game 'Woof'. The scene is a 2D platformer level. In the foreground, a small, light-brown dog-like character with floppy ears stands on a dirt path. To its right, a blue car is parked. The background features a lush green landscape with rolling hills, several large green trees, and a blue sky with a few white clouds. In the distance, a small town with yellow buildings is visible. The game's title 'Woof' is written in a stylized, bubbly font in the lower right corner. At the bottom of the screen, there is a heads-up display (HUD) with a health bar on the left and a 'LIVES' indicator on the right.

◆ スーパーファミコン
初登場のバックマンは
操作するんじゃなくて
導くアクションゲーム
なかなか興味深いだろ



テレビ朝日
毎週木曜日★深夜26:10～26:40
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30～10:00
再放送★夕方17:30～18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00～25:30
絶賛放映中!!

流星野郎のゲーム業界裏情報の放送データ
●関東地方：JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週土曜日 24:30~25:00
●関西地方：ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30~23:00

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎月付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用
カートリッジソフト
4000ガバス

② ゲームボーイ
9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、
PCエンジン、
メガドライブ用ソフト
(CD-ROMも含む)
9980ガバス

④ メガドライブ2
12500ガバス

⑤ ファミコン
7000ガバス

⑥ ゲームギア
19500ガバス

⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

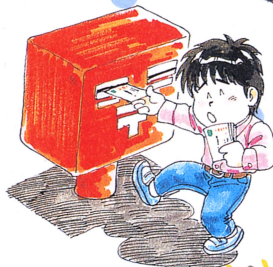
⑧ メガCD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではタメだぞ。盗作



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってこれ。



③ みこはファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト / 岡崎つぐお

応募のきまり

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部へ送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手（整理のために、できるだけ切手の枚数は少なくしてチョ）を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60ガバス



応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は196ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK
39

バーチャご近所(1)

帝国はご近所づき合いを大切に
する粋な住人の集団であり、人の
和こそすべて！をモットーに掲
げる超時空人情集団である。我が
大統領のご近所には空き巣やかつぱ
らい、ゾンビやうかばれぬ霊など
が住んでおり、日夜道端で語らう
という。これぞ日本でありしかし
ここはゲーム帝国であり複雑。

「うちのまわりには大猫念力親父
チャネラーそしてアニキなどばか
りいて、ご近所づき合いが難しい
です。というわけで今週のゲーム
はご近所づき合いのゲーム『バー
チャご近所』ですね」

いかにも。いまの日本に足りな
いもの、それは愛でありご近所づ
き合いであるとワシは見る。他人
は他人であり、拙者の知ったこと
ではござらぬという考えかたでは

イカン。やはり向こう三軒両隣で
あり醤油の貸し借りをする仲であ
り井戸端会議なども必要と見る。
しかし、昨日までしていなかった
ご近所づき合いが明日から急に
出来るわけがない。そこでこの『バー
チャご近所』で、楽しみながらご近
所づき合いのHOW TOを学んでい
ただきたい！みたいな。

「真面目ですね今回は」
うむ。しかし真面目なのはここ
まででありあとは例によってデタ
ラメ。まずこのゲーム、起動する
と適当にご近所を作り上げる。そ
こがプレイヤーの住む町であり、
超繁華街から超過疎村もしくは超
魔界村など、無数のバリエーショ
ンの住環境が生成される。このご
近所の風景はポリゴンであり、さ
まざまな視点から観察可能。基本

回覧板

●夏のお祭りの寄付
をせよ、せよ、せよ。
(例の残響音)

おばさんA：きのう女神の
やつが酔っぱらっちゃって
すごかったのよ。

Vertua
ご近所

通路路

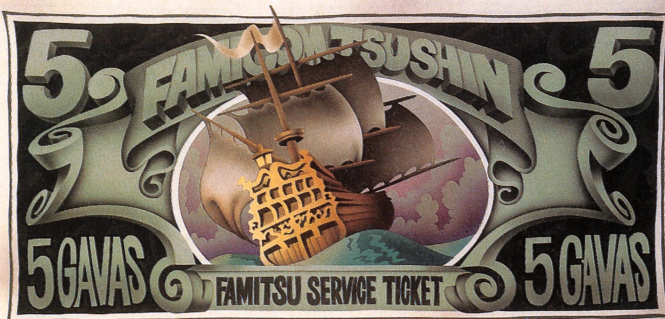
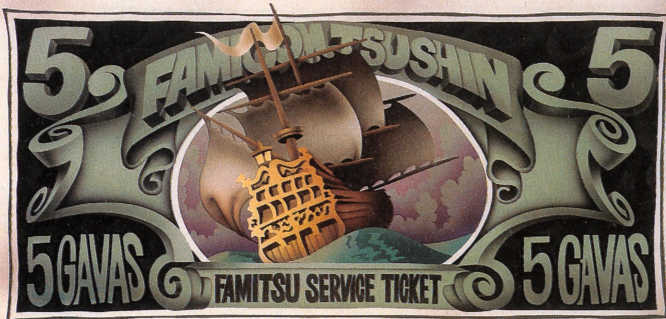


■比類なきポリゴンエンジンによって創造された、比類なきご近所の様子。街角ではオ
バハン連中が井戸端会議。商店街にはガキとババアとジジイがうろうろしており、八百
屋では店主が残響音を発している。まさしくご近所。失われつつある日本の風景を再現。

的に町は商店街と公演と病院、役
所、自分の家とご近所の家で構成
されており、自由に行き来が可能。
「住んでる人もポリゴンですか」
当たり前である。テクスチャー
マッピングアンドグローシェーデ
ィングされたジジイバガキオヤジ
オバハンが町を徘徊。ちなみにガ
キ、それも生まれたての赤ん坊は
テクスチャーマッピングなどがあ

いまいでモヨモヨしており、なお
かつシェーディングも施されてい
ないのでカクカク。歳をとるにつ
れて処理がきめ細かになり、死に
際のジジイババはこの世のものとは
思えない美しさで散って行くとい
う、ウビサビな世界である。
「で、肝心のご近所づき合いはな
にをどうすりゃいいんでしょ」
そのへんは次回で解説するなり。

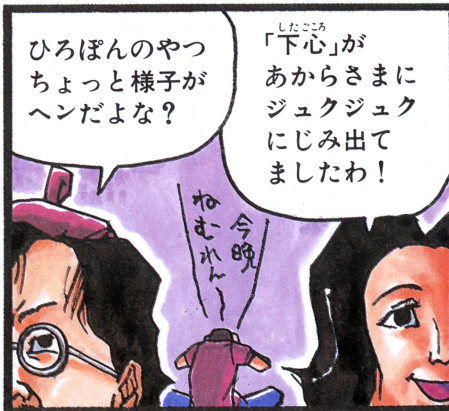
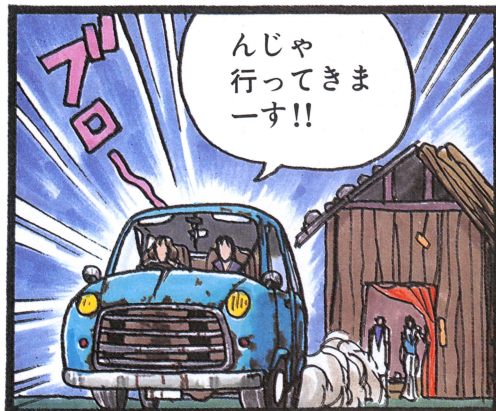
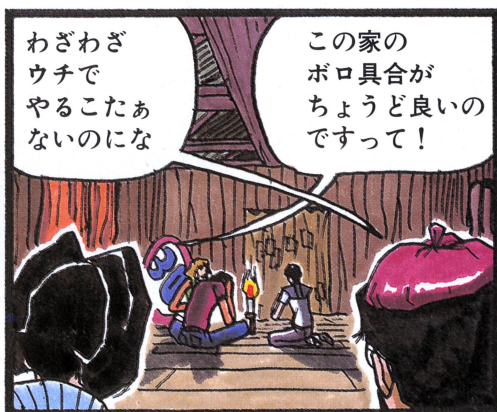
※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

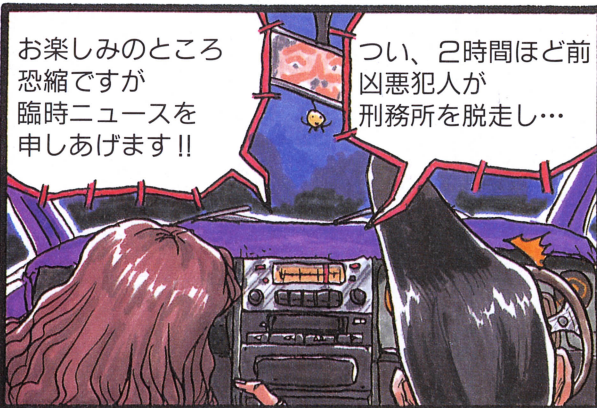
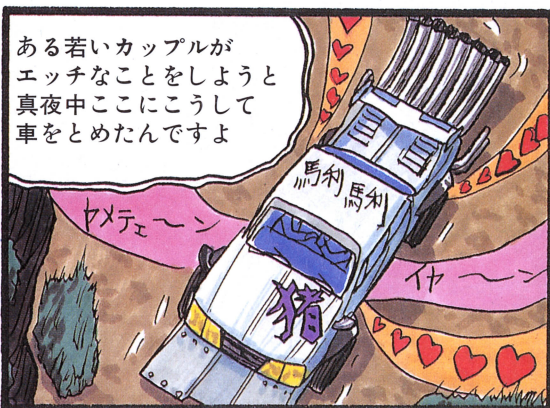
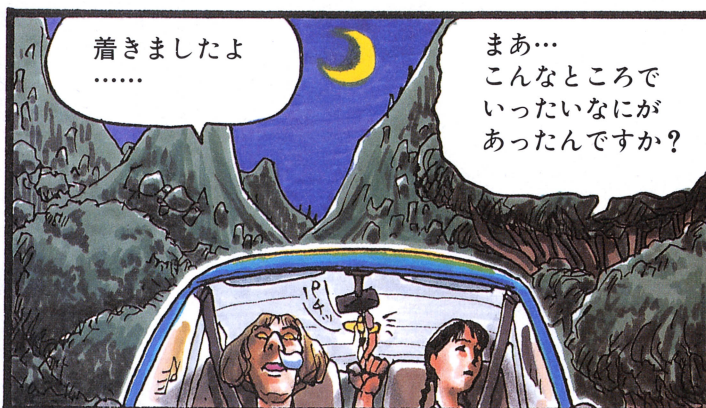
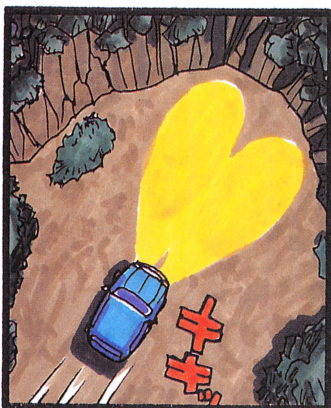
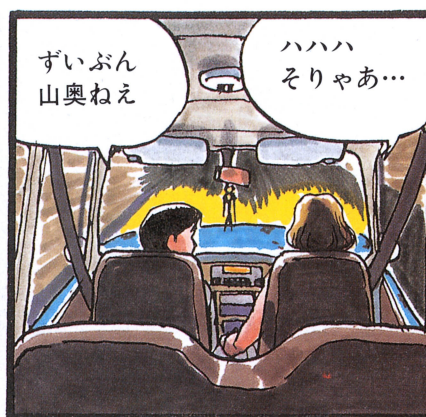
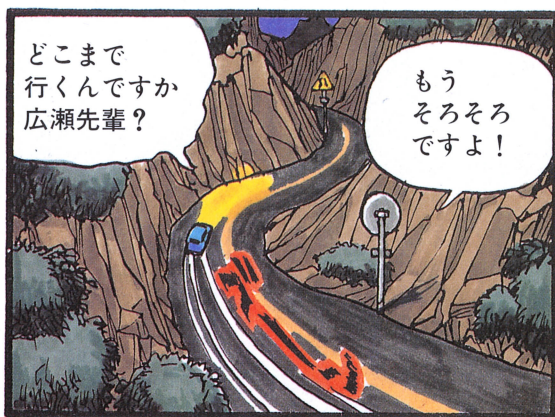


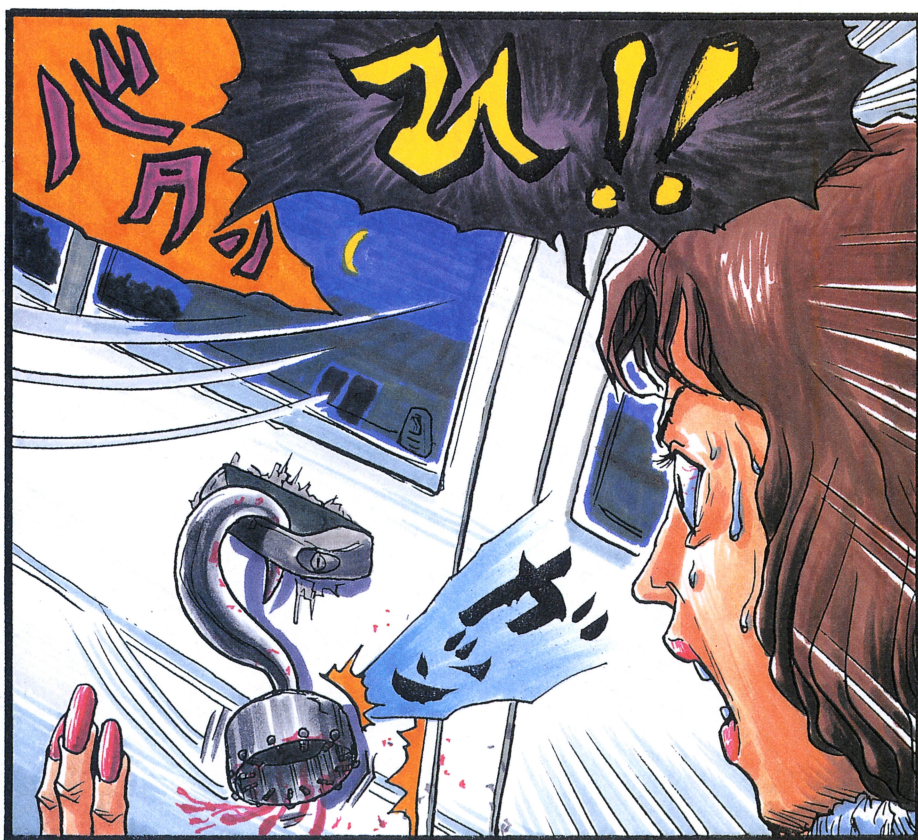
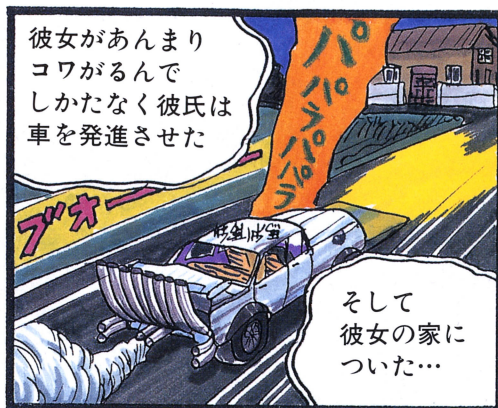
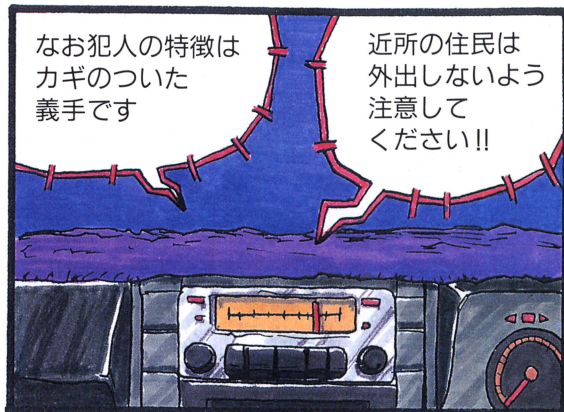
ファミ通のアレ(仮題)

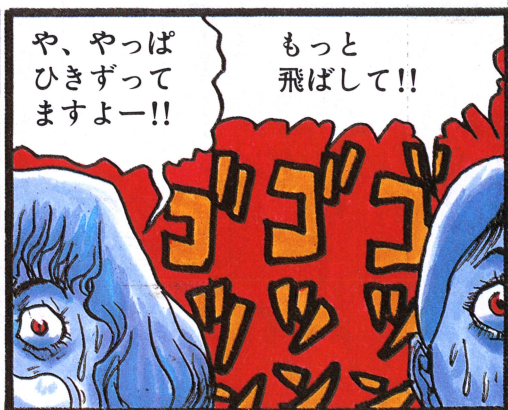
第54回 ひろぼんのコワイ話

作: 竹熊健太郎 画: 羽生生純











ハレンチ 理科実験!!

町内会

ハレンチ御曹司だ。君らの夏休みは有意義かね。私は“ばれないセクハラ”や“手作り原子炉”の研究に余念がないよ。いまでも、原子炉に醤油を……やべっ!?

©elndash

ファミコン通信町内会瓦版1994年 8 月12日

課題 製作! 原子炉

まず炉を用意。圧力ガマなら増殖炉、味噌汁用のナベなら軽水炉だ。そしてタービンとしてマブチモーターを3個、このころはウランだけど、栄光国家首席を脅せば簡単に手に入るぞ。そして、炉に水を入れてウランを爆

竹で点火。水が沸騰してタービンが回れば成功だ。減速材としてパンナコッタでも入れるといいぞ。もしメルトダウンしそうになったら急いでお父さんの制御棒を挿入しよう。これで君もライバルに差をつけよう!!

800
ガバ
GAVAS

かわら版

僕のもっている「恐山ゆかいマップ」とドングリがプリントされた衝撃的なTシャツを交換していただきたい。謹んでお礼するからそのつもりで。

愛知県

オールナイト

ヤクルトの野村監督に見つからないように試合中、落合の電池を交換してくれるバイト君募集。2回裏と7回裏の2度だけです。いまならチョーさんをつけます。

北海道

テクノ魂

牧瀬理穂の額を1センチ平方メートル300円で買います。ちなみにさだまさしのは、120円にて。井出ラッキョの場合、勉強しても2円が限度です。

千葉県

Y.Sサンダー

ファミ通 かわら版

♡ハレンチ御曹司♡
プロフィール……理科教師でエロ。金持ちのひとり息子だが、フルマをはきながらモノが全部ハミ出している写真を女生徒にとられ、休職中……。

800
ガバ
GAVAS

まはしため

ヌーディスト村ではしゃぐつる太郎(10年まえ)を捕まえようとする身長10メートルのジャンボ鶴田の壊れかけた膝を心配しながら作った冷やし田舎そばアロエ風、はじめました。

東京都

ブノンペン

いいかげん調子に乗りすぎた森脇健児をそろそろシメることにしました。ケツの毛までヌくつもりですが、腕力では勝てなさそうなので口で泣かすことにします。まずは上履き隠しから。

大阪府

トメヤン

800
ガバ
GAVAS

プレゼント

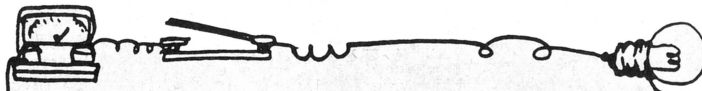
多摩川カルテット自宅完全攻略本を2名様に。また、居酒屋でボンジョビについてかたる坂口政治

を映した、ビデオテープ(無声、3色、5時間)を5~6名に。ふるって。

東京都

ハネ虫メン

理科実験……その甘美な響き、そして禁断の追求。理科室でくり広げられる危険な遊戯。カバーガラスを割るな、アンモニアは手であおいで嗅げ。それが守れないヤツはハレンチ御曹司の制裁を覚悟せよ。後ろから耳タブをナメられ熱した試験管が君のメスシリントーに……。前置きはヤメ。町内会の表紙でもイラストを募集。セイラーメンや独自のヘンなイラストを希望ね。



今週は **ハレンチ理科実験号** です
遊びほうけるんじゃない。おまえらの青春はそんなモノなのか? そんなモノか。そうか。スマン。

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



今回はハレンチつてこと
でちよつと下ネタ気味。
ちよつとどころか……?



2000ガバス

金のフラスコ賞

ドキドキ
毛もリアル
(ときめきメモリアル)
by Hソフト解禁

静岡県

はなたかだか

毛もですか? “も”ということは、ほかもリアル。なんか
ネッチリしたとこや、いかんとこまで3D O・R・E・A・L。



1500ガバス

銀のビーカー賞

灰になる
禿げた爺
(ファイナルファンタジー)
by ガラフの呪い

茨城県

ぺん

なにやら哀愁のような悲哀が感じられます。悲し
いこともありました。楽しいこと、ヤラしいことも。

各1000ガバス



ピンセット賞

イリョク!! サスケ!! ブラッシー!!
ナツカシの飲料の名を叫べ。連呼せよ。

維力を探せ!!
(ライオニーを探せ)
ああの何ともいえない味を
もう一度……

新潟県

十四代石川五右衛門

犯したく
法が……
(タクティクス・オウガ)
以快楽が刑務所か!!

埼玉県

宮本武志

そんなことで悩むな。この先もつとい
ろいろ悩むんだ。皮のことかな。

リンリン、ランラン、ニューリン。乳輪
食べるなよ。ばかだなあ。イーっ!!

美人乳輪伝
おもしろい
(鬼神降臨伝 ONI)
by たまら〜ん

神奈川県

ちやたらっつOX

死虫茶
(シムシティー)

静岡県

はなたかだか

中国産のうじ虫茶か。あれって人のフ
ンで育てるんだよな。中国人って……。

各500ガバス



虫めがね賞

ホモばかり業界に期待の新星、うフェーダ
馬ノ助あらわる。しかし、馬ノ助は新宿のゴ
ールデン街で飲酒に大人のオフロ。おまけに
“プリンセスルメイカ”という、プリンとする

うフェーダ馬ノ助
(上田)
以今いすこ……

埼玉県

宮本武志

業界じゃ
ホモばかり
(大貝獣物語)
by バックに気をつけろ!

北海道

テクノ魂

プリンセスルメイカ
by イカの養殖ゲイも

神奈川県

グルグル

猿・不満
へバルスマン
by 某猿軍団(同)

大阪府

ロシアン

今週の シワタカナミ



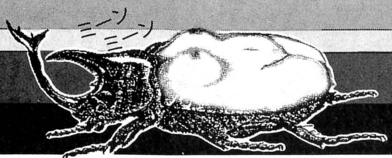
新潟県

ゲツの月賦

カービィのチンボール
カービィのピンボール
by ちやたらっつOX

チンボール。いい響きですねえ。
チンボール。股間と股間の2重
奏に涙なくしては語れません。

各800
ガバス
GAVAS



ちん毛用心

(超原人)

埼玉県

基板こわし

スイカ屋トロいデス (スカイデストロイヤー)

愛知県

ブーメラン清造

ぷつつんインポビーン (ポップンツインビー)

大阪府

恋人はテル

ツヤポンチぷくっ (ちゃっくんポップ)

鹿児島県

スパスボキュー

亜星が「バーイ」 (ガイアセイバー)

大阪府

ポテちゃん

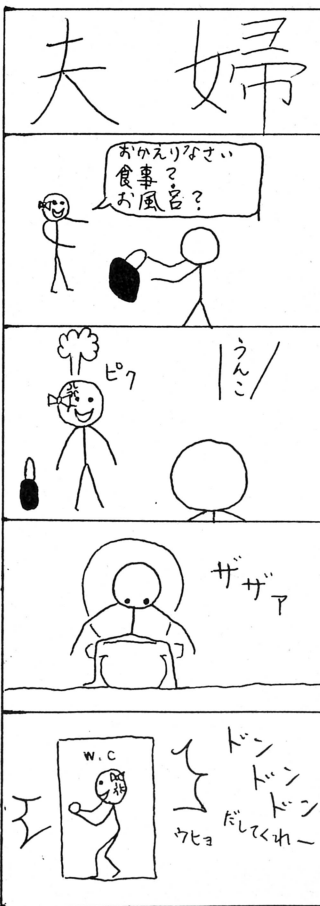
ハレンチ伝記 キゅーリー夫人

山田紀由利、48歳。今日は家業の八百屋を早じまい。ダンナといっしょにおフロで洗っこ。ダンナは、なにを勘違いしたのかヘチマと間違えキューリを持参。背中を流す。このとき、背中をこするベクトルが、特殊相対性理論に基づき、ブラックホールに誘いこまれた場合を想定する。力学(この場合、流体力学。なぜなら石鹸水は流動的といえよう)、さらに、紀由利の肩に貼られたピップ系の貼モノを電磁気学のクー

ロンの法則で解釈。フロの熱を熱力学によってエントロピーの増大を感知。これにより一般相対性理論が成立することになる。それゆえにアインシュタイン方程式の解から、ブラックホールの存在を確認、キューリは宇宙物理学の法則によって加速度が無視され、ブラックホールに吸い込まれることに……。こうして物理的に立証されたおかげで毎週水曜日は、キューリの日に。最近ハナスの量子力学の立証に挑戦。

各1800
ガバス
GAVAS

読者の実験4コマ

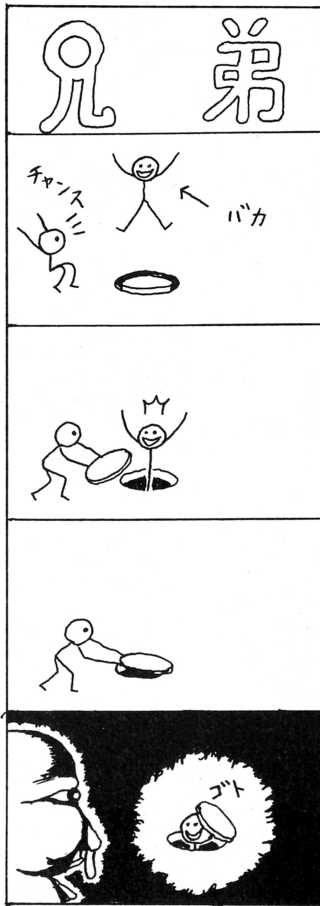


兵庫県

コマネチ!!

●選評 かなり実験的な4コマです。少し、アヤシイものを感じます。一度精密検査を。

弟



兵庫県

よくやられます。

●選評 末期的な症状が見受けられます。精神科医にご相談の上しかるべき処置を……。精

弟

800
ガバス
GAVAS

理科ポエム

理科、理科いーい。りかです。このあいだわりタルくとナニしてたらママに見られちゃった♥ そしたらババア、夕御飯を私の嫌いな黄粉ごはんにしやっかたの。プンプン。あ、もうこんな時間。わたるくんがくるころだわ。おじぎ剃らなくちゃ♥

アリゾナ県

ネオフェチ

●選評 毒入り肉じゃがでクールにしかえしね。



理科タフネス

こもれ日の差す土曜の朝。彼女が差し出すコーヒーの匂いで目を覚ます。コーヒーはもちろんアメ理科ン。そのあとは、彼女が作った朝食が待っている。カエルのヒラキは昨日の実験の残

りだね。みぞ汁の具は、僕の好きなスライドガラス。シャクシヤクした歯ごたえがたまらない。「今日のみぞ汁はグッドだね」そういう僕のくちもとは、血だらけ理科タフネス・メン。

800
ガバス
GAVAS

実験は
こいこい

神奈川県 亜細亜系豚眼鏡

●ほへら、勉強ばっかりしていると、こんな目つきになっちゃうよお。

700
ガバス
GAVAS

そうですか

秋山工芸家具が2の程倒産しました。
担当の弁護士より全商品を買ひ受け
「半額が8割引」にて換値処分致します。

静岡県 とむ

●倒産しました、と断言する潔さをみんなにも見習ってほしい。

800
ガバス
GAVAS

遠くを見つめる

●「ニデニデ」の、そのペンネームは何だ。

神奈川県 くそまんま

1500
ガバス
GAVAS

北海道

●殺伐とした町内会の雰囲気なごまかせてくれる一枚だネ。

マッチョ

1300
ガバス
GAVAS

モバイルスーツ

●ロボット？ テッチッチ、これはな、モビルスーツっちゅーもんだよ。いやマジで。

兵庫県 超ムラハマ

900
ガバス
GAVAS

週末に40キロ走ると異常な疲労感が

東京都 松田憲治

●加減を知らんのか、加減を。そんなことを疑問に思うなよ。40キロも走るな!! 以上!!

医務室へ直行だ!!

900
ガバス
GAVAS

医務室

●「お客さまのなかに、お医者さまはいらっしゃいますか〜!?」「私は医者だが何かね?」「こちらの方が急に倒れてしまって……」「む、イカン心臓発作だ!! 大いに元気づける!! 大いにな!!」

心臓発作

胸が痛むときは、冷やしたタオルを当てる。

脈拍を数える

岡山県

打撲

座布団などを

胸部打撲の場合は、背中を固い板で支え、胸元を広げさせる。

背面打撲の場合は、脊柱を曲げないように固い板などに静かに寝かせる。

おきないようにしる。

ハッピーターン臭

900
ガバス
GAVAS

使用済みか?

東京都

クジラのブルセラ菌に注意

【ロンドン15日】尾鰭章「海の哺乳動物から有害な細菌が見つかり、海岸に打ち寄せられたクジラなどに近づかないで、クジラ好きの国民が多い英国の農業漁業省が十五日、異例の警告を出した。

それによると、スコットランド近海で最近、イルカなど複数の種類の哺乳動物から、ブルセラ菌の細菌が見つかった。これは、人間にも感染してブルセラ症を引き起こし、発熱や頭痛などの症状が現れることがある、という。

海辺の観光客が増える夏休みが近づき、今回の警告となった。打ち寄せられたクジラを助けたりする人も少なくないため。英国では、肉食細菌菌、駆動が

●お客さん、どうすかこのブルマー。ミンククジラだよ。

コンボスは無実だ

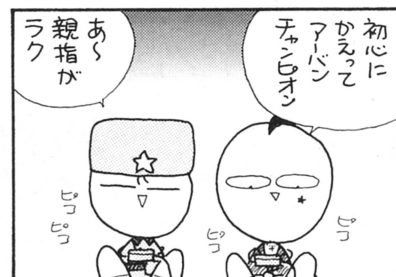
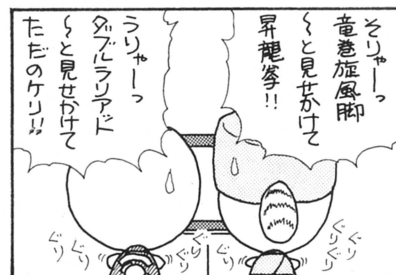
カラオケ

●先輩、せっかくカラオケ来たんだから何か歌ってくださいよ。「いや、オレ苦手なんだよ」。まあ、まあ、そんなこと言わずに。「歌って歌って〜!!」ほへら、みんな言ってますよ。「いや、あんまり歌知らないし」。何でもいえよ。「そうか。じゃ最近よく聞く曲を」。そうこなくちゃ。(イントロ)チャララ〜「デヘイトーナアア!!」

最終回

电脑怪快

馬頭ちーめい



私の報告書

各600ガバス



◎先日、後ろから木刀で殴られ意識が遠くなつてるときに「わりい、人違いだった」と言われた。
東京部 藤田真也

◎友人Nは野球をやるとき、なぜか日向小次郎と名乗る。
東京部 爆発ヨーグルト

◎動物王国の国王は動物なんだな!!
絶対だな!!
大分県 ターザン鈴木

◎東京デイズニールランドのスペースマウンテンに乗ったあとの記憶がない。
兵庫県 直立ベホマラー

◎ハイジがロッテンマイヤさんの家に行った理由がわからない。
大分県 ターザン鈴木

◎ハトの鳴き声は絶対にグルツポーだ。
千葉県 ちやたろう

◎うちのばあちゃん(83歳)は晩成型なので、これからの成長が見込める。
東京部 爆発ヨーグルト

◎先日、友人が「ブラッとしようか」と言うのをまがえて、「ブリッとしようか」と言っていたよ。
静岡県 NGチャンス

◎僕のクラスには、清水圭に似た女がいる。
岩手県 しなたけ

◎カッター買つてもうカッタ。ハッハッハッ。
静岡県 ブルース

◎『ロマンシング サ・ガ2』で敵に倒されたら、うちの母さんが「ムツゴロウさんみたいね」と言つたよ。
神奈川県 んじよも



◎ついに「近客」と舌をかむ」とまで言われた。
静岡県 ロカール

◎長瀬つて、「順子オ」とか言つてると思えばキシローのモノマネしたり、そうして世の中に怒つたり、わりと忙しいほうなんだね。
静岡県 吉村みな子

◎重道コンクールで入選するには、元気よく太い字で書くこと!
鳥取県 森脇兄(双子)

◎絵画コンクールで入選するには、変になつてもいいから見たままを描くこと!
鳥取県 森脇弟(双子)



世界の無理な自校シリーズ006 笑点自校

投稿のオキテ

●よ〜く考えたら、べつにここに無理してフザケた文章書くことないんだよね。たとえば……。

◇各コーナーへのはがきには、ペンネームのほか、本名、住所を明記してください。なお、写真を使った投稿は、モデルとなった人の許可を忘れずに。それじゃあ、楽しいはがき待ってるよ!!

■ほうら、これでいいじゃないですか。何の問題もない。よし、これからはこの路線で行きましょう。

ふつうがいちばん……う、う、く、苦しい、これはどうしたことだ? や、やばいよ、あ、あ、ああ……キミの熱いのはがきをインド象も待ってるゾウ!! は、スッキリした。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

サッカーの試合後、乳酸が大爆発して入院した山本えび天がさらに弱まっている。数日会社を欠勤したため、給食のパンを届けに編集者M&Bが彼の家を訪問した。だが、呼び鈴をいくら押しても返事はなかった……。

はがきを送らなければって
そうは言えなかっただろうが、キミはその体験をネタにして伝言板に送っただけでなく、見事に掲載されるという栄誉を勝ち取った。だから、メチャクチャ得をしたと考えてよい。めでたし。めでたし。
珍しく説得力があるなあ、と自分では思っている編集者

いまだにムックを着ぐるみ人形だと信じているバカがいるらしい。オレは見たんだ、彼が両手と口を同時に動かしているところを。なかに人が入っているムックで、この技はとうてい無理である。彼はムック星から来た華麗なる使者であり、プロペラを伝えるために日夜努力。

(富山県 マスミCPU)

ツー、ツー、
(兵庫県 村田悦章 19歳)

ピロピロピロ、ギッ。もしもし、誰？ ゲロゲロゲロ、ゲローツ。フニニフニニフニニ、フニフモ。ふべふべふべふべえーむそ。ギャララズ、ギャララー、ギャラララード、オパツ。えっ、抜き差し口。スパスパツ、ヌボウ。ペボウ。ソボウ。コバウ。そのヒゲ抜き取って！ ゲジジ。ゲジジ。ゲンジンバラ？ コマ切れ10グラム。パカパツ、パカパツ、パカラマカン。フニペちよりーそ。あっ、

縁が、縁があっ尖ってるう。ドヒ、ドフ、ドヒン？ ドベベン？
ヌバナバゲバ、パクッの編集者

このあいだ、ポストのなかにファミ通で当たったプレゼントが入っていたんだけど、大きくて取り出し口を通らなくて困った。入り口から取ろうとしたが、手が入らない。ポストを壊してやっと取ったら『真・女神転生Ⅱ』だった。親が帰ってきてからメチャクチャ怒られ、8000円払った。ボクは得したんでしょうか？

(千葉県 マーニキン 15歳)

スゲー気持ち悪いシリーズ!!
便所コオロギにケチャップを付けて食う!! ああ〜。
(栃木県 セフィーロ 18歳)

そんなことファミ通編集部に言ったってろくな答え返ってこないよ。
(栃木県 セフィーロ 18歳)

セフィーロくんたら、自分で自分に突っ込み入れちゃって。もう、オチャメなんだから〜。
毎度のことながら、あげ足取りが〇〇〇よりも好きな編集者

彼の口は、裏側に糸がついていて、なかの人のオ○ンチンに結び付けてあるぞ。フ○テレビが開発したこの新技術により、彼は両手と口を同時に動かすことができるのだ。ただし、疲れぎみのときや、調子が悪いときは手だけしか動かせず、溜まっているときはムックが妙におしゃべりになるのが難点。ラジカセならぬデマカセ編集者

毎日来る大量のはがきを、プレゼント係とか伝言板係とか町内会係とかに分けてる人っていったい何者？

(東京都 めらばに 14歳)

その正体は、“必殺仕分け人”。またの名を“仕分けラー”とも言う。仕分け席に座っている。仕事はズバリ仕分けだ。仕分けをやらせたらピカイチだ。お願いすると、ガバスの発送もやってくださるのだ。仕分け人のみなさん、いつもありがとうございます、の編集者

数年まえ、まだ僕がファ○マガを読んでいたころ、友人と、ファミ通とどっちがおもしろいか言い争っていた。それから、ファミ通に目覚めた僕が、口で「やっぱりファミ通のほうがおもしろ



いね」と言ったら、Dに「それは君がエッチになった証拠だよ」と言われた。

(大阪府 パンツの鬼 14歳)

ファミ通がエッチかどうかはさておき、Dくんがかなりのおませさんってことは確かだな。

おませな子供が増えればもっとファミ通も売れるのかもしれないと考え始めた編集者

昔から気になっていたんです
が、セガマンさんのペンネームは、古い順に「セガマン→グリフォン→野獣にタモリ」で、現在は野獣にタモリさんになっていると思うんですが、どうでしょうか？

(大阪府 ロシアン 20歳)

ペンネームを変えるのももう飽きました。これからはずっとこのペンネームでいこうと思います(たぶん)。こんごともよろしく。(北海道 テクノ魂 16歳)

ロシアンへ。そういうことらしいです。ヤツは、必ずワンテンポ先回りしてやがる。悔しいぜ!!

覚えたころには、ペンネームを変えてくるので、もう覚えてやらないよー、の編集者

先日、『ストII』のやり過ぎで指を痛めてしまいました。しかし、コントローラーのほうはピンピンしてて「くっそー、私のほうがこんなイタイ思いをしてるのに、おまえはヘッチャラカー!!」と、ムカツイた私はコントローラーをカナヅチで壊してしまいました。この話を友人に話したら、「おまえはバカ?」と言われました。……私って、やっぱり……バカ?

(東京都 サンキストレモン 13歳)

おー、13歳のキレると何するかわからないような怪しい魅力が秘めた乙女よ。ゲームしてムカつい

た場合、コントローラーを床に叩きつけるというのは凡人のよくやること。だが、さらにカナヅチを用意しようとするなど、凡人の思い付くところではない。そう思っても、それが見つかるまでになぜか落着いてしまうのが一般人の悲しさ。実行力がないのである。もしかしたら、キミのウチではカナヅチがテレビの横に常備してあるのかもしれないが……。

とにかく、バカなんてとんでもない、キミは凡人にはないキラメキを持っているってわけさ。輝いているぜ!! まぶしいよ。
わりと速回しにモノを言うことが多いかもしれない編集者

お坊さんの横を通るときって
きんちようしません? あたしする。

(大阪府 うにチーズ 17歳)

お坊さん? 最近のはがき来てないなあ。って話じゃないですね。モノホンのお坊さんですね。いや、緊張しないなあ。駅でティッシュとかマクドナルドの割り引き券とか試供品ナプキンとか配ってる人の横とか、公園でホームレスが寝てないでバッチリ起きてる状態で、ベンチかなんかに座ってるその横とかのほう緊張するよ。あと、仕事でアタマに来たらしく怒り爆発状態で、新人の押しかけバイト、久保(変人)を叱りつけているイザベラ野野の横とか、前をまったく見ないで猛ダッシュしてくる子供の大群の横とか、超ミニスカートボディコンの女性の横とか、アフリカゾウの大群の横とかも通るとき緊張するなあ。
緊張するときが多い編集者

今日の昼食は、誰と食べましたか?

(大阪府 ポンハム0号)

今日の昼は、鈴木ドイツ、デザ

イナ一兼ドット絵師ヤリジュン先生、ジョルジョ中治、風のように永田、チャイルドではないほうの佐々木2号(♀)と、ぼぼろで定食を食べた。ちなみに晩飯は、新宿で福田有宵先生と豪華和食セット。ついでに言うと、昨日の夜は、東京ドームで某1社の栗田さん、藤原さんと弁当、タコ焼き、ビッグエッグアイス(モナカ)、ビール、つまみを頂きました。げっぶ。
真実を赤裸々に告白する編集者

みらいちゃんに「今度オレのネタ書いたら罰を与える」って言われた。どんな罰かな♥ワクワク♥

(群馬県 浦飯幽一 18歳)

いいなあ。楽しみがあつて。
複雑な事情のため、コメントは差し控えてみた編集者

「グサツ」ってやって、「グサツ」って。ほら、あの刺されるやつ。(東京都 スレイド 16歳)

では、つぎでやってみましょう。
以前何度か刺された編集者

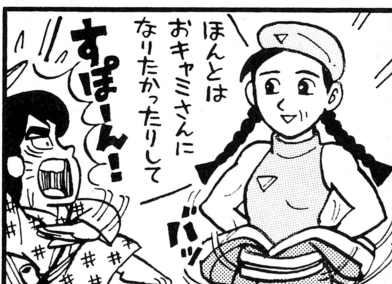
渡辺美紀さん、もうヘソの下に妊娠線は出ましたか?
(東京都 しよぼ)

渡辺美紀のヘソの下? 昨日、愛を確かめ合ったベッドのうえで彼女を見たときにはそんなものはなかったなあ。ああ、そうそう、ちょっとまえに「渡辺美紀妊娠説」が流れてたけど、あれはまったくのデマだからね。お互い仕事がつけないし、デキないように気をつけてるしね。まだまだそんな気分じゃないし……グサツ!!

「ちょっとお、何書いてんのよ! 冗談はやめてよね!」

久しぶりに刺されてみたらけっこう気持ちよかったので、刺されフェチかもしれない前出の編集者

べーし君
P・T・Mの夢をききたい 荒井清和



だが、玄関の脇のサッシはカギがかかっていなかった。なかには、散乱するコンビニの袋の山と、この時期にまだコタツ。そしてコタツの上に彼の愛用のメガネと『ダビスタII』のカセット!

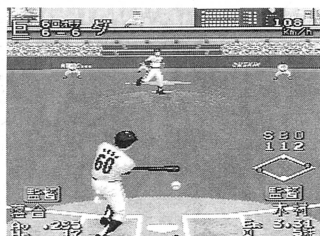
はがきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー 週刊ファミ通伝言板係」だ。採用者には、1000ガバスを贈呈中でっせ!!

夏といえば、やっぱり海。あ〜っ、海に行きたいな

PRESENTS プレゼント

ゲームソフト

1 スーパーパワーリーグ2



人気シリーズの最新作。今回は、実際の解説者やウグイス嬢も登場するので必見だぞ。野球を好きな人なら応募するしかないよね。

■SF ハドソン

3名

2 Jリーグサッカー プライムゴール2



今年も人気絶頂のJリーグを「プライムゴール」の最新作で楽しもう。今回はオフサイドトラップのような頭脳プレーも使うこともできる。

■SF ナムコ

3名

3 鬼神降臨伝 ONI

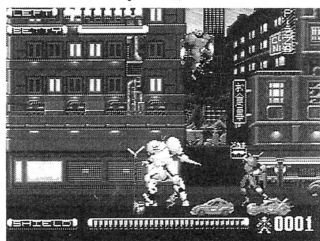


ゲームボーイで大人気だった「ONI」シリーズの最新作がスーパーファミコンで登場。神を召喚して、敵を蹴散らせ〜!!

■SF バンプレスト

3名

4 G2 ジェノサイド

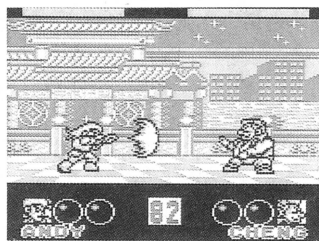


300年後の地球を舞台としたアクションゲーム。きみの目的は、高性能戦闘マシンのトレーサーを操って、地球の危機を救うことだ。

■SF ケムコ

3名

5 熱闘餓狼伝説2

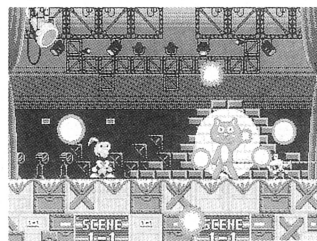


あの「餓狼伝説2」が、何とゲームボーイに移植されたぞ。しかも、「餓狼」ではおなじみ超必殺技も使えるのでファンにはうれしいよね。

■GB タカラ

3名

6 ダイナマイトヘッディー



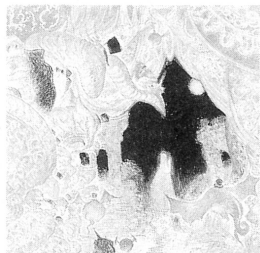
オンボロ人形のヘッディーが、世界を征服しようとしているキング・ダークデーモンを倒すため戦うアクションゲームだ。

■MD セガ

3名

ゲームグッズ

7 ファイナルファンタジー



3名

『FFⅦ』のゲームミュージックが、イタリアのミラノ交響楽団によって演奏されているぞ。壮大な世界を感じてくれ。

8 ドラゴンナイト4



3名

パソコンやPCエンジンで好評を博している『ドラゴンナイト』。今回は、『4』の音楽を完全収録したCDをプレゼント。

9 バーチャファイター



3名

アーケードで大人気のポリゴンリングリ格闘アクションゲーム、『バーチャファイター』の音楽を完全収録しているCDだ。

7月8日号の当選者発表
ゲームソフト

●スーパーストリートファイターⅡ
神奈川県 田口基之
北海道 丘上 寿
愛媛県 真鍋知大

●ワールドヒーローズ2

岩手県 鈴木れい奈
滋賀県 大脇邦彦

●ふりふりガールズ

東京都 島山由紀
青森県 笠井正暢

●ドラゴンナイト3

東京都 日高啓太郎
奈良県 山内 薫

●バスティール2

千葉県 宮崎 朗
千葉県 小川祥子

●ドンキーコング

福岡県 住吉祐太
大阪府 久保 純

●熱闘サムライスピリッツ

愛知県 杉本義雄
兵庫県 岡田有花

ゲームグッズ

●スーパーストリートファイターⅡ

東京都 山口洋介
北海道 中村州利
京都府 大泉尚裕

●ファイナルファンタジーⅦ

北海道 後藤浅里香
東京都 得屋さやか
北海道 佐々木郁子

●ダービースタリオンⅡ

兵庫県 鎌田 誠
静岡県 松本健一
東京都 石崎洋介

応募のおきて

官製はかきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1 ほしいものの番号2 郵便番号3 住所、氏名、年齢、電話番号4 職業、学年5 あなたの趣味6 使用ゲームマシン7 好きなゲーム8 好きな有名人9 好きな音楽10 好きなテレビ番組11 好きな小説12 好きな映画13 最近注目していること14 行きたい場所15 将来の夢

当日消印有効

8/18
しめきり

夏は暑くてたまらん。はやく秋にならないかな〜。

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

8月12日号は当選者は9月23日号(9月9日)で発売だ!

きりとり線
応募券

8月12日号

納涼企画!

なんだから
花火
しょうよ



夏と言えば、そうスイカ。ってちがーう！ 夏と言ったらアレでしょ、そうカキ氷。そりゃそうなんだけど、ホラ、なんか忘れてない？ 花火もハ・ナ・ビ。

定番モノからニューモードまで こんな花火はいかがでしょう？

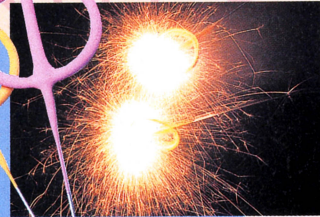
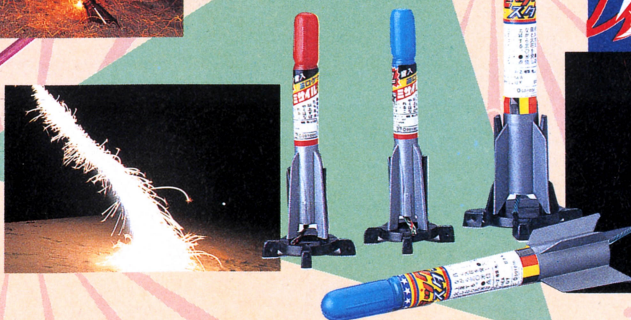
■昔なつかしの「ドラゴン」花火。ふたまわりほどサイズアップしたニューバージョン通称「デカドラゴン」は、より美しくダイナミックな火花を噴き出すぞ。●デカドラゴン 100円/チビドラゴン 50円



■コイツは銀色に輝く尾を引きながら、空へ向かって飛んでいくちゅー仕掛けが施されたロケット花火だ。ロケット花火も進化したんだね。●銀アトム3号 350円(10本入り)

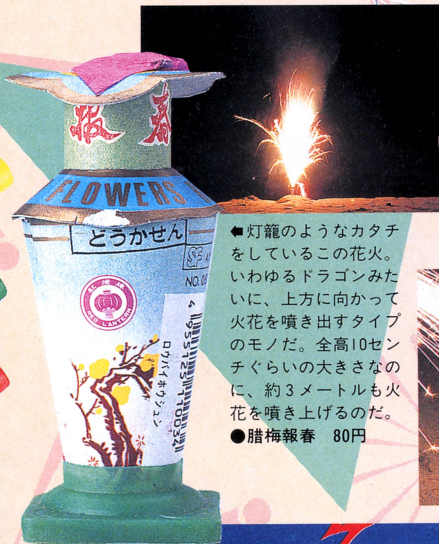


■地面に直接置くことができる、発射台付きのロケット花火だ。本格的なロケット発射の感覚が味わえるかも!? ●ビッグスターZ(大) 100円/Zミサイルゴールド(小) 60円



■ミョーチクリンな、輪のカチをした手持ち花火。一定の方向だけではなくて、カチそのままだに、輪のように火花が飛び散るのだ。

■こちらのロケット花火は、銀色のモノに対抗して、なんと金色の尾を引くタイプ。さすが金だけあって、お値段も銀よりちょい高めだ!! ●ゴールド 450円(10本入り)

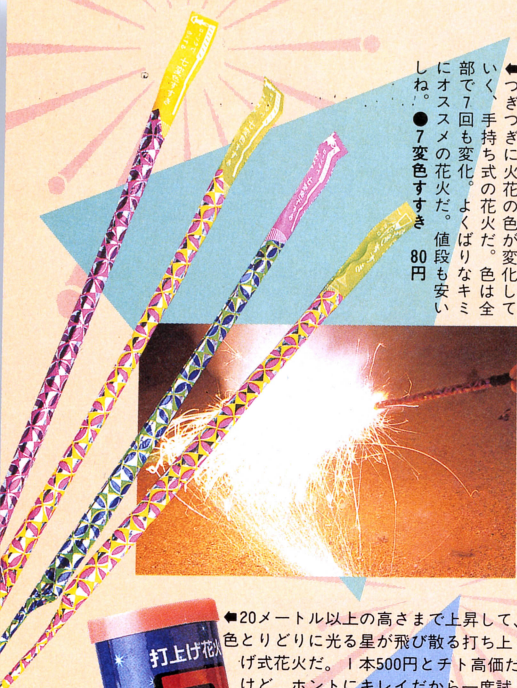


■灯籠のようなカタチをしているこの花火。いわゆるドラゴンみたいに、上方に向かって火花を噴き出すタイプのモノだ。全高10センチぐらいの大きさなのに、約3メートルも火花を噴き上げるのだ。●腊梅報春 80円

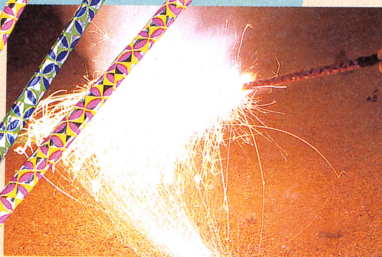
これは絶対
やっちゃ
ダメ!!

花火では、絶対にやっちゃいけないことって一のがけこうある。たとえば、人に向けた状態で着火したり連発式の打ち上げ花火を手持って発射したり肩に担いで水平発射したり、小さな子供たちだけで遊んだり……。絶対にそんなことやっちゃだめだよ！ いくら少しだけとはいっても、やはり火や火薬を使用して遊ぶのに変わらないんだから、取扱いは十分注意してね。

■ぶつうしないだろうけど、みんな絶対にこんなマネしないでね。マジで危険だから。



●つぎつぎに火花の色が変化していく、手持ち式の火花だ。色は全部で7回も変化。よくばりなキミにオススメの火花だ。値段も安いしね。●7変色すずき 80円



●火花大会などでおなじみ、犬仕掛け火花の定番、ナイヤガラが簡単に楽しめる火花だ。赤、緑、黄、青の4色の火花が、まるで滝のように流れ落ちていく。遊ぶときは、針金などのおさえるモノが必要だ。●星祭り 150円

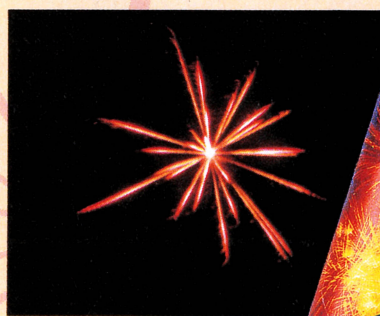
●こちらもナイヤガラタイプの火花。ちょうちんのお化けを型どってあるけど、ちょっとも恐そうじゃないのが、ヘボナイスなカンジでいいかも。●お化けだソー 80円



●20メートル以上の高さまで上昇して、色とりどりに光る星が飛び散る打ち上げ式火花だ。1本500円とチト高価だけど、ホントにキレイだから一度試してみる価値はあるかも。●カウントダウン 500円



●こちらも、夜空に色とりどりの星を散りばめるタイプの打ち上げ式火花だ。内容のわりに価格も350円とややお手ごろなので、横にズラーっと並べてイッキに打ち上げるってのもいいかも。●メタリック 350円



●本物の火花大会などで打ち上げられている本格的な火花のように、夜空にパッと光が丸く広がっていくタイプの打ち上げ式火花。今年の夏は押しの花火のひとつだ。●菊花 1000円



花火をするとき 絶対用意するモノ アレコレ

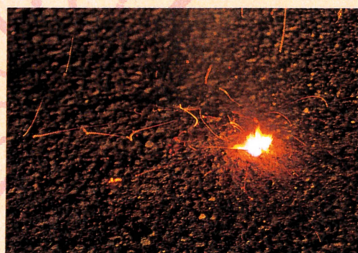
花火で遊ぶときに、これだけは必ず用意しておきたい！ ってモンがある。まずバケツ。火を使って遊ぶのだから、水入りバケツは必需品だ。そんでローソク。花火に火をつけるとき、あると便利だ。とくに手持ち火花の場合はね。それと忘れちゃならないのがゴミ袋。遊んだあとは、ちゃんと火が消えたのを確認して、後かたづけしようね。



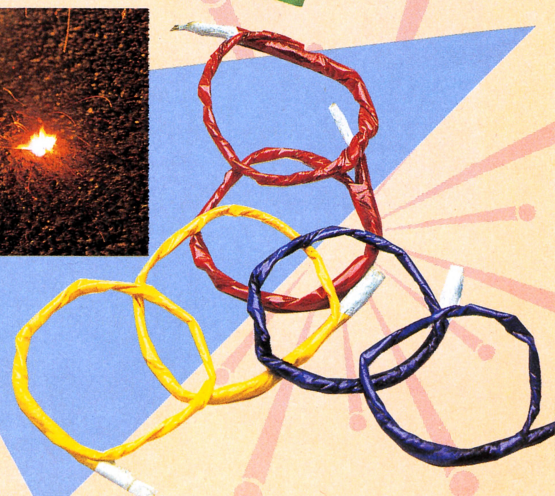
●バケツは必需品のひとつ。火のものには十分注意しなくちゃね。



●女の子といっしょのときは、グッドなロケーションも用意できれば吉。



●昔なつかしのネズミ火花も、いまはこんなにカラフルになったのだ。しかも、水の上でもヒュルヒュルと回転して、爆発するというスグレモノ。でも、なんで濡れても消えないんだろうね。●水陸ネズミ 100円



大人数で遊ぶのにピッタリ お得なセットもの!!

◆ちょうちんやタコの形をした花火が入っている、やたらニギヤカナ花火セット。手持ちタイプの花火がメインだが、お約束のドラゴン花火も入っているのがウレシイよね。
●ちょうちんセット 1000円



◆打ち上げ花火メインで構成されている花火セット。手持ちタイプの花火がほとんど入っていないけど、打ち上げ花火がたくさんあるから、まあいいか。全部で14種類、24本も入っているぞ。●ポストン花火セット 5000円



◆ローソクとローソク台がおまけで付いている花火セット。過激な(?)花火は一切入っていない。モノ足りなさも感じるけど、まあファミリーセットだからしょうがないか。安いし。●ファミリーセット 300円



◆こちらも、ローソクとローソク台が付いているお得なセット。すべて手持ちタイプのもので、このセットだけではちょっとさびしいかも。やっぱり、こういうのってお子様向けなのかなあ。●なかよしセット 500円



◆やはりこちらも、打ち上げ式の花火がメインになっているセット。このセットには、ローソクはもちろんの、何と後かたづけ用のゴミ袋まで入っているのだ。●はなびワールド 5000円

全国花火大会情報!!

日本を4つのブロックに分け、それぞれの地方で前年度の人手が50万人を超えた花火大会のスケジュールを

大紹介しちゃおう。この夏はご家族で、友だちで、恋人と、愛人と出かけてみてはいかがなものでしょうか。

月/日	名前	アクセス方法
-----	----	--------

▼北海道・東北

8/5	札幌 94さっぽろ夏まつり協賛朝日花火大会	南北線中島公園駅より徒歩5分 朝日新聞北海道支社 ☎011-281-2131
8/5	仙台 セタ花火祭	南北線八潮通駅より徒歩10分 セタ花火祭実行委員会 ☎022-222-9788
8/10	秋田 秋田市夏祭り雄物川花火大会	JR羽越線新屋敷より徒歩15分 秋田市夏祭り雄物川花火大会実行委員会 ☎0188-28-2510

▼関東

7/30	東京 墨田川花火大会	営団銀座線・都営浅草駅より徒歩約10分 墨田川花火大会実行委員会事務局 ☎03-5246-1111
8/6	東京 第19回江戸川花火大会	都営新宿線篠崎駅下車徒歩15分 江戸川区役所内事務局 ☎03-3652-1151
8/13	東京 東京湾大華火祭	営団有楽町線豊洲駅よりバスで10分 東京湾大華火祭実行委員会事務局 ☎03-3248-1564
8/10	神奈川 第46回鎌倉花火大会	江ノ島電鉄由比が浜・和田塚駅より徒歩5分 鎌倉市観光協会 ☎0467-23-3050
8/6	千葉 第17回千葉市民花火大会	JR京葉線千葉みなと駅より徒歩15分 花火大会実行委員会 ☎043-222-0300
8/13	埼玉 第45回熊谷花火大会	JR高崎線熊谷駅より徒歩5分 熊谷市役所商工課 ☎0485-24-1111
8/4.5.8	静岡 アタミ海上花火大会	JR熱海駅より徒歩15分 熱海市観光協会 ☎0557-85-2222
8/5	山梨 山中湖湖祭花火大会	富士急行線富士吉田駅よりバスで20分 山中湖観光協会 ☎0280-22-5111
8/6	茨木 等7回渡良瀬遊水地花火大会	JR宇都宮線古河駅より徒歩20分 古川市観光協会 ☎0280-22-5111
8/20	群馬 第23回境町利根川花火大会	東武伊勢崎線境町駅より徒歩15分 境町商工会 ☎0270-76-1611

月/日	名前	アクセス方法
-----	----	--------

▼中部・関西

8/6	名古屋 第31回全国選抜名古屋花火大会	地下鉄名城線平安駅より徒歩15分 東海ラジオ ☎052-62-6151
8/10	名古屋 日本ライン夏まつり花火大会	名鉄線大山公園駅より徒歩すぐ 各務原市役所商工観光課 ☎0583-83-1111
8/13	名古屋 東海まつり花火大会	東海名鉄大田川駅より徒歩5分 東海市観光協会 ☎052-63-2211
8/1	大阪 PL花火大会	近鉄長野線富田林駅より徒歩10分 PL教団 ☎0721-24-1111
8/3	大阪 平成淀川花火大会	阪急神戸十三駅より徒歩15分 平成淀川花火大会実行委員会 ☎06-301-3444
8/5	大阪 水都祭	地下鉄谷町線太子橋今駅より徒歩10分 大阪日新聞社 ☎06-541-1221
8/7	大阪 枚方まつりくらわんか花火大会	京阪電鉄京阪本線樟葉駅より徒歩10分 枚方祭実行委員会 ☎0720-45-2911
8/6	金沢 北陸中日花火大会	JR金沢駅よりバスで片町下車徒歩5分 北陸中日新聞社 ☎0762-63-2111
8/9	高知 高知納涼花火大会	路面電車県庁前下車より徒歩5分 高知市役所観光課 ☎0888-22-8111
8/10	広島 94ひろしま夏まつり太田川花火大会	JR横川駅より徒歩10分 広島市観光協会 ☎082-247-6738

▼九州・沖縄

8/2	福岡市 西大濠花火大会	空港線大濠公園駅より徒歩1分 福岡市役所観光課 ☎092-711-4111
8/6	長崎市 長崎港まつり	長崎駅より路面電車グラバー園下車 長崎市役所観光協会 ☎0958-25-5151
7/31	那覇市 NAHAシーサイドフェスティバル	わかさ海岸付近にて 那覇市役所観光課 ☎098-876-0111



おてんとさんとヤツはワビサビ
つつうもんを知らないよね。毎日
毎日こんなにピーカンじゃあ、あ
まりの暑さに、夏はもうたくさん
って気になっちゃうもん。プンプン。
そんなわけで今回は、ビデオ
プロジェクターなど、おてんとさん
の顔を見なくても楽しく夏をす
こせる快適グッズをご紹介しますぞ。

◆市販の生クリームが手作りの無添加バターに。
そのうえ気になる塩分調整までできちゃう、か
しこいマシンだ。アタッチメントを取り替え
ればアイスクリームだって作れるのだ。使いかた
もメチャ簡単だし、健康家族に1台いかがでしょ
う? ●アイスクリュー・バターメーカー モー
モーランド 10000円 三洋電機 ☎06・901・1111

◆カロリーカウンターを搭載
したこのラジオ。自分の体重と
歩幅をあらかじめ設定しておく
と、歩数をもとに消費カロリーや歩
いた距離を測定。ラジオを聞きつつ
健康管理ができる時代になったの
ね。●FM・AMステレオ対応薄型
ラジオ RF-G900 13800円 松下
電器産業 ☎06・909・1021



◆トボケたデザインの
ハンディー冷風機。水
気化方式を採用して
いるので、冷風の温度は気
温より3度から5度の低さを
キープ。冷えすぎを防ぎ健康にもイ
イのだ。ノンフロンで地球にもやさ
しいゾー。●ハンディスポットクーラー冷
えるゾー 39800円 千々木 ☎03・3239・6262



◆スマートなデザインのハンズフ
リドドライバー。上下に動くルーバ
機構と左右30度の角度調整で、風
向きを自由に操れるのだ。ドタバタ
にかと忙しい朝にピッタシのナイス
ガイドぞ。●ハンズフリードライ
バ H-D1320F 1万1500円
日立 ☎03・54400・1523



◆機能満載のコンパクトなお茶の間用(?)ファ
クスが、ウレシイお手ごろ価格で登場。最近では
送受信だけでなく、天気予報などの情報サービス
も受けられるファックス。こんな便利なモンは
わなソンドよ。●ちゃのまつくす FT-15 万
5千円 ファイン販売 ☎03・3254・5631

VERY GOODS

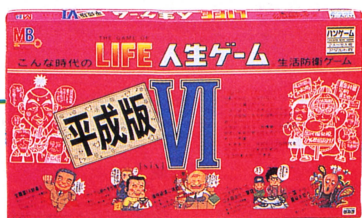
迫力の大画面で、キミの部屋が映画館に!

ながーい夏休み、エアコンの効
いた部屋で映画三昧……。イイ
よなー。そんなささやかな願望
をピクにかなえてくれるのが、
コイツだ。17万画素もの高密度
LDCを搭載した、液晶プロ
ジェクター「パーティービジョン」。

画面サイズは、お好みにあわせ
て40型から100型まで調整可能。
迫力満点の映像世界に大トリッ
プだ!! また、回転チルト機
構で、天井に投影することもで
きる。寝ころがりつつ大画面
に酔いしれるってワケだ。



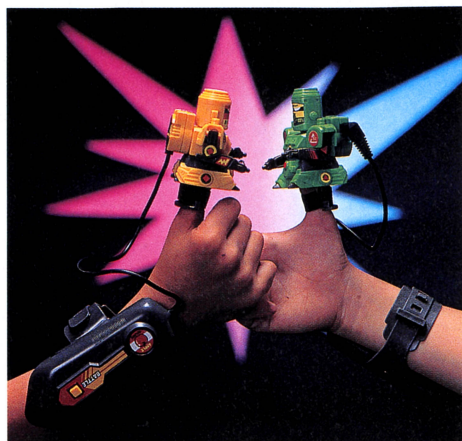
◆投影用ランプには40時間の連続使用ができる、専用
の55Wハロゲンランプを採用。従来品にくらべ、はる
かに明かるく鮮明な画面を映し出す。また、内蔵の300
Wステレオスピーカーは、臨場感満点の広がりある音
声を再現するぞ。●液晶プロジェクター CPJ 100
万円 ソニー ☎03・5448・3311



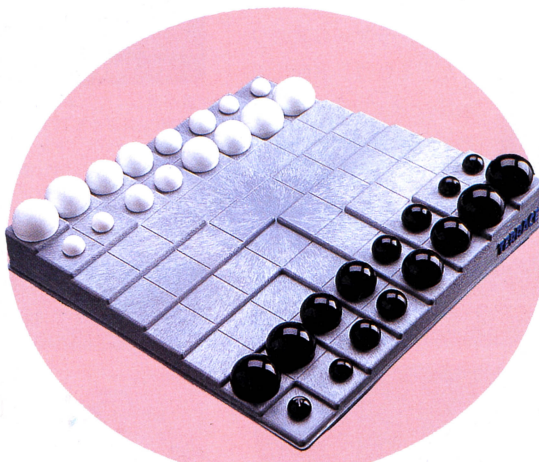
◆おなじみの辛口人生ゲーム第6弾。今回は平成5年後半から平成6年前半の事件を満載。ドラッグや米問題などがテーマのさわい内容と、カトリヌあやこが描くコミカルなイラストがナイス。●人生ゲーム 平成版VI 3600円 タカラ ☎03・3603・2131



◆小型電動メカの開発により、電動エアソフトガンで初めて、ハンドガンサイズが登場。モデルアップされたのは、米軍で正式採用され映画などでも人気のベレッタM92Fだ。●エレクトリック・ドライブ・システム・ベレッタM92F ベーシックモデル 14800円 マルシン工業 ☎048・253・1511



◆ゆび相撲とあなどるなけれ。パンチをポコポコ入ると派手なバトルサウンドが鳴り響く、本格派(笑)ゆび相撲ゲームなのだ。戦士のクビがビヨーンと飛び出したら、ゲームセット。敗者の姿は情けないっす。●リサイクル戦士フインガーバトル 3800円 エポック社 ☎03・3843・8814



◆タテ、ヨコに高さを加えたちょっぴり複雑な戦略ゲームが、遊びやすいホームサイズに。大小の白黒ボールを動かして、相手の陣地を征服しよう。ふたりから4人まで遊べます。コイツで、頭のなかまで汗をかこう！ ●立体戦略ゲーム ニューテラス 3300円 増田屋コーポレーション ☎03・3861・0151

◆小粋なシャンペングラスを積み重ね、最上段に赤いグラスをセット。さきに赤いグラスを抜き取るか相手が崩すのを待つか、勝負の行方は駆け引きしだい。●シャンペンタワー 1980円 ツクダオリジナル ☎03・3871・3181



◆まず町のタイルを順番に並べながら町を作り、つぎにその町の上でコマを動かすという、2部構成がかなり斬新なボードゲーム。各プレイヤーはマフィアのボスとなり、上納金をより多く集めるのが目的。3〜5人用。●パレルモ 6千800円 ニチユー ☎03・3843・6431

一粒で2度楽しい!?

ちわっす。最近、いつも「ダビスタⅡ」の話でこのコーナーを始めているので、書き出しの文章で悩まないで済んでいるバカタール加藤だ。というわけで、またまた馬の話。ついに(マジで)夢にまで見た「消える馬(直線で画面外に消えるスピードを持つ馬)」が誕生しました!! 名前はスゴイウマ(牡)。コイツはなんと七夕賞(福島2000)、マイルチャンピオン(京都1600)、秋の天皇賞(東京2000)、有馬記念(中山2500)と4つのレースでレコードタイムを叩き出したのだ!! ただし気性難でブリーダーズカップでは決まってイレ込んで惨敗してしまうので、つぎの目標はブリーダーズカップ最強馬!! ではさっそく、『パレルモ』ね。各プレイヤーは、マフィ

アのボスとなり、店を回って上納金をいかに多く早く集めるか、を競うボードゲーム。ボードの上に町のタイルを並べて町を作るという前半と、作った町の上でコマを動かしてお金を増やしていく後半の、ふたつのゲームから成り立っている点がなかなかユニークだ。

前半のプレーでは、町のタイルを置くことで自分の店の場所が決まるので、いかに自分に有利な町にするかが重要。後半は、コマを動かすわけだが、サイコロを使わず、店を回れば回るだけコマの動ける数が増えていく。だから、いかに多い金額を回収するかと同時に、いかに早く店を回るかもかなり重要になっている。

さらに、相手のコマを待ち伏せしワイロを取るボリスゴマなんかもあってかなり楽しめる。'92年度ドイツゲーム大賞ノミネート作品。

バカタール加藤の
ボードゲームで **ポン!**



森高千里

STEP BY STEP

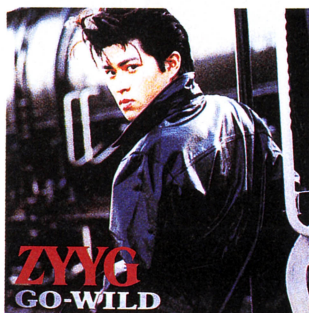


●ワン・アップ・ミュージック/発売中/2900円[込]

初のオリコン1位シングル『風に吹かれて』を含む、森高千里待望のニューアルバム。約1年3か月ぶりの本作でも、日常のなにげない出来事にスポットをあてる、お得意の詞の世界は健在。あらためてその特異な作詞センスを感じさせてくれる。また、ドラマー森高のワザが光るサウンド面にも注目。とくに、ドラムやピアノ、ギターソロにまで挑戦した『若さの秘訣』。コイツはマジで傑作だ。

ZYYG

GO-WILD

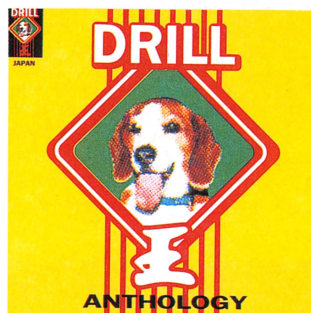


『君が欲しくてたまらない』など、すでに4枚のシングルヒットを飛ばし、人氣急上昇中のZYYG。そんな彼らのデビューアルバムは、男っぽい骨太なロックを追求。ストレートなサウンドでキメ!

●B-Gram/発売中/3000円[込]

ドリルキング・オールスターズ

ドリルキング・アンソロジー



テクノの帝王、電気グルーヴが仕掛ける架空のレーベル「ドリルキング」。オムニバス仕様の本作は、事実上電気グルーヴのニューアルバムだ。お遊びと真剣が絶妙にブレンドされた、味わい深い1枚。

●キューン・ソニー/発売中/2200円[込]

西脇 唯

いちばんやさしい風はあなたが持っている



50万枚の大ヒットを記録した前作に続く、西脇唯のセカンド。あたたかみのある歌声と、全曲にわたる透きとおったメロディーは、まさに一服の清涼剤。『彼女』になりたかった日』ほか、全10曲を収録。

●キングレコード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

ドラキュラ・バトル



コナミのゲーム音楽シリーズに、ハードロック版のドラキュラが仲間入り。前作に続き、ギタリスト柴田直人がアレンジを担当。エッジのギンギン効いたヘビーなギターサウンドがサク裂するぞ。

●キングレコード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

天外魔境風雲カブキ伝 アメリケン異聞



人氣ゲーム『天外魔境風雲カブキ伝』の、CDドラマシリーズ第2弾。ジェロイモにさらわれたイリア姫を救出するため、アメリカに渡ったカブキ団十郎。なんとアメリカ大陸横断鉄道の旅に出るが……。

●NECアベニュー/発売中/2800円[込]

スティーヴ・ペリー

ストレンジ・メディスン



'86年以来活動を停止しているジャーニー。そのメインヴォーカル、スティーヴ・ペリーが8年間の沈黙を破り、10年ぶりのソロアルバムを発表。世界中を震えさせた彼のハイトーンボイスが、完全復活!

●ソニーレコード/発売中/2300円[込]

Be-B 憧夢



憧夢〜風に向かて〜

Be-B

アメリカンロックの洗礼を受け、華々しくデビューしたBe-B。早くも登場のセカンドは、TBS系『毎度ゴメンなさい』のテーマに決定。大ブレイクは目前だ!!

●TMC/発売中/千円[込]

愛し愛されて生きるのよ

小沢健二



ファン待望の小沢健二の新曲は、疑いなく愛と恋の歌なのだ。一歩スレたらくさなくつつやうポジティブな詞も、彼が歌うとイマイにならないのは、やっぱり才能?

●東芝EMI/発売中/千円[込]

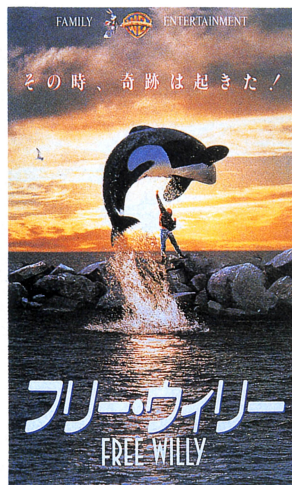
Bluebird

吉田栄作



吉田栄作の新曲は夏の情熱的な恋が題材の、ロマンティックなラブソング。君だけを見つめてゆこうと決めたこの夏。なんて歌う。A'SAKU。あいかわらず燃えろぜ!

●ファンハウス/発売中/千円[込]



フリー・ウィリー

母親に捨てられ、孤独の殻に閉じ込められる少年ジェシーと、窮屈な水槽に閉じ込められ自由を奪われたシャチのウィリー。真夜中の水族館で出会った彼らは、次第に心を許しあうが……。世界的な海洋写真家ボブ・タルボットが撮影した美しい風景をバックに描かれる、少年とシャチの友情。さわやかな感動をくれるネイチャー・ファンタジーだ。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/113分/8月1日発売/16480円[込] 監督:サイモン・ウィンサー 出演:ジェソン・ジェームス・リクター、ほか。

ウルトラセブン 太陽エネルギー作戦 完全版



あのウルトラセブンが復活! 懐かしの音楽やコスチュームはそのままに、26年ぶりの新作で大活躍する。地球の温暖化を利用し、侵略を図るビット星人とエレーキング。彼らから地球を救えるのはやっぱり……!

●バップ/50分/8月1日発売/5974円[込] 監督:神澤信一 出演:毒蝋三太夫、影丸茂樹、ひし美ゆり子、ほか。

ビバリー・ヒルビリーズ じゃじゃ馬億万長者



ある日突然石油が湧いて、一夜のうちに億万長者。そんな超イナカものファミリーが憧れのビバリー・ヒルズに引っ越して……。『ウェインズ・ワールド』のスティーブ・監督が贈る、大爆笑保証付きの全米大ヒット作。

●フォックスビデオジャパン/96分/8月1日発売/16480円[込] 監督:ペネロプ・スフィリス、出演:ジム・ヴァーニー

ASIAN WAVE ~香港 美少女宣言



日本でも注目度急上昇中のアジアンポップス界から、香港を代表する5人の女性アーティストをピックアップ。顔よし、歌よしの彼女たちが歌う全11曲を収録した、このクリップ集。アジア美人の魅力全開だ。

●ポリグラムビデオ/60分/発売中/4300円[込] 出演:ヴィヴィアン・チョウ、シャーリー・クワン、リンダ・ウォン、ほか。

怒りのZEN



エレベーターで割り込まれ、自分が乗った瞬間に満員バスが鳴ったら……。そんな日常のムカつく出来事に上岡龍太郎の弟子、ぜんじろうが吠える! いとうせいこうプロデュースの超過激ストレス解消ビデオだ。

●吉本興業/60分/発売中/4900円[込] 監督:香川春太郎 出演:ぜんじろう、いとうせいこう、戸川純、大竹まこと、ほか。

INOKI COUNT DOWN 1ST



'94年2月、アントニオ猪木が突然の引退カウントダウン宣言。そして迎えた5月の福岡ドーム。第一戦の相手に選ばれたのは、極悪忍者ムタだった。ふたりの思詰まる血闘をドキュメントタッチで完全収録!

●ケイダッシュ・新日本プロレスリング/90分/発売中/9800円[込] 出演:アントニオ猪木、グレート・ムタ

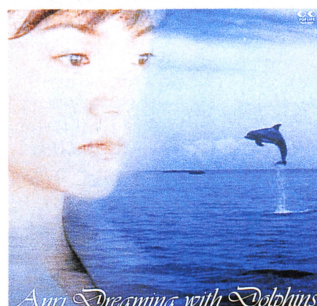
ボビー・フィッシャーを探して



実話をもとに7歳の天才チェスプレーヤー、ジョシュの成長を描く、感動的なニュー・インディア。あのシンダラーのリストでアカデミー脚賞を受賞した、人気脚本家、タイ・フィン・ザリアンの初監督作です。

●CIC・ビクタービデオ/110分/8月1日発売/16480円[込] 監督:ステイブン・ザリアン 出演:ジョー・モントーニヤ

ANRI DREAMING WITH DOLPHINS



大海を自由に泳ぎまわるイルカ。この愛すべき動物とベストアルバム『16th Summer Breeze』からチョイスされた名曲がドッキング。美しい映像に思わず嘆息。●フォーライフレコード/40分/発売中/4757円 出演:杏里 収録地:ロアタン島 収録曲:『ドルフィン・リング』、ほか。

ファイナル・ファンタジー Vol.4 [星の章]



人気アニメシリーズの完結編。ブリッツ一行は蘇ったタイクーン守護神の飛竜とともに、リナリーを助け出し世界を救うために黒い月へと乗り込むのだった……。●NTT出版/30分/8月1日発売/5400円[込] 監督:りんたろう 声の出演:松本梨香、皆口裕子、笠原弘子、ほか。

ジャッジメント・ナイト



偶然迷い込んだスラム街で、ギャングの殺人事件を目撃してしまったフランクたち……。ラップミュージックをバックに展開する、クールな逃走アクション。●日本ビクター/110分/発売中/6699円[込] 監督:スティーブン・ホプキンス 出演:エミリオ・エステベス、ほか。

恋愛の才能 横山智佐



声優のワクを飛び出し、大活躍するニュー・アイドル横山智佐。ヒット中のニュー・アルバムに続き、今度はクリップ集が登場。ウワサの新曲も収録した豪華盤だ。●パイオニアLDC/30分/発売中/3800円[込] 出演:横山智佐 収録地:サイパン 収録曲:『ぼくはもっとパイオニア』、ほか。

監督 リチャード・ドナー
出演 メル・ギブソン
ジョーディ・フォスター

マーヴェリック

『逃亡者』をはじめ、ハリウッドでは昔のテレビシリーズの映画化が盛ん。このウェスタン・コメディもそのひとつだが、映画版にふさわしく監督は『リーサル・ウェポン』シリーズのドナー、キャストはギブソン&フォスターという豪華な顔合わせなのだ。片やアクション映画の雄、片や才女の誉れ高い演技派。一見、水と油とも思えるふ



たりが、意外なほどいいコンビネーションを見せる痛快な作品になっている。ふたりの役は賞金50万ドルのポーカー大会に出場するため、資金稼ぎに奔走するギャンブラー。同じ

目的を持ってはいえ、協力し合う気はまったくない。いかに相手を出し抜いて資金を手にするか。頭のなかはそのことでいっぱいなのだ。お互いズルの連続で、そのズルのテクが笑いのポイントだが、見どころはそれだけじゃない。駅馬車の疾走や、ミシシッピー川を下たる豪華な汽船など、往年の西部劇のオイシイ部分も詰め込んでいる。フォスターがこんなに楽しい仕事はなかったといっていたが、それも納得。キャストとスタッフも楽しんで映画を作っているのが画



面から感じられる。撃ち合いばかりのウェスタンはちょっと、という人にオススメ。ワーナー配給/8月上旬公開

ネクロノミカン

監督 フライアン・ユズナ
金子修介他
出演 ジェフリー・コムズ

エドカー・アラン・ポーと並び称される20世紀最大の怪奇幻想作家、

ハワード・フィリップス・ラヴクラフト。彼が創造したクトゥール神話内に登場する架空の書物ネクロノミコン(ネクロノミカン)をモチーフに3つの怪奇話で構成された、久々の本格的ホラー映画がこれだ。物語はラヴクラフト自身が掟に背きネクロノミコンの封印を解き3つの奇妙な話を読む形式となってい

る。そのなかでも最も面白いのが、3話目の『ウィスパーズ』。人間を喰って増殖する魔獣の巣窟に迷い込んだ女ボリスが、とんでもない目に遭うお話で、グロ度、アクション度ともにピカイチなのだ。この1本だけでもじゅうぶんに見る価値があるぞ！出演は『死霊のしきたり』のコムズ、監督は同シリーズのユズナ、そして特殊メイクは『ゾンビ』のト

ム・サビーニと、その手の人々が一勢ぞろいなのだ。夏はやっぱホラーでしょ。パイオニアLDC配給/8月13日公開



Books

クリストファー・ヒルトン
アイルトン・セナ
天才ドライバーの素顔



1994年5月。イモラにて帰らぬ人となった天才ドライバー、アイルトン・セナ。彼が日本のレースブームだけでなく、ゲーム業界にも多大な影響を及ぼした人物であることはもはや言うまでもない。そんな彼の素顔を本人の発言や周囲の証言、さまざまなエピソードなどから追った本がこれだ。カート時代から最近までの、セナの貴重な写真なども多数掲載されているぞ。

●ソニー・マガジンズエンタテインメント文庫/680円[込]

菊地秀行

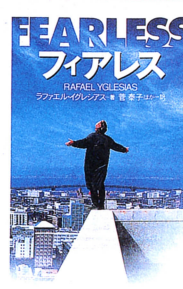
菊地秀行の魔界シネマ館



SF・怪奇映画マニアの人気作家が、さまざまな魅力ある映画を紹介。
●ソノラマ文庫/980円[込]

ラファエル・イグレシアス

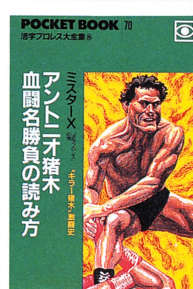
フィアレス



飛行機事故を運良く生き延びた男。彼のその後の変遷を描く感動小説。
●扶桑社エンターテインメント/700円[込]

ミスターX

アントニオ猪木
血闘名勝負の読み方



最近ではキラー猪木として若者に大人気のアントニオ猪木の名勝負読本。
●ポケットブック社/1800円[込]

現場からこんにちは

遠野 凧子

『嫁の出る幕』の巻

3日後から試験
なんですよ!!

今週は『嫁の出る幕』で、三女の信子役を演じる遠野凧子ちゃんを紹介しよう。さすがに現役の女子中学生というだけあって、ドラマの衣装の制服の着こなしかたもバッチリ。そんな制服姿が初々しい彼女の生の声を聞いてきたぞ!!



●遠野凧子(とおのなぎこ)

'79.11.22生まれ、O型。映画『お引っ越し』、『おこげ』のほか、味の素の『ほんだし』など、CMも3本出演。

●『嫁の出る幕』
(毎週木曜夜9時からテレビ朝日系)

嫁いだ家の母親が急死し、一家を預かる主婦になった若奥さんを中心に計11人の大家族がくり広げるドタバタホームコメディ。

◆ インタビュー ◆

——役作りは難しい?

凧子 台本頂いて、いろいろ考えたんですけど、けっこう地味でいけるかなあと。いままでもそうだったんですが、おとなしい役が多いんですよ。私もふだん、人見知りしちゃうほうなんで。

——演技の面で、いちばん影響を受ける共演者は誰?

凧子 う〜ん、みなさんベテランですから、来る度にいろんなことが勉強になります。誰かといえば、丘みつ子さんかな。すごく素敵なかたで、憧れちゃいますね。大家族ドラマということで、出演者が多いですから、撮影はすごく楽しいです。子役の子も慕ってくれて、なかよしになっちゃった。

——これから女優さんでやっていくの?

凧子 そうですね。これからは、元気な役がいいですね(笑)。とにかく、いろんな役にどんどん挑戦していきたいです。

——話は変わるけど、学校とお仕事の両立はうまくいってる? 凧子 担任の先生があんまり協力的じゃなくて……。『学校と仕事、どっちが大切なんだ!』って叱られることもあります。でも、友だちはみんな応援してくれですよ。

——勉強さえちゃんとしてれば先生も理解してくれるよ。

凧子 そうですよ!! でも、じつは3日後からテストだったりして……(笑)。



一生懸命頑張ってるので
応援して下さい!! 凧子

CM 9iRL シーエムガールズ

金高由佳
Yuka Kanetaka

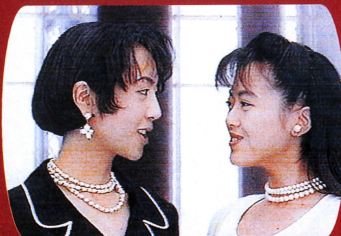
■キスミント・プレス

●江崎グリコ

天然ハーブカプセル配合で、気になる口臭をシャットアウトしてくれるガムが、グリコのキスミントシリーズの新製品、プレスなのだ。このCMにはふたりの女の子が出ていて、今週はそのうちのひとり、金高由佳ちゃんを紹介するぞ。彼女はこのCMのほかに、丸井やヘレンカーチスなどのスチール広告に出演していて、ファッション雑誌やファッションショーでもモデルとして活躍しているのだ。趣味は写真や絵画などの芸術鑑賞、特技は英会話と、さすがに現役の大学生といったところ。これから大韓航空のスチール広告を始め、CM、雑誌、ショーなどのモデルのお仕事と学業を両立させてがんばっていくそうだ。



●'74年3月15日
生まれ
東京都出身
身長167センチ
B78-W55-H80
〒104
東京都中央区銀座
8-12-13
SOS
金高由佳係



●仲のいい友だちどうしても、お口の臭いは気になるものだよ。嫌われたくなかったらキスミント・プレスを噛め!!

今週のコレ

切ない勇氣
千堂あきほ



●あきほちゃんのひさびさのシングルは、上で紹介したドラマ『嫁の出る幕』の主題歌だ。

●WEA
ジャパン
1000円[込]
8月10日発売

真夏の釣りゲームミニ特集

ビバ! ファイザング!!

1994年夏、突発的にゲーム市場を賑わしているジャンル
 といえば釣りゲーム。ここではこの夏の最新釣りゲーム
 をまとめて紹介しちゃうのだ! つり大会詳細もあるよ。

SF

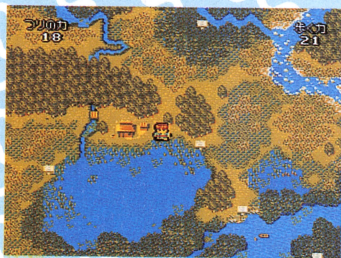
つり太郎

スーパーファミコン

バック・イン・ビデオ 発売中 9800円 8メガ バックアップカートリッジ

伝説の大魚 川のぬし探求

ファミコンやPCエンジンで人気を呼んだニュータイプ釣りゲーム『川のぬし釣り』のスーパーファミコン版。プレイヤーは病気の妹を救うために、薬の元となる川のぬしを釣る旅に出る。自然に満ちたグラフィックがとってもいい。

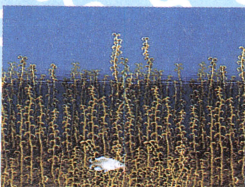


■まずはこのようにフィールドマップを歩いてゆくの。のどかだ……。

©1994 PACK-IN-VIDEO



■やった、ついに釣りあげたぞ! でも、ぬしへの道はまだまだ遠いのだ。



■魚の種類に合わせた、エサの動かし方も変えてくるのだ。

こんな人向け

- 妹が好きなあなた
- 自然を愛するあなた
- さまざまな魚が好きなあなた

SF

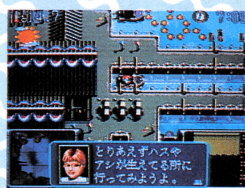
スーパーブラックバス2

スーパーファミコン

スターフィッシュ 9月23日発売予定 9800円 16メガ バックアップカートリッジ

おなじみのシリーズ最新作!

おなじみのシリーズの最新作。釣りのなかでも、その奥の深さとスポーツ性の高さからマニアに人



■釣り場を選ぶ。それだけ特長が違うので試してみてね。

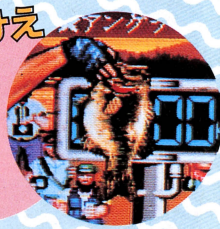


■まずはポイント目指して竿を振る。手が震える人は要注意です……。

気の高いバス・フィッシングをリアルにシミュレートしている。自分て釣りあげた魚をボート内の水槽で見れるなど、さまざまな新要素が加わっているぞ。

で、でけえ

■やった、大物を釣りあげたぞ。バス・フィッシングは獲物の重さで勝敗を競うスポーツなのです。



こんな人向け

- シリーズものの好きなあなた
- ルアーの好きなあなた
- 新しいメーカー好きのあなた

©1994 STARFISH

特別コラム あの感動をもう一度、釣りゲームセレクト3

キラキラと七色に光るモニターがぼくの海(湖、川含む)だった。コントローラーが僕の手であり、釣竿だった。そして横には獲物と君がいた……。

手軽にアウトドア気分が楽しめる釣りゲームは根強いファンを強ち、これまでさまざまなハードで多数発売されてきた。今回はその中からスタンダードな名作3本をセレクトして紹介しよう。川釣りから海釣りまで、それぞれ違うタイプのゲームを選んでみたので、機会があったらぜひプレーしてみてね。

川のぬし釣り



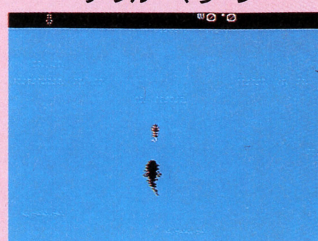
ファミコン バック・イン・ビデオ 5800円
 ●RPGと釣りの楽しさをドッキングさせた画期的ソフト。動物との戦闘など、シュールなイベントもアリ。

ブラックバス2



ファミコン ホット・ピー 5300円
 ●家庭用ルアー・フィッシングシミュレーションゲームの第2弾。ルアーの操作自体はアクションゲーム風。

ザ・ブルーマーリン



ファミコン ホット・ピー 6300円
 ●カジマグロなどを狙うトロリーングの醍醐味を再現した釣りゲーム。釣りのシーンはまさに格闘といったかんじ。

SF

ファミコン

ラリー・ニクソン・スーパー・バス・フィッシング

キングレコード 9月下旬発売 9800円 12メガ バックアップカートリッジ

世界一のバスプロが徹底監修

世界一のバスプロ（ようするにバス・フィッシングで賞金を稼いでいる人）、ラリー・ニクソンが監修したバス・フィッシングゲーム。このゲーム最大のウリは、この設定のリアルさ。

釣具メーカーダイワ精工のデータを元に釣具から、登場するバスプロ名まで、すべてのものが現実と同じになっている。なかでも凄いのが国土院の詳細湖沼図を元に作られたというリアルな湖だ。

バスとの激しい駆引き



この人が名人です

●この人がウササのラリー・ニクソン。バス釣りの生き神だ。
●ボートと魚群探知機でポイントを探る。ハイテクなカンジ。

©KING RECORDS/1994 GAPS INC./TEAM DAIWA

バス釣りの醍醐味を完全再現!



●まずはこうしてバスがルアーに食いつくのを待つ。ちょっとドキドキしちゃう。



●ルアーに食いつくという画面になる。かなりドキドキします。



●ショップでグッズを揃える。ちなみに、すべての釣り具は実名です。

こんな人向け

- データにこだわるあなた
- 現実志向のあなた
- プロ志向の竿師……

出版社対抗
釣り大会題し

土浦新港死闘行

6月19日、日曜日。釣りブームにあやかり茨城県、土浦新港にてゲーム雑誌出版社対抗バス釣り大会(キングレコード主催)が開催された。バスセミプロふたりを用意し、優勝が期待されたファミ通だったが、あいにくの悪天候(超豪雨。プロの釣り大会も中止)がたりボウズ……。スジエビ1匹を偶然釣り針に引っかけただけにと

どまった。引き続き行なわれたゲーム大会でもファミ通は最下位。まさに王者が地獄を見た1日でした……。



●ゲームを通じて宮本名人がバス釣りの極意指導。



●やったついにバスをつり上げた! 40センチ級の超大物だ! この豪雨のなかでよくやった。でも、顔をよく見ると他社の人でした。ギャフン。ちなみに釣ったのはこの人だけでした。

豪雨の彼方に竿師たちを見た!

釣りとは戦いである



●豪雨のなかの釣り大会。出版社の意地と面子をかけた死闘が続く!

つり&ゲーム大会結果報告
優勝…The スーパーファミコン

2位…勝スーパーファミコン

3位……………覇王

4位……………Vジャンプ

5位……………ヒップオンスーパー

ビリ……………週刊ファミコン通信

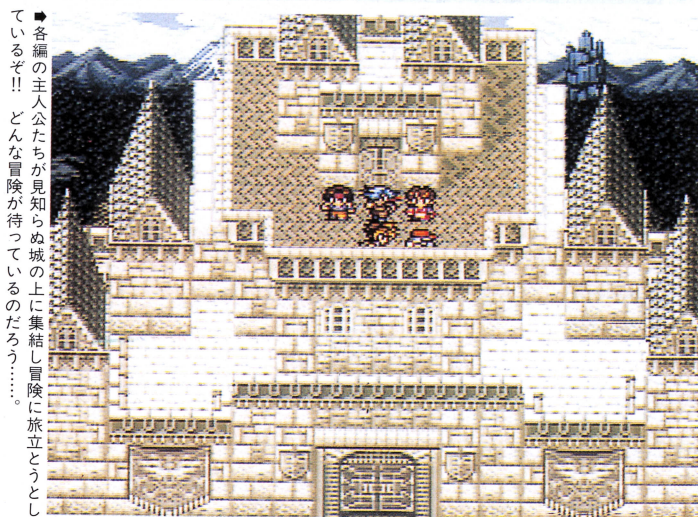
総評

ゲーム大会には『ラリー・ニクソン・スーパー・バス・フィッシング』のトレーニングモードを使用。みんな初めてなので下手でした。以上……。

やったぜファミ通
スジエビ捕獲!

●これがファミ通スタッフが釣ったスジエビ。どう考えてもただのアクシデント。

FF 新聞



◆各編の主人公たちが見知らぬ城の上に集結し冒険に旅立とうとしているぞ!! どんな冒険が待っているのだろうか……

LIVE A LIVE™

ライブ・ア・ライブ

『ライブ・ア・ライブ』のいちばーん美味しいシナリオでもある集結編と中世編。このふたつのシナリオの重要(?)なキャラクターを今週は紹介します。

スーパーファミコン 9月2日発売 9900円 16メガ

原始編、近未来編など7つの編の主人公たちがいっしょに冒険する集結編。いままで紹介した編にもおもしろいキャラクターがいっぱいたけど、この集結編ではさ

らにユニークなヤツに会えるらしいぞ。ここでは、そのユニークなキャラクターのなかから気持ち悪いオカマとおしゃべりなコイのふたりをお見せしましょう。

7人の主人公たちが集まる 集結編のおもしろいキャラ

オカマやろう

アゴの下に長いヒゲを生やし、髪の毛もあまりなくて見た目からしてヘンなヤツ。そうえ、オカマだなんて……。こいつに会うにはどうしたらいいのか?

このオカマは、ある特定のダンジョンのなかに潜んでいるのだ。そして、プレイヤーが操作している男キャラクターを待ち伏せているんだって。さすがオカマだね。男のキャラクターのほうが好きみたい。そして、出ていた男のキャラクターに出会うと、喜びのキスを……。? ハートが男キャラクターを襲うのだ。こりゃあ、想像しただけで気持ち悪くなりそう。この独得の攻撃方法……。こいつは、なかなか手ごわそうな(?)敵キャラクターだね。



◆直接クチビルで迫られることもある。恐ろしい〜!!

◆オカマの得意技「素敵な御方」。オカマのラブラブなハートがキャラクターを包み込んでしまう。

おしゃべりなサカナ

このキャラクターも、最初に紹介した敵のキャラクターのオカマと同じく、ある特定のダンジョンのなかにいるのだ。サカナのくせに大阪弁で話すなんて、やっぱりヘンなキャラクターだね。一体、何者なんだろう?

このサカナ自身がおしゃるには、集結編の世界ではとてもエラ



◆冒険をするうえで、ヒントも教えてくれる。もしかして、とってもいいヤツかも。

い存在でめったに会えないんだって。そして集結編の重要な“鍵”をこのサカナが握っているのだ。また、プレイヤーに対して怒ったり、ときにはお説教じみたことを話すときもあるぞ。残念ながらこれ以上詳しい内容は、まだヒミツ。このキャラクターたちのことがもっと知りたいたい。詳しい内容は9月2日に明かされるので、それまで楽しみに待っててね!!



サカナだけどエライ

あと「鍵」のダンジョンっちゃうモンがあんねや。



◆こいつに会えるなんて超ラッキーなことらしい。

勇者の力が試される 中世編をご紹介します!!

7月29日号では中世編のキャラクターやイベントなどについて少
しだけ紹介したよね。そこで、今
回は、この編で大活躍する主人公
オルステッド、勇者ハッシュ、僧
侶ウラヌスの3人のことについて、
ちょっと触れてみよう。

下の写真を見る限り、3人はゆ
くゆくはいっしょに冒険すること

になる。しかし、この3人には複
雑な事情があるらしく、魔王を倒
すために冒険に旅立つ決意するま
でに、いろいろなことが起こるの
だ。簡単に冒険に出発できるわけ
ではないってわけ。

この壮大でドラマティックなス
トーリー展開には、もうワクワク
しっぱなしなのはまちがいない!!

魔王を倒せッ!!

中世編

『魔王』

■魔王をふたたび倒すために主人公
たちは冒険することになる。
■王様に使命を言い渡されたオルス
テッド。早速、冒険に旅立つのか?



勇者ハッシュ

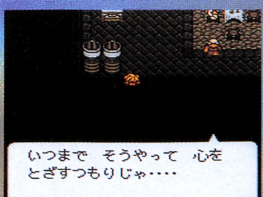
7月29日号では雪山の小屋で
何も話をしないキャラクターと
して登場した勇者ハッシュ(覚
えてるかな?)。このハッシュ、
昔は魔王を倒したほどの強い男
だった……。しかし何らかの事

情があり、いまでは心を閉ざし
てしまい、どこかの雪山の小屋
に閉じこもってしまったのだ。
プレイヤーはそのハッシュと出
会い、そして魔王倒しの冒険に
旅立つことになるのだ。

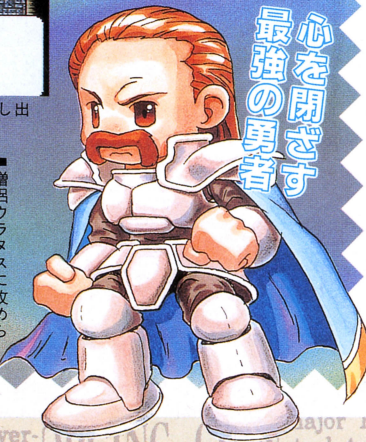
ハッシュを仲間にする心
を閉ざしている理由もわかるかもね。



■山に閉じこもっているハッシュを捜し出
すことが先決かもね。



■僧侶ウラヌスに攻めら
れるハッシュ。どうする。



主人公オルステッド

前号でも紹介したとおり、主人
公オルステッドの目的はお姫様、
アリシアを救って世界に平和を取
り戻すこと。王様から使命を授か
り冒険することになる。

紹介する写真のなかには、ウラ
ヌスやハッシュとともに山頂に上
ぼり、これから冒険に出発する場
面もあるぞ。この世界のどこかに
いる魔王を捜して倒すためにオル
ステッドはいま、立ち上がる!!



アリシア姫を救い
世界に平和を.....



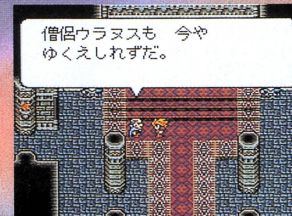
■ハッシュとウラヌスを仲間にし旅に出
かけることになった主人公。ガイコツが転
がっているダンジョンも用意されている。



僧侶ウラヌス



老後を静かに暮らす?
それとも魔王を倒す?



■行方知れずのウラヌス。こいつを捜
さないでゲームは始まらない。

■魔王を倒したこともあるというのだから
ウラヌスも相当強いヤツなのだろう。

昔、ハッシュとともに魔王を
倒したのが、この僧侶ウラヌス
だ。このウラヌスもハッシュと
同じように、どこかに身を隠し
ているのだ。身を隠している理
由も、この時点ではまだナゾ。
いっしょに冒険しようと呼びか
けるオルステッドに対し、「老後
は静かに暮らしたい」とウラヌ
ス。3人はどんな成り行きで冒
険することになるのかな?



■ウラヌスを説得して
仲間に入れよう。



ワシが かつて ハッシュと
ともに戦った僧侶.....



ビーム通信とは
ビデヲゲーム通信の略称です

イラスト 石原豪人

お待ちかね!! ジョーとマックが再登場



ムサイ^{だんし}男子が主人公のゲームをつくらせたら恐るべし!! との噂が絶えないデータイストが、以前大好評だった『ジョー&マック』をさらにリニューアルさせてカムバック!! その名も『ジョー&マック リターンズ』。前回とは違って、スクロールはいっさいなしの固定画面になってます。ゲームのルールは至って簡単。敵をポコポコぶって投げ捨てればステージクリアというゲームなのです。

ココで学べ!!



■オープニングのデモで学べる攻撃方法。タダでこんなものを見せてくれるなんて、なんて親切な会社なんだろうデータイストってところは。「誠実、調和、努力、勇気、創造」。

JOE & MAC RETURNS

©1994 DATE EAST CORP.

ごめんなさい。前々回このページで私のペンネームを募集したんですけど、知らないあいだに決まっちゃってました。先輩に「趣味は?」と突然聞かれ、私が「ゲーム」と答えたら、「じゃあゲーム小杉に決定」ですって。その間2秒。私、冗談かと思いました。でももう、引き返せないみたいです。(ゲーム小杉)

ステージを選べる



■スタート時のみ、好きなステージが選べます。やや興奮ぎみなら火山のステージ、なんだかブルー入ってたら海のステージと、その日の気分によってセレクトしてみね。

知っ得!! ジョーとマックをめぐるストーリー

ジョーとマックは原始人。「なあマック、もっとたくさんの美女や食べ物を手に入れることはできないだろうか?」奇遇だな。僕もそう思っていたところだよジョー兄さん。そんな荒くれ者のふたりが、モンスターたちの怒れる大地へ飛びだした!! あの伝説が再び……。



ジョー(兄)

■緑の髪が野性的。舌がハートマークになる。

マック(弟)

■青いパンツが粹。やはり舌がハートマーク。



知っ得!! ジョーとマックのがしこい動かしがた

8方向レバー

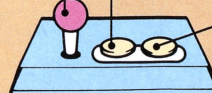
ジョーとマックを自由に移動させられるレバー。上下左右はもちろん、右上や右下、はたまた左上から左下まで幅広く自由自在に操作することができる。キミの心のままに、そして自由な発想で動かしてほしい。

攻撃ボタン

自分のオーラが棍棒に伝わり、地面を通じて敵を気絶させるという恐怖のボタン。

ジャンプボタン

強靱な原始人の足腰を最大限に活かし、限らないジャンプ力を可能にするボタン。



なんと60以上ものステージ!!

このゲームで遊べるステージ数はなんと60以上!! ステージの多さもすごいけど、出現するアイテムの数はもっとすごい!! なんと、1300種類もあるというから大びくり!! プレーヤーを助けてくれ

るパワーアップアイテムをはじめ、誰もが子どものころに夢見たあのマンガ肉も登場します。ほかにもタコヤキや、データイーストのある妖怪名物妖怪ラーメンといった一風変わったアイテムが多数登場。



海のステージ

■わっ、でかい。ボスにしても食べ物にしても、原始時代のもってみんなであっかい気がするのですがどうでしょうか?

女子に触れるとアイテムが……



草原のステージ

◆アイテムを出してすぐ、いそいそ走り去る彼女。いつの時代でも女子は救世主。



氷のステージ



宇宙のステージ

■ときどき出現するビッグハンマー。画面上の敵を一掃するというスグレモノで、このアイテムを取ると黒山の人だかりは覚悟の上。

エキストラステージは日夜ハーレム

画面いっぱい恋愛が満ちあふれているエキストラステージ。ここでは、カラフルな美女たちが「私も貰って!!」と言わんばかりの勢いでアイテムをくれます。ジョーとマックも嬉しそう。ズバリ、このゲームのテーマは「愛」。



俺とジョーとマック

こういうゲームはわかりやすいからいいですな。スクロールするやつは、「この先になにがッ!?」っていう不安と期待が入り交じった気持ちにならざるを得ないでしょ。それがオモシロイんだけど、逆にそれが煩わしいと思うときがあるんだよね。と

お楽しみ♥デモシーン



イヤイヤイヤ

ヤメてヤダヤダ



ダメよダメったら

たま〜に登場するボスキャラを倒すと見ることで、ちょっとびりエッチなデモシーンがこれです。人間って、なにかしら励みになるようなものがないとガンバれない!! てな考えのもとに入れられたサービスかな。

これが魔の巣窟だ!!



火山のステージ

石器時代だか石器!!

■中央に位置するドロモンスターの小屋が、クロスターンです。

■時代が時代なので文字が石です。この細かい演出には脱帽。

骨のステージ



う〜んウルフファンク

う〜んカルノフ



豪華なゲスト陣

■あ、ウルフファンクに出てきたロボット見つけ!! なんかときどきに紛れて女子たちに囲まれてる感じ。でもミサイルはキチンと撃つんです。

■あ、こんなところにミソグチとカルノフの弱い版がいる!! 一生懸命に技とか出してるみたんだけど、なんかあんまり怖くない。2等身だし。

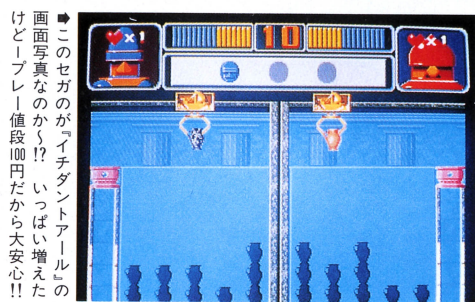
く初心者はその傾向が強いんじゃないかと思う。スクロールするやつは難しいとか、面倒くさそうとかいう先入観が強いんじゃないか、と。ハイテク系やマニア系ゲームも必要だけど、ゲーム文化裾野を拡げようと思ったら、わかりやすく遊びや

すいゲームはもっと必要なのはなんだよね。ゲームズレした人間から見れば「地味」のひと言で済ませられそうなゲームこそ、もっと出てくるべきだと私は思うわけです。真面目でつまらんコラムですね。スマヌ。次回は不真面目だ〜ぜ〜。

情熱的なふたりのあいだで私の心は揺らめく……

今週のプレゼント

グフグフ♡ 万打無先生です。今週はアルトロンのかれたシャツを1名さまにプレゼントです。ヤング感覚なんだヨ♡ グフグフフ♡



作：万打無／画：原田哲夫

※グフグフ♡ 万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めでは、シャツが当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあります。

業界の懐妊
出産祝いの

毛利

名人(27歳)

突然の
想像妊娠

編集長
ア然!!!

むッ!! グエッ、ぐゲげえッ!!
精力の毛利(10歳・産婆)じゃ!!
ふえッふえッ!! あッ、いた!!
格闘家!! ふしゆるゝぬぼッ!!
おめしの若さがこの老婆も連打
で大攻略!! よし若まった!! す
こい!! うッ。うッ。うげえッ!!
はあはあはあ。なにイツ!? つわ
り? やだア、あのときのゲー
ムセンターでかしら。うふ♡
急いで母子手帳!! ラウララッ
ランラン♪ あッ、この感じは!!
いや!! 生まれる!! ぐぐ、ぐ

るじい!! だずげでッ!! だめ
よ!! スボム!! あ、生まれた!!
ほな行きまひゃか。
昔から俺に紹介して欲しい内
容のゲームこそこれだ!! 名づ
けて『ファンバイア』だぜッ!!
『ストII』の人がホラーの内容を
開かせていきたい。ドラキュラ。
大人物もすこい!! ふたりまで
つぎッ!! 『イチダントアール』
詰まっている!! 続編だからい
っぱい増えたからわしも紹介!!
ほな、さいなら。(ニセ毛利)



婦人

第30回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

データイーストピンボール

ピンボールのタイトル	出た年月
1 レーザーウォー	1987. 10
2 シークレットサービス	1988. 4
3 トルビードアレー	1988. 11
4 タイムマシーン	1989. 2
5 プレイボーイ	1989. 7
6 abcマンデーナイトフットボール	1989. 12
7 ロボコップ	1990. 2
8 ザファントム オブジオペラ	1990. 3
9 バックトゥーザフューチャー	1990. 7
10 ザシンプリズンズ	1990. 11
11 チェックポイント	1991. 3
12 T.M.N.T.	1991. 7
13 バットマン	1991. 10
14 スタートレック	1992. 1
15 フック	1992. 3
16 リーサルウェポン3	1992. 9
17 スターウォーズ	1993. 2
18 ロッキー&ブルウィンクル	1993. 5
19 ジュラシックパーク	1993. 9
20 ラストアクションヒーロー	1993. 11
21 テイルズ フロムザクリプト	1994. 2
22 ザファーストミー	1994. 4
23 WWF ロイヤルランブル	1994. 7

ピンボールの秘密
に迫っていききたい
ベガベガ、ベガッ、コロコロ、
ペガ……。あ、ズギアアア!!
やあ、オイラはゲームセンター
五十嵐。いまオイラがやっ
ていたゲームはピンボールとい
うものだぜ!! 昔はみんなが楽し
んでいていまでもみんなが夢中
のシモノなんだ。みたいなく
うまい名人は10億点も出せる!!
今日はピンボールの知識をキミ
たちにすべて伝授してさしあげ
たい。左にある表が、オイラが
すべて編み出したデータイース
トからこれまでに出了されたピン

ボールのリストだぜ。もちろん
これからも増えていくしそれは
オイラが編み出したモノだ。そ
してピンボールの名人も大紹介
してみたい。名づけて堀口名人。
ピンボール名人だぜ。そのうち
大紹介していききたい。(五十嵐)



★これが堀口名人の画面写真。これを
切り抜いて使えばスコアアップだぜ!!

追跡取材

本物の毛利

第24回 CDDROMの盲点の巻
プレイステーション、セガサターン
など大半の次世代マシンはCDDROM
でソフトが供給されることはすでにご
承知のことと思う。CDDROMには大
容量、生産コストが低い、などいろ
ろな利点があるのだが、よいことだら
けではない。まず、読み込み時間の問
題。現在発売されているCDDROMマ
シンは読み込み時間が短いとは言え
ず、ゲーム中何度も読み込みのために中
断されてしまう。格闘ゲームの場合、ひ
とりひとり対戦相手が変わるたびに、読
み込んでいてはイライラしてしまう。
ゲーム開始時やゲーム中にフツッ

今回は特別に横だけど、いつもは
縦画面で送ってほしい。(五十嵐)



おたより大紹介

鹿児島県 トシボクン



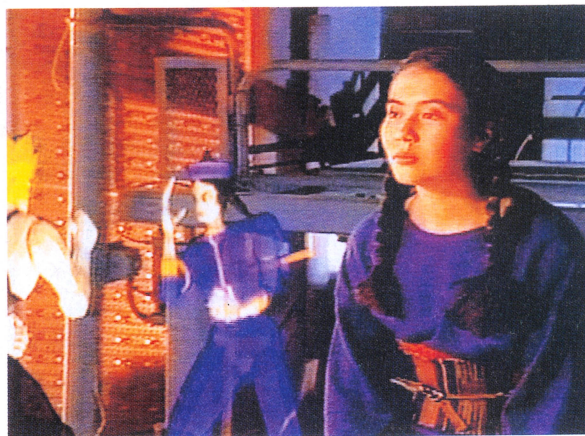
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

VOL.15 9&10yaku Jackys' edition

続々と現われる 他メディアでのバーチャファイター未来形

未来を舞台とした物語は作られ続ける。そこで創作として描かれるバーチャルリアリティーのとある姿、それこそが『バーチャファイター』の未来形、『9』(!)なのだ。

ことば
言葉、あるいはイメージばかりが先行してしまった、バーチャルリアリティー。そういう実情にあるなかで、『バーチャファイター』ってゲームは、じつに立派にバーチャルリアリティーを感じさせてくれるぞ。時代設定を未来にした創作において、『バーチャファイター』がモデルとして扱われるのも、とうぜんの理屈。今回は、そんなふたつの作品を取り上げてみた。早いとこ、木星に行きたいね。



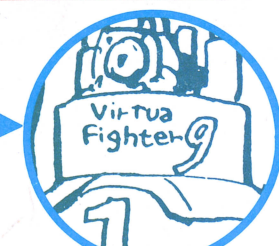
●テレビドラマ『木星脱出作戦』より

舞台は西暦2100年の木星の衛星イオ。少年少女の成長を描いたアドベンチャードラマだ。『バーチャファイター』以外にもセガの体感マシンAS-1用ソフトも使用されている。なおこのドラマは夏休みの特別番組として、NHK教育テレビにおいて、8月10日まで断続的に放映される。時間は午後6時半スタート。全12話だ。

ひとつめに紹介するのは、NHKとフィルムオーストラリアで共同制作されたテレビドラマ『木星脱出作戦』。ゲームはホログラフィーで登場する。もうひとつは、世界文化社のCAR-EX(世界文化社)で連載中の『デトロイト エヌジイ サーカス』(作/寺田克也)。ここでは『バーチャファイター9』が!!



クルマの専門誌に連載中であって、毎回クルマをモチーフとした読み切りのストーリーが展開される。力強いという単語を越えた、強烈なタッチが魅力的。



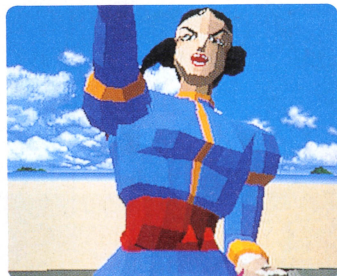
●CAR-EX『デトロイト エヌジイ サーカス』より



『バーチャファイターII(仮)』の情報入手しよう!!

5月から始まったセガによるファックス情報サービス、セガ・FAX・クラブで、なんと『バーチャファイターII(仮)』の情報が見られるという! 『バーチャファイター』を世に送り出した、AM2研専用のボックスが用意されており、そこから情報を引き出すという仕組みだ。ひとつき一回内容が更新されるので、ファックスが家にあるというぜいたくモンはもちろん、そうでなくても見る価値はある。AM2研のボックス以外のメニューも盛りだくさんだ。

FAX番号は **03-5950-7790**
くれくれもお間違いのないよう、お願いします



海だあ〜♡

超海好きっす

バーチャファイター写真館

今日も今日とて 参人受け

●評 さあ待望の夏です。あれもしたいこれもあり。19歳になったパイちゃんの夏がやってきましたよ。

社説

●なむう〜。しゃがみ待ちと中段キックだけで闘うのは禁止、という内容の貼紙がしてあるゲームセンターがあるそうなんだけど、そりゃすこいわ。しゃがみ待ち専門の人と闘ってもおもしろくない、っていうのだけならわかるんだけど、それを禁止しちゃうってのは……。ナニソレ? ほんとに。
●当初の予定よりも遅れに遅れちゃってご迷惑中の『バーチャファイター マニアックス』(著/渋谷洋一)がいよいよ8月10日にアスペクトから発売決定。白いサラの表紙が目印なの。期待してね。

乱舞新聞

Vol.15

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

ネオジオCD専用ソフト大紹介



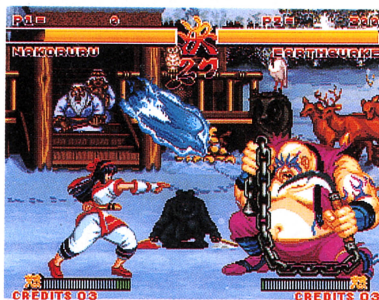
ネオジオCDの最大の魅力は、やはりソフトの低価格にあるよね。いままで13800~29800円で発売されていたものが、4000~8000円と手軽に購入できる。さらに、ゲーム音楽のみを聞くサウンドトラックモードもあるから、ゲーム音楽CDをわざわざ買わなくてもいい。ソフトのパッケージも、音楽CDと同じくコンパクトなので保管場所にも困らない。まさに、ソフトコレクションにうってつけなのだ。

サムライスピリッツ

格闘アクション 118メガ

独特の世界感が人気のチャンバラ風対戦ゲーム。選択できるキャラは、侍や忍者、歌舞伎役者など12人。全員が武器を持っていて、つば競り合いや真剣白羽取りなどのシステムが特徴だ。また、攻撃を受けると怒りが上昇していき、怒りが頂点に達すると攻撃力がアップ、一発逆転が狙える。CD版のサウンドは、SNK新世界楽曲雑技団の新収録によりパワーアップしているぞ。

いざ尋常に、真剣勝負!!



引き連れている動物を使って攻撃したり、あまりの巨漢ゆえに投げることができないキャラも。



得点王2

スポーツ 106メガ

撮り込みを基に作成されたキャラクターがリアルな動きを見せるサッカーゲーム。使用チームは、48か国のなかから選択。そして強化練習により、攻撃力やチームワークなどをアップさせることができる。また、ラフプレーの対応が凝っているのも特徴。イエローカードやレッドカードはもちろん、ラフプレーを受けると興奮して能力が上昇したり、ダメージを受けて能力が低下したりするぞ。



影の大きさは、ボールに合わせて変化する。
デモーションもあって、試合を盛り上げます。

キングオブモンスターズ2

アクション 74メガ

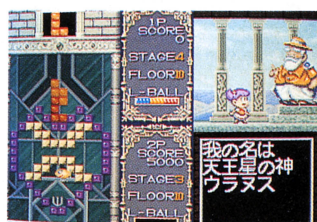
3種類のモンスターのなかから1匹を選び、エイリアンと闘う。ふたり協力プレーや対戦プレーもある。



ジョイジョイキット

落ち物パズル 22メガ

ブロックを消して、気球や飛行船を画面上部に上げると面クリアー。魔法やトラップ、おまけゲームもある。



NAM-1975

アクション 46メガ

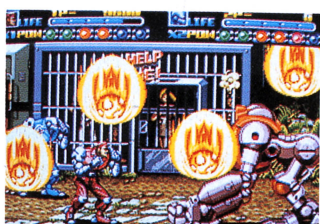
多彩な武器が登場する3Dシューティング。テロリストに拉致された要人を救出し、敵基地を破壊せよ。



ロボアーミー

アクション 46メガ

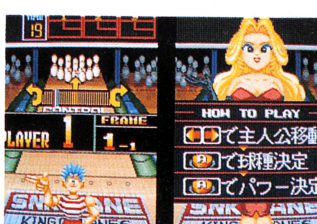
殴る、蹴る、ぶつける、撃つなどの攻撃方法が豊富なSFアクション。主人公のロボはバギーに変形可能だ。



リーグボウリング

スポーツ 26メガ

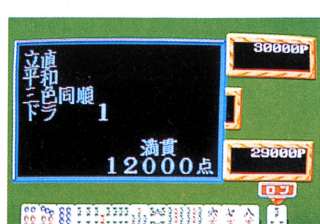
主人公の利き腕やボール重量を選べる。"フラッシュ"や"ストライク90"など、ひと味違ったモードもある。



麻雀狂列伝

麻雀 42メガ

モニタージョ機能により、自分の顔を作成できるストーリー仕立ての麻雀ゲーム。究極の必殺技もあるぞ。



とにかくにも 『スパII』情報なら ホフチョーッ!! **SUPER STREET FIGHTER II TIMES** **スーパー ストリート ファイターII タイムズ** **SINCE 1992** weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION 4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan **Vol.14**



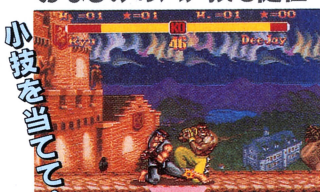
▲パイソンのターンパンチって無敵時間がなくなっちゃったんだよね。飛び道具も抜けられないんだぜ。え、とっくに知ってるって? ینگング。

『スパII』のキャラクター人気投票は、まだまださりげなく受け付けてまーす。好きなキャラとその理由を書いて送ってほしい。マジで。

『スパII』のハメ技などを考察してみるよん の巻

『スパII』でも、小技を当ててからの投げハメやサイコハメなど、前作までにあったハメ技のほとんどが使えるのだ。ハメ技愛好家にとってはうれしい話ですな。さて、『スパII』で相手をハメるなら、やはりサガットやバルログ、ベガの立ち弱キック投げハメでしょう。彼らの立ち弱キックは連打できるうえ、かなり強いので、これを使えば簡単にハメることができるぞ。まあ上級者には通用しないけど。

おなじみのハメ技も健在



▲ベガの立ち弱キックハメ。これをやられると非常にむかつく。



▲相手に密着しながら立ち弱キックをタイミングよく連打するのがポイント。

『ストII』劇場用アニメのポスターを大プレゼント

というわけで、とてもすばらしい感じのポスターを30名様にプレゼント。ほしい人は、はがきに住所と氏名を書いて、編集部スパタイ係まで送ろう。当選者の発表は発送をもってかえさせていただくよ。



▲これがそのポスター。すこくかっこいいのだ。

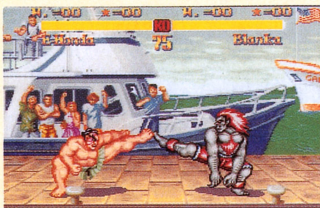
今週の折々のうた

浦辺にて
たけくらべせし
もろともに長くもがた
思ひけるかな

よみびと
さだかならず

解説

すり足が身にしみついた本田と野性の力で猫背になった(!?)ブランカ。短足に見られがちなこの両者が、足の長さを比べはじめた。やはり胸中では気にしていたらしく、無責任にけしかける見物人をよそに、たがいにすこしでも足を長く見せようと懸命である。はたして、決着はついたのであろうか!?



▲身長(マゲ含む)で勝る本田だが、足の長さはほぼ同じ。日本人の悲しさか……。

不定期連載

ほんのりスパIIな話

第2回 サンプル版のエンディングについて

べつにどーでもいいことなんです、ソフトの発売まえに編集部に貸し出されたサンプル版のROMには、エンディングが入っていないのだ。それじゃベガを倒すとどうなるのかと言いますと、右のような画面が出るわけ。カブコ様のお話によると、エンディングは、買ってくれた人のために用意された財産なので、たとえゲーム雑誌の編集者でもソフトの発売まえにエンディングを見せることはできませーん買ってからの楽しみでーすってことなんだそうだ。

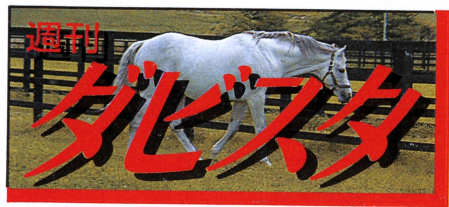


▲サンプル版のROMでベガを倒すと……。

▲このような画面が表示されるのだ。トホホ。



ご意見ご感想は編集部スパタイ係まで



THE WEEKLY DERBY STALLION

とりあえず先週の座談会の続きをお送りします。あと1、2回やる予定ですが、もしかしたら3回かも。

Vol.7ファミ通競馬班発行



DABISUTAZADANKAI

だびすたざだんかい



蘭部博之

みんながダビスタ理論
を持っているよね

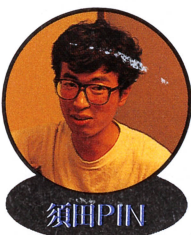
調教の方法は本当に
人それぞれです

——須田さんのデビューまえの馬への調教のしかたは……？
須田(以下須) 奇数月は坂路で、1回目に4キロ減ったら終わり、

2キロだったらもう1回やる。偶数月はダート・併わせ・強め。で、馬体が仕上がったらデビュー。いつも10月とか11月くらいかな。

酒巻(以下酒) えー、そうなんですか。私、8月のデビュー戦で勝たなくちゃ、って思いが強いんですよ。だから6月くらいでも絶好調ならそのまま何もしない(笑)。

中治(以下中) それじゃダメですよ。とにかくガンガン鍛えなきゃ。蘭部(以下蘭) でも、レースで鍛えるって方法もあるよ。



須田PIN

デビュー戦はいつも
10月か11月くらいかな

ご存じ「ダビスタ」シリーズの開発者。さらにベストブレイク「プロ野球」シリーズの開発者であり、我々にとっては神に等しい存在でもある。

中 ええっ！ そうなんですか。蘭 レースを使うと気性がよくなったりするからね。だから、俺は新馬戦を勝ちにいこうとは思ってたのに。

中治の秘技大爆発!!
必殺のダビスタ理論

中 オイラはいつも2回目の絶好調時にデビューさせるですよ。
酒 何ですか？



酒巻美穂子

8月のデビュー戦で
勝ちたいんですよ

ご存じ「ダビスタ」の牧場を眺めるのが好きなおネエさま。さらにラジオたんぱで競馬の番組を作っていた人であり、馬が好きな人でもある。

中 1回目のはウソだから。
須 でたでた、わけのわからないダビスタ理論が(笑)。

中 たとえば晩成の馬だったら、だいたい7月ごろに入厩オーケーが出るじゃないですか。そこから調教すると、ちょうど8月に絶好調になる。でもデビューさせない。なぜならウソだから。

酒 ウソなんですか(笑)。

中 そうそう、ぜーったいそう。だって絶対勝てないんだもん。

蘭 いやいや、『ダビスタ』はホン



ジョルジョ中治

新馬の1回目の絶好調はウリ
絶対に勝たないんだもん

ご存じ「ダビスタ」をブレインしているファミ通競馬班の班長。さらにF1E教祖であり、『デイトナ』野郎であり、馬主(ひと口だけ)でもある。

から使い始めて、有馬記念で絶好調になる馬、いるんだよね(笑)。

中 でも、絶好調でレースに出すと必ず3週後にまた絶好調になるじゃないですか……。

須 ちょっと待てちょっと待て。そんなわけないだろ(笑)。

中 そんなことないですよ。さらに、2回目の絶好調はダメだってこともわかってるんだから。

須 それがホントだったらガバスのものだよ。それにしても、すごいダビスタ理論だな。

蘭 みんなそういう理論を持っているよね(笑)。でも、それでいいと思うし、そこが『ダビスタ』のいいところなんじゃないかな。

——まだまだ続きまーす

トに奥が深いなあ(全員大爆笑)。

まだまだあります
究極のダビスタ理論

蘭 デビュー戦の話とは関係ないけど、狙ってるレースのまえに絶好調になりそうだったら、ちょっとまえのレースに使うってのも手だよな。ピークがうしろにずれるから。調教の代わりにレースね。

酒 ヘー、1回レースを使うと疲れちゃうだけだと思ってた。

須 実際の競馬にもレースを使って仕上げていく馬はいるよね。ライスシャワーとか。

酒 そうでしたね。

須 『ダビスタ』でもオールカマー

競馬班の
ひとり言

業界のビッグ4(多少いいかげん)による注目の「ダビスタ」座談会。とりあえず2回目が終わりましたが、いかがなものでしょうか。出席者の皆さんは、当たり前といえども当たり前なんですが、全員「ダビスタ」と競馬

が3度のメシより大好きなご様子。そんな4人が集まったのですから、盛り上らないわけがありません。担当者としては、その雰囲気が少しでも誌面に出ていければなあ、と思う次第です。ハイ。さて、来週の座談会では「俺はやすとみを男にした」、「ミスターシクラメンは凶悪」などを送りする予定です。お楽しみに。

ホントはあと3週やりたいところです

もしもシリーズ! もしも1億円ひろったなら〜。……警察届けよと。

ファンレターの返事は出しているらしい!

★ファンレターがたくさん届いたよ!。くれたかた、ありがとう。

名犬とよばれて【おじいさんの死】



★妹がよく鼻血を出すんだよ(↑妹の了解とつてます)。



★基本原稿料×2+イヤなバトラッシュ料=6300円

ユウジローの

アゲて



第30回 Gラーマン'94

ユウジローに
お昼休みは
コマンドサンボわくわく
●編集部より
シュワツチング

きたよきたよ、きちゃったよ。もう誰も覚えちゃいないと思うけど、まにに読者のみなさんから「ユウジローのキャッチフレーズ」を募集したでしょ? それがきたの。編集部に届いたのはがきの総数、なんと3通! しかも、うち2通は同一人物による犯行だって。なんだよそれ。そんなモノを募集したことになんの意味があったのだから! いや待て、きっとなにか意味があったはずだ。しかし、それは何なんだ! 知らん! 知らんじゃまずいな……。 (担当)

発表は来週に延期します

ゲーム道における臨界期って?

突然ですけど、私の誕生日は7月1日。「おお、記念にその日に発売されるモノを買ってやるぞ」との弟のお言葉に、身近にある雑誌をめくって目についたのは、女子プロのキューティ鈴木&井上貴子のちょっと妖しいビデオか、スーパーファミ『遊人のふりふりガールズ』。どっちにしても、水着の美少女が闊いをくり広げるのに変わりはないわけ。ここで――

句、「おもしろうてやがて哀しきバースデー」。
今週は誕生日にちなんで、ゲーマーが歳をとるという問題を考えてみよう。題して「ゲームと高齢化」。
先日、何年もごぶさたしていたお友だちに会った。可憐な妖精みたいだった彼女も、いまはジーンズにTシャツのナチュラルなスタイルに。彼女はゲーム好きでもあるんだけど、最近「すぐ勝負がついて何でもできる昔のゲーム」を取り出してやっているとか。ファミコンの『いたスト』なんかを長時間やっちゃう、と言った。そういえば私も、観念的なものとか少しずつ積み重ねていくものより、やりたいときにバツとできて「あーん、くやしい」、「おー、や

った」と一喜一憂するゲームについて、手を出しつつあるなあ。やっぱり、歳をとると複雑なRPGはできなくなるのかな、ときびしくなってきたところ、ふと読んだ本にいいことが書いてあったぞ。
外科医が技術を身につける過程は、「潜伏期」、「指数関数的成長期」、「臨界期」、「高原期」、「成熟期」の5段階に分けられるんだって。これって、ゲーム道にもピッタリと当てはまるんだなあ。細かい説明は抜きにすると、最初の2段階までは約2年。大体の技術を身につけた3年目から起こる「臨界期」をどう乗り切るかで、そのあとの人生の成否が決まる。私らみたいなゲーム倦怠期(?)の間も、この「臨界期」にいるみたい。このアンニュイな段階のクリアのしかたは次号で!

登録

商標



目座薬
尻に目薬

香山クリニック

ファミ通薬品株式会社

かやまりか: 7月1日に誕生日をむかえた香山先生ですが、いったいおいくつになったのかは担当者も知らない秘密だ。



イラスト: 二木志乃

クイズ! 脳逆おとし

餓狼伝説スペシャル

ROUND 148

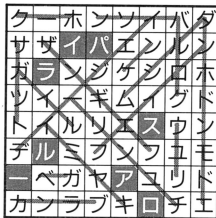
今週もガンバって解いてね!!

問題

今回のシークワーズパズルは、各機種に移植される『餓狼伝説スペシャル』からの出題だ。右のパズル面には、このゲームのキャラと技の名前が全部で15個隠されている。それを探しだして消していき、残った文字を組み合わせてできる言葉を当てよう。文字の並びは、タテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、なんでもあり。同じ文字の重複もオーケーだぞ。

先週の答え

スパイラルロー



タ	イ	ガ	ー	キ	ツ	ク	リ
コ	ア	バ	リ	ヨ	ラ	マ	ユ
ベ	ハ	ー	リ	テ	ジ	イ	ウ
パ	ザ	ン	エ	イ	ケ	ン	エ
ワ	リ	ナ	ゲ	ブ	デ	ン	ン
ー	ヨ	ツ	ウ	ツ	ギ	ン	ブ
ボ	ウ	ク	ラ	ウ	ザ	ー	ア
ム	ユ	ル	ロ	ー	レ	ン	ス

応募のきまり

『餓狼』に詳しい人ならわかると思うけど、ひとつだけヒント。このなかには、最後に登場するほかのゲームのキャラの技もあるぞ。さて、答えがわかったらはがきを書いて、8月12日号クイズ! 脳逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れないように。締切は、8月18日、当日消印だ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に、ステキな賞品をプレゼントするぞ。お宝は5000円分の全国共通おもちゃ券だ。なんの役にもたないようなこのクイズでも、こんなふうになんと役にたっちゃうんだよね。そんなわけで、ガンバって解いてね。

INFORMATION

インフォメーション

ラジオ初のゲームミュージック番組 記念にステッカーをプレゼント

きみは、今年の4月から本格的なゲームミュージックの番組『電撃パラダイス』が、日曜の25:00からTOKYO FMで放送されているということを知っていたかな? もし知らなかったなら、これからは毎週聴くが吉とでているぞ。パーソナリティーは人気声優の皆口裕子。それに、人気アーティストのゲスト出演や、イベント告知など盛りだくさんの内容。そこで、番組特製のステッカーを10名にプレゼントだ。ぜひとも欲しい人は『電撃パラダイス』まで送ってね。



『エイリアンvsプレデター』の スパコミをプレゼント

アメリカで大人気のスパコミ(SUPER COMIC MAKE R)がついに日本に上陸。スパコミとは、エイリアンVSプレデターといった夢のような対決を可能としたコミックのこと。これからも、どんなキャラクターの共演がみられるのか楽しみだよね。そんなわけで、『エイリアンVSプレデター』のスパコミを3名にプレゼント。欲しい人は、『スパコミをくれよん』係まで応募してね。問い合わせはビクターブックス 03・3264・5262まで。



移籍第1弾シングルの テレカをプレゼント

実力派歌手、楠瀬誠志郎の最新シングル『しあわせはまだかい』は、もう聴いたかな? この曲は、楠瀬誠志郎のキティレコード移籍第1弾シングルなのだ。その移籍を記念して、オリジナルテレカを5名にプレゼントするぞ。欲しい人は、『楠瀬誠志郎テレカ』係まで。



開運

占う人
福田有海先生

占い

夏は暑いから嫌いだけど、何か楽しいことが起きそうでワクワクしちゃうね。

迷える子羊救済

僕の顔には斜めに一直線のホクロがあります。嫌だというわけではないのですが気にかかります。このホクロは何なのでしょう。（青森県 にナスに砂Ⅱ）

ホクロには生きボクロと死にボクロがあります。生きボクロは黒く艶があり、盛り上がっています。その逆が死にボクロです。その違いで運勢は変わります。では、送られてきた図に基づいて説明します。額の中心の印堂は希望を表わし、死にボクロの場合、希望の達成に障害が起きる運気になります。鼻の横の基堂は対人関係を表わすもので、あなたの場合は右側にありますから、私的な交際には用心を心がけることです。頬骨あたりの腮骨（しこつ）は、あなたの内面を表わすもので、反抗心や強情な面を出さないようにしてください。

●ホクロって突然現われるから不思議。変なところにできちゃって悩める人は福田先生にご相談。

週始めのトラブルに注意。悩みは人に話さないで黙って我慢。家族に嘘をつくと危機を招く。食へ過ぎて健康不良に。7、オレンジ、アルバム、日曜が吉。

1月
生まれ

何でもやれそうな気分。レジャー、スポーツを積極的にしよう。勉強は精神統一がカギ。野球、ジョギングが吉。金銭の消費多し。4、緑、ボール、火曜が吉。

2月
生まれ

本業を大切に努めよ。暑くても服装はきちんとして。プロスポーツ観戦がよい。健康は良好。異性への直接行動は嫌われる。3、青、ジャケット、金曜が吉。

3月
生まれ

公私ともに新しい芽が出る。知識や情報を吸収せよ。家族旅行は協力的に。腹の具合に注意。新しい出会いから恋の芽生えが。4、黒、時計、木曜にツキあり。

4月
生まれ

楽しいことがふたつ続く。油断から失敗が重なりやすい。勉強は遊び癖に注意。のどの痛みが出る。理想の異性と出会いがある。3、白、帽子、水曜が幸運。

5月
生まれ

好不調の波が出やすい。失いものがケースや袋から出現する。勉強は休養も大切。金運は平凡なとき。冷えと下痢に注意せよ。5、紫、ゴーグル、月曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢

8月1日[月]～8月7日[日]

7月
生まれ

できる範囲のものにターゲットを。後半に上昇の運気がある。スポーツは水泳が吉。家ではリラックスを。足の疲労に注意。2、赤、辞典、月曜がラッキー。

8月
生まれ

何事も現状維持をせよ。南と北の方角には厳重注意。勉強は目的をもって。計画出費を心がけよう。異性は友人関係のまま。5、グレー、お茶、火曜が小吉。

9月
生まれ

友人の誘いには応じて吉。近い将来のことで希望を得られる。部屋の模様替えを。胃の疲れに注意。異性とは情熱的な交際を。1、青、シューズ、土曜が吉。

10月
生まれ

損して得をとれ。欲張らず、誠意をもって物事を判断せよ。勉強は基礎科目に重点。家事手伝いが吉。身近な異性に恋が。6、白、スキนครリーム、金曜が吉。

11月
生まれ

なぜか見通しが暗い。運気が逃げているので静観するとき。照明器具の交換が吉。買い物で損失する。異性とはハッキリしない。1、青、メガネ、日曜が吉。

12月
生まれ

周囲との協同歩調で運気好転。事を焦らず、マイペースを保て。水泳、森林浴が吉。夏かぜに注意。異性への深入りは禁物。2、オレンジ、文庫本、日曜が大吉。



ぼくの家周辺ではよく不良っぽいヤツがケンカしたりリンチしたりしています。もしそういうヤツにからまれた場合、どのような態度でどう対処すればいいのでしょうか？ また相手が暴力を振るってきたら、自分も暴力で対抗してもいいのでしょうか？

兵庫県 ぶっそうな近所？ 歳



もしからまれたら、そのときは大声を出して逃げろ。格闘技の経験がないシロウトが2、3人を相手にして、勝てるわけがない。逃げるが勝ち。それでももし、どうしても逃げられなかったときは、しょうがないからトコトンやるしか

ないな。たとえば相手が後ろを向いたとき、後頭部を思いっきり殴るとかね。ただそれは、本当に窮地に立たされたときだけだぞ。君子危うきに近寄らず。わかったかな？



ぼくの友人はこのところ何かおかしく、タバコを吸ったりして、だんだん不良になってきました。ところがぼくは彼が少し恐くて、それを止められませんが、もう友人という関係ではなくなってしまい、困っています。ライガーさん、どうすればいいのでしょうか？

大阪府 ガキヤツ 15歳



キミがその彼のことを本当に友人だと思っているのなら、

窮地に立たされたとき、その人の本当の姿がわかる！

ら、恐がらずに注意しろ。不良になるってことは、きっと何かしらの理由があるハズだ。そんな事情を理解してやるのが、友人だろ!? もしキミが恐がってそれを出来ないのであれば、友人を名乗る資格はまったくない。友人でなければ、しょせん他人ごとだと思って、ほっとけばいい。さて、キミはどっちを選ぶかな？

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



獣神サンダーライガーの
TROUBLE
トラブルスープレックス
SUPLEX

通信販売



日本最大規模を誇る

チャドラン

通 販 部

■ご注文・ご予約は 一受付時間/朝10:00~夕方7:00—

(06)-543-7700

FAXでの注文も受け付けています。

FAX06-543-8778

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

新作ソフトを並ばず買いたい!

欲しいソフトがどこにも売っていない!

今すぐお電話下さい。

チャドランはそんなあなたの味方です。

☆新品・中古大幅値引

☆日本一の規模をはこぶ品揃え

☆注文した次の日には商品到着 (一部地域除く)

お願い

■発送後のキャンセルは送料をいただきます。■万一品切れの場合はご了承下さい。

■商品代金は商品と引替えます。送料900円(一部地域除く)■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。■日曜・祝日はお休みです。■24時間注文OK: 受付時間終了後は、留守番電話にて受付けます。★新作予約のキャンセルは発売日の3日前まで

にお願いします。■ゲーム機本体のお買上げは1人様1台とさせていただきます。■販売価格を変更する場合がありますのでお電話でご確認ください。

特報

チャドランクラブ 会員募集中!!

- 予約優先
- 会員だけの特別価格商品の紹介
- お得な情報いっぱい
- の会報を発行
- 会員証進呈

★お申込みは、〒番号、住所、氏名、生年月日、TELをご記入の上、200円分の切手を同封し、封書でお申込みください

この夏、超大容量32メガで、ついに発売。

餓狼伝説SPECIAL



¥10,900—TEL

チャドランの商品はすべて新品です。全商品特價販売中!!

商品名	中古買取価格	新品売価
スーパーファミコン		
いただきストリート2	¥3,800	¥6,980
SDガンダムGX	¥3,800	¥6,980
スーパーF1サーカス2	¥4,000	¥6,980
第1草	¥4,000	¥6,980
決戦/ドカボン王国II	¥3,800	¥6,480
拳闘王ウルトラチャンピオン	¥200	¥980
剣勇伝説YAIBA	¥3,800	¥6,980
甲子園3	¥4,000	¥6,980
サンサーラナーガI	¥4,000	¥6,980
スーパー将棋2	¥4,000	¥6,980
スーパー人生ゲーム	¥4,000	¥6,980
スーパーストリートファイターI	¥5,300	¥7,980
超人	¥3,800	¥6,480
スーパーインベーダー	¥2,300	¥3,980
ゼロヨンチャンプR	¥5,000	¥6,980
ダークキングダム	¥2,800	¥6,980
つり部2	¥4,300	¥6,980
テトリスフラスコ	¥3,500	¥6,980
天使の詩〜白き翼の祈り〜	¥4,000	¥6,980
スーパードックファイト	¥4,200	¥6,980
パチスロ物語ユニバーサル	¥4,000	¥6,980
スーパーバレー	¥3,800	¥6,980
ハットリックヒーロー2	¥3,800	¥6,480
早差し二段森田将棋	¥5,000	¥10,980
美少女戦士セーラームーンS	¥2,800	¥4,980

商品名	中古買取価格	新品売価
ファミコン		
美女と野獣	¥3,500	¥6,480
スーパーファイアープロレス女子	¥4,000	¥6,980
スーパーファミスタ	¥3,200	¥6,480
スーパーフォーメーション4	¥3,800	¥6,980
ずーぽ〜ぶぶぽ	¥3,500	¥6,980
プランティッシュ	¥4,200	¥7,980
ぼつぷるメイル	¥2,800	¥6,480
スーパーボンバーマン2	¥3,000	¥6,480
幽遊白書2	¥2,500	¥6,980
ラスベガスドリーム	¥3,500	¥6,980
リールエンフォーサーズ	¥4,000	¥6,980
ロードランナーツイン	¥3,500	¥6,480
スーパーロボット大戦EX	¥1,500	¥3,980
ワールドヒーローズ2	¥3,800	¥6,980
ゲームボーイ		
高橋名人の冒険島II	¥2,000	¥4,480
チャイルドクエスト	¥200	¥980
ファイナルファンタジーI・II	¥800	¥1,980
ゲームボーイ		
剣勇伝説YAIBA	¥1,000	¥2,980
Jリーグフライングサッカー	¥1,000	¥3,480
テトリスフラスコ	¥1,000	¥2,180
パチスロキック2	¥1,000	¥3,180
熱血ビーチバレー〜くおくん〜	¥500	¥2,980
熱闘餓狼伝説2	¥2,000	¥3,480
熱闘サムライスピリッツ	¥2,000	¥3,480

商品名	中古買取価格	新品売価
スーパーCD-ROM		
アドバンスV-G	¥3,200	¥6,480
KO世紀ビースト三騎士	¥3,500	¥6,480
コスミックファンタジー4	¥2,800	¥5,480
3X3EYES	¥3,300	¥6,480
ネオ・ネクスティス	¥2,700	¥4,980
メガドライブ		
餓狼伝説伝説2	¥3,300	¥6,980
ガントレット	¥3,500	¥6,980
Jリーグフラスコ2	¥3,000	¥5,980
新創世紀ラガナセンティ	¥3,000	¥5,980
スーパーストリートファイターI	¥4,000	¥6,480
ハイブリッドフロント	¥3,300	¥5,980
バルスマン	¥3,000	¥7,980
美少女戦士セーラームーン	¥3,000	¥6,480
マールマートネス	¥2,200	¥4,980
メガCD		
シャイニングフォース	¥3,000	¥5,980
ゲームギア		
JリーグGGプロレスライク4	¥1,800	¥3,480
なぞみよ〜アールのルー〜	¥1,400	¥2,980
NEO-GEO		
ファイヤースプレックス	¥3,500	¥8,980
ワールドヒーローズ	¥4,000	¥9,980
ワールドヒーローズ2	¥10,000	¥21,980

商品名	標準価格	新品売価
ハード		
スーパーファミコン	¥24,742	¥14,980
ファミコン	¥6,796	¥4,980
ゲームボーイ	¥8,000	¥6,480
スーパーゲームボーイ	¥12,000	¥4,980
メガドライブI	¥12,800	¥6,980
DUO-RX	¥29,800	¥22,800
スーパーCD-ROM	¥47,800	¥14,800
メガジェット	¥15,000	¥9,580
メガドラストリックス	¥18,000	¥10,980
メガドラI + ぶぶぽ	¥17,600	¥9,480
メガドラI + パーチェル	¥22,600	¥13,480
NEWワンダーメガ2	¥59,800	¥42,980
MEGA-CDI	¥29,800	¥18,800
ゲームギアジョングス	¥15,800	¥10,800
ゲームギアジョングス2	¥15,800	¥10,800
3DO REAL	¥48,800	¥44,800
NEO-GEO	¥48,800	¥29,800
データストライクコンボールZ	¥7,800	¥980
パーツ		
SF ファイターズスティック	¥4,980	¥4,380
SF スーパーマリオチップ2	¥2,480	¥2,180
SF CPリトル	¥1,980	¥1,780
SF 必殺コマンドコントローラー	¥3,500	¥2,980
SF スーパージョイカード	¥2,480	¥2,180
MD CPリトル	¥1,980	¥1,780
MD イマジニアジョイパッド	¥2,480	¥2,180
MD イマジニアジョイパッド	¥3,980	¥3,580
PC アークードバグ	¥2,980	¥1,980

新作ソフト&ハード

日付	機種	商品名
8月31日	新作 SF	スーパーバレーリグ2
8月5日	新作 GB	鬼神暗闘伝ONI
8月5日	新作 MD	ドラゴンスレイヤー
8月10日	新作 SF	Jリーグサッカープライムゴール2
8月10日	新作 GB	ボンバーマンGB
8月12日	新作 SF	究極ハリキリスタジアム2
8月19日	新作 SF	必勝777ファイターI
8月26日	新作 SF	サイバースタイルI
8月26日	新作 SF	スーパードラクエ
8月28日	新作 SF	ハローバックマン
8月31日	新作 GB	TVアニメスラムダンク
8月10日	新作 MD	ラングリンジャーI
8月5日	新作 SC	美少女戦士セーラームーン
8月10日	新作 SC	スーパーリアル麻雀P1・P2
8月下旬	新作 SC	ドラゴンボールZ 超武闘伝3
8月予定	新作 GB	幽遊白書2
8月27日	新作 SF	MOTHER I
9月2日	新作 SF	クレイジーチェイス
9月2日	新作 SF	ライブ・ア・ライブ
9月22日	新作 SF	サムライスピリッツ
9月下旬	新作 MD	幽遊白書
9月予定	新作 GB	ガンスタヒーローズ
9月予定	新作 SF	かまいたちの夜
9月予定	新作 SF	ドラゴンボールZ 超武闘伝3
9月9日発売	NEO-GEO CD	
11月発売予定	SEGA サターン	
冬発売予定	SONY プレイステーション	
冬発売予定	SEGA スーパー32X	

HA…ハード FC…ファミコン SC…スーパーCD-ROM2 GG…ゲームギア PC…PCエンジン SF…スーパーファミコン GB…ゲームボーイ NG…ネオジオ MD…メガドライブ MC…メガCD ACD…アーケードCD ●●マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

中古ソフト買取開始!!

- 申込書は必ずソフトといっしょに送って下さい。
- 未成年の方は保護者の方の署名と捺印が必要です。(無い場合は受付出来ません)
- 買取受付完了後の返送は不可。
- 送る前に必ずお電話で価格を確認して下さい。(値段は毎日の様にかかります)

今すぐお電話下さい!

- ラクガキ、キズ、故障など商品価値のないものは買取り出来ませんので送らないで下さい。(万一送られても返品出来ません)
- 同ソフトを2本以上送られると買取価格は下がります。又、箱、説明書、付属品が揃っていない商品も値段が下がりますのでなるべく送らないで下さい。(買取り出来ない場合もあります)
- 送金手数料は合計金額より差引となります。

中古ソフト買取価格

スーパーファミコン	
いただきストリート2	¥4,300
スーパー闘撃覇王	¥4,200
イーハートウォー物語	¥3,800
スーパーエアダイバー	¥4,000
F-15スーパーストライクイーグル	¥3,200
エアーマネージメント2	¥5,500
第1草	¥3,800
シャドウラン	¥4,500
首都高バトル'94	¥5,000
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥5,500

シムアント	¥5,800
スペースインベーダー	¥2,300
スーパー倉庫番	¥3,600
対局闘撃ゴライアス	¥5,000
スーパー大航海時代2	¥5,000
提督の決断	¥5,200
テクモスーパーボール	¥4,200
スーパーボウリング	¥3,500
剣勇伝説YAIBA	¥3,800
ヨーロッパ戦線	¥5,500
リーディングカンパニー	¥5,000

リーサルエンフォーサーズ	¥4,000
ワイルドトラックス	¥3,600
PCエンジン	
ゼロヨンチャンプ	¥3,200
マジカルチェイス	¥4,800
CD-ROM	
川のぬし釣り	¥1,800
上海ドラゴンズアイ	¥2,200
魔物ハンター妖子	¥2,200
スーパーCD-ROM2	
A列車で行こう3	¥3,200

オルゴール	¥3,500
銀河お嬢様伝説YUNA	¥4,500
ソルモナーシュ	¥4,300
ときめきメモリアル	¥4,000
ゼロヨンチャンプ2	¥2,500
魔物ハンター妖子2	¥2,300
ムーンライトレディ	¥4,500
メガドライブ	
三国志II	¥3,800
テクモスーパーボール	¥3,000
提督の決断	¥4,500

平成 年 月 日 受付番号 No.

買取申込書(保護者承諾書)	氏名	フリガナ	生年月日	年齢	保護者名	ソフト売却()本を承諾します。	
	名	(印)	大・昭・平	才		未成年者の方は保護者の方に記入してもらってください。	フリガナ
	電話番号	-	-	年 月 日			
	住所	〒 - 読みがな					
	ソフト名	1. 本 5.	2. 本 6.	3. 本 7.	4. 本 8.	5. 本 9.	6. 本 10.

Sofmap

JULY
1994

得

情報局

発行

ファミコン
ソフト

ファミコン
ソフト

たっぴの
かしの
方

ゲームは売るのも買うのも
ソフマップだね!!



高価買取のソフマップです
いつもお世話になってます
おかげさまで商品がどんどん売れてます
だから商品ジャンジャン買取ります

祝! 大塚買取査定センターオープン記念! 夏休みイベント大会!!

夏休み特別TVゲームソフト買取イベント!

in OSAKA

4号店4~5F,
7号店6F,
買取査定センター

秘技! 超大技! スーパーコンボで買取金額スーパーアップだ!!
「ソフトを1本につき600円高く売るアタック!!」
2大キャンペーンを駆使せよ!!

1.SFC平日100円UPキャンペーン

まず、土日祝を除く、つまり平日に売りに来よう。
買取金額が1本につき100円アップするぞ!!
つまり、5本持ってくると500円アップ。
導入技から超強力だ。そして...

2.感想文で500円UPキャンペーン

売りに来たソフトに50字以上の感想文をつけて売ると、
その場で何と! 現金で500円アップ!
対象ソフトはPCやMDでもOKだ。
但し、この技を出すには総買取金額が
2000円以上であることが絶対条件。
また、一回の買取に感想文は
一作しか使えない。要注意だ。

1と2のキャンペーンをあわせると、
買取スーパーコンボ「幻の600円アタック」は完成する。
高価買取ソフトにも有効な超ハマリ技だ。是非、ため込んでほしい。

例えば
買取金額
7500円の
ソフトの場合
買取金額7500円
感想文をつけて
平日にソフトを売る
合計がナント!
¥8,100で買取!!

この超美技を
マスターせよ!!

裏技いっぱい
大阪ファミコンソフト買取センター!!

買取鉄の掟

このイベントの対象商品は付属品の欠落や外箱の汚れない美麗品のものに有効だ!
ゲームソフトはきれいに遊ぶのが鉄則! 美しき者のみに勝利の女神は微笑む!!

夏休み特別TVゲームソフト買取イベント!

in TOKYO

DOUBLE UP!!
SFCソフトで「役」をつくらう!!
買取金額ダブルアップ大作戦!!

7/1~8/31の期間中東京のソフト買取センターで
SFCソフトをまとめて売ると買取金額がアップするぞ!
さらに! 週ごとに指定されるタイトルが
その中に1本でもあれば「役」が完成!
ダブルアップチャンスでさらに500円プラスだ!!
指定タイトルは買取センター店頭で毎週発表!
こまめにチェックしよう!

5本以上で500円UP!
10本以上で2,000円UP!

指定タイトルが中にあれば
買取金額がさらになんと500円UP!!

月曜・水曜を見逃すな!!
PCエンジン・メガドライブ
買取金額アップDAY!!

毎週月曜日はメガドライブの日
1本につき100円UP!!

毎週水曜日はPCエンジンS-CDの日
S-CD
1本につき150円UP!!

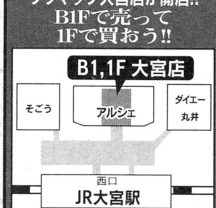
OSAKA
NANBA
06-634-9480



OSAKA
NIPPONBASHI
06-634-3709



埼玉も高価買取中!!
ソフマップ大宮店が開店!!
B1Fで売って
1Fで買おう!!



TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827



直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい
フリーダイヤル 0120-009-596
日本ファミコンクラブ: 〒140 東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便城南店貸付大井SRC 5階

店頭買取のお申込み方法

- 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)、印鑑(個人印)を一緒に持ち下さい。
- その場にて査定後、即現金をお支払します。
- 直接店頭にてこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。
※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限7/22~7/29。本店ソフト買取センター、ソフト買取センターPart2、新宿ソフト買取センター、大阪ソフト買取センター、大阪7号店買取査定センター、大宮ソフト買取センターで有効。

着払い送料
880円
(一部商品・
2日間地域
を除きます)

すべての新作ソフト予約受付中

商品名	新品価格	中古価格
スーパーリアル麻雀4カスタム	¥6,980	¥6,980

ゲームボーイ

商品名	新品価格	中古価格
アンダーカバークッス	¥ 980	
ON14鬼神の一族	¥3,880	
カエルの為に鐘は鳴る	¥1,480	
クレヨンしんちゃん3	¥2,680	
サッカー・アイアン1	¥2,380	
疾風・アイアン1-カー	¥ 980	
雀四朗?	¥1,980	
テトリスフラッシュGB	¥2,380	
ドンキーコングGB	¥3,180	
南国少年パプワくんGB	¥2,980	
バーチャルウォーズ	¥ 980	
パチスロクッス	¥2,980	
バチ夫くん	¥2,980	
美少女セラーマンR	¥1,980	
スーパーマリオランド3	¥3,180	
スーパー桃太郎電撃	¥3,480	
夜滴	¥1,980	
幽☆遊☆白書3魔界の扉	¥3,180	
ワールドカップストライカ	¥3,580	

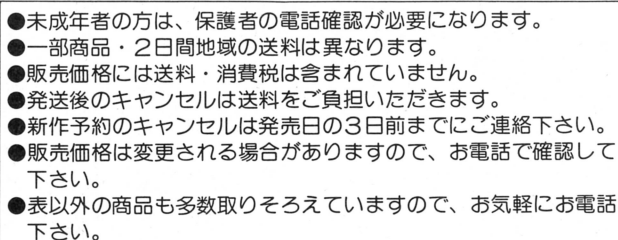
NEO

商品名	新品価格	中古価格
狼伝説	—	¥7,800
狼伝説2	—	¥4,800
狼伝説スペシャル	—	¥19,800
キングオブサモンスターズ2	—	¥9,800
サムライビリティ	—	¥17,800
戦国伝承2	—	¥9,800
得点王2	¥19,800	¥19,800
トップブレイカーゴルフ	—	¥7,800
ファイアー・スープレックス	¥9,800	¥7,800
龍虎の拳	—	¥7,800
龍虎の拳2	¥24,800	¥19,800
ワールドヒーローズ	—	¥9,800
ワールドヒーローズ2	¥14,800	¥12,800
ワールドヒーローズ2JET	¥24,800	¥19,800

ゲームギア

商 品 名	新品価格	中古価格
イース4 The Dawn Of Ys.....	¥3,980	
ゴジラ爆撃列伝.....	¥3,980	
セキセイアードルザペン.....	¥2,980	
恋空-プラチエーション-.....	¥5,750	¥4,980
天狗魔境、風雲カブチン.....	¥1,980	¥1,780
ドラゴンスレーヤー2.....	¥1,980	
初巻物語.....	¥6,280	¥4,980
バットマン3/パソロ&パंचコ.....		¥2,980
ファンタジースの邪聖僧.....	¥2,980	¥1,480
モニターメーカー-カメー.....	¥2,980	
ラングリッサー・光輝の末裔.....	¥4,980	

商 品 名	新品価格
アラジン	¥2,780
GGアレスタ?	¥980
コラムス	¥980
The GG忍?	¥980
ジョーモンタナフットボール	¥980
ソニックサヘッジホッグ?	¥1,980
ソニック&ティルス	¥1,980
対戦麻雀・好牌?	¥2,880
ドナルドダッグの4つの秘密	¥2,880
魔導物語Ⅰ—3つの魔宝	¥2,980
魔導物語2アルビ16歳	¥2,980
女神転生外伝ストライプ	¥4,480



〒830 福岡県久留米市合川町110-6
通信販売 専用電話 **0942-45-3333**代
受付時間【AM10:00～PM7:00】

コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

DIAL FUN CLUB

☎0990-318-496
☎0990-516-824

(つながらないときは03-5729-3496におかけなお下さい。)

仲間募集 情報交換 売りたい・買いたし クイズ etc.

利用 方法	上記の番号を ダイヤル	ガイドランスに したがって操作	希望する3けた番号を ダイヤル	伝言を聞く▶7 伝言を残す▶3
----------	----------------	--------------------	--------------------	--------------------

ア行 (番組ガイド 041#)		442# シム・シティ2000	452# ときめきメモリアル	424# ホップ・ステップ・雀符	001# 友達募集
301# アントランナーズ	443# Jリーグスーパーサッカー	453# ドラゴンボールZ武勇烈伝	424# マ行 (番組ガイド 047#)	364# MOTHER? ギークの逆襲	
302# アルヴァリク冒険記	475# ジェラシックパーク	484# ドンキーコング	365# マッスルボマー	494# MADARA (1, 2)	002# 伝言板
385# あゆみちゃん物語	476# シャイニング・フォースCD	486# 得点王〜リアルファイトフットボール〜	565# マリオとワリオ	607# MOTHER(1, 2) ★	003# 売りたい!
629# 悪魔城ドラキュラ〜血の輪廻	318# スーパーファイブレスリング	487# ドラゴンボールZ・VRVS	495# 魔導物語II〜アルル16才〜	367# ミッキーマウスV 魔法のステッキ	004# 買いたし!
433# 愛・超貴	332# スーパーメトロイド	ナ行 (番組ガイド 045#)	496# ミラージュ 2	368# 女神転生外伝II ラストバブル	005# ボクのイチオシゲーム
469# AMBIVALENZ	401# スラムダンク	350# ナイトラップ	366# 女神転生外伝II ラストバブル	382# メタルマックス	
303# いただきストリート 2	405# スーパーリアル麻雀PV	456# 日本プロ麻雀連盟プロ麻雀 雀	426# 女神天国 (パラダイス)	610# 女神転生 (真)	006# わたしの愛するゲームキャラクター
506# イース (I〜IV)	491# スーパーマリオランド 2	351# 熱血! すとりーとバスケット	369# モンスターメーカー 闇の竜騎士	370# 幽遊白書 暗黒武術会編	007# お助けマン頼む!
386# V・V	492# スーパーマリオワールド	352# ネメシス'90	554# 幽遊白書	429# 妖獣戦記-A.D. 2048-	
509# ウィザードリィ (I〜V) ★	549# ストリートファイター ★	414# 熱闘狼伝説 2	495# ヨッシーの12ードハンティング	497# ようこそシネマハウスへ	008# 秘蔵、裏業を紹介するぜい
567# ウイニング・ポスト	564# スーパーボンバーマン	488# ネオ・ネクタリス	498# ラングリッサーII	499# らんま1/2 超技乱舞篇	009# パソコン仲間集まれ!
470# うる星やつら〜ティマイレンス〜	446# すごいへべれけ	489# 熱闘サムライスピリッツ	499# らんま1/2 超技乱舞篇	341# 龍虎の拳	
434# 悦楽の学園	447# さいばりぶよぶよ	353# 信長の野望・覇王伝	372# ラグクエスト	375# リーサルエンフォーサーズ	051# メガドライブ大好き
471# F1 GRAND PRIX PARTIII	448# スペースインベーダー〜オリジナルゲーム〜	ハ行 (番組ガイド 046#)	430# ランスIV	376# リッジレーサー	052# 絶対PCエンジン
472# A.I.V.マップコンストラクション	449# スーパーファミスタ 3	338# 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	498# ラングリッサーII	500# リビドー 7	
521# 弟切草	477# スーパーストリートファイターII	354# バーチャファイター	463# LUNATIC DAMN	466# レッスルエンジェルズスペシャル	053# ゲームセンター嵐
カ行 (番組ガイド 042#)	478# スーパーボンバーマン 2	355# HAMLET	377# LUNATIC DAMN	227# 12ツクマンワールド 4	010# 開局リクエスト
312# 狼伝説スペシャル	479# Super野球道2HD	356# 覇王伝 パワーアップキット	463# LUNATIC DAMN	378# 12ツクマンX	
349# 狼伝説(宿命の戦い) ★	480# スチームハーツ	456# バウダービー	466# レッスルエンジェルズスペシャル	626# 12ツクマン6〜史上最大の戦い〜	099# 新規開局速報
392# 河原崎家の一族	373# 聖剣伝説 (1, 2)	457# POWER DOLLS	227# 12ツクマンワールド 4	630# 12マンシング サ・ガ ★	
393# 禁断の血族	555# ゼルダの伝説	490# パチ夫くんSPECIAL 2	378# 12ツクマンX	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	100# 待ち合わせBOX
315# ギャルズバニック 2	336# ソウル&ソード	491# 初恋物語	626# 12ツクマン6〜史上最大の戦い〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	101#~150# フリーBOX
394# キャンキャンエキストラ	407# ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3	492# 早押しクイズ・グランドチャンピオン大会	630# 12マンシング サ・ガ ★	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
435# 機動警察パトレイバー	タ行 (番組ガイド 044#)	358# 必勝スリーセブンファイター	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	3000# DIALクルーズ
473# CALIII・完結編	337# ダービースタリオンII	359# 緋王伝 2	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
418# クレヨンしんちゃん(全シリーズ)	438# 第3次スーパーロボット大戦	360# ヒューマンベースボール	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	★印のついてるゲームはそれぞれの番号の頭に③をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるや/全問正解者には3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには④をダイヤルしてね。
604# 戦馬エイトSpecial〜マル坊馬房主人術	585# ダブル役満III	417# 美少女CG大百科Vol. 2	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
577# ゴーストスイーパー女神 時空をかけるパティ	450# ダンジョン&ドラゴンズ	425# 美少女戦士セーラームーン	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	ワ行 (番組ガイド 050#)
437# 項劉記	441# 超貴	493# VIPER V10	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
474# ゴーストスイーパー美神	343# ツインビー〜レインボーアドベン	333# ファイナルファンタジー(I〜V) ★	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	379# ワールドクラスクレーン2〜国内最速記録30
サ行 (番組ガイド 043#)	344# テトリス武闘外伝	357# ファンタシースター	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
316# サムライスピリッツ	345# 天外魔境II マンジMARU	361# ファイナルファンタジーVI ★	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	380# ワイルドトラックス
616# 三国志 (I〜III)	570# 天外魔境	362# ファイアーエムブレム 紋章の謎	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
440# 三国志IV	451# テレビアニメ スラムダンク	363# ファーメーションサカー オンJリーグ	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	485# ワールドヒーローズ
321# 新桃太郎伝説	481# 天外魔境III	419# ファイターズヒストリーダイナマイト	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
322# 新・女神転生II	482# テイタナUSA	421# フェダ(エンブレムオブジャスティス)	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	467# ワールドヒーローズ 2 JET
323# 実況パワフルプロ野球'94	483# 天下御免	381# ぶよぶよ	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
369# 重裝機兵ヴァルケン	331# ドラゴンナイト(I, II)	493# ファイナルファイト(I, 2)	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	494# ぶよぶよCD
399# Jリーグ エキサイトステージ'94	348# ドラゴンクエストIV	598# ファイアーエムブレム ★	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
400# シャングリラ 2	413# 闘神都市	591# ファイナルファンタジーUSA ミステリアクエスト	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	587# トルネコの冒険〜不思議のダンジョン〜
453# ジョイメカファイト	533# 同級生	458# ファイナルラップR	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
468# 神聖紀オデッセリア	573# ドラゴンクエスト(I〜V) ★	459# ファーランドストーリー伝記	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	587# トルネコの冒険〜不思議のダンジョン〜
515# Jリーグサッカー プライムゴール	574# ドラゴンボールZ(全シリーズ)	460# ファーストクイーン オルニク戦記	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	
439# THE ATLAS Renaissance Vorager	587# トルネコの冒険〜不思議のダンジョン〜	494# ぶよぶよCD	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	501# 12ドス最戦記〜英雄戦争〜	

アニメ・コミック DIAL FUN CLUB

上記の電話番号でアニメ・コミックの伝言が楽しめるぞ! ア行〜ワ行までの番組ガイドの中から好きなナンバーを選んでね。

031# ア行番組ガイド	033# サ行番組ガイド	035# ナ行番組ガイド	037# マ行番組ガイド	039# う行番組ガイド
032# カ行番組ガイド	034# タ行番組ガイド	036# ハ行番組ガイド	038# ヤ行番組ガイド	040# ワ行番組ガイド
011# 友達募集	015# イチバンおもしろい番組はナニ?	019# 同人誌仲間集まれ!	020# 開局リクエスト	
012# 伝言板	016# お気に入りキャラクター紹介	061# マンガ大好き!	900# 新規開局速報	
013# 売りたい	017# ものまねグランプリ	062# 特撮でつっぱしれ!	200# 待ち合わせBOX	
014# 買いたし	018# アニメのど自慢	063# ガレージキットのコーナー	201#~250# フリーBOX	

一般回線会員募集中!!

低料金でかけ放題 / 資料希望の方は、住所、氏名、年令、資料希望と明記の上、下記E-NETまでハガキで。

E-NET

東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
03-5458-9441

コミカル

スター

モンスターマーカー ②

九月姫+MM倶楽部 定価640円

今度の『コミメカ』は、『モンスターマーカー』のただのアンソロジーじゃない。新進漫画家によるコミックはもちろん、超人気な末弥純や米田仁士、橋本正枝といった豪華な先生方も描いてるぞ!!



真・女神転生

4コマ召喚本

アスキーコミック編集部編

定価620円

この作品を描き上げるためには、悪魔と合体してもかまわない!! 渡辺電機、神谷順、佐々木よしの、峰文太、北神亮、藤寄いわん、おやまんZら、悪魔のパワーを得た4コマ作家陣を大召喚!!



遙かなる異郷

ガーディアン ④

市川みなみ 定価580円

夏休みに「勇者」のバイトを始めた佑といつみ、高校生コンドの旅も大詰め。翔天宮で影の国ジュリアン城へと乗り込む。そして魔王ラドモンの正体とは…!?描き下ろしを含む大幅な加筆訂正を加え、第2部完結の第4巻!!



あそびじゃないの ③

宮岡 寛/岡崎つぐお 定価880円

週刊ファミコン通信で好評連載中のゲーム業界マンガ第3弾! あいかわらず元気いっぱいの茶畑くんが新企画RPG『ドラゴンドライブ』の前途は多難。はたしてこの先どうなることやら…。



アスキーコミックス ASCII COMIX 毎月22日発売

いただきストリート2 4コマ・バラ色本 アスキーコミック編集部編 定価580円	勇者くん みんな☆なおと こいでたく 定価780円	プリンセス・ミネルバ ①~② 「自分の親衛隊が欲しい」ミネルバ姫のわがままにウイスラ城は大騒ぎ! 舞阪 光 竹色真字 定価各580円	BREAK-AGE① ブレーク・エイジ 馬頭ち一めい 定価580円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
めんたるダイバー① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園!! ① 九月姫 定価640円	ディファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直/藤村文彦 定価980円	しましま曜日① 竹本 泉 定価580円	ナムチ 一臥竜解封録一 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの ①~② 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 廈門 潤 定価980円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	コミカルモンスターメーカー① 九月姫 岡田敦志 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1、ACT2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	電子妖精 アバタモ☆エクボ①~③ こやま基夫 定価各980円	あんたっちゃぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	しあわせのかたち ①~④ 桜玉吉 定価各980円	永野のり子異色短編集2 ハネムーン プラネット 永野のり子 定価580円
がらくた屋まん太 ①~③ 能田達規 定価各580円	ウィザードリィV メイプルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	ベーしっ君①~③ 荒井清和 定価各520円	墮落日誌① 寺島令子 定価780円	ウィザードリィ外伝II 黄泉の霸王① ベニー松山/池上明子 定価980円
真・女神転生①~② 悪魔たちが幻界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。 鈴木一也 御祇島千明 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇③魔都再開篇 板橋しゅうほう 定価各980円	遥かなる異郷 ガーディアン①~③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①~③ 九月姫 定価各640円	はまり道 あのゲームもこのゲームも吉田にかかれば一網打尽! 思わずはまるゲームネタマンガ集。 吉田戦車 定価880円

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン	
7月発売のソフト	
29日	ハットトリックヒーロー-2くタイム> 8900円/カートリッジ
29日	ロードランナーアタッシュとバグの冒険(アーケード移植) 8800円/カートリッジ
29日	狼銀伝説スペシャル<タカラ> 10900円/カートリッジ
29日	スーパーパチンコクイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	甲子園3<魔法株式会社>> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	パチロ物語 パーサナルベシタルキイズエス> 9800円/カートリッジ
29日	スーパーエンビラジャーン3日本創刊版(日本産)> 10800円/カートリッジ
29日	天使の詩へそ翼の祈りへ日本レコレクト> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ワールドカプUSA94<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ズールのめづらけんくインフォコム> 8800円/カートリッジ
8月発売のソフト	
3日	スーパーパワーリーグ2<ハドン> 9800円/バックアップカートリッジ
5日	うごく絵Ver.2.0 アリョールアルトロン> 9800円/カートリッジ
5日	G2ゼノサイドくケムコム> 9800円/カートリッジ
5日	J2ギャッサー ブライムゴル2<ケムコム> 8800円/カートリッジ
5日	スーパー高校野球一発入魂くアイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
5日	スーパー花くらげアイマックス> 8800円/バックアップカートリッジ
5日	魔法ばいばい! ばいばいとくタカラ> 8800円/カートリッジ
5日	すーぱー忍者くんくジャレコム> 7900円/カートリッジ
5日	鬼神降臨伝 ONIくバンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
5日	pinball PINBALLくココナツジャパン> 9800円/カートリッジ
12日	ザ・フントーストーンズくタイム> 8900円/カートリッジ
12日	スーパースターハリスタジアム2くタイム> 9500円/バックアップカートリッジ
12日	スーパー三国志く光栄> 9800円/バックアップカートリッジ
12日	スーパーファイナルファンタジーIIIくヒューマン> 9800円/カートリッジ
12日	新日本プロレスバトルフィールドII関根強選手くバリエ> 11800円/カートリッジ
12日	レミングス2くサンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
12日	ハイ!じわるな女ハルヴィンJの巻くデジナルジャンボ> 8500円/カートリッジ
12日	ウソ店ガンスくナムコム> 9200円/カートリッジ
19日	■南雀悟空 天竺くシャノール> 9800円/バックアップカートリッジ
19日	必勝!スーパーモンファighter II くバップ> 9500円/カートリッジ
26日	押忍!空手道くカルチャーブレーン> 10800円/カートリッジ
26日	カバリンII 妖怪世界の野暮くトキエイ&カン> 9900円/バックアップカートリッジ
26日	松村洋平 最強の悪魔はみかえるくジョウエイシステム> 9900円/カートリッジ
26日	ハロハロバックマンくナムコム> 8300円/カートリッジ
26日	スーパーハードラングくケムコム> 9800円/バックアップカートリッジ
26日	横綱物語くケイエスエス> 9800円/バックアップカートリッジ
26日	アプルシュードくウィジット> 9800円/カートリッジ
27日	MOTHER 2 キングの選べるく任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
31日	■サンリオ上海くキャラクターソフト> 6980円/カートリッジ
9月発売のソフト	
2日	ライブ・ラブくスクウェア> 9900円/バックアップカートリッジ
9日	チョップリフター III くビクター エンタテインメント> 7800円/カートリッジ
9日	ザ・ファイヤーマンくヒューマン> 9300円/カートリッジ
15日	スパークスター <コナミ> 9800円/カートリッジ
16日	リーディングウォークくコロポネリジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	サムライスピリッツくタカラ> 10900円/カートリッジ
22日	花くらげ イマジニア> 9800円/カートリッジ
22日	リトルブラブルくナムコム> 8300円(予価)/カートリッジ
23日	■スーパーブラッディ&スクーフィッシュ> 9800円/バックアップカートリッジ
23日	■TOKORO'S マージャンくビッグ東海> 9500円(予価)/カートリッジ
23日	下野正典の Fishing To Bassing くナムコム> 9800円(予価)/カートリッジ
23日	アンジェリアく光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
30日	競馬第一歩のついでに マル秘勝負入場くマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
30日	天竜聖&部活のトロリスジョーシュンくバリエ> 9800円/バックアップカートリッジ
30日	ライオスゼロ くゴブリオン&インターソフト> 10900円/カートリッジ
30日	麻雀大会 II く光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	蘇我戦国物語 <四次元> 9300円(予価)/カートリッジ
中旬	■ザストリバスターII ジェミッドワーズゲーム 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	■サウファンタジー <任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
下旬	上海III くサンソフト> 8900円/カートリッジ
下旬	実戦 バチスロ必勝法 2 くサミー> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■おでかけレストラン れれれの! <"く"アスミック> 8900円(予価)/カートリッジ
下旬	■ヒュースランパン I <-RITZ/> アルバルク<ヒューマン> 10500円/カートリッジ
下旬	■ゴッドマスター F-1 HERO 94 くバリエ> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	■コードチェイサー 電精くハンテッド> 9800円/カートリッジ
下旬	■デザモメンタテナ> 12900円/バックアップカートリッジ
下旬	ヘビのけのおにいさん(スバル) りきませかく<サンソフト> 8900円/カートリッジ
下旬	バーチャルワールドくアクレムジャパン> 9800円/カートリッジ
下旬	ダウン・ザ・ワールドくアスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	ワールド大好き連日展 <メサイヤ> 9600円/バックアップカートリッジ
下旬	ラリック(フランス)<パリファッション(ベルギー)> 8800円/バックアップカートリッジ
下旬	パークレーのパーワードくデズン> 9200円/カートリッジ
下旬	クラッシュ・ダニー <ぬずをいせ> くアリム&バップ> 8800円/カートリッジ
下旬	タイニークーンアドベンチャー <ネオタイタス大運動会> くコナミ> 900円/カートリッジ
9月	■ジンギルの王様 <クォーター> 世界最強大格闘の覇者 <バグ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	かまいたちの夜 <サンソフト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	Wizap! <星屋のニク> アスキー> 900円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	ドラゴンボール Z 超激闘編 <バグ> 価格未定/カートリッジ
9月	デmons・ブレイジング・悪魔の紋章 <くバップ> 9800円/カートリッジ
10月発売のソフト	
7日	■MR.NUTZ <クソフェル> 8800円/カートリッジ

7日	● シグライゼーション 世界最大文楽アスミツッ 12800円/バックアップカードリッジ
19日	ハレホコ・バカッく魔法株式会社 4980円/カートリッジ
21日	● キッドランドのクワイジーチェイス くらムコ 8800円/カートリッジ
21日	● 松本健児HYBRID WRESTLE 闘龍魂 くらノサカハチ 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
21日	スーパーバレー〜トレンギハダス 価格未定/バックアップカードリッジ
21日	● スーパースターサーキット ナユタ 8800円(予定)/バックアップカードリッジ
28日	● 卒業前最期 なまの蒼藍しぐけイケニスエス 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
28日	ドロッキーのバルゴラ〜94くイメージエクス 8200円/カートリッジ
上旬	復讐!チャップリンは死にました〜ヒューペーニ 価格未定/カートリッジ
中旬	バクチョン〜悪魔宣言〜くベウ 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
下旬	● イルハンニアの城 くらボナワリ 9800円/バックアップカードリッジ
下旬	へタルの炎舞!〜なからぬ離れ〜デューズティ 価格未定/バックアップカードリッジ
下旬	ゴルフ大好きIQ.B.倶楽部〜メサイヤ 価格未定/カートリッジ
下旬	テクスパーバーホーク(仮称)くらモト 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
10月	● 武田修宏のスーパーリーグサッカー ジャレム 価格未定/バックアップカードリッジ
10月	● 豪血寺一族 くらドラスト 10500円/カートリッジ
10月	花間雅子雅美 くらアヲ馬鹿くらチャップリン 9800円/バックアップカードリッジ
10月	マルプラブル〜ガーループックインビデオ 8800円(予定)/カートリッジ
10月	ノフェクトくらセクタ 9800円/カートリッジ
10月	DEAR BOYSくらユタ 9800円/バックアップカードリッジ
10月	負けな魔剣闘士 2あらしの魔剣闘士DATAM-ダシスター 価格未定/カートリッジ
10月	SANKYO Fever! ファイバーく日本フレイネット 9800円(予定)/カートリッジ
10月	必殺バクションコレクションくらソフント 価格未定/バックアップカードリッジ
10月	ヨシシレかりなきいくコナミ 価格未定/カートリッジ
10月	なかめといふいさく(るむ)はバレルビーターエンゲイメント 価格未定/カートリッジ
10月	スイーパーマンペン〜カーネージの悪魔〜プレイジバン 価格未定/カートリッジ
10月	モンスタックくらクレムジャンパン 9800円/カートリッジ
10月	真・女神転生〜なからドラスト 9990円/バックアップカードリッジ
10月〜11月	● バニッキング なからせワールドバンディグ 6800円/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月18日	● 鋼くハドン くら 9500円/カートリッジ
11月18日	● モリティアンム くら 8800円(予定)/カートリッジ
11月下旬	テミスパーバク2(仮称)くらケン 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
11月下旬	将棋最強〜魔法株式会社 価格未定/バックアップカードリッジ
11月下旬	ストリートレーサー〜UBIソフト 価格未定/カートリッジ
11月下旬	● 嵐山信博三國志書 くらコウ高英記くらジャンル 8800円/カートリッジ
11月	エイ&スティーヴ グリムバグ2(仮称)くらビル 8800円/カートリッジ
11月	〜愛麗沢アルカナー〜PERFECT ELEVENくらナミ 9800円/バックアップカードリッジ
11月	大爆笑人生劇場〜大江戸日記〜くタイト 価格未定/カートリッジ
11月	改造町人シェビビン豪傑くらセイヤ 価格未定/カートリッジ
11月	なるほど!ザウルドくらミモ 9500円(予定)/カートリッジ
11月	野球(仮題)くらジェロ 価格未定/バックアップカードリッジ
11月	ファイヤー・ファイティングくらジャレム 価格未定/カートリッジ
11月	極上バロデオウスくらナミ 9800円(予定)/カートリッジ
11月	ミス〜マナーハウス 2強はわいたんじ 9200円(予定)/バックアップカードリッジ
11月	ジャスパー麻雀3(仮称)くらアイマックス 9800円/カートリッジ
11月	シュートアウトくらロケットジャンパン 7800円(予定)/カートリッジ
11月	どっかん! 岩石バトルくらアイマックス 価格未定/カートリッジ
11月	ミッキーとミニ ザカルバドベンチャーくらゴコン 価格未定/カートリッジ
11月	キャッセルくらビクターエンゲイメント 価格未定/バックアップカードリッジ
11月	すずり名人 すぎき編くEAビクター 9800円/カートリッジ
11月	盗撮狂 怪盗乱打くヴァージンゲーム 8900円(予定)/カートリッジ
11月	Battle Journeyくヴァージンゲーム 8900円(予定)/カートリッジ
11月	パチスロファン(仮題)くベウ 価格未定/バックアップカードリッジ
11月〜12月	牌將くらカラ 価格未定/カートリッジ
12月9日	● コラ 怪獣大決戦〜東宝 9980円/カートリッジ
12月上旬	ミッキーの東京フィエス〜ナラン大陸くらミミ 9800円(予定)/カートリッジ
12月上旬	キャプ〜翼〜格闘神伝くらオームズ(仮称) 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
12月上旬	バルクロスくマイジニア 価格未定/カートリッジ
12月上旬	制服脱走 プリファイト〜イマジニア 価格未定/カートリッジ
12月中旬	サンスフォッシュン格闘くらミニア 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	高校サッカー全国制覇の夢くらサンソフト 価格未定/カートリッジ
12月	アルバ〜メステくセンチメンツ 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	カジノパルナス(仮題)くらコロネットジャンパン 価格未定/カートリッジ
12月	スーパードリフトアウト(仮題)くらビスコ 価格未定/カートリッジ
12月	デュエルオーブくらアイマックス 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	すぐろく(仮題)くらビデオシステム 価格未定/カートリッジ
12月	クラシックロードくらエンゲイメント 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	プレスオフファイナルIIくらビスコ 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	ウィードリウム〜暴動の黒幕〜くスエス 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	NBAショータン(仮題)くらEAビクター 9800円/バックアップカードリッジ
12月	PGAアメリカンIIくらビクター 9800円/バックアップカードリッジ
12月	はねばり先生〜野郎最強のおくり泥船〜くらアヲ 価格未定/バックアップカードリッジ
12月	本格将棋 最高級盤くらヴァージンゲーム 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
12月	美女対戦士〜スラム〜格闘聖典!主筆戦争〜(エンジェル) 9800円(予定)/カートリッジ
12月	ロックマンX2くらビスコ 価格未定/カートリッジ
12月	● ドラえもん3Dの大冒険の宝玉 くエポック社 9500円/カートリッジ
12月	● パンチングキング2(仮題) くベウ 価格未定/カートリッジ
'94年	スペースロンティアくら光栄 価格未定/バックアップカードリッジ
'94年	フェーズ エンブレムバク2(仮称)くらくのもも 9980円/バックアップカードリッジ
'94年	ザラストバトルクティック 9800円(予定)/バックアップカードリッジ
'94年	リアルタイムバク2(仮称)くらボーネンコ 価格未定/カートリッジ
'94年	エストリア伝記くらタイト 価格未定/バックアップカードリッジ
'94年	白いリング(仮題)くらニューキニオン 価格未定/カートリッジ
'94年	アレシアIIくらよまん 価格未定/バックアップカードリッジ
'94年	キャプテンコンロード〜くカフコン 9800円/カートリッジ
'94年	真・聖剣(ラ・ワース)くらユタ 価格未定/バックアップカードリッジ
'94年	元祖(ドラゴン王)(仮題)くらコナツジジャンパン 価格未定/カートリッジ
'94年	元祖(バリスロバ)くらコナツジジャンパン 価格未定/カートリッジ
'94年	スーパーカッパ2(仮題)くらコナツジジャンパン 価格未定/バックアップカードリッジ
'95年1月	囲碁最強〜魔法株式会社 価格未定/バックアップカードリッジ
'95年2月	アルムス(仮称)く外伝〜格闘神伝(仮称)くらソフント 価格未定/バックアップカードリッジ

'95年2月	ゲーム<サミー>	価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月	羽生名人のおもしろ将棋<トミー>	12000円(予備)/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト		
■ボコニャルへんぽりばいランドンベンチャー東宝> 価格未定/カートリッジ ■道人道徳学園 2(仮題)<バリエ> 価格未定/バックアップカートリッジ ■スーパービンボール2(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ プレイベア+待ちぼうし+あまのいっしょ(EPIC)ニール・ロード> 5500円(予備)/バックアップカートリッジ 速達探偵ボギー・キヤット<タイト> 9500円未定/カートリッジ ドリーム(バスケ)DUNK&HOOP<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ タイムトラックス<アルトロン> 9500円/カートリッジ スーパーハイウェイ&スーパー3Dカルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ スーパーバトルラッシュ<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ 超豪華版!超人対ALHAZA(アルハバ)<アルロン> 価格未定/カートリッジ 超豪華版!グザスタ<コナミ> 9800円(予備)/カートリッジ 同様女子とマチャイゴルフ&グザスタヨリナメ> 9700円/バックアップカートリッジ 音き伝説シュート<カレイエスエン> 価格未定/カートリッジ ホムモルキッド<ゲームくん+ビー・ビー・エス> 価格未定/カートリッジ スーパーバトルマホウ(仮題)<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ スーパーバトルII見聞2<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ シェパード+探偵者の暗黒+光と闇の暗黒+カルチャープレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ 忍たま乱太郎<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ 龍の巻(バット)バグフィグ&スラッシュ(仮題)<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ シェパード+探偵者の暗黒+龍の巻(仮題)<カルチャープレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ 龍巻の巻(ドラゴンIII)バグフィグ<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ ローマ興亡史<マイクロナット> 価格未定/バックアップカートリッジ エロム&スズキ次女とのあそび場<トミー> 9500円(予備)/バックアップカートリッジ タイムスリップ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ 森経伝説<アスキー> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ ヤング・アメリカン<グーゲンゲーム> 9800円(予備)/カートリッジ ラズショット<サミー> 9500円/カートリッジ 永遠のフレイヤー<徳間書店> 価格未定/バックアップカートリッジ ドラゴンIIの戦い場+鳥+鳥<ロジ・ガビー+フェュミ&ソフ> 価格未定/バックアップカートリッジ ワンダーバグ<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ マザカリ伝説・RPG編<トキンハウス> 価格未定/カートリッジ ザ・心理ゲームII<ヴィジント> 価格未定/カートリッジ プレストリット(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ ブレインジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ ウィークエンド<アルトロン> 価格未定/カートリッジ ドラゴンクエストW<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ ボク+スライ(仮題)<コナミジャパネット> 価格未定/カートリッジ おざりダナン<セクタ> 価格未定/バックアップカートリッジ マイトマフ(仮題) 探偵と鳥+鳥<ロジ・ガビー+フェュミ&ソフ> 価格未定/バックアップカートリッジ グラビタリオン 史実世界記(仮題)バリエプレスト 価格未定/バックアップカートリッジ クタクティ&オウガ<クエスト> 価格未定/バックアップカートリッジ 大見物物語<ハドン> 価格未定/バックアップカートリッジ 花の慶次〜雲のかたに〜<四次元> 価格未定/カートリッジ ヤマトタケル<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ 超豪華版!VOZ2<ビー・ビー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ 少年忍者サスケ<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ ボク+スライ+探偵者の暗黒+アスク講談社 価格未定/バックアップカートリッジ 実戦!バグ2必勝法<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ ロケットマン<カプコン> 価格未定/カートリッジ スライダーマン<エポック社> 価格未定/カートリッジ ゴクン<バンダイ> 価格未定/カートリッジ デモシジョンマン<ヴァンゼンゲーム> 9800円/カートリッジ ザ・グレイットバトルW<バンプレスト> 9500円(予備)/カートリッジ 魔天伝説<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ JP-F女子プロレスバリエ&スル&クイズ<ジャコ> 価格未定/カートリッジ GW1・RS<アトラス> 価格未定/カートリッジ 熱血大逆転!ヒーローズ<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ EAO AID<インテック> 価格未定/カートリッジ 天才パズルの謎(仮題)<バグキーン+ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ スーパードラゴン2(仮題)<バグキーン+ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ ルパン三世(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ 覇王大系リブナイト<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ ゴクム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ X-MEN<カプコン> 価格未定/カートリッジ エナジー・プレイヤー<タイト> 価格未定/バックアップカートリッジ ルインアーマン<バンダイ> 価格未定/カートリッジ モルココンバトII 究極神拳<アレイムジャパン> 10900円/カートリッジ レナII 封印の使者<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ バトルロケットボール(仮題)<バンプレスト> 9500円(予備)/バックアップカートリッジ バトルラッシュ<2(仮題)>バンプレスト> 8800円(予備)/カートリッジ 龍虎の拳2<ザウルス> 価格未定/カートリッジ 神楽伝説(仮題)ネオマウス> 価格未定/カートリッジ スーパーレスラン&スル&スル<マジー> 価格未定/バックアップカートリッジ 第4スーパーボロボト大戦(仮題)<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ 美少女戦士セーラークン〜Another Story〜(仮題)<エンジェル> 価格未定/カートリッジ ザ・エレクトロニックインターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ リアルマスター<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ ブラッドヘッド(仮題)<キングレコード> 価格未定/カートリッジ ●スナック・フー(仮題)<EAビクター> 9800円/カートリッジ ●最終戦-最終プロジェクト(仮題)<日本ソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ ●ホカボ21〜未来を夢見る少年〜<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ ●プロジェクトII(タイトル未定)<エニックス> 価格未定/カートリッジ		

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
パチスロ研究	9500円	7120円
歌舞伎町リーチ麻雀東風戦	8800円	6310円
キーパー	7200円	4830円
ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	9900円	7080円
サンサーラ・ナーガ2	9800円	7080円
ジャングル・ブック	9800円	6890円
美少女戦士セーラームーンS こんどはバズルでおしおきよ!	6800円	4330円
スーパーF1サーカス3	9900円	6890円
バトルZQUE伝	9800円	6890円
プロ麻雀 極II	9800円	7350円
スラップスティック	9600円	6990円
美女と野獣	8500円	5630円
奇々怪界-月夜草子	9500円	6770円
スーパードッグファイト	9800円	7350円
ワールドヒーローズ2	9980円	5810円
つり太郎	9800円	7080円
FIFAインターナショナル・サッカー	9800円	7350円
ジュラシック・パーク	9800円	7350円
幽☆遊☆白書2 ～格闘の章～	9600円	5000円
スーパーストリートファイターII	10900円	8000円
Jリーグ ウイニングゴール	7980円	5420円
ファイナルファンタジー I・II	6800円	2470円
桃太郎伝説外伝	6800円	3860円
ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	5300円
パチスロアドベンチャー 3	7900円	5530円
栄冠は君に	9800円	6660円
チキチキボーイズ	4800円	4800円
バスターフィールド2	8400円	6000円
ブランディッシュ	7800円	5300円
モンスターメーカー 闇の竜騎士	7800円	5300円
3X3EYES ～三目眼變成～	8800円	6300円
プリンセス・ミネルバ	7800円	5300円
KO世紀ベスト三獣士 ガイア復活完結篇	8800円	5980円
ときめきメモリアル	8800円	5980円
ザ・プロ野球SUPER'94	7200円	4890円

ソフト名	標準価格	販売価格
Jリーグ プロストライカー2	7800円	5420円
スーパーストリートファイターII	10900円	6770円
NBAプロバスケットボール'94	9800円	6660円
チャンピオンズワールドクラスサッカー	7800円	6040円
美少女戦士セーラームーン	8800円	6160円
新創世紀ラグナセンティ	8000円	4660円
餓狼伝説2	9800円	6660円
ロードモナーク ～とことん戦闘伝説～	8800円	5980円
キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀	3900円	2650円
全日本プロレス ジェット	4800円[込]	3254円[込]
美少女戦士セーラームーンR	3800円[込]	2575円[込]
ワールドカップストライカー	4500円	3050円
天地を喰らう	4600円	3120円
熱闘サムライスピリッツ	4800円[込]	3254円[込]
GB原人ランド	3800円[込]	2575円[込]
ザ・心理ゲーム	4500円	3050円
アダマスファミリー	4500円	3050円
タントアヘル	3800円	2580円
ロボコップ3	4500円	3050円
エイリアン3	4500円	1980円
魔導物語II ～アルル16才～	5500円	3730円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14790円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	5800円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4974円[込]
スーパーゲームボーイ	7000円	4800円
ワンダマーメガM2本体	59800円	29800円
メガドライブ2本体	12800円	7960円
メガ-CD2	29800円	19400円
ゲームギアプラスワン(ソニックドリフト)	15800円	11400円
PCエンジンDUO-RX本体	29800円	24800円
PCエンジンCG II 本体	19800円	4830円
ネオジオ本体	48800円	25800円
3DO リアル本体	54800円	42500円
アーケードカードDUO	12800円	9940円

中古ソフト最新売上 TOP10

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	V.R. (バーチャレーシング)	セガ	3522円	3248
2	ストリートファイターII ダッシュプラス	カプコン	2300円	2897
3	ぶよぶよ	セガ	2329円	2673
4	シャイニング・フォースII 古えの封印	セガ	2405円	2562
5	ランドストーカー～皇帝の財宝～	セガ	2597円	2285
6	エレメンタルマスター	テクノソフト	800円	2145
7	シャイニング・フォース 神々の遺産	セガ	1823円	1937
8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ	2940円	1549
9	餓狼伝説	タカラ	1405円	1469
10	モンスターワールドIV	セガ	3200円	1227

今週は
MEGA DRIVE
メガドライブ
の中古情報です

今回のランキングは、ブルートおよび、ディスクユニオン/Piwの協力により週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。各ソフトの中古価格は7月11日から7月17日までの平均売価です。

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの「スーパーロボット大戦EX」です。ゲッターロボやマシンガンZなど、つなぐのロボットたちが活躍するシミュレーションRPGで、このシリーズをプレイしたことがない人でも楽しめるつくりになっていますよ。このソフトが当店で、3860円とお買い得めやすくなっております。

●スーパーファミコン
(パナソニック)
'94年3月25日発売

スーパーロボット大戦EX ●3860円

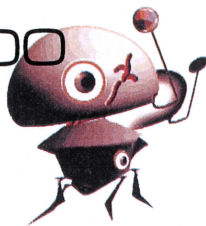
そのほかの 超 お買い得情報

- スーパーファミスタ3 (スーパーファミコン)5810円
- 機動戦士Vガンダム (スーパーファミコン)4950円
- マッスルボマー (スーパーファミコン)4750円
- トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～ (スーパーファミコン)4830円
- パチ夫くん笑う宇宙 (PCエンジン)2890円
- タービースタリオン全国版 (ファミコン)2480円
- テトリスフラッシュ (ファミコン)2890円
- ヨッシーのたまご (ゲームボーイ)1715円
- テトリス (ゲームボーイ)1700円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
7月29日	○スペースインベーダー～ザ・オリジナルゲーム～ 4980円 <タイト>
8月5日	○モータルコンバット 9800円 <アクレイトジャパン>
8月5日	○SD飛龍の拳 9800円 <カルチャーブレーン>
8月11日	○SDガンダムGX 9800円 <バンダイ>
8月11日	○テレビアニメ スラムダンク 9800円 <バンダイ>
8月上旬	○スーパーファミコンザ・ワールドザ・ダンジョン 8800円 <ヒューマン>
9月15日	○ファーストクイーン 9800円 <カルチャーブレーン>
9月上旬	○デコンドー 8900円 <ヒューマン>
9月下旬	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 <ビー・ビー・エス>
メガドライブ	
8月5日	○モータルコンバット 6800円 <アクレイトジャパン>
ゲームボーイ	
8月5日	○MVPベースボール 4200円[込] <アクレイトジャパン>
ゲームギア	
8月5日	○モータルコンバット 4800円 <アクレイトジャパン>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、7月20日に調査したものです。

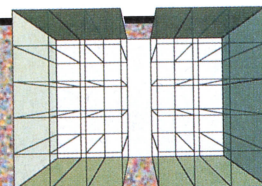


身体の芯までTECH-NO.

頭にIC詰め込んで、脳味噌

とってもデジタルアン。ハイ

テクページだテックビュー!!



Vol.19

TechView 2000

世界のすんげーゲームばっかり載っているページ



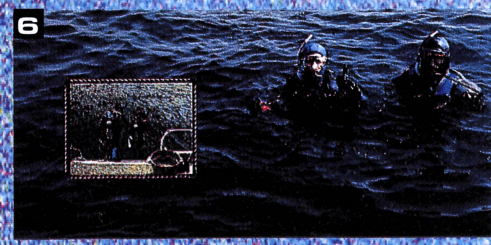
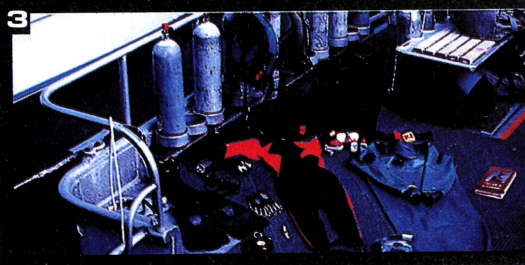
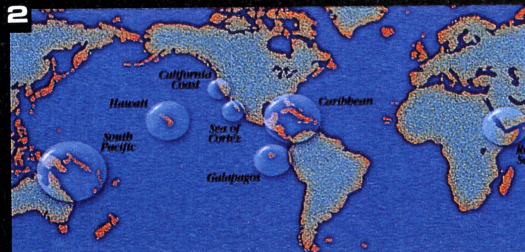
OCEANS BELOW

オーシャンスビロウ

IBM-PC/AT, Macintosh

THE SOFTWARE TOOLWORKS

データベース



スキューバダイバーの入門書ともいえる『OCEANS BELOW W』。パソコンのモニター上でスキューバダイビングを疑似体験できるデータベースソフトなのだ。

世界各地のダイビングスポットの情報や、その地域に棲息している魚たちの種類などを音声と華麗な動画グラフィックで紹介してくれる。グラフィックのほとんどが実写撮り込み、CD-ROMの大容量

だからなせる技だ。また、ただ海や魚を紹介するだけではなく、海のなかで気になるところをマウスでクリックすると、いろいろな年代モノの宝を見つけだすことができる。このような宝探しゲーム(?)もおまけで付いているのだ。

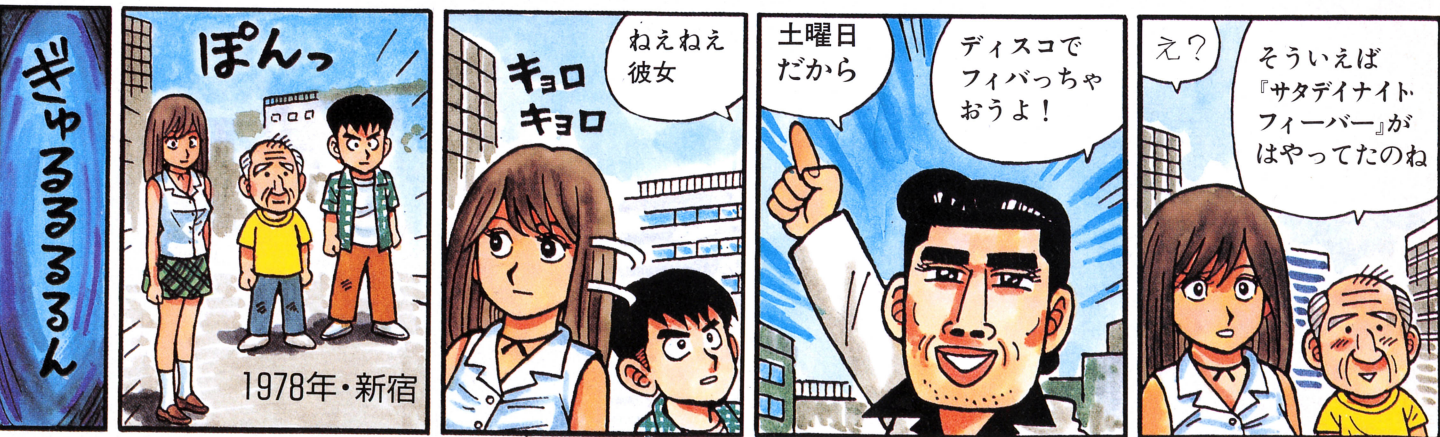
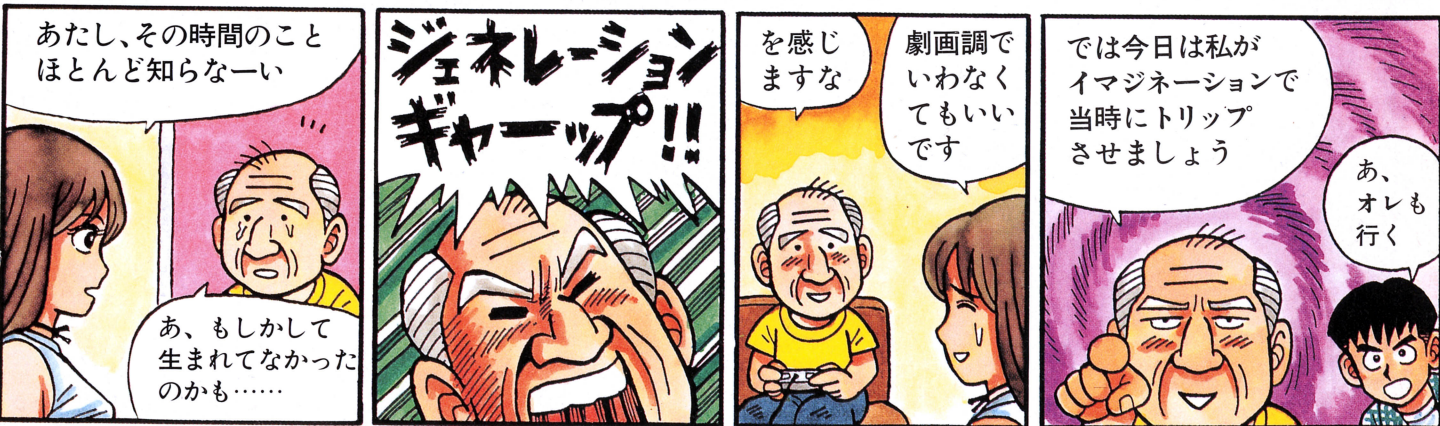
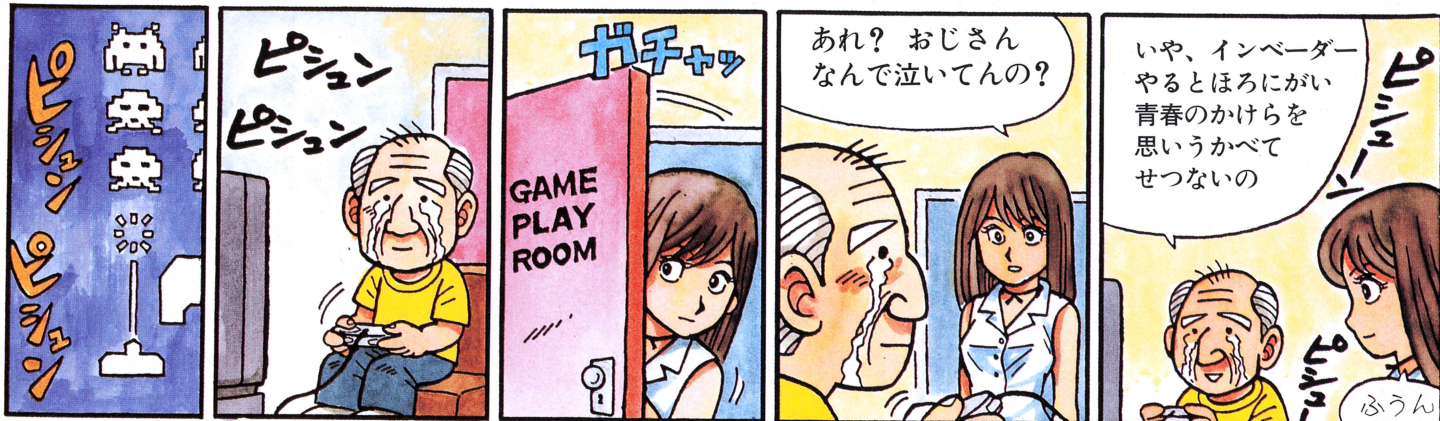
いろいろな可能性を秘めている次世代家庭用ゲーム機。ゲームマシンとしてだけではなく、このよ

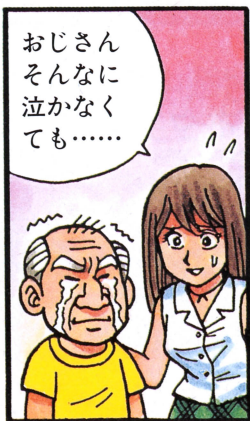
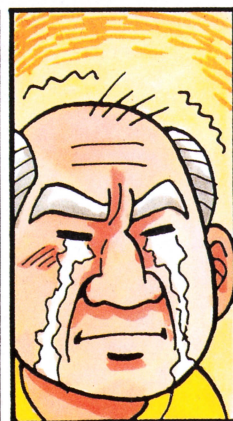
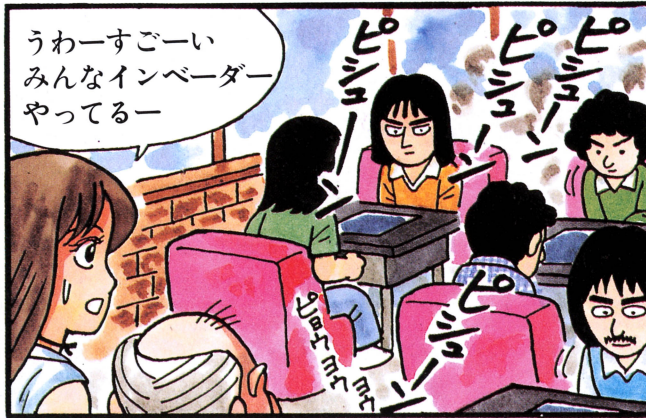
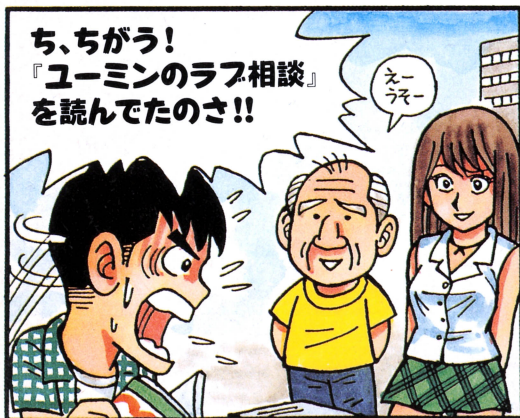
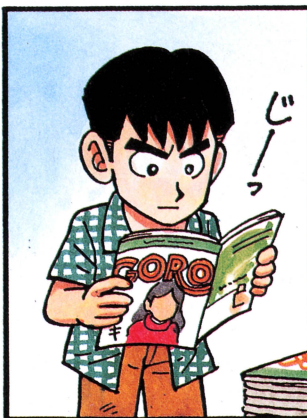
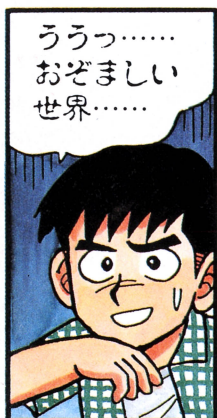
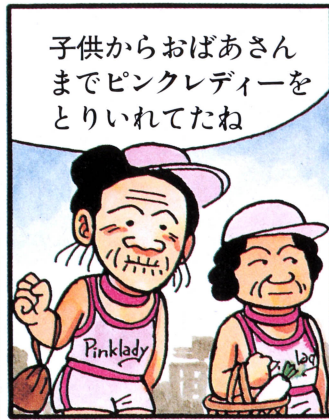
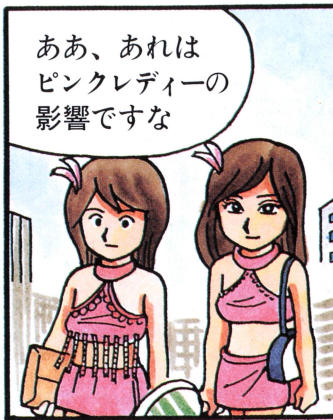
うな辞書や辞典的な役割を果たすデータベースソフトが出てきてもおかしくない。CD-ROMならではの特徴を活かしてもらいたいね。

- 1 日本での発売は“ア”だけど、海外では3DO版で発売されているのだ。
- 2 世界の有名なダイビングスポットを紹介。さてどこに潜ろうかな。
- 3 ダイバーの必需アイテムの説明。音声を使って詳しく教えてくれるぞ。

- 4 ハワイの海に棲息する魚たち。図鑑のようにほかの海の魚たちも検索可。
- 5 潜る用意をしています。各地の景色なども満喫できちゃうのだ。
- 6 画面左にある小さい四角い枠が動画画面。船から飛び込むところの映像。
- 7 潜水メガネのなかに見えるのは何だ。魚たちが動画で見物できる。

■最近のナウなヤングの諸君にはちとわかりづらい話でごめんぷくなのだ





禁断の秘技

いよいよ夏である!! 夏といえば海、海といえば水着のオネーチャン!! 今年の流行色は白だそうで、じつに楽しみだ。しかしそのまえに、山積みの仕事を終わらせなくては。トホホ……。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1400ガバス

●スーパーストリートファイターII

ほら、こうすれば、ユビ1本でもマンゾクよ♥

東京都 丹 健二郎 (会員番号 904490)

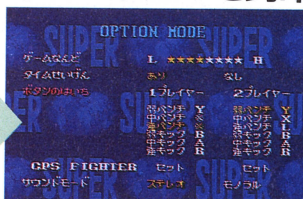
カプコン

オプション画面で



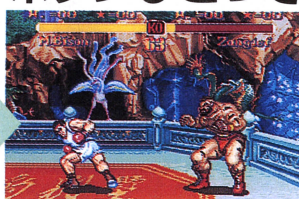
まずは、タイトル画面で「オプション」を選び、オプション画面を呼び出そう。

ボタンふたつを封印



パンチボタンふたつとキックボタンふたつを※マークにして、封印してしまえ。

ボタンひとつで



ここではゲーム開始だ。封印しなかったボタンをしばらく押してから離すと……。



ハイ、ご覧のとおり。ボタンひとつで簡単にターンパンチが出せるのさっ。

前作『ストIIターボ』に、バイソンのターンパンチをボタンひとつで出すことができる秘技があったのを覚えているかな? じつは、『スーパーストII』でも、バイソンのターンパンチをボタンひとつで簡単に出せるのだ。では、やりかたを説明するぞ。まずオプション画面でボタンの配置を変更するときに、パンチボタン(またはキックボタン)のどれかふたつを封印する。封印とは、上の写真のように※マークを表示させて、ゲーム中

のボタン入力を無効にすることだ。たとえば、中パンチだけを残して強パンチと弱パンチを※マークにするわけだ。さて、準備ができたからゲームスタート。封印しなかったボタンをしばらく押してから離すと、ちゃんとターンパンチが出るぞ。ただし、これはターンパンチだけに有効な秘技。ザンギエフのダブルラリアットやダルシムのヨガテレポートをボタンひとつで出すことはできないぞ。バルログのバックスラッシュなどもダメさ。

ちなみにこれは **できません**

コンドルダイブ



★T.ホークの必殺技、コンドルダイブをボタンひとつで出すことはできない。

ダブルラリアット



★前作では上記のボタン設定によって可能だったが、『スーパー』では無理。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1200ガバス

●スーパーストリートファイターII

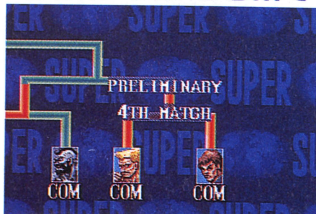
あん、もう、せっかちな♥ でも、これなら……

群馬県 早坂典之 (会員番号 904491)

カプコン

トーナメントモードで、コンピュータどうしが対戦することがあるよね? このときに、スタートボタン以外のどれかのボタンを押してみよう。すると、ゲーム全体のスピードがグワッと速くなって、すぐに決着がつくのだ。これなら待ち時間にゲームボーイで遊ぶ必要もなくなるわけだね(ってそんなヤツいいねーよ)。

トーナメントモードのCOM VS COMで



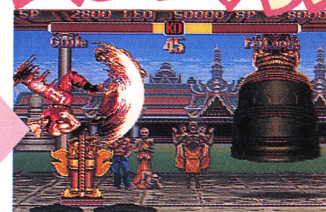
★トーナメントモードで参加人数が6人以下のときに、プレイヤーの代わりにコンピュータどうしが戦うことがある。

対戦中にどれかのボタンを押すと



★対戦がはじまったら、スタートボタン以外のどれかのボタンを押してみよう。コントローラーはどちらでもいいぞ。

スピードアップ



★すると、とたんにスピードがアップする。マジでちょー速いぞ。これでもう、待ち時間のイライラとはオサラバだぜ。

コマンドを入れれば楽しさ2倍

この画面で



★「パスワード」を選択してこの画面にしよう。そして右のコマンドを入力だ。

発売日早々お得な技がふたつあるので紹介するぞ。まず、ステージごとのパスワードを用意しておこう。そして「パスワード」を選んで上の画面にする。そこで、右上のコマンドを入力すると、ガイチ軍側でプレーできるようになるのだ。その下のコマンドを入力すればウォッチモードになるぞ。

「1Pパスワード」にカーソルをあわせセレクトボタンを押したままスタートボタンを押してパスワードを入力する

ユニットが入れかわる



◆このコマンドを入力すると、ふだん敵であるガイチ軍を率いて戦えるようになる。

「2Pパスワード」にカーソルをあわせセレクトボタンを押したままスタートボタンを押してパスワードを入力する

ウォッチモードで高みの見物!!



◆自分は操作できないのでつまらないかもしれないが、戦略を学ぶには参考になるぞ。

おもちゃ券

2500円

ファミ通チケット
2100ガバス

●餓狼伝説スペシャル

タカラ

龍虎な乱舞のアイツが使える!

東京都 森岡 豊 (会員番号 904492)

タカラのロゴが出ているあいだに



★光輝くタカラのロゴマーク。す速くコマンドを入力すれー。

タカラのロゴ画面でコントローラー1の下、右下、右、右下、下、左下、左、Xボタンの順にす速く入力する

タイトルが青くなる



★おおっ、いつもと違う、青いタイトル画面。ドキドキしちゃうぜ。

リョウが使える



◆なんと、リョウ・サカザキ大先生が使える! うれしい(号泣)。

この「餓狼伝説スペシャル」で1回も負けずに最後のボス、クラウザーを倒すと『龍虎の拳』でおなじみのリョウ・サカザキが登場するのは、みんな知ってるよね。じつは、このリョウ・サカザキが使えるスゴイ秘技が発見されたので、必殺技とセットで紹介しちゃいましょう。

やりかたは、「タカラ」のロゴマークが出現しているときに上

のコマンドをす速く入力するだけでオーケー。キャラクター選択画面のクラウザーの右隣に無敵の龍、リョウ・サカザキが出現するのだ。でも、このコマンドは、入力のタイミングがちよっと難しい。成功させるコツは、「タカラ」のロゴマークが出現するときに連続して何回もコマンドを入力するのがポイント。さあ、キミも龍虎乱舞ろうぜ。

リョウ・サカザキの必殺技一覧表

さあ、リョウ・サカザキの必殺技コマンドを紹介しよう。必殺技のコマンドは、自分が右を向いているときの入力方法なので注意ね。★印は、体力ゲージ点滅時に使える超必殺技だぞ。

虎煌拳	◆◆◆とXかY
飛燕疾風脚	◆に溜めて◆とAかB
暫烈拳	Xボタン連打
ビルトアップパー	◆◆◆とXかY
霸王翔吼拳	◆◆◆◆◆とX
★龍虎乱舞	◆◆◆◆◆とAとB同時押し

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1300ガバス

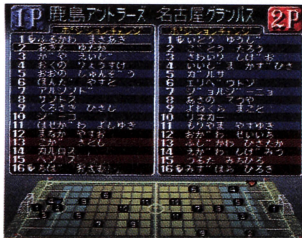
●Jリーグエキサイトステージ'94

ジーコもアルシンドもみんなキーパー

東京都 松崎将行 (会員番号904493)

エポック社

背番号2番の選手を覚えて……



■まずメンバー表を見て、キーパーのすぐ下の背番号2番の選手を覚えておく。

このゲームでは、キーパーを交代するときは控えキーパーの選手(名前の左に手のマークがある選手)がいないとできないよね。しかし、この秘技を使えばキーパーじゃない選手でもキーパーとしてゴールを守ることができるのだ。ただし、この秘技を試すには、メンバー表でキ

タックルしまくって退場させる



■試合が始まったら2番の選手でタックルしまくって、なんとか退場にさせる。

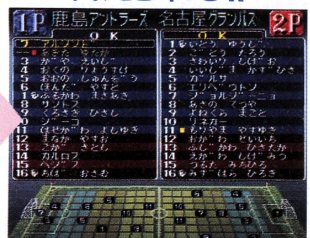
一パーの下にいる選手(背番号2番の選手)を退場させなくてはいいけない。そのうえ、キーパーを代えてもゴールキックのときにボールが少し飛ぶようになるだけなので、友だちと対戦しているときやJリーグモードでプレーしているときには使わないほうが身のためだぞ。

メンバーチェンジの画面になると



■この画面でカーソルをキーパーをやらせたい選手に合わせAボタンを押そう。

なんと、キーパーを代えられる!!



■再びカーソルをキーパーに合わせて、Aボタンを押すとキーパーを交代できる。

キーパーをほかの選手にすると……

この秘技を使ってキーパーをキーパー以外の選手に交代させると、たまにバグってキーパーのユニホームが変な色になる(外人の選手だと比較的转变わりやすい)ことがあるぞ。

ユニホームの色が!!



■キーパーを助っ人外人選手にすると色が変わりやすいぞ。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1800ガバス

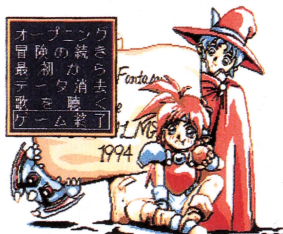
●ぼっふるメール

いろいろ楽しめてしまうのだ

東京都 西郷友弘 (会員番号904494)

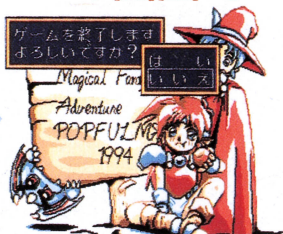
セガ

ゲーム終了を選択



■ゲームをしているキミは、すぐにゲーム終了を選んで、タイトル画面に戻そう。

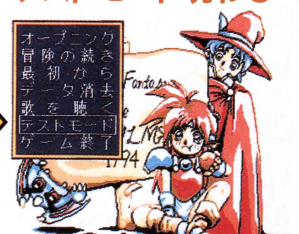
この画面で



■このタイトル画面で、右のコマンドを入力してみるのだ。すると……

メニュー画面でゲーム終了を選びカーソルを「いいえ」にあわせ
+ボタンの左、右、左、右、右、Aボタンの順に押す

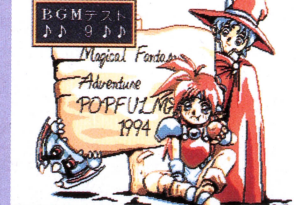
テストモード現わる



■テストモードが現われる。それを選ぶと、3つのテストプレーができるぞ。

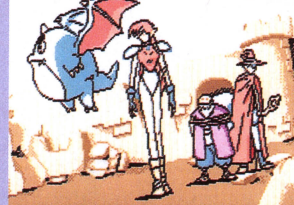
『ぼっふるメール』で、ビジュアルやサウンドが見たり聴いたりできてしまう秘技が発見されたのだ。やりかたは、まずゲーム終了を選ぶ。そして、カーソルを「いいえ」にあわせてコマンドを入力してみよう。すると、テストモードのメニューが増え、BGMテスト、アニメテスト、ボイステストを選ぶことができるぞ。これで、名場面を何度でも見られるね。

BGMテスト



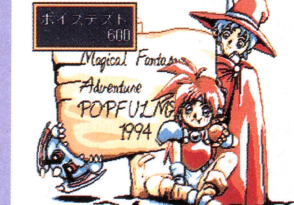
■いろいろな効果音やBGMを満足のいくまで、聴くことができるぞ。

アニメテスト



■お気に入りのシーンや感動のシーンを何度でも見られてしまうのだ。

ボイステスト



■好きなセリフを何回も聴けてしまうのだ。キミは、どのセリフが好き。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1200ガバス

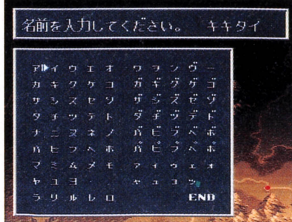
●ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説

ん〜ステキなミュージックモード

東京都 塩田哲也 (会員番号 904495)

ディー・アンド・イー・ソフト

名前入力時に



★ここで「キキタイ」と入力してね。ほかの名前はつけちゃダメだよ〜ん。

名前を入力するとき

「キキタイ」と登録する。

★これがミュージックモードだ。いつでもステキな音楽が聴くことができる。

サウンドテスト



このゲームのファンタスティックな音楽を聴くことができる。秘技が発見されたのだ。名前を入力するとき「キキタイ」と登録すれば、ミュージックモードになるぞ。名前を入力するには、セーブデータをひとつ空けておかなければならないので、あらかじめ用意しておこうね。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1800ガバス

●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

サウンドテストがやっぱりあったぞ

千葉県 大黒正史 (会員番号 904496)

セガ

この画面になったら



★セガの社名ロゴのあとの、ソニックが飛んで行くシーンでコマンドを入力せよ。

左の画面で
+ボタンの
上、上、下、下、
の順に押し
タイトル画面へ
変わるまでに
+ボタンの
上を連打する

サウンドテストの項目が増える



★コマンドの入力がなかなか成功しないが、成功すると音が鳴って項目が増える。

いろいろできるぞ



★サウンドテストや面セレクトができるのだ。バグるけどいろいろ試してみそ。

サウンドテストや面セレクトのコマンドが見つかった。上の画面からタイトル画面へ変わるあいだに、右上のコマンドをすくすく入力するのだ。コマンドを入力するタイミングが超シビアなので、何回もトライしてみよう。成功するとリングを取った音が鳴り、サウンドテストの項目が追加されるゾ。

ICECAP 1 を選ぶと



★いわゆる面セレクトで選んだ面を遊べるゾ。

SANDOPOLIS を選ぶと



★ゲームに登場しない面を選んで遊べないヨ。

上から3番目の 2P VS を選ぶと



★延々とボナステージで遊べちゃうのだ。

面セレクトを使うと

面セレクトで面を選ぶときに、右のコマンドを押すといろんなことができるようになる。ポーズをかけて下記の表のコマンドを押して試してみよう。

コマンド	効果
A ボタン	面セレクトの画面に戻る
B ボタン	エディットモードになる
C ボタン	ゲームがコマ送りになる

面を選ぶときに



★遊べるステージにカーソルをあわせて、右のコマンドを入力する。

A ボタンを押したまま
スタートボタンを押して
ゲームを始める

エディットモードで エディットしてみた



★ポーズをかけて、B ボタンを押してエディットだ。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1600ガバス

●アドヴァンスドV.G.

ティージーエル販売

ごほうび画面があったのさ

神奈川県 永井 剛 (会員番号904496)

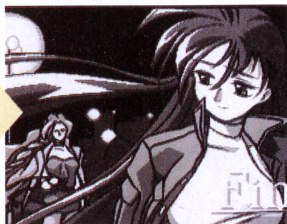
とにかくクリアー



■オマケの画面を見るために、さっさと相手を倒してしまいましょう。

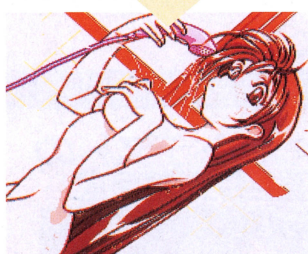
もうエンディングを見ることはできたかな? もう終わってしまったキミに、うれしい秘技を紹介するぞ! やりかたはいたって簡単。エンディングにしみじみと浸ったあと、なんにもせずに画面に注目してればいいのだ。3分ほど待つと、なんとオマケの画面がジャンと登場するぞ。

感動のエンディング



■ジーン。苦勞のかいあって、エンディングまでたどりつけました。

そして感動のオマケだ!



■しばらく待っていると、このような画面が登場するのだ!! やってみれ。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

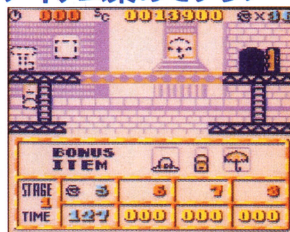
●ドンキーコング

任天堂

ボーナスゲームの法則

東京都 小沢 誠 (会員番号904497)

アイテム集めてクリアー



■さっさとアイテムを揃えよう。取り残しはないかな?

面をクリアーするごとにやってくるボーナスゲームのチャンス。ゲームは2種類用意されているけれど、どちらのボーナスゲームが登場するのか、じつは法則があったのだ。すべてのアイテムを入手して扉に入ったときの残りのタイムが、奇数が偶数かによって変わってくるぞ。

奇数タイムで

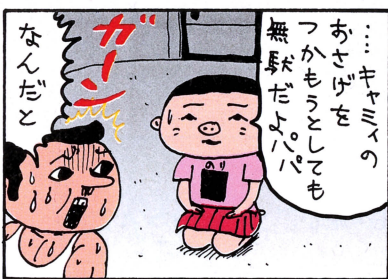
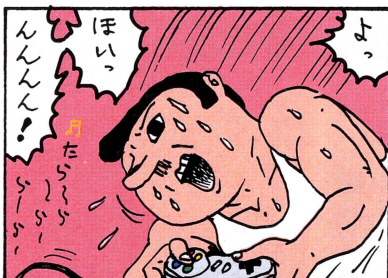
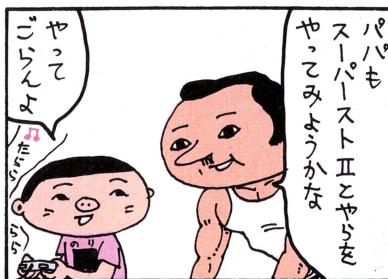


■奇数タイムでクリアーならこちら。ハズレなしの大サービス。うれしいぞ。

偶数タイムで



■偶数タイムならこちら。ご覧のとおり、スロットです。狙って出せるぞ。



ゴッドボンボン

連載第十九回

禁断の秘技

大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

●ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を認むとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技 第12号
03-5351XXXX 000009

●ハガキの場合

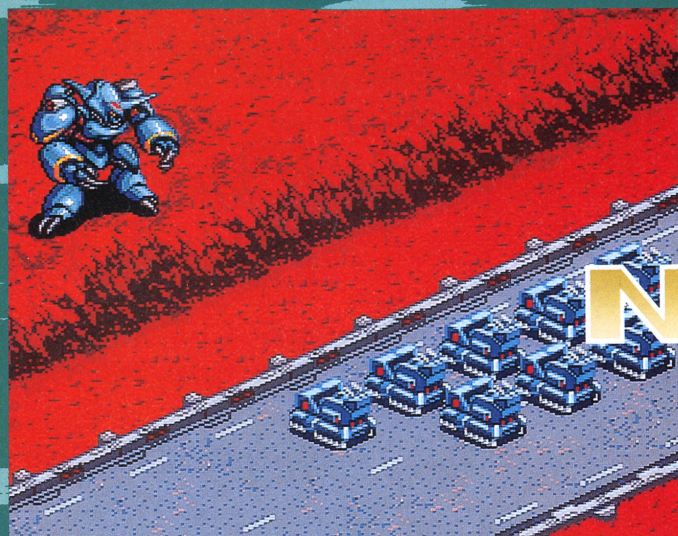
151 24 東京都渋谷区代々木4-33-10
(無アスキー)
週刊「ファミ通」通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

(ゲームタイトル)
サウンドテスト

- ① コントローラーIのセレクトボタンの上からスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとMドレで曲が開ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技 第12号
03-5351XXXX 000009

ファックス番号は 03-5351-8144



徹底攻略 NEO NECTARIS

ネオ・ネクタリス

じっくりと戦略を考え、着実な行動をとったものだけが勝利の美酒に酔える、それがウォーシミュレーションの醍醐味だ。そんな快楽を満喫したいのなら、意地はって悩んでないで参考にしなさいって。

PC シミュレーション スーパー
PCエンジン ハドソン 発売中 6800円 CD-ROM²

敵を知れ、そして基本を忘れるな!!

このネオな『ネクタリス』は、前作より数段難しくなっているぞ。『ネクタリス』の舞台でもあった月面が12ステージ、そして『ネオ・ネクタリス』から新しく追加された火星面が12ステージの、計24ステージが今回の対戦舞台。とくに火星面12ステージは、めちゃくちゃムズイ。前作以上に頭をフル回転しなくちゃ、感動のエンディングまではたどり着けないぞ。前作をプレーしてない人は『ネクタリス』も含まれているから、まずはそちらから取り組んだほうがいい

かも。どちらから始めるにしても、基本テクニックを十分にマスターしておくことが必要だ。『ネオ・ネクタリス』でもっとも注意をしなければいけないのが、火星面で登場するガイチ軍のバイオ兵器なのだ。これは通常のユニットよりも数倍強く、うかつな行動にできればひとたまりもなくやられてしまう。後半のステージではこのバイオ兵器攻略を中心に、戦局を考えることだ。その戦略はいろいろ考えられるだろうが、まずはこの記事を読んだほうが早道だぞ。

バイオ兵器登場



▲攻撃力が変化するマジュー。その威力は絶大だ。 ▲移動力が変化するブレナー。つねに監視が必要。 ▲防御力が変化するガーディン。倒さずに逃げる。

敵の開発したバイオ兵器は全部で3種類。この兵器の恐ろしいところは、それぞれが形態変化によって成長するところにある。ガーディンは防御力が、ブレナーは移動力が、マジューは攻撃

力が、時間が経つにつれて変化する。強力になっていくのだ。最終面では、このバイオ兵器を自軍の兵器として使うことができるぞ。そのすさまじい威力を十分に堪能してくれ!!

基本テクニック

包囲効果

包囲効果とは、敵のユニットを自軍のユニットで前後左右などをはさみうちすることだ。すると包囲効果が360度現われ、敵の防御力が落ちるぞ。防御力の高いユニットには、この包囲効果を有効に使ってしとめよう。とくにバイオ兵器を倒すには、包囲効果なしでは不可能だぞ。



▲こうすれば、敵は身動きがでない状態になる。

がアップ!!



支援効果

防御力や攻撃力の弱い歩兵でも、束になって敵に接触すれば、支援効果が現われ、攻撃力、防御力がともにアップする。つまり、単独で敵を攻略するのではなく、いくつかのユニットでグループ行動することだ。そうすれば、敵を包囲しやすくなり、包囲効果に持ち込むこともできる。



▲がつちりとスクラムを組んでユニットを守れ。

この防御力も



地形効果

単純に敵と戦うのではなく、山や谷、砂漠などの地形を有効に使ってユニットを配置しよう。荒地ならば移動しにくいが防御しやすい。逆に平地ならば移動しやすいが反撃を受けやすくなる。この地形効果が違うだけで戦局が大きく変わるぞ。



▲地形を活かした布陣は防御力だけでなく、攻撃力も高めることになるぞ。

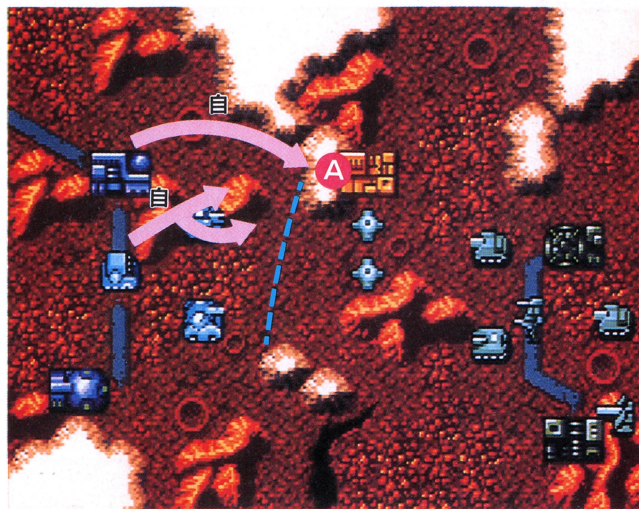
火星面12ステージを徹底攻略

STAGE 13

このステージでポイントとなるのは、工場Aを占領するかけひきだけだ。まずは、移動力の高いリンクスで占領に向かう。歩兵が襲われないように、敵のモノケロスの射程範囲に注意して、自軍を配置すれば簡単に占領できる。ただし、敵も工場Aを狙ってくるので、敵の歩兵を足止めるために、敵の進撃をエストールの間接攻撃でくい止めること。このエストールは、最後にモノケロスをつぶす

のに役立つから、最後まで失わないように注意しよう。

ダーベックは敵に襲撃されて失わないように工場脇で待機させておく。敵の侵攻をくい止めて、工場を最後まで占領し続けることは、ヤマアラシがあるからできないのだ。だから、敵が工場を占領したあとに、ふたたび自軍が占領できるように歩兵を待機させておくわけだ。この占領のタイミングが、勝敗のすべてを握っているぞ。



STAGE 14

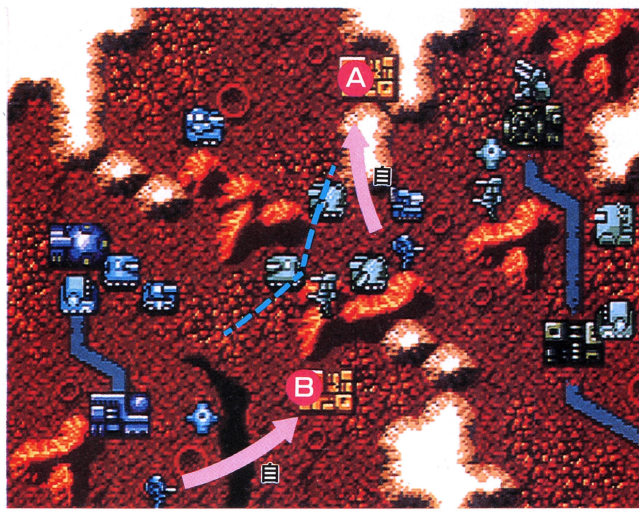
両軍が入り交った状態のこのステージは、工場Aを占領することが最初の目標。歩兵を工場Aに向かわせるとき、地形効果40パーセントの地域をとるようにすれば必ず占領できる。

自軍の配置は、敵のユニットを防衛ラインまで押し戻す程度にして、その先には踏み込まないようにしよう。このステージでは、むやみに敵を追いかけて、谷を渡るように下部にいる歩兵を進軍させ

て工場Bを占領することが大事だ。

工場Aのなかにあるジャビイは、ギルモアを襲撃するために、最後まで失わないようにするのがポイント。ハンターがジャビイを狙ってくるから、まともに戦わないようにして、ファルコとシーカーでしとめるようにしよう。

あとは、工場Aを狙ってくる敵の歩兵はリンクスで、工場Bから出てくる歩兵は防衛ライン上でしとめれば勝利間違いなしだぞ。



STAGE 15

このステージでは、新ユニットのマイトをうまく活用することが重要なポイントだ。

まずは、工場A、Bの占領が最初の目標。工場A、Bの占領ができれば、敵の砲台群の射程範囲に注意して防衛ラインを作り、工場Cの占領を

目指そう。そのあいだにマイトを敵の砲台群にしかける準備をし、敵を防衛ライン付近に引きつけるようにするのだ。そうすれば、マイトを仕掛けても爆発まえにつぶされてしまうことなく、敵の砲台群を叩くことができるぞ。



●ペリカンでマイトを輸送するのだ。しかけるタイミングを撃ち落とすとペリカンごとハンターに撃ち落とされちゃうから細心の注意が必要だ。



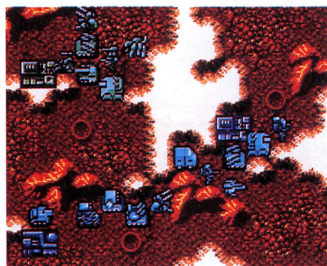
●マイトを砲台群にしかけてつぶさなくても、ペリカンで歩兵をいっきに運ぶ奇襲作戦を使えば、勝利することも可能だ。ただし確率は低い。



STAGE 16

このステージからバイオ兵器が登場するが、倒すことは考えず避けるようにすれば、さほど気にすることなく攻略できる。

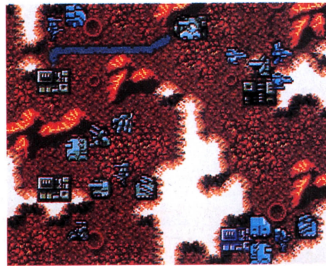
まずは工場Aを占領し、すぐに工場からユニットを出して防衛ラインまで下げる。序盤戦では、この防衛ラインに自軍を集結させるような形で、敵の航空兵器を全滅させることに集中しよう。このとき、自軍のジャビイ、ハンターは最後まで失わないよ



■まともに戦わずに逃げるのが得策だ。ガーディンの高い防御力で包囲効果も発揮できないのだ。

うにすること。敵のモノケロス、ギルモアをつぶすには、コイツが必要になるからね。

敵の航空兵器の攻撃力が弱まったところで、自軍のペリカンで歩兵を運び、工場Bを占領する奇襲作戦をとろう。こうすることで敵の目標が分散し、防衛ライン付近の敵の包囲網が弱まるぞ。あとは、ガーディンの動きに注意しながら、前線を少しずつ押し上げて、敵を背後からつぶすのみだ。



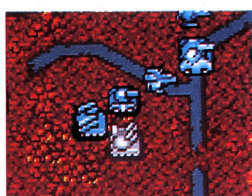
■歩兵は敵の目をそらす目的として利用することでもできるぞ。でも、やられてしまっは意味がない。



STAGE 17

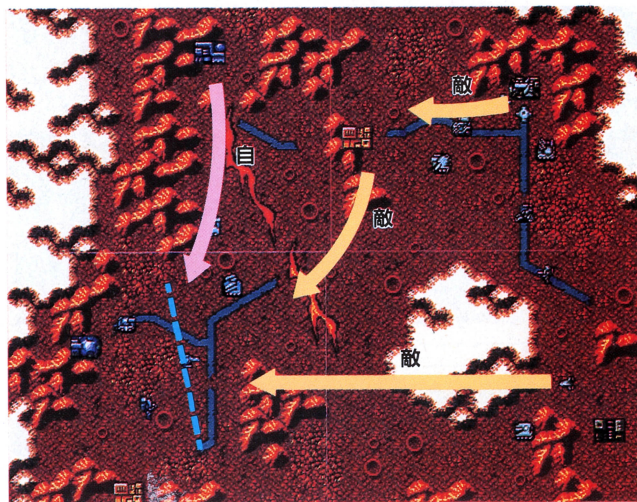
このステージはマップも広く、ユニットの数も少ないので、支援効果も包囲効果をうまく利用しないと勝ち目はない。まずは、的確にユニットを配置して、バイオ兵器を倒すことを考えよう。

援効果でユニットを守れ。



ブレナーは敵の歩兵を搭載したペリカンを護衛する形で、自軍の基地まえにわざとおびきよせて、自軍のユニットで囲み、包囲効果を高めてからホークアイでしとめるのだ。これができれば勝てるぞ。

■はさみうちするように囲めば、ブレナーも倒すことができるのだ。

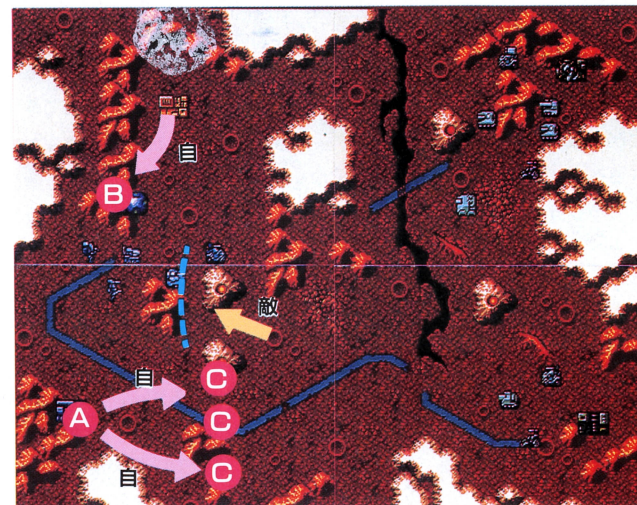


STAGE 18

まずは工場Aを占領して、ラッブルとヤマアラシをC地点に配置する。自軍のユニットは、C地点の上部にある火山の手まえで待ちかまえるように配置しよう。そのあいだに、工場Bを占領してユニットを基地周辺に配置するのだ。

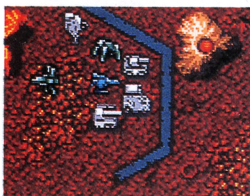
敵は火山のあいだから襲撃してくるから、なるべく火山に接した位置に敵が来るように応戦するのがポイント。なぜなら、2ターン目に火山が爆発して、周辺のユニ

ットを敵、味方関係なく破壊するからだ。コイツを利用すれば、自分の手を汚さなくても、敵のユニットにダメージを与えられる。残る問題はバイオ兵器だ。ブレナーを倒すには、自軍の基地を中心にホークアイを支援する形でユニットを配置する。ブレナーが襲ってきたら、包囲効果を活かしてホークアイでしとめるのだ。あとは、マジューを避けるように歩兵を進めて、敵の基地を占領するのみ。



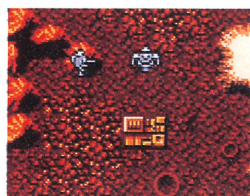
STAGE 19

工場Aにはシーカーとホークアイが納められている。この兵器を敵に奪われるまえに早いターンで工場を占領しておこう。工場Aを手に入れたら、こんどは火山付近の荒地に防衛ラインを敷いて敵の

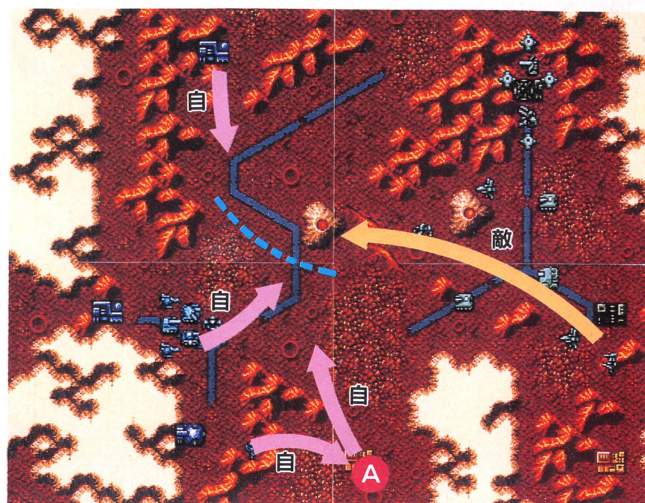


戦い、すくでも多くの敵を火山に巻き込め。

進撃をくい止めるのだ。そして、火山の特性を利用して敵を倒すのがこのステージの攻略ポイントだ。ラッフルを使って敵のハンターやブレナーを誘いだし、火山の噴火に巻き込んで倒そう。

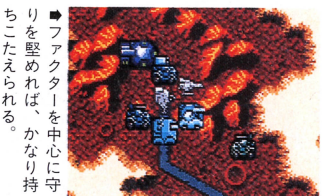


■ムンクスとラッフルの配置はこんな感じ。これで工場はいただき。



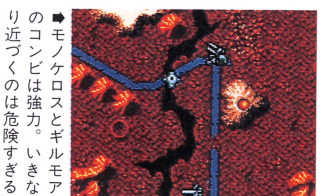
STAGE 20

画面中央に大きな亀裂があるので空を飛ぶことのできない兵器はヤマアラシが配置されている道路を通過するしかない。この道路はギルモアとモノクロスが配置されているので、まともに侵攻すると

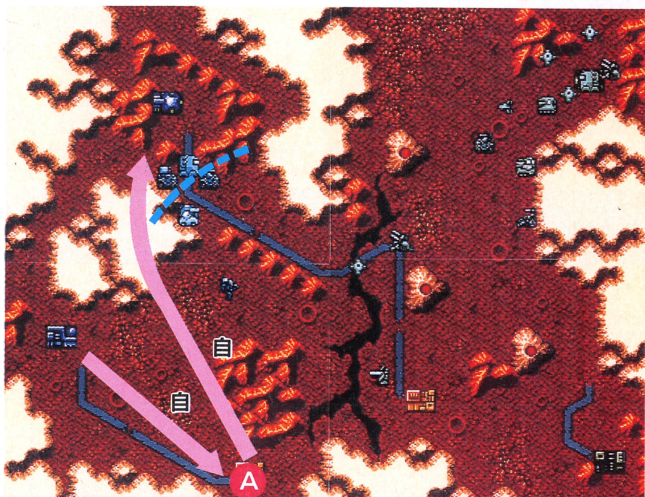


■ファクターを中心に守りを堅めれば、かなり持ちこたえられる。

被害が大きすぎる。そこで、思いきって工場前の丘まで引き返し、ファクターを中心に防衛ラインをかためよう。ドライバーを使って工場Aを占領し、手に入れた兵器も防衛ラインに加えよう。



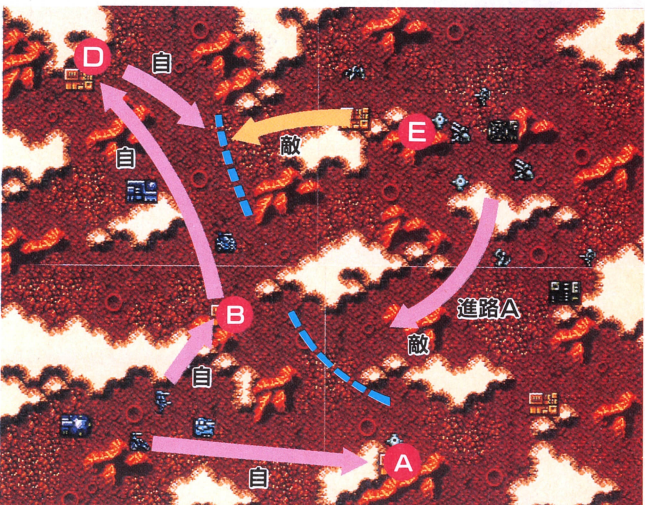
■モノクロスとギルモアのコンビは強力。いきなり近づくのは危険すぎる。



STAGE 21

このステージは地形効果と包囲効果を有効に活用すれば、それほど難しくはない。まずはドライバーを工場Aに、ダーベックを工場Bにそれぞれ向かわせよう。そうすれば、このふたつの工場はともにゲーム開始後3ターンで占領できるぞ。工場Aの前には敵軍のヤマアラシが設置されているが、ラビットとグリズリーで包囲して攻撃すれば、難なく倒すことができる。工場Bを占領したら、早速ドライバーを出して工場Dを奪い攻撃態勢を完璧にするのだ。工場Dを占領した直後、敵が工場Eからブレナーを出してくる。ブレナーは空から攻め込んでくるが、工場

C付近にホークアイ、シーカー、ラッフルなどの対空兵器を待機させ、対ブレナー戦に備えよう。ブレナーを片付けたら荒地に防衛ラインを移して敵を待ち受けるのだ。そうすれば工場Eから出てきた敵以外はすべて右図の進路Aから侵攻してくるかたちになる。進路Aは山に囲まれて動きにくいうえ、出口に荒地があるなど、敵にとって非常に攻めにくい地形になっている。ここならバイオ兵器といえども実力を十分に発揮することはできない。さらに、航空兵器を使い敵を包囲しよう。自軍の戦力は決して強力ではないが、この方法で意外と簡単にクリアできる。



■荒地に陣取って平地の敵を叩く。地形効果を利用するのは基本中の基本だ。

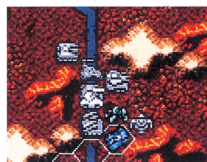
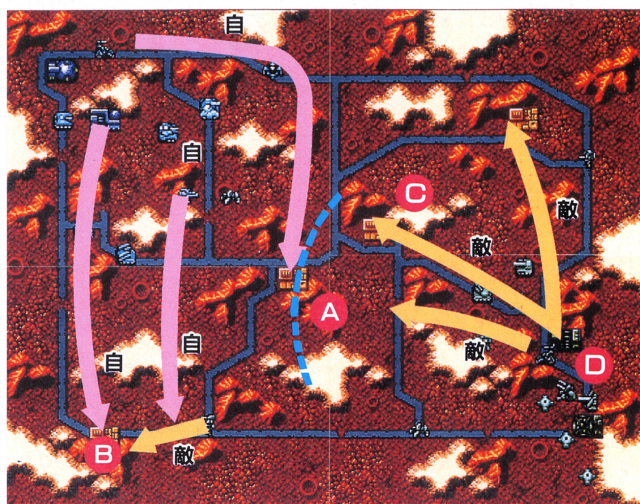


■ここでブレナーを迎え撃つ。シーカーとホークアイをうまく使うのがポイント。

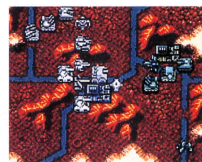
STAGE 22

ゲーム開始と同時に、工場Aまでの進路にふさがっているガーディンを包囲効果を使って倒し、工場Aを占領する。工場Aを手に入れたら、周辺の丘に防衛ラインを敷いて工場Cから出てくる敵の攻撃を防ごう。工場Bには移動力が高く、敵を包囲しやすいラップルとジャビイがあるので確実に押さえておきたい。工場Bにはペリカンにファクターを搭載して向かわせよう。工場Dにある敵のブレナーは早いターンで防衛ラインまで侵攻してくる。工場Cから出てくる敵を早めに倒し防衛ラインを整えて、ブレナーとの対決に備えるのだ。ここでは工場Aに納められ

ているギガント、モノケロス、そして工場Bの航空兵器を使おう。とくにジャビイは地上の兵器に対して攻撃力が高いので、ブレナーを包囲して、同時に地上も攻撃するようにしよう。ブレナーのすぐ後にマジュー、ガーディンが迫ってくるが、それまでジャビイを撃破されないよう、細心の注意をはらってプレーするのだ。また、このステージでは敵のペリカンと歩兵の数がやたらと多い。バイオ兵器との戦いに気を取られていると、いつの間にか自軍の工場が占領されそうになるということもある。工場周辺の警備はつねに忘らないようにしたい。



■グリズリー、アルマジロ、ラビットの順に攻撃するとこちらの被害は小さい。

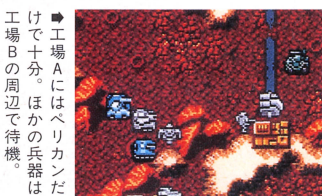
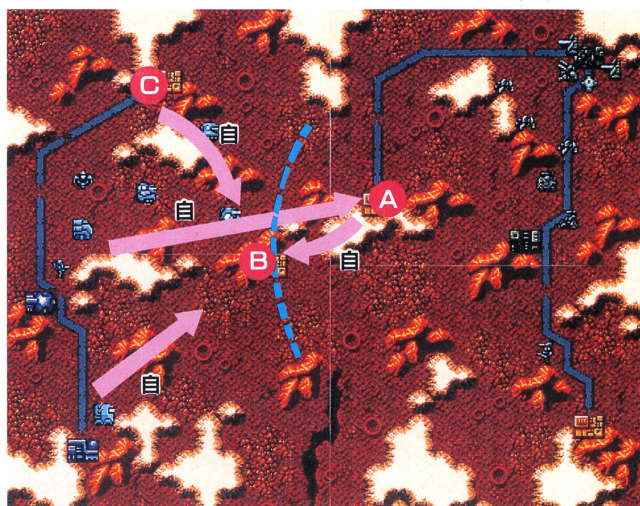


■ギガントを丘の上に移動させる。ヤマアラシとモノケロスの配置はこんな感じ。

STAGE 23

このステージは自軍のギガントの活躍がポイントだ。まずはペリカンにムクスを搭載し、工場Aを占領させる。工場に納められている兵器を出したらすぐに工場Bの周辺まで後退させ、後からやっ

て来るギガントと合流しよう。そして、工場Bの周辺に防衛ラインを敷くのだ。ギガントが防衛ラインに加われば敵のバイオ兵器の猛攻にも耐えられる。兵器の修理と攻撃は並行して行なうといいぞ。



■工場Aにはペリカンだけで十分。ほかの兵器は工場Bの周辺で待機。

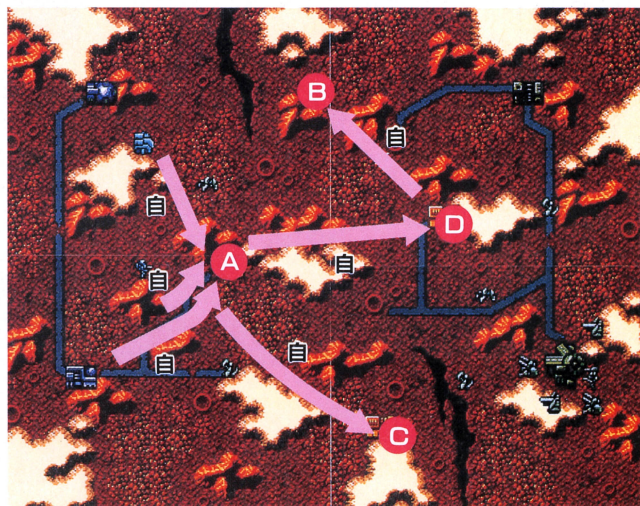


■ブレナーは強敵だ。このあとすぐにガーディンが襲ってくるぞ。

STAGE 24

ペリカンにムクスを搭載して工場Dを占領する。なかの兵器を出したら、こんどは工場Bを占領しよう。このとき敵のペリカンも工場Bへ侵攻してくるが、ジャビイとブレナーを使って倒そう。工

場Dに格納されているブレナーを出してすぐのところへ敵のバイオ兵器が襲ってくるので、シーカーやペリカンでブレナーの護衛をしよう。ブレナーがやられると、クリアはきびしくなるぞ。



■この地点にファルコを配置するのがポイント。敵の歩兵を足止めしよう。



■工場Dからブレナーを出したときはこうやって護衛しよう。

新着 ゲーム 通信

龍虎の拳2	186
スーパーファミリーサーキット	187
ミリティア	187
スーパーカジノ2	187
キャッスルズ	187
プロジェクト"J"(タイトル未定)	188
横山光輝 三国志盤戯「スゴロク英雄記」	188
ドラエもん3 のび太と時の宝玉	188
クラッシュ・ダミー ~Dr.サブを救い出せ~	188
ヒューマングランプリ3 F1トリプルバトル	189
バトルサッカー2	189
プリンセスメーカー1	189

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF

龍虎の拳2

スーパーファミコン

ザウルス 発売日未定 価格未定

アクション

カートリッジ

32メガ

新キャラも登場

ネオジオで人気の対戦格闘ゲーム『龍虎の拳2』が、ついにスーパーファミコンに登場するのだ!

登場するキャラクターは、前作に登場していた9人と、新キャラクターのユリ・サカザキ、如月影二、テムジンを加えた総勢12名。前作から引き続き登場しているキャラクターたちには必殺技の追加や変更があるので、前作をプレーした人でもさらにキャラクターを使いこなしていく楽しみがあるのだ。

また、ネオジオ版最大の特徴であった画面のズームイン、ズームアウト機能が完全に移植されているのもうれしいところ。接近戦になるとキャラクターや背景が拡大されるので、迫力ある戦いを思う存分くり広げることができるぞ。さらに、ボタンを同時に押したり長く押し続けることによって、通常攻撃に強弱をつける、なんてこともできるようになったのだ。

さらに、このスーパーファミコン版にはオリジナルのモードが追加される予定なので、ネオジオ版をプレーした人も楽しめるぞ!!



▲異種格闘技戦に集まった12人が戦いをくり広げていくぞ。



▲主人公的存在のリュウ・サカザキ。その実力は父をも越えたとされる。



▲ジャック・ターナー。腕のたつものを仲間によろと大会に参加する。

総勢12名による異種格闘技

▲上方にアッパーをくり出すリュウ・サカザキの必殺技、虎咆は名前が変わった技のひとつ。

白熱の戦い!!



▲ヒップアタックで、相手を押しつぶせ!

▲もちろん途中参加や同キャラ対戦も可能。

必殺技が炸烈しあう!



▲相手に投げられたあと、タイミング良く受け身を取ることでもできるぞ。

▲ボーナスゲームを制限時間内にクリアすると、体力や気力などが上がったりのぞ。



SF

スーパーファミリーサーキット

スーパーファミコン ナムコ 10月21日発売予定 8800円(予価)

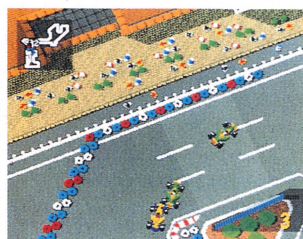
レースゲーム
バックアップ
カートリッジ

8メガ

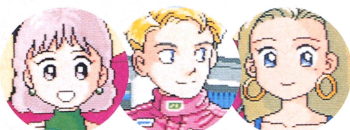
あの『ファミリーサーキット』がスーパーファミコンに登場。このゲームでは、プレイヤーがチューニングしたマシンでレースに挑む

ことができるのだ。タイムアタックや各レースのほか、オリジナルコースを作ったの走行も可能なのでいろんな楽しみかたができるぞ。

オリジナルコースを作って走れ



7台と競いあう長丁場の耐久レースモードも用意されている。



トップを目指せ!

マシン整備も必要。

©1994 GAME STUDIO INC./©1994 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

SF

ミリティア

スーパーファミコン ナムコ 11月18日発売予定 8800円

シミュレーション

カートリッジ

12メガ

近未来の荒廃した地球を舞台にしたシミュレーションゲーム。プレイヤーの目的は、地球解放軍、通称ミリティアの司令官となり帝

国軍を倒すことだ。このゲームはリアルタイムで進行するので、速く状況判断をしながら行動を起こすことが必要になってくるぞ。



独裁者から地球を守れ!



指令基地を破壊されるとゲームオーバー。

敵陣にミサイルや戦闘用ロボットを送り込むことができる。



©1993 NAMCO LTD.

SF

スーパーカジノ2

スーパーファミコン コナツツジャパン 発売日未定 価格未定

テーブル

カートリッジ

4メガ

ブラックジャックやスロットマシンなど5種類のカジノゲームに加え、競場ゲームまで楽しめるソフト。ゲームの目的は、"カジノコ

コナツツ"にある目標金額が設定された5つのVIPルームでプレーすることだ。勝負に勝って所持金を貯め、すべての部屋を制覇せよ。

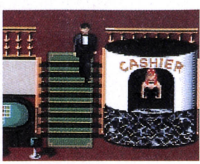
いろいろな種類のスロットマシンで遊べるのだ。



ブラックジャックやルーレット、バカラは最大4人でのプレーが可能なのだ。

カジノゲームが思う存分楽しめる

豪華な雰囲気があるカジノで、キミは億万長者になれるか。



5つのVIPルームはほとんど目標金額が高くなっているぞ。



©1994 COCONUTS JAPAN ※画面は開発中のものです。

SF

キャッスルズ

スーパーファミコン ビクターエンタテインメント 11月発売予定 価格未定

シミュレーション

バックアップ
カートリッジ

容量未定

中世のブルターニュ全土を制覇していくシミュレーションゲーム。プレイヤーは、自分の領土を整備、管理しながら資源を蓄え、敵地を

攻撃して領土を広げていくのだ。奪った土地には、権力を誇示するためにプレイヤー自身が設計したお城を建てることもできるぞ。



要な役割を果たすのだ。

敵の君主たちとの人間関係や駆け引きが重要な役割を果たすのだ。



配置や戦法をよく考える必要があるぞ。

中世の時代で天下を治めよう



金や穀物、木材、鋼鉄などの資源がバランスよく獲得できるように領土を広げよう。

CASTLES published under license from Interplay Productions, Inc. ©1992, 1994 Interplay Productions, Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI. ©1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC. ※画面は開発中のものです。

SF	プロジェクト"J"(タイトル未定)	アドベンチャー
		カートリッジ
スーパーファミコン	エニックス 発売日未定 価格未定	容量未定

対立してしまった人間と機械人間を仲直りさせるために誕生した機械の少年ピーノと妖精型ロボのティンカー。プレイヤーはティンカーを通じてピーノを誘導し、さまざまなイベントをこなしていく。キャラクターのコミカルな動きが楽しい異色アドベンチャーなのだ。

ピーノをうまく導いてあげよう

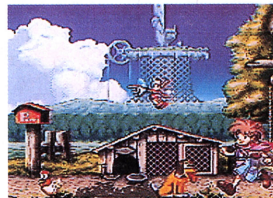



魅力的なサブキャラクターたちとの出会いも楽しみ。

機械の友だちです



プレイヤーはピーノを直接操作することはできない。



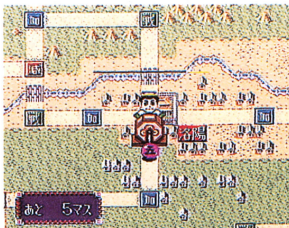
元氣よく動きまわるピーノ。見てるだけでも楽しい。

©アルマニク・ミント・エニックス 1994 ※画面は開発中のものです。

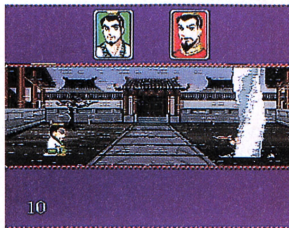
SF	横山光輝 三国志盤戯『スゴロク英雄紀』	テーブル
		バックアップカートリッジ
スーパーファミコン	エンジェル 11月下旬発売予定 9800円(予価)	12メガ

『三国志』が、誰でも楽しめるスゴロクになったぞ。プレイヤーは『三国志』に登場する君主になり、帝の命を達成していく。最終的に多くのお金を集めた人が優勝になるのだ。多彩なイベントが用意されているマスをさまざまな効果があるカードを使いながら進んでいこう。

簡単にプレーできる三国志



君主により仲間になる武将が異なる。



数年に一度は戦争が勃発するのだ。



さまざまな災害も突然発生するぞ。

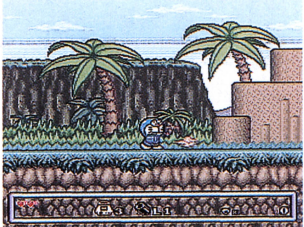
防具屋や計略屋でカード購入が可能。

©光プロ・大日本印刷・テレビ東京 ©ANGEL 1994 ※画面は開発中のものです。

SF	ドラえもん3 のび太と時の宝	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	エポック社 12月発売予定 9500円	12メガ

原始時代から未来世界へと時間旅行をしながら、ドラえもんたちが大活躍するアクションゲーム。ゲーム中、ドラえもんとその仲間たちが声を出して雰囲気盛り上げてくれるぞ。また、アイテムの種類も増えて、アイテムを使う楽しさがアップしているのだ。

タイムマシンで時間旅行だ!!



謎の青年ジェロとの出会い。



アイテムによってアイテムを手に入れることもある。

©藤子・小学館・テレビ朝日 ©エポック社 ※画面は開発中のものです。

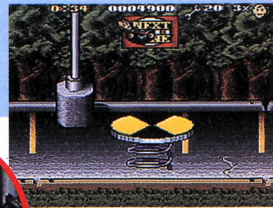
SF	クラッシュ・ダミー ~Dr. ザブを救い出せ~	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	アクレイトジャパン 9月下旬発売予定 8900円	8メガ

アメリカでヒットしている、おもちゃの人形を主人公にしたアクションゲーム。悪者ジャンクマンに誘拐されたドクターザブを助け、邪魔する奴らをやっつけろ!!

夏の交通安全 運動実施中!!



交通事故の悲惨さを訴える、おもちゃの奴らが...



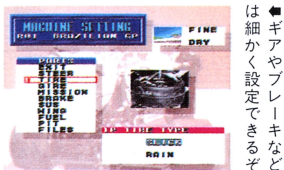
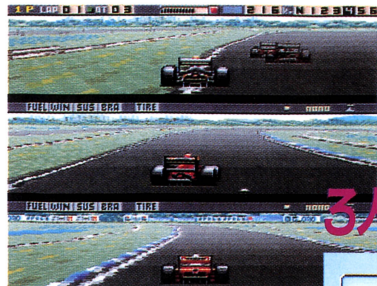
バラバラになっても平気、だってダミーなんだから。

©1993 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ※画面は開発中のものです。

SF ヒューマングランプリ3 F1トリプルバトル

スーパーファミコン レースゲーム カートリッジ 容量未定

F1レースゲーム、『ヒューマングランプリ』の最新作。このゲームでは、エンジンによって燃費が異なるのでピットインのタイミングが重要になるぞ。モードは実際のF1同様16戦を勝ち抜く“ワールドグランプリ”や、3人まで参加可能な“トリプルバトル”などがあるぞ。

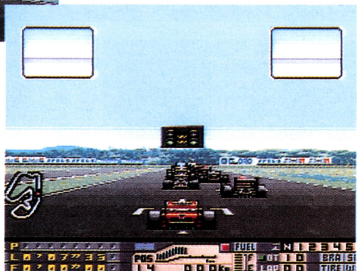


3人での対戦は大迫力

◆“ワールドグランプリ”では’93年度の実際の天候を再現することが可能。また、バックミラーも2種類から選べるぞ。



◆全部で12チームが参加しているのだ。



ギアやブレーキなどは細かく設定できるぞ。

Licensed by FOCA to Fuji Television.

©HUMAN 1994 ※画面は開発中のものです。

SF バトルサッカー2

スーパーファミコン バンプレスト 11月発売予定 8800円 10メカ

2等身にデフォルメされた懐かしいのヒーローたち、といえど大活躍するSDヒーロー。彼らが活躍するサッカーゲームの続編が登場だ。『ガンダム』、『ウルトラマン』、『仮面ライダー』といった名作シリーズから抜粋された50人以上のキャラクターが栄光のゴールを競うぞ。

SDヒーローはオレオレ!!



◆キーパーは基本的にコンピューター任せ。ただし行動パターンを選択可。

◆キックをするタイミングによって、ボールの威力が変化するのだ。

正義の味方もサッカー好き

©石森プロ・東映 ©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1994

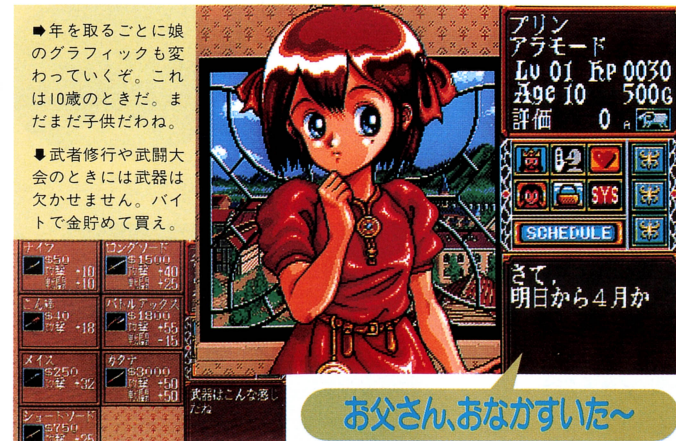
PC プリンセスメーカー1

PCエンジン NECホームエレクトロニクス 12月発売予定 価格未定

元祖女子育成シミュレーションゲーム『プリンセスメーカー』がPCエンジンで登場。ひとりのカワイイ愛娘を、アルバイトや稽古

ごと事、そして武者修行などをさせて育てていくのだ。育てかたによってエンディングも違ってくるぞ。プリンセスの育ての親をめざせ!!

箱入り娘? それとも元気娘?



お父さん、おなかすいた~

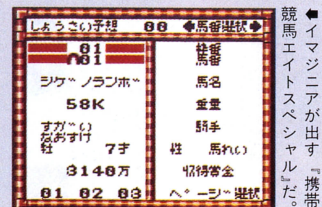
©GAINAX ©NEC Home Electronics Ltd. ©MICRO CABIN Corp. ※画面は開発中のものです。

はい、あ、新着情報

風永とあらじ

風永 問題。バンプレストがスーパーファミコンで出す格闘アクションゲームの要素を含んだRPGのタイトルはなんでしょう?
あらじ ムムム……わからん!!
風永 正解。まだタイトルは決まってません。ポイント1。ちなみに上の写真がそれです。そして左下の写真が『携帯 競馬エイトスペシャル』です。イマジニアがゲームボーイで11月中旬に発売を予定しています。あらじ えらい事務的な、今週は風永 ラッキーチャンス!! 問題。任天堂がスーパーファミコンで出す

カービィが活躍するゲームは? あらじ 『カービィボウル(仮題)』しかない!! 自信あり!!
風永 大正解。ポイント10。ゴルフのようなゲームだそうです。あらじ やったぜベイビー。





スーパーファミコン	アクション カプコン 9月発売予定 9800円	カートリッジ 16メガ
-----------	----------------------------	----------------

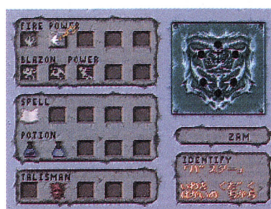
デモンズ・ブレイゾン 悪魔の紋章

こんにちは、今週もまたまた『デモンズ・ブレイゾン』の紹介をやっちゃいます。多彩なアクションとステージ構成がすばらしい正統派のアクションゲームです。では、どうぞ。

レッドアーマーの能力を紹介します

『デモンズ・ブレイゾン』は、あの『魔界村』シリーズの敵役であったレッドアーマーが主人公のアクションゲーム。はてさて、このレッドアーマー。さすが悪魔ということで、じつに多彩な能力を持

っているのだ。ホバリング、変身、魔法、どれも行く手を阻むモンスターやボス、そして、複雑な地形のステージや凶悪な罠を突破するためには、必要不可欠なもの。今週はその能力の一部を紹介するぞ。



■どの姿に変身するかなどは、ここで決定するのだ。

魔法もあり



■魔法を使うこともできる。これは小さな悪魔を召喚したところ。詳細は不明。

レッドアーマー



■もっとも頻繁に使うアクション。空中に浮いて左右に移動できるのだ。

ホバリング

ヘルクライム

■壁にへばり付くことができるのだ。このままよじ上ることもできるぞ。道なき道もこれで安心。



■石像や窓などを破壊することができる。破壊するとアイテムや隠し通路が見つかることもあるぞ。

頭突き

こんなところでレッドアーマー



■移動する足場と断崖絶壁。ホバリングとヘルクライムで突破せよ。

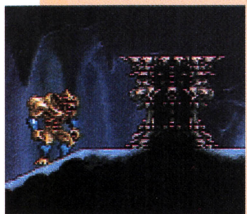
グランドアーマー

ダッシュ

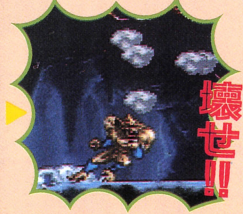
■地の紋章を入手するとこの姿に変身できる。ダッシュは、す速く移動できるほかに……。



こんなところでグランドアーマー



■障害物にダッシュして体当たりすると……。



■ドカーンと破壊できるのだ。壊しまくれ～。

アエリアルアーマー

ライズ

■気の紋章だとこれに変身できる。気流に流されることなく、自由自在に空を飛べるのだ。



こんなところでアエリアルアーマー



■レッドアーマーではとどかない。じゃあ、アエリアルで。

タイダルアーマー

ダイブ

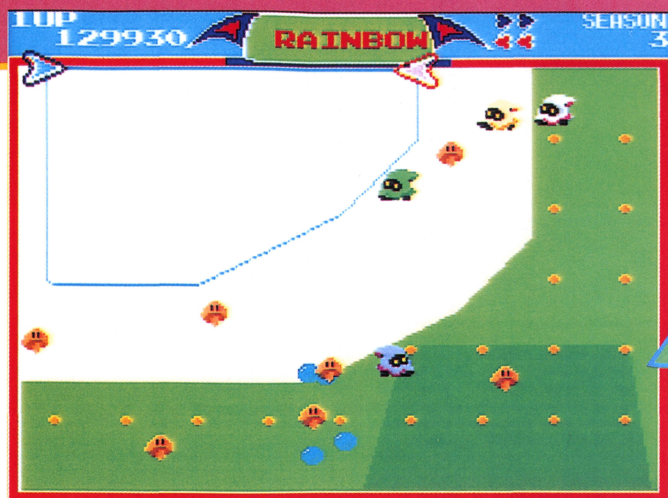
■水の紋章の場合はこれ。水中でダメージを受けることなく、泳ぐことができるのだ。



こんなところでタイダルアーマー



■もちろん水中はタイダルアーマーで。スイスイスイ。



Lible Rable

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

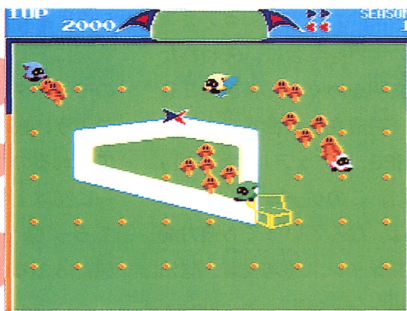
ナムコ 9月22日発売予定 6300円(予価) 4メガ

このゲームは得点ではなく、奇跡の回数を競うんだって。ハイスコアも奇跡の回数の順に並べられるしね。

ところでみなさん“バシシ”ってご存知？

その昔、アーケードで斬新なアイデア、ノリのいいサウンドなどでヒットしたアクションゲーム『リプルラブル』がスーパーファミコンで登場。1本のラインでつながったリプルとラブルを操作し、ポールを利用して敵や宝箱などを囲んでいって（人呼んでバシシ）面クリアをめざす、というのがルール。単純だけど、さまざまなフィチャーがゲームを奥深いものになっているぞ。

これがバシシだ!!



◆バシシバシシ!! このゲームはバシシからすべてが始まるのだ。敵をバシシ、宝箱をバシシ、ああバシシはすばらしい。

お花を咲かせましょう

フィールド上に突然現われる種は、ほおっておくと芽、花、実と成長していく。これらをバシシするとエネルギーが得られ、一定時間無敵になるのだ。覚えておけ。

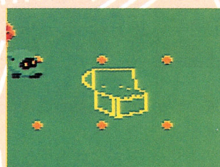
◆種はバシシしないと成長していき、実のときにバシシするとともに多くエネルギーを得られるぞ。



花はきれい

宝箱を出すのだ

フィールド上のどこかに隠されている宝箱。これは隠されている場所をバシシすると開けることができるのだ。開けるとアイテムと妖精のトプカブが出てくるぞ。

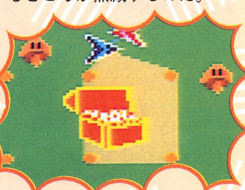


バシシせよ!!

◆とりあえずバシシ!! さすれば宝箱が出現。やい。

ここに宝箱があるのだ

◆初期のステージでは宝箱があるところが点滅するのだ。



奇跡を起こせ!!

宝箱を開けると登場するトプカブをバシシするとキーワードが得られる。このキーワードを全部揃えると“奇跡”が起り、ボーナスステージへ行くことができるのだ。

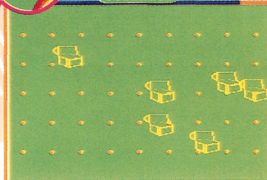
トプカブをバシシせ



◆一度に全部揃えちゃうのがベスト。これは大成功の図だ。

宝捜した!!

◆宝箱のなかには高得点が得られるアイテムがあるぞ。



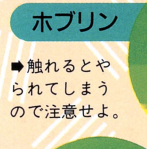
キャラクター紹介

マシュリン



◆こいつをすべてバシシすれば、面クリアーなのだ。

ホ布林



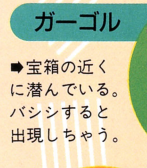
◆触れるとやられてしまうので注意せよ。

トプカブ



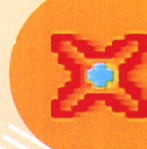
◆宝箱を開けると出現。身なりはなんだが妖精なのだ。

ガーゴル



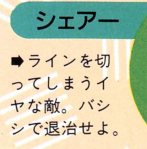
◆宝箱の近くに潜んでいる。バシシすると出現しちゃう。

チェンジャー



◆ラインに触れるとトリプルとラブルが入れ替わる。

シェアー



◆ラインを切ってしまうイヤな敵。バシシで退治せよ。

虹いっぱい!!

◆やったぜ、奇跡だ。虹いっぱいほかに花満開ってのもあります。ああ、美しい。



緊急速報2



RPGの戦闘画面はゲームによって千差万別。視点ひとつとっても、横、後ろ、上とさまざま。この『デュアルオーブII』の戦闘はというと、右斜め後ろ30度、高さ3メートルぐらいからの見下ろし。わからん人は写真を見ろ。



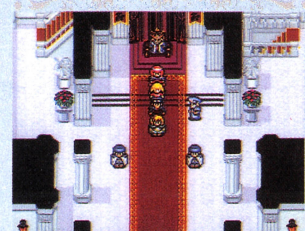
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	アイマックス 12月発売予定 価格未定	容量未定

◆ 臨場感バツグンの本格RPGだ!!

けん まほう ちから しはい
剣と魔法の力が支配するファン
タジーの世界を舞台に、失われた
たい こ ぶんめい ま お
太古の文明をめぐって巻き起こる
せんらん かんせい せいかん し
戦乱……完成された世界感を持つ
ほんかく は
本格派RPG、『デュアルオーブII』
が登場だ。このゲームのいちばん
の特長は、なんといっても迫力満
てん せんとう つうじょうこうげき まほう
点の戦闘シーン。通常攻撃、魔法、

クリティカルヒットなど、せんとう
状況に応じて味方はもちろん、敵
のモンスターまでが左の連続写真
のように細かくアニメーションし
てくれるのだ。すべてのモンスタ
ーに20以上のパターンが用意され
てるっていうから驚きだぞ。臨場
かん せんとう たんのう
感たっぷりの戦闘を堪能しよう。

STORY



平和な小国家カレイド。その大司
祭の息子であるアレスと王子ラグ
ナスは、旅の吟遊詩人から彼方の
大陸に巻き起こった動乱を知る。
大国カルドーサが太古の遺跡から
得た「科学」の力により周囲の小
国を制圧したというのだ。ふたりは
王の命により女神の神殿へ向かう。
そこで彼らはひとりの少女に会う。

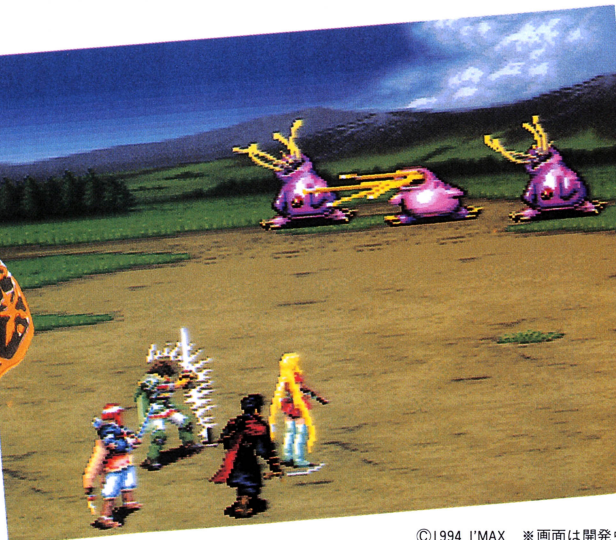
■カレイドの町の風景。草花が咲き誇り、
道行く人々にも活気があふれているようだ。



■冒険の最初の舞台となる小国家カレイド。
平和だった辺境に、強大な軍事国家の影が。



■魔法攻撃が得意な黒魔導
騎兵。ほかにも手ごわそう
なモンスターも続々登場。



■草原にてモンスターとの戦闘。グロジエムの強烈な一撃が
アレスを襲う!!
すべてをビジュアルで見せる戦闘は迫力満点。

運命を切り開け! 個性と謎に満ちた登場人物

それでは、戦乱の世界を駆け抜ける主人公たちを紹介しよう。もちろん仲間になるキャラクターはこの4人だけじゃないぞ。魅力的なサブキャラクターもバリバリ登場する予定なのだ。彼らがさまざまな冒険を経てどのように成長していくのか、楽しみなところだね。



▲さまざまな試練が主人公たちを待ち受けている。ここ、女神の神殿もそのひとつ。



アレス

▲カレイドの大同司祭を父に持つ少年。ごく平凡な少年だったが……



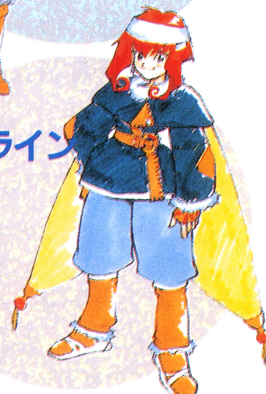
ラグナス

▲カレイドの第一王子。アレスの幼馴染みで兄貴分。



セラ

▲女神の神殿に封印されていた記憶喪失の少女。名前以外は謎だ。



カーライン

▲気が強く、少しわがままな王女。軍を指揮しカルドーサに立ち向かう。

4人の力を合わせるのだ!!

わかりやすく迫力満点の戦闘シーンなのだ

戦闘画面はご覧のような斜め見下ろしタイプ。主人公たちは待機中も常に攻撃の隙をうかがうかのように動いていて、さながら格闘ゲームのキャラクターのよう。コマンドを入力すると剣を振ったり、銃を撃ったりと多彩なアクションを見せてくれるのだ。もちろん魔法の効果ビジュアルなんかもド派手。細かく描き込まれた背景や、20パターン以上にも及ぶ敵キャラのアニメーションも見逃せないぞ。



▲敵と遭遇すると、こんな感じで戦闘突入。各キャラクターの状況がひと目でわかるよね。さあ、指示を出そう。

どうする?

魔法	10	14
アイテム	210	230
召喚	10	12
ステータス	150	180
コマンド	10	13
名前変更	180	200
ポーズ	10	14
3402	144	250

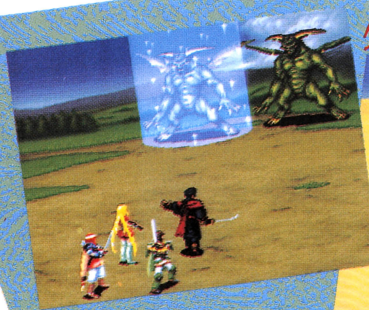
▲パーティーの隊形なども指示することができる。名前の変更も可能だ。



▲通常攻撃のグラフィック。剣での攻撃がモンスターのヒットした瞬間。

開発状況

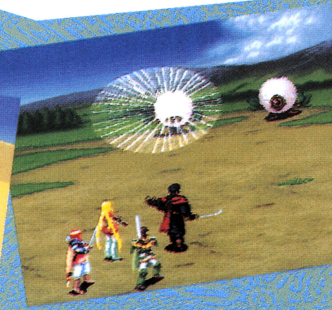
モンスターのおかしいリアクションをさらに追及中(?)。現在激烈に追込みをかけてます。アイマックス小谷



フリーズ!!



ダークウィスパー!!



ホリーライト!!



リーフストーム!!



アクション
アーケード
エス・エヌ・ケイ 発売日未定

THE KING OF FIGHTERS '94 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

『餓狼伝説』、『龍虎の拳』、エス・エヌ・ケイの格闘ゲームを代表する、両シリーズのキャラクターが登場する格闘アクションゲームがコレ!! しかも、なんと懐かしいキャラクターが、この格闘大会には出場するんだよね!?

エス・エヌ・ケイのキャラクター大集合!!

あいかわらず格闘ゲームでブイブイいわせているエス・エヌ・ケイの新作は、同社の歴代ゲームのキャラたちが集結し、世界一を決めるというゴージャスな設定だ。

ゲームのシステムは、基本的にこれまでの格闘ゲームでおなじみの1対1の対戦タイプ。でも、このゲームでは、柔道や剣道の団体戦のようにチーム制で戦っていく形式になっているのだ。

ほかにも、闘いをより奥深いものにしていくシステムが、数々あるのでさっそく報告しよう!!



オリジナルキャラ!!



★このゲームだけのオリジナルキャラも登場。ちなみに攻撃しているのは草薙京。

★必殺技のハデさはあいかわらずでございます。



夢の競演なのだ!!

1チームは3人、8チーム出場するので操作できるキャラクター全部で24人。『餓狼』や『龍虎』のキャラは、オリジナルのゲームで使えた、必殺技で戦うことができるぞ。

チームバトルシステム!!

1チームは3人で編成されていて、基本的に1対1で1ラウンドずつ戦う。敗者は選手交代、勝者はつぎのラウンドへ進める。戦うキャラの順番も、自分で変えられるのがミソ。



なつかしのキャラクターも!!

なんと、このゲームにはエス・エヌ・ケイが、'80年代後半に発表して、ヒットした『怒』、『アテナ』といったゲームのキャラクターも登場するぞ。古くからのファンには、なつかしいかもね!?



私がSNKヒロインの元祖なの。ごめんねお姉さま達。

★『サイコソルジャー』、『アテナ』に出ていたメンバーだ。



★『怒』のハイデルンだ。



★ある条件によって、アテナはセラー服で登場する。うれしい?

コントローラーの 基本操作方法

8方向レバー

上に入ればジャンプ、相手がいる方向と反対に入ればガード、とまあ、ポピュラーな操作タイプなのだ。

Aボタン

威力は弱い、スキの少ないパンチ攻撃を出せるボタンなのだ。

Bボタン

威力は弱い、スキの少ないキック攻撃を出せるボタンでオマ。

Cボタン

威力は大きい、スキの多いパンチ攻撃を出せるボタンなのだ。

Dボタン

威力は強い、スキの大きいキック攻撃を出せるボタンどえす。

CDボタン同時押し

敵キャラクターを遠くへ飛ばす、'吹っ飛ばし'攻撃ができるのだ。

ABボタン同時押し

攻撃かわし。すべての攻撃をかわすことができるぞ。操作も簡単で便利。

ABCボタン同時押し放し

パワーゲージが上がる。満タンになると一定時間攻撃力が1.5倍になる。

防衛状態から敵方向にレバーを倒しAボタンを押す

避け攻撃。上半身が無敵状態になり攻撃を避けると同時に、カウンター攻撃。

新システムは ほかにもアルす!!

『餓狼』、『龍虎』のキャラクターが登場することから、誤解する読者がいるかもしれないが、このゲームには『餓狼』の2ラインバトルシステムも、『龍虎』のズームイン、ズームアウト機能も付いていない。

そのかわり、「チームバトルシステム」という、3人1組のチーム対決が楽しめるというわけだが、このほかにもこれまでの格闘ゲームと違った、このゲーム独自のシステムがあるのだ。代表的なものを3つ紹介するので、ゲームセンターに登場するまでワクワクすれ!!

攻撃かわし

A、Bボタンを同時に押せば、キャラクターは上半身を背中へのほうに曲げる。このときキャラクター



「攻撃かわし」をマスターすれば、敵のどんな攻撃もこわくないってカンジ。



「キャラどうしが近づいても、ズームインしない。」



「3人のキャラの長所や短所をマスターしなければ、勝利はおぼつかないのだ。」

は無敵状態になり、敵の必殺技攻撃さえも無効となるのだ。

「避け攻撃」よりも簡単に出せるので、この「攻撃かわし」は戦闘で重要な要素となってくるぞ。



「同時に、「攻撃かわし」をマスターしなければ、絶対に勝てないともいえる。」



「不知火舞と闘っているのは、元一流バスケット選手のラッキー・グローバー。アメリカ出身だぞ。」

パワー溜め攻撃

A、B、Cボタンすべてをある程度押し続けることによって画面下のパワーゲージが溜まる。ゲージがフルになった時点から一定時間、攻撃力が1.5倍になるぞ。

しかもぶつうなら攻撃を受けて、体力ゲージが点滅しているときし



「パワーを溜めているときは、無防備になるぞ。」

か出せない超必殺技も使えるのだ。ただし1回使えば、パワーゲージはその時点でゼロに戻ってしまう。

援護攻撃システム

プレー中、背景にはつぎに戦うメンバーが控えている。彼らは味方がピンチになったとき、ある条件で援護攻撃をしてくれるのだ。

その条件とは、プレーヤーのキャラが「めまい」を起こしているか、敵の掴み技を受けているとき、体力は敵よりも少なく、半分以下、待機中の味方が全滅していなくて、

「ピンチのときには援護を要請せよ!!」



画面上に存在している。これらの条件を満たしているとき、A、B、Cボタンを同時に押すのだ。

大会にはこの8チームが参戦する!!

日本代表

草薙京
二階堂紅丸
大門五郎

全日本異種格闘技戦を制した草薙京が準決勝、決勝を闘ったふたりとともに出場。このゲームのオリジナルのキャラクターで構成されたチームなのだ。

アメリカ代表

ヘビィ・D!
ブライアン・バトラー
ラッキー・グローバー

ボクシング・バスケットなどの元スーパースターたちが、格闘大会に参加。格闘の実力は未知数。このチームもオリジナルのキャラで構成されている。

韓国代表

キム・カッファン
チャン・コウハン
チョイ・ボンゲ

『餓狼伝説』のキムが、再度ライバルたちと闘うために、凶悪犯ふたりを連れて来た。彼らの更正も目的らしいが、はたしてうまくいくのだろうか……。

ブラジル代表

ハイデルン
ラルフ
クラーク

『怒』シリーズで、特殊任務を果たしてきた凄腕アーミーたちの新たな任務は、この大会への出場だった。大会の裏に潜む、ある男の野望を打ち砕け!!

中国代表

麻宮アテナ
シィ・ケンスウ
チン・ゲンサイ

『アテナ』、『サイキックソルジャー』のおてんば娘、麻宮アテナがライバルであり友だちのシィ・ケンスウと、師匠のチン・ゲンサイとともに登場。

メキシコ代表

リョウ・サカザキ
ロバート・ガルシア
タクマ・サカザキ

メキシコ人のチームじゃないぞ。『龍虎』の極限流空手一派が、修行に來ていたメキシコから参戦したというわけ。超必殺技、龍虎乱舞はキマるのか!?

イタリア代表

テリー・ボガード
アンディ・ボガード
ジョー・ヒガシ

言わずと知れた、世界でもっとも有名な、『餓狼伝説』の格闘3人組だ!! 大会の裏に存在する、新たな悪の影を感じた3人は真相究明のために参加する。

イギリス代表

キング
ユリ・サカザキ
不知火舞

華やかな女性だけのチーム。『龍虎』の拳のユリと『餓狼伝説』の不知火舞が、引退してイギリスでバーを経営していたキングを説得して、チームを結成。

開発状況

順調に開発は進んでいます。こまめにゲームセンターへチェックして待っててね!!
エス・エヌ・ケイ 中岡



T. KAWAKAMI

次号特集は 次世代ゲーム機ダービーPARTⅡ

で、出たあ〜っ! 次世代ゲーム
機最新ソフト大集合。話題沸騰
のあのゲームを衝撃スクープ!!

次号は **8/5** 発売です 特別定価320円

■発行人: 小島文隆 ■編集人: 塩崎剛三 ■編集長: 浜村弘一 ■副編集長: 野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク: 渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ: 森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原敦弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、伊藤敦、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本恭子、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ: 山田康幸、鐘田洋次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ: 八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠 ■進行: 樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、榎本義之 ■編集協力: 永井丈伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉たけ子、久保博嗣、二木康夫、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩次、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ぼにーてー、ドリームかんぱにい(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力: スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲也、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムードックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田寛一、見崎真希子、北原卓、吉原雅之 ■広告営業: 松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業: 宮川洋、玉倉直人 ■出版業務: 中尾敦子 ■イギリス特派員: デイブ・ロバーツ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

7.29	FRI	週刊ファミコン通信 8月12日号発売	●ゴーストスイーパー美神 ●シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛 ●勝馬予想 競馬貴族EX'94 ●パチスロワールドカップ'94 ●ワールドカップUSA'94 ●クリスティワールド ●熱血!ビーチバレーだよくん ●熱闘競狼伝説2 ●GBパチスロ必勝法Jr. ●ジャングルの王者ターちゃん ●なぞぶ〜アルルのルー〜 ●パートワルド ●スマッシュTV ●スール ●ネオ・ネクタリス
30	SAT		
31	SUN		●ぶよぶよ
8.1	MON		
2	TUE		
3	WED	月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 9月号発売	●スーパーパワーリーグ2
4	THU		
5	FRI	週刊ファミコン通信 8月19・26日合併号発売 Login 16・17合併号発売	●鬼神降臨伝 ONI ●pinball PINBALL ●聖騎士伝承 雀卓の騎士 ●美少女戦士セーラームーン ●スーパーリアル麻雀PIIカスタム ●レベレ・アサルト ●ダイナマイト ヘッティー ●TAMA & FRIENDS ●「3丁目お化けパニック」 ●ボクヤン! 夢の大冒険 ●ココ・コーラ キッド ●ダイナマイト ヘッティー ●うごく絵 Ver.2 アリョール ●G2ジェノサイド ●Jリーグサッカー プライムゴール2 ●スーパー高校野球 一球入魂 ●スーパー花札 ●魔法ばいばい! ばいっと! ●ずーばー一怒者くん
6	SAT		
7	SUN		
8	MON		
9	TUE		
10	WED		●ボンバーマンGB
11	THU		●テレビアニメ スラムダンク がけっぶちの決勝リーグ
12	FRI		●スーパー究極バリスタダム2 ●スーパー三國志 ●スーパーファイナルマッチテニス ●新日本プロレス ●バトルフィールドIN闘争導夢 ●レミングス2 ●ボバイ ●「いじわる魔女シーハッグ」の巻 ●ワイルドガンズ ●ザ・プリントストーンズ ●ぼっぶるメイル ●パノラマコトロン ●ボバイのビーチバレー

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

スーパーファミコン用ゲームソフト

8/12発売予定
予価8,900円(税別)

©HUMAN 1994

Super Final Match

TENNIS

スーパーファイナルマッチテニス

スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー5 対応



好評だったファイナルマッチテニスが
スーパーファミコンで新登場!!

ビッグチャンス!!

スーパーファイナルマッチテニス
をお買い上げの方にテニスグッズ
をプレゼント。

また、この後発売されるバスケット
ゲームダンク&フープをお買いに
なると、さらにお得なWプレゼン
トキャンペーン開催!

くわしくは次回雑誌広告で...

定価9,500円(税別)
好評発売中

全日本女子プロレス
公認

ファイプロ女子
ALL STAR
DREAMSLAM

全日本女子プロレス公認
ファイプロ女子オールスタードリームスラム

ヒューマン初、
本格女子プロレスゲーム登場!

©1994 ALL JAPAN WOMEN'S PRO WRESTLING
©HUMAN 1994

開発スタッフ経験者募集

履歴書・自己PR(作品)を担当ま
でご送付下さい。

後日、ご連絡致します。秘密厳守。
歴不返。

担当 総務部、工藤・有泉



でゲームソフトが買える!(お問い合わせはお近くのサンクスへ)



ディノパーク DINO PARK in 「世界最大の恐竜博」開催中!!

▶期間:'94.9.4.(sat)まで a.m.10:00~p.m.8:00

▶大阪市南港地区アジア太平洋トレードセンター(ATC)内「世界最大の恐竜博」会場にて同時開催

ヒューマンが「世界最大の恐竜博」に合わせて展開する「ディノ・パーク」は新しいタイプのカーニバルパーク。会場内の遊べるモノのほとんどが恐竜を型どってつくられているから、遊びが好きなキミも恐竜が大好きなキミも大満足。「世界最大の恐竜博」入場者なら無料で入場OK!たくさんの恐竜たちとお勉強したり遊んだり、楽しい夏になること間違いなし!ぜひ会場ください。



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ヒューマン株式会社

ヒューマンテレホン通信 東京
本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

0422(70)7796 大阪 06(886)3465 0422(70)7798

ゲームに関するお問い合わせ
(月~金曜の午後2時~6時)

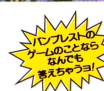
BANPREST PRESENTS
SUPER-ONI '94.8.5 ON SALE!

時の扉はひらかれた……
“天下五剣”に託されし勇者達よ
集結せよ!

'94年8月5日 発売!!
12M+64KSRAM ¥9,800 (税別)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税別になっております。
- 写真とイラストと製品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



BANPRESTのゲームのことならなんでもおまかせやうヨ!

バンプレスト・テレフォンサービス

03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!

受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

ゲームボーイ版で常にベストセラー
をキープしている超人気“ONI”シリーズ、
ついにスーパーファミコンに登場!!

き じん こう りん でん
鬼神降臨伝



鬼神降臨伝ONIとは…源氏が統治する鎌倉時代、跳梁跋扈する全国の魔物退治の命を受けた、主人公「北斗丸」が仲間達とおりなすヒロイックファンタジーストーリーだ! ゲームボーイ版“ONI”の平行ストーリーでもある“スーパーONI”は、いくつかの新規軸を加えてここに完成した。



キャラクター紹介

北斗丸 (13歳) 赤ちゃんの時、由比ヶ浜で頼遠に拾われる。両親の聖魔の血のせいで稀に見る霊力を持つ。
頼 遠 (26歳) 北斗丸の「育ての兄」で、頼朝の長子である。ガサツで無頼派っぽい外見とは裏腹に、割に他人を気づかう性格。
火 鷹 (20歳) 生まれも育ちも黙して語らぬ孤高の風来坊。日本の何処かにあるという「天下五剣」を探し求め、旅をしている。二枚目だが口が悪くてぶっきらぼうで怖い。
阿古耶 (15歳) 孤児達を養っていくために仕方なく(?) 泥棒稼業を営む少女。しかし、心やさしく情に厚く単純明快な心理に基づいて戦う。
法 輪 (41歳) このパーティーの中での最年長者。源平の戦いで死んだ多くの人を救えなかった罪のプレッシャーに耐えられず、寺を飛び出した。今はムードメーカー兼、相談役兼、喧嘩の仲裁役。

◎NPCも豊富

パーティーの中には入ってないけど、北斗丸達を助けて支える仲間(最大8人)がいるぞ! ある時は足が早くなったり、現在位置が分かる様になったり、たまには役立たずの者もいたりしてね…



Nintendo



大人も
子供も、
おねー
さんも。



知恵と勇気と遊び心の
大冒険活劇RPG「マザー2」、いよいよ完成!

ゲームファンの心に残る名作「MOTHER」の最後の強敵ギグが、逆襲を開始しました。この宇宙最大の破壊者から、あなたは美しい地球を守ることができるでしょうか…。現代を舞台にした大冒険活劇RPG「MOTHER 2 ギグの逆襲」糸井重里とそのチームが贈る、今までにない楽しさがいっぱいです。



●観光気分も味わえる、
ポップなグラフィック



●すべてのモンスターが
マップ上を動き回る!



●画面が揺れる! スリリ
ンクなバトルシーン



●イベントの数は、大小
合わせて150種類以上!



MOTHERTM

2

ギグの逆襲

8月27日(土)発売予定 メーカー希望小売価格 **9,800** 円(税別)

スーパーファミコン は任天堂の商標です。SHVC-MB

任天堂テレホンサービス 東京 (03)3540-9999 大阪 (06)210-9999 京都 (075)525-3444 名古屋 (052)586-3000 岡山 (086)255-2130 札幌 (011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075)541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL. (03)5820-2251

大阪支店 TEL. (06)376-5950

名古屋営業所 TEL. (052)571-2506

岡山営業所 TEL. (086)252-1821

札幌営業所 TEL. (011)621-0513

